

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah di bidang teknologi. Teknologi informasi sangat mendorong penggunaan dan pemanfaatan teknologi di segala bidang, seperti lembaga pendidikan, lembaga pemerintah, dan lainnya. Hal ini ditandai dengan banyaknya teknologi yang membantu mempercepat pekerjaan manusia, salah satu bentuk teknologi tersebut adalah komputer yang memiliki seperti kecepatan dan efisien waktu dibandingkan dengan cara konvensional (manual).

Perpustakaan adalah suatu tempat, gedung atau ruangan untuk menyimpan buku-buku dan bahan bacaan lainnya yang diorganisasikan untuk bacaan, konsultasi dan studi, serta salah satu bagian tempat pendidikan yang mempunyai peranan yang sangat penting untuk menambah wawasan dan pengetahuan siswa dan siswi.

Perpustakaan MTs N Sebapo yang beralamat di Jalan.Jambi - Tempino KM.19 Sebapo Muaro Jambi merupakan suatu perpustakaan yang hanya dioperasikan dalam ruang lingkup sekolah.

Sistem yang berjalan pada saat ini sangat sederhana dalam hal pencatatan peminjaman dan pengambilan buku masih di catat ke dalam buku, untuk mencari buku dengan judul tertentu harus dengan cara manual dan tidak adanya informasi

yang menyatakan jumlah buku pada perpustakaan ini. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam penulisan peminjaman dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang relatif lama.

Maka dari itu sistem ini akan dibuat untuk memudahkan petugas dalam mengelola suatu perpustakaan. Petugas perpustakaan juga dapat selalu memonitor tentang ketersediaan buku, daftar buku baru, peminjaman buku dan pengembalian buku. Dengan sistem ini juga, peminjaman buku maupun yang mengembalikan buku. Petugas perpustakaan pun tidak akan mengalami kesulitan dalam proses pelaporan kepada kepala perpustakaan.

Berdasarkan uraian di atas, penulis ingin mengangkat skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA MTs N SEBAPO”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah diatas maka dapat dirumuskan permasalahan penelitian adalah tentang “Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL* pada MTs N Sebapo?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan, maka perlu dilakukan batasan-batasan, yaitu :

1. Sistem yang dibuat hanya dilakukan pada perpustakaan MTs N Sebapo.

2. Pengolahan data perpustakaan yang dilakukan hanya dibatasi pada pengolahan data anggota, data buku, data klasifikasi buku, data peminjaman, dan data pengembalian.
3. Perancangan sistem menggunakan aplikasi *XAMPP*, *Adobe Dreamweaver CS5*, bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS MySQL*.
4. Perancangan sistem menggunakan *Use Case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang diperoleh dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Mempelajari dan menganalisis perpustakaan yang berjalan pada MTs N Sebapo.
2. Merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis web pada MTs N Sebapo.
3. Mempermudah bagi pengguna untuk mendapatkan suatu sumber informasi yang cepat, lengkap dan mudah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian diatas, maka manfaat penelitian ini adalah :

1. Mengetahui dan memahami bagaimana proses pengolahan data pada perpustakaan MTs N sebapo.
2. Mempermudah petugas perpustakaan dalam mengolah informasi data perpustakaan.

3. Untuk mempermudah siswa/siswi melihat informasi perpustakaan termasuk informasi peminjaman dan denda apabila terjadi keterlambatan pengembalian.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penulisan laporan skripsi ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan ilmiah ini dapat di lihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan di bahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa definisi dari teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, perpustakaan, *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *adobe dreamweaver CS5*, sekilas mengenai bahasa pemrograman PHP dan *DBMS MySQL*.

BAB II : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan-tahapan proses selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan serta dapat membantu dalam mengembangkan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi menjelaskan tentang gambaran umum organisasi, tentang analisis sistem, analisis kebutuhan, perangkat lunak, rancangan input, rancangan output, rancangan struktur data, rancangan perangkat lunak.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi dan uji coba terhadap sistem yang sudah di rancang kemudian menampilkan kekurangan dan kelebihan serta analisis hasil yang dicapai sistem.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutup dari penelitian serta memberikan kesimpulan dan saran-saran yang di dapat berhubungan dengan hasil penelitian.