

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat ini memberikan pengaruh yang luar biasa pada segala sektor dunia bisnis. Hal-hal tersebut membuat dan memaksa setiap manusia di era komputerisasi ini harus selalu siap dan berada dalam kondisi yang prima mengingat banyaknya permasalahan yang ada yang tidak hanya membutuhkan tuntutan psikis tetapi juga fisik, hal ini juga berdampak terhadap faktor kesehatan manusia. Olahraga merupakan salah satu aktivitas fisik maupun psikis yang berguna untuk menjaga dan meningkatkan kualitas kesehatan seseorang.

Gym dan Fitnes adalah sebagai pusat kebugaran di mana banyak orang yang datang di sana untuk melatih kesegaran dan kebugaran jasmani. Di sana, terdiri dari beberapa tempat yang menyimpan beragam alat-alat olahraga dan latihan fisik, khususnya alat fitness [1]. Membuka penyewaan tempat *fitness* dapat memberikan prospek usaha yang cukup baik. Namun pada proses pengelolaan administrasi untuk pelanggan belum menggunakan sistem komputerisasi atau masih menggunakan buku sebagai media, sehingga proses pendataan dan penyimpanan kurang efektif dan efisien.

Fashion Soul Gym Kota Jambi merupakan pusat kebugaran yang terletak di jalan Lorong Masjid Faturrahman No.6, Kenali Besar, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36361, Kota Jambi, memiliki alat Fitnes yang lumayan lengkap

mulai dari *dumbell,barbell*, dan alat alat kebugaran lainnya yang terbilang cukup aman digunakan, dan memiliki pegawai administrasi dan *personal trainer* yang siap mengajari para pengunjung, adapun jumlah member aktif 130 orang, gym dibuka pada hari senin-sabtu mulai dari jam 15.30-23.00 untuk pelajar maupun member yang sudah bekerja. Strategi promosi yang diterapkan Fashion Soul Gym dalam proses pendaftaran member gym pun masih harus datang ke tempat fitness secara langsung dan pengelolaan data Member yang masih menggunakan buku agenda.

Dengan sistem ini sering terjadi permasalahan yaitu seringnya terjadi kekeliruan dalam pencatatatan data anggota yang sudah dan yang belum membayar administrasi pembayaran setiap bulan serta proses pembuatan laporan akhir bulan harus merekap satu persatu administrasi pembayaran anggota. Oleh karena itu Fashion Soul Gym membutuhkan sistem informasi administrasi yang dapat membantu pengolahan data anggota, pembayaran dan pembuatan laporan-laporan yang dibutuhkan secara cepat dan tepat.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis tertarik untuk merancang sistem informasi administrasi pada Fashion Soul Gym Jambi untuk pendaftaran data anggota, pembuatan kartu anggota melalui aplikasi, serta rekap data anggota dan administrasi pembayaran yang diperlukan secara cepat dan tepat. Maka dari itu penulis melakukan penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Membership Berbasis Web Pada Fashion Gym”**.

## 1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka perumusan masalah yang terdapat dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana menganalisis sistem yang sedang berjalan pada Fashion Soul Gym Jambi.
2. Bagaimana merancang sistem informasi administrasi pada Fashion Soul Gym Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* laravel dan DBMS MySQL.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pelayanan fitness yang ada pada Fashion Soul Gym Jambi.

## 1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Penelitian hanya membahas mengenai administrasi yang meliputi registrasi harian atau *visit* dan registrasi member bulanan, pembuatan kartu anggota, pembuatan laporan anggota, laporan paket, laporan pembayaran pada Fashion Soul Gym Jambi.
2. Model perancangan sistem yang baru menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), meliputi : *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart dokumen*.
3. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan model *RAD*.

4. Sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework Laravel* dan DBMS MySQL.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Menganalisis sistem administrasi yang sedang berjalan di Fashion Soul Gym Jambi.
2. Merancang sistem informasi administrasi pada Fashion Soul Gym Jambi. Jambi menggunakan *framework laravel* dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
3. Melakukan pengujian sistem informasi pelayanan fitness yang ada pada Fashion Soul Gym Jambi menggunakan metode *Blackbox*.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu:

1. Bagi Pengelola Gym, dengan adanya sistem informasi pelayanan pada fashion soul gym jambi untuk memberikan solusi yang lebih baik terhadap pengolahan data sehingga data pelayanan dapat di lakukan secara cepat dan akurat.
2. Bagi Pengunjung atau Anggota, dapat mempermudah dalam melakukan kegiatan pelayanan secara cepat dan akurat kepada pengunjung atau anggota.
3. Bagi Bidang Keilmuan, dengan adanya penelitian ini di harapkan dapat di jadikan suatu bahan bacaan dan referensi untuk mengembangkan wawasan dan ilmu pengetahuan dalam bidang pendidikan.

## 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan penelitian ini maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan yang menggunakan sumber dari buku, jurnal dan *internet* seperti pengertian Perancangan, Sistem, Informasi, Sistem Informasi, GYM, Administrasi, *Website*, Alat bantu pemodelan sistem *UML*, *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Flowchart*, alat bantu pembuatan program HTML, PHP, MySQL, XAMPP, Laravel dan Penelitian Sejenis.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu (*tools*) pembuatan program.

**BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis perancangan ini berisi mengenai gambaran umum Fashion Soul Gym Jambi, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan sistem yang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, perancangan *output*, *input*, perancangan struktur data, dan algoritma program yang menggunakan *flowchart*.

**BAB V: IMPELEMNTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab ini implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak, dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab ini betisikan kesimpulan-kesimpulan dari hasil penelitian yang konsisten dengan tujuan penelitian serta merupakan jawaban dari permasalahan dalam perumusan masalah, hasil analisis, perancangan dan saran-saran yang bersifat membangun sesuai dengan hasil penelitian.