

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. H. Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management, 2020.
- [2] J. H. P. Sitorus and M. Sakban, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar,” *J. Bisantara Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 1–13, 2021
- [3] M. Prabowo, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Jawa Tengah: LP2M, 2020.
- [4] M. Alda, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Bandung: CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2021.
- [5] T. Sutabri, *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi Offset, 2016.
- [6] Suryadharma and T. Budyastuti, *Sistem informasi manajemen*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2019.
- [7] Fathansyah, *Basis data*. Bandung: Informatika, 2018.
- [8] A. E. Yunaeti and R. Irvani, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset, 2017.
- [9] Eti Rochaety, *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Mitra Wacana Media, 2017.
- [10] A. Kristanto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media, 2018.
- [11] L. Ahmad and Munawir, *Sistem informasi manajemen*. Banda Aceh: Lembaga Kita, 2018.
- [12] K. U.-U. H. P. (KUHP), *Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (KUHP)*. .
- [13] R. Martin, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Lapangan Bulutangkis Di Gor Makasar Jakarta Timur Dengan Metode Fixed Fee Pricing,” *J. Ilm. Multidisiplin*, vol. 1, no. 2, pp. 76–81, 2022
- [14] R. A. Sukamto and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [15] Munawar, *Analisis perancangan sistem berorientasi objek dengan UML(Unified Modeling Language)*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [16] R. F. Sari and A. U. S, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan PHP*. Andi Offset, 2021.
- [17] M. Muslihudin and Oktafianto, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi Offset, 2016.
- [18] A. Huda, N. Ardi, and M. Akrimullah, *Pengantar Coding Berbasis C/C++*. Padang:

UNP Press, 2021.

- [19] M. D. Irawan, *Flowchart dan Pseudo-Code: Implementasi Notasi Algoritma dan Pemrograman*. Bandung: CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2022.
- [20] B. Nugroho, *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media, 2019.
- [21] J. Enterprise, *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2018.
- [22] A. Saputra, *Buku Sakti HTML, CSS, dan Javascript*. Yogyakarta: START UP, 2019.
- [23] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, *Mudah menguasai framework laravel*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
- [24] M. Jannah, Sarwandi, and C. Cyber, *Mahir bahasa pemrograman PHP*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
- [25] B. Sidik, *Pemrograman Web dengan PHP 7*. Bandung: Informatika Bandung, 2017.
- [26] P. Hidayatullah and J. K. Kawistara, *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika Bandung, 2017.
- [27] B. Raharjo, *Belajar Otodidak MySQL Tenik Pembuatan dan Pengelolaan Database*. Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [28] D. Naista, *Codeigniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja*. Yogyakarta: CV. Lokomedia, 2017.
- [29] Y. Supardi and Sulaeman, *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [30] F. Wahyudi, A. Fadliana, and M. Maisun, “Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Menggunakan Framework Laravel di MA Nurul Hidayah Bantur,” *J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 20–26, 2022, doi: 10.33379/jusifor.v1i1.1250.
- [31] D. Ambriani and A. I. Nurhidayat, “Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 01, pp. 58–66, 2020.
- [32] W. Nugraha, M. Syarif, and W. S. Dharmawan, “Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop,” *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 1, pp. 22–28, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i1.246.
- [33] F. C. Ningrum, D. Suherman, S. Aryanti, and H. A. Prasetya, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” vol. 4, no. 4, pp. 125–130, 2020.
- [34] S. Murni and M. Zulham, “Pemanfaatan Framework Codeigniter Dalam Membangun Aplikasi Penentuan Besaran Insentif Canvasser Studi Kasus : PT. Arga Boga Cemerlang Cabang Pontianak,” *J. Ilmu Tek. dan Komput.*, vol. 6, no. 1, pp. 58–66, 2022.

- [35] T. Desyani *et al.*, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode Equivalence Partitioning,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 7, no. 1, pp. 79–82, 2022.
- [36] Y. U. A. Sutanto and D. S. Perbawa, “Pengujian Aplikasi Website Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi website praktekdokter),” *J. SAINSTECH Politek. Indonusa Surakarta*, vol. 5, no. 2, 2018.
- [37] Uminingsih, M. Nur Ichsanudin, M. Yusuf, and S. Suraya, “Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula,” *STORAGE J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022, doi: 10.55123/storage.v1i2.270.
- [38] R. Malfiany, R. Gunawan, and R. Helmi, “Perancangan Sistem Penyewaan Lapangan Badminton Pada Gor Dewi Sport Hall Berbasis Web,” *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 16, no. 2. pp. 18–29, 2021, doi: 10.35969/interkom.v16i2.107.
- [39] H. Tanuwijaya and A. B. Tjandrarini, *Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Sport Center Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall*, vol. 10, no. September. 2022.
- [40] B. S. Firdaus, S. Amelia, A. Yoraeni, and I. Emita, “Perancangan Program Penyewaan Lapangan Badminton Berbasis Web,” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 3, pp. 182–191, 2022
- [41] H. Nurullah, S. M. Arif, and I. Vandini, “Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Dan Futsal Pada Gor Bhanthong Jakarta,” *JI-Tech J. Ilm. Sekol. Tinggi Teknol. Inf. NIIT*, vol. 17, no. 2, p. 77, 2021.
- [42] R. Simatupang and Dani, “Rancang Bangun Sistem Penyewaan Lapangan Badminton Berbasis Website Dengan Metode Rapid Application Development (Studi Kasus: Gor Kunir Pondok Cabe),” *Biner : Jurnal Ilmu Komputer, Teknik dan Multimedia*, vol. 99, no. 99. p. 202, 2023, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/Biner>.