

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

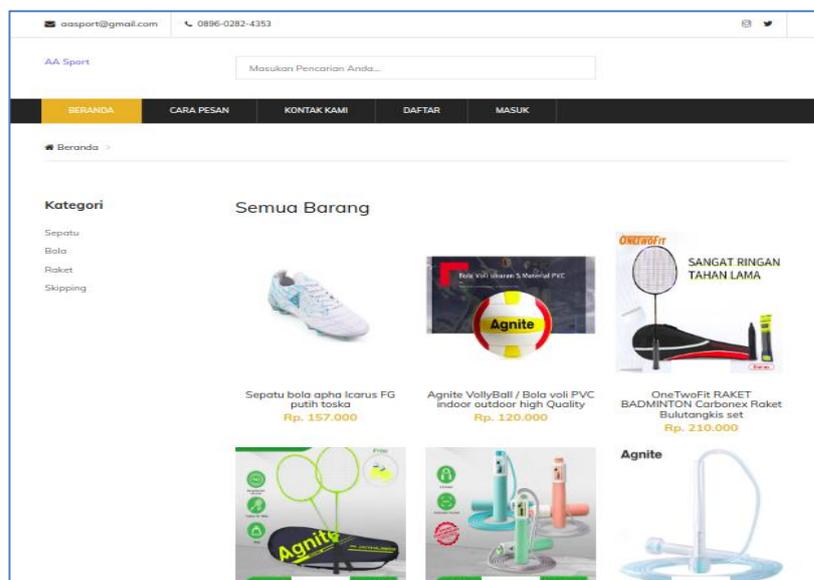
Setelah penulis melakukan tahap peImplementasi Rancangan selanjutnya yang dilakukan adalah tahap implementasi. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan Implementasi Rancangan menjadi sebuah program aplikasi. Adapun hasil implementasinya adalah sebagai berikut :

5.1.1 Implementasi Rancangan *Output*

Implementasi Rancangan tampilan *output* dari sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Implementasi Rancangan Halaman Utama *Website*

Berikut halaman utama *Website* yang pertama kali dilihat ketika membuka *Website*. Adapun tampilannya seperti yang terlihat pada Gambar 5.1 :

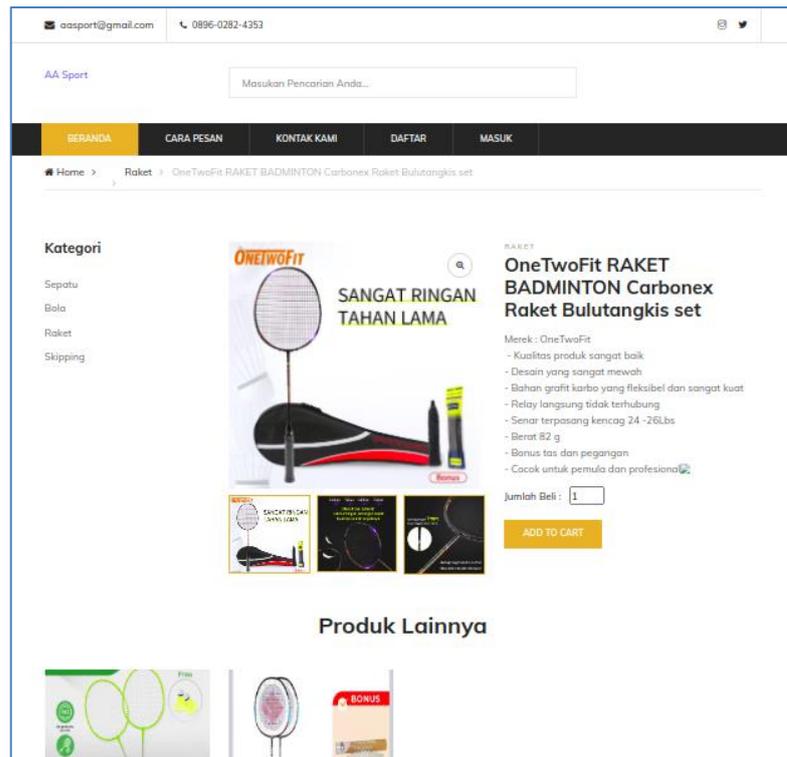


Gambar 5.1 Implementasi Rancangan Halaman Utama

2. Implementasi Rancangan Halaman Detail Barang

Halaman Detail Barang merupakan tampilan dari data Barang. Dapat juga digunakan untuk menambahkan data pemesanan dengan cara mengklik pesan.

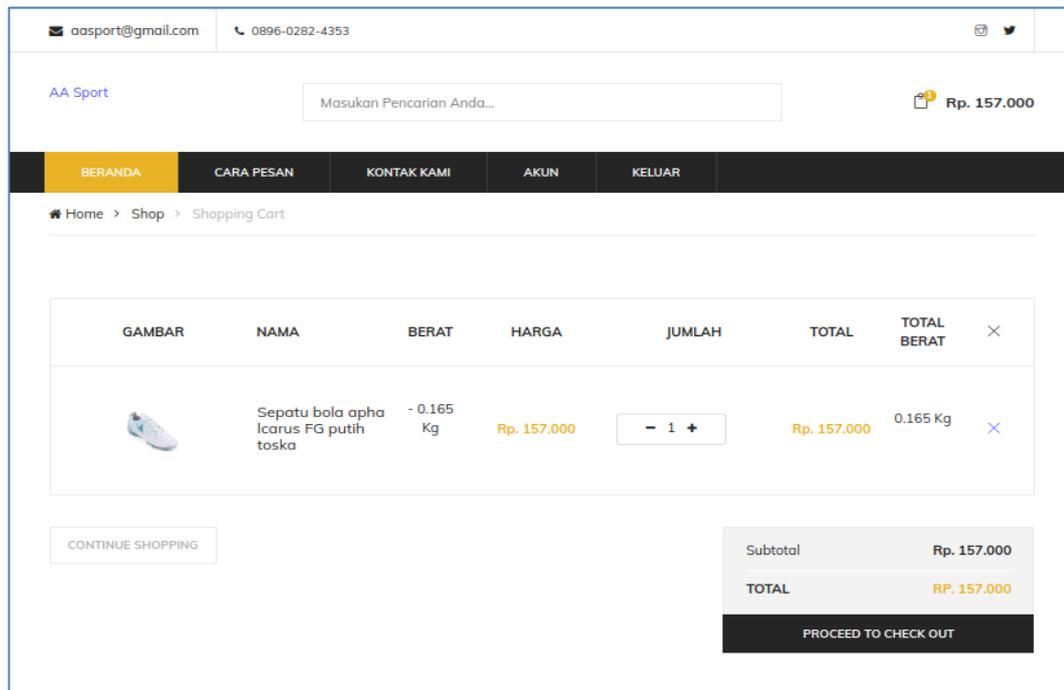
Adapun tampilannya Seperti terlihat pada gambar 5.2 :



Gambar 5.2 Implementasi Rancangan Halaman Detail Barang

3. Implementasi Rancangan Halaman Keranjang

Berikut adalah halaman keranjang pemesanan pelanggan, didalam halaman ini terdapat data data pemesanan yang telah ditambah ke keranjang pemesanan dan pada halaman ini terdapat tombol pesan lagi jika pelanggan akan memesan barang lagi, tombol *checkout* dapat digunakan untuk melakukan proses checkout pemesanan. Seperti terlihat pada gambar 5.3 :



Gambar 5.3 Implementasi Rancangan Halaman Keranjang Pemesanan

4. Implementasi Rancangan Halaman Mengelola Data Barang

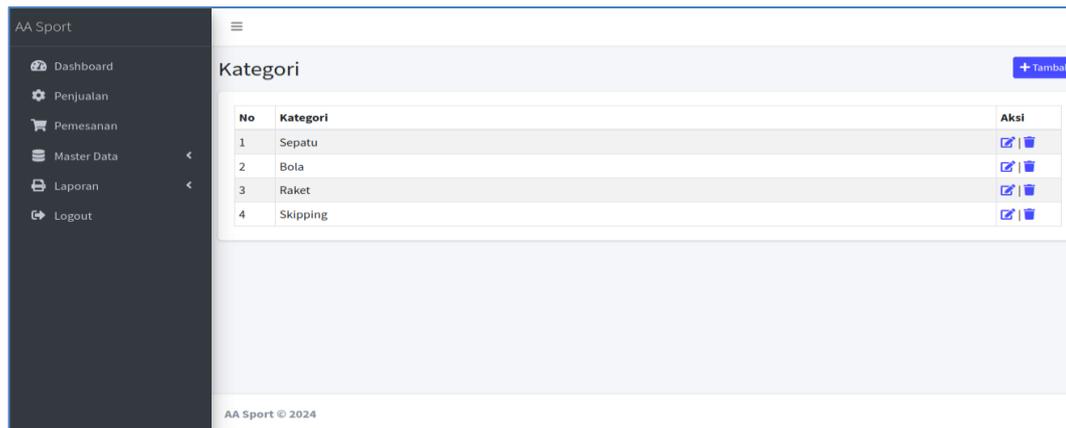
Implementasi Rancangan mengelola data Barang merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah, mengubah dan menghapus data Barang. Seperti terlihat pada gambar 5.4 :

No	Kode Barang	Nama	Kategori	Berat (Gram)	Harga Beli	Harga Jual	Status Diskon	Persentase Diskon (1-100 %)	Harga Diskon	Jumlah	Aksi
1	01	Sepatu bola apha Icarus FG putih toska	Sepatu	165	Rp. 145.000	Rp. 157.000	Tidak			4	[Edit] [Hapus] [Tambah]
2	02	Agnite VollyBall / Bola voli PVC indoor outdoor high Quality	Bola	272	Rp. 92.000	Rp. 120.000	Tidak			5	[Edit] [Hapus] [Tambah]
3	03	OneTwoFit RARET BADMINTON carbonex Raket Bulutangkis set	Raket	82	Rp. 193.000	Rp. 210.000	Tidak			12	[Edit] [Hapus] [Tambah]
4	04	Agnite Raket Badminton Detached Badminton	Raket	110	Rp. 49.000	Rp. 70.000	Tidak			12	[Edit] [Hapus] [Tambah]
5	05	Agnite Jump Rope with Counter /Tali lompat tali dengan penghi	Skipping	90	Rp. 21.000	Rp. 30.000	Tidak			10	[Edit] [Hapus] [Tambah]
6	06	Agnite Jump Rope / Tali Skipping/ Lompat tali bening transpa	Skipping	70	Rp. 17.000	Rp. 25.000	Tidak			12	[Edit] [Hapus] [Tambah]
7	07	LING-MEI Professional	Raket	120	Rp.	Rp.	Tidak			10	[Edit] [Hapus] [Tambah]

Gambar 5.4 Implementasi Rancangan Halaman Data Barang

5. Implementasi Rancangan Halaman Mengelola Data Kategori

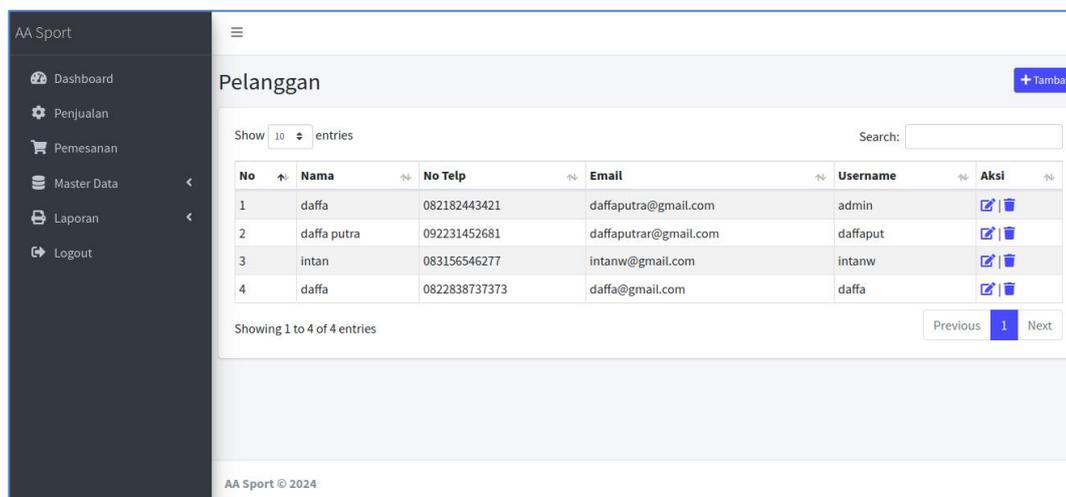
Implementasi Rancangan mengelola data kategori merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah, mengubah dan menghapus data kategori. Seperti terlihat pada gambar 5.5 :



Gambar 5.5 Implementasi Rancangan Halaman Data Kategori

6. Implementasi Rancangan Halaman Mengelola Data Pelanggan

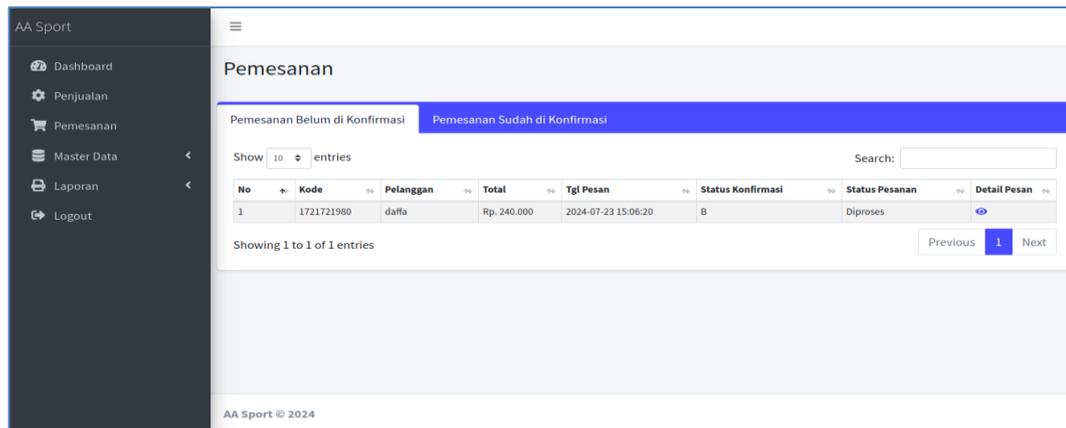
Implementasi Rancangan mengelola data pelanggan merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah, mengubah dan menghapus data pelanggan. Seperti terlihat pada gambar 5.6 :



Gambar 5.6 Implementasi Rancangan Halaman Data Pelanggan

7. Implementasi Rancangan Halaman Mengelola Data Pemesanan

Implementasi Rancangan mengelola data pelanggan merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengubah dan menghapus pemesanan. Seperti terlihat pada gambar 5.7 :



Gambar 5.7 Implementasi Rancangan Halaman Data Pemesanan

8. Implementasi Laporan Barang

Implementasi Laporan data barang merupakan laporan keseluruhan barang yang ada pada sistem. Adapun hasilnya dapat dilihat pada gambar 5.8.

No	Nama	Kategori	Jumlah	Harga
1	Ortuseight Sepatu Futsal Horizon in Aqua Lime White	Sepatu	3	Rp. 270.000
2	Sepatu bola apha Iconus FG putih toska	Sepatu	4	Rp. 157.000
3	Eagle Sepatu Badminton jet pro	Sepatu	4	Rp. 355.000
4	Agnite VolleyBall / Bola voli PVC indoor outdoor high Quality	Bola	5	Rp. 120.000
5	Agnite Jump Rope with Counter / Tali lompat tali dengan pengti	Skipping	10	Rp. 30.000
6	LING-MEI Professional Badminton Racket Double Package	Raket	10	Rp. 385.000
7	OneTwoFit RAKET BADMINTON Carbonex Raket Bulutangkis set	Raket	12	Rp. 210.000
8	Agnite Raket Badminton Detached Badminton	Raket	12	Rp. 70.000
9	Agnite Jump Rope / Tali Skipping/ Lompat tali bening transpa	Skipping	12	Rp. 25.000

Jambi, 23-Jul-2024
Mengetahui

Gambar 5.8 Tampilan Laporan Barang

9. Implementasi Laporan Pemesan Pertanggal

Laporan data pemesanan pertanggal merupakan laporan keseluruhan data pemesan pada tanggal yang terpilih. Adapun hasilnya dapat dilihat pada gambar 5.9.

AA Sport Jambi				
LAPORAN DATA PENJUALAN				
Periode : 23-Jul-2024 s/d 23-Jul-2024				
Kode Pemesanan	: 1721788524			
Tanggal	: 23-Jul-2024			
Nama Pelanggan	: daffa putra			
Alamat Penerima	: isi alamat disini			
No Telp	: 092231452681			
No	Barang	Jumlah	Harga	Sub Total
1	Sepatu bola apha icarus FG putih tosika	1	Rp. 157.000	Rp. 157.000
Total				Rp. 157.000
Ongkos Kirim (JNE)				Rp. 12.000
Grand Total				Rp. 169.000
Kode Pemesanan	: 1721789156			
Tanggal	: 23-Jul-2024			
Nama Pelanggan	: daffa putra			
Alamat Penerima	: jl sudirman			
No Telp	: 092231452681			
No	Barang	Jumlah	Harga	Sub Total
1	Agnite VollyBall / Bola voli PVC indoor outdoor high Quality	1	Rp. 120.000	Rp. 120.000
Total				Rp. 120.000
Ongkos Kirim ()				Rp. 0
Grand Total				Rp. 120.000

Gambar 5.9 Tampilan Laporan Pemesanan Pertanggal

10. Implementasi Laporan Data Pemesanan Perbulan

Laporan data pemesanan perbulan merupakan laporan keseluruhan data pemesan pada bulan yang terpilih. Adapun hasilnya dapat dilihat pada gambar 5.10.

AA Sport									
Jambi									
LAPORAN DATA PENJUALAN									
BULAN : 07 2024									
No	Tanggal Pesan	Kode Pemesanan	Nama Pelanggan	Total	Ongkir	Total + Ongkir	Harga Beli	Harga Jual	Pendapatan (Harga Jual - Harga Beli)
1	23-Jul-2024	1721708524	daffa putra	Rp. 157.000	Rp. 12.000	Rp. 169.000	Rp. 145.000	Rp. 157.000	Rp. 12.000
2	23-Jul-2024	1721709156	daffa putra	Rp. 120.000	Rp. 0	Rp. 120.000	Rp. 92.000	Rp. 120.000	Rp. 28.000
3	23-Jul-2024	1721716867	intan	Rp. 157.000	Rp. 0	Rp. 157.000	Rp. 145.000	Rp. 157.000	Rp. 12.000
4	23-Jul-2024	1721717285	daffa	Rp. 240.000	Rp. 0	Rp. 240.000	Rp. 92.000	Rp. 120.000	Rp. 28.000
5	23-Jul-2024	1721721980	daffa	Rp. 240.000	Rp. 0	Rp. 240.000	Rp. 92.000	Rp. 120.000	Rp. 28.000
Total						Rp. 928.000			Rp. 108.000

Jambi, 23-Jul-2024
Mengetahui

Gambar 5.10 Tampilan Laporan Pemesanan Perbulan

5.1.2 Implementasi Rancangan *Input*

Implementasi Rancangan Implementasi Rancangan tampilan *input* dari sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Implementasi Rancangan Halaman Pendaftaran

Berikut adalah Implementasi Rancangan dari halaman Pendaftaran pengunjung yang ingin menjadi pelanggan. Seperti terlihat pada gambar 5.11.

The image shows a web browser interface for 'AA Sport'. At the top, there is a header with the email 'aasport@gmail.com' and phone number '0896-0282-4353'. Below the header is a search bar with the placeholder text 'Masukan Pencarian Anda...'. A navigation menu is visible with options: BERANDA, CARA PESAN, KONTAK KAMI, DAFTAR, and MASUK. The main content area shows a breadcrumb trail 'Home > Register' and a central registration form titled 'DAFTAR'. The form contains the following fields: Nama, Email, No Hp, Username, and Password. Below the form is a yellow 'DAFTAR' button and a link that says 'LOGIN DISINI JIKA SUDAH TERDAFTAR'.

Gambar 5.11 Implementasi Rancangan Halaman Pendaftaran

2. Implementasi Rancangan Halaman *Login* Pelanggan

Berikut adalah Implementasi Rancangan dari halaman *login* pelanggan yang ada pada aplikasi penjualan ini. Pelanggan memasukan *username* dan *password* pada saat pendaftaran. Setelah berhasil login pelanggan akan diarahkan ke menu profil dari pelanggan masing masing. Seperti terlihat pada gambar 5.12 :

Header: aasport@gmail.com | 0896-0282-4353

Search: AA Sport | Masukan Pencarian Anda...

Navigation: BERANDA | CARA PESAN | KONTAK KAMI | DAFTAR | MASUK

Breadcrumbs: Home > Login

Form Title: Login

Fields: Username or email address *, Password *

Buttons: SIGN IN

Footer: KLIK DISINI UNTUK MENDAFTAR

Gambar 5.12 Implementasi Rancangan Halaman *Login* Pelanggan

3. Implementasi Rancangan Halaman *Login* Admin

Berikut adalah Implementasi Rancangan dari halaman *login* admin yang dapat digunakan admin untuk masuk kedalam sistem admin yang dapat digunakan untuk mengelola menu menu yang ada pada sistem. Seperti terlihat pada gambar 5.13 :

Form Title: AA Sport

Fields: Username, Password

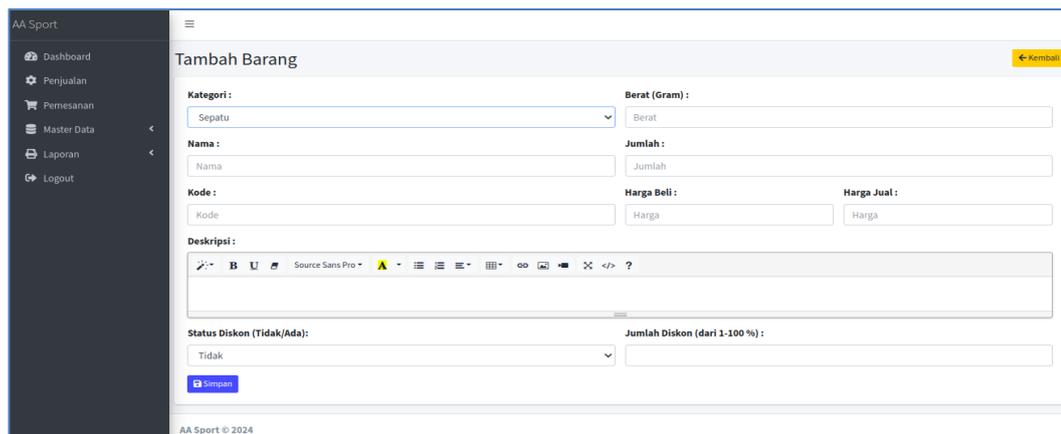
Buttons: LOGIN

Gambar 5.13 Implementasi Rancangan Halaman *Login* Admin

4. Implementasi Rancangan Halaman Form Data Barang

Implementasi Rancangan halaman form data Barang merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah dan mengubah Barang.

Seperti terlihat pada gambar 5.14 :



The screenshot shows the 'Tambah Barang' form in the AA Sport application. The form is titled 'Tambah Barang' and has a 'Kembali' button in the top right corner. The form fields are as follows:

- Kategori:** A dropdown menu with 'Sepatu' selected.
- Berat (Gram):** An input field.
- Nama:** An input field with 'Nama' entered.
- Jumlah:** An input field with 'Jumlah' entered.
- Kode:** An input field.
- Harga Beli:** An input field with 'Harga' entered.
- Harga Jual:** An input field with 'Harga' entered.
- Deskripsi:** A rich text editor with a toolbar and a text area.
- Status Diskon (Tidak/Ada):** A dropdown menu with 'Tidak' selected.
- Jumlah Diskon (dari 1-100 %):** An input field.

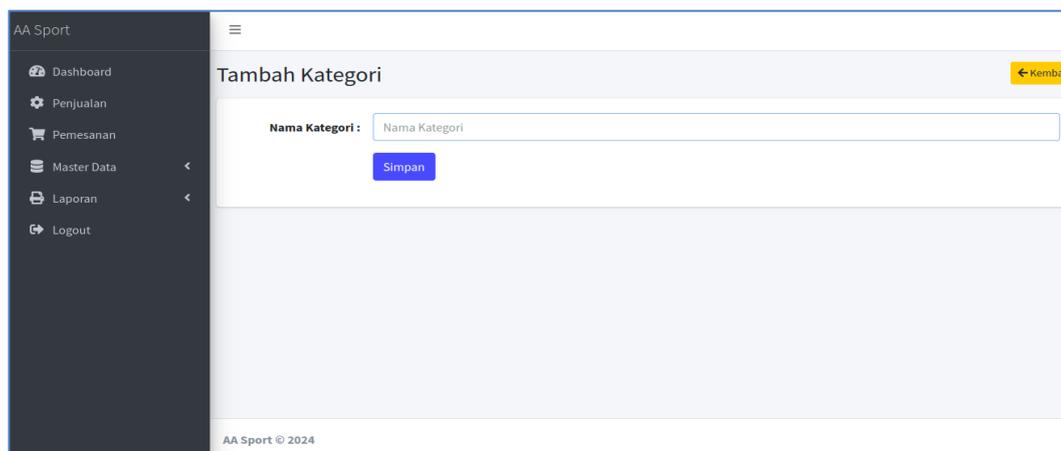
At the bottom left, there is a 'Simpan' button. At the bottom center, there is a copyright notice 'AA Sport © 2024'.

Gambar 5.14 Implementasi Rancangan Halaman Form Data Barang

5. Implementasi Rancangan Halaman Form Data Kategori

Implementasi Rancangan halaman form data kategori merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah dan mengubah kategori.

Seperti terlihat pada gambar 5.15 :



The screenshot shows the 'Tambah Kategori' form in the AA Sport application. The form is titled 'Tambah Kategori' and has a 'Kembali' button in the top right corner. The form fields are as follows:

- Nama Kategori:** An input field with 'Nama Kategori' entered.

Below the input field, there is a 'Simpan' button. At the bottom center, there is a copyright notice 'AA Sport © 2024'.

Gambar 5.15 Implementasi Rancangan Halaman Form Kategori

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem digunakan untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang telah dibuat telah selesai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.

1. Pengujian Modul Pendaftaran Konsumen

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada halaman pendaftaran yang dilakukan oleh konsumen. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Modul Pendaftaran

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Pendaftaran Konsumen (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu daftar - Input Data lengkap dan benar - Klik Simpan 	Input Data lengkap dan benar	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil melakukan pendaftaran, silahkan login”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil melakukan pendaftaran, silahkan login”	Baik
Pendaftaran Konsumen (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu daftar - Input Data notelp dengan huruf - Klik Simpan 	Input Data notelp dengan huruf	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “No Telp harus angka”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “No Telp harus angka”	Baik
Pendaftaran Konsumen (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu daftar - Input Data nik 	Input Data notelp dengan huruf	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “NIK	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “NIK	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	dengan huruf - Klik Simpan		harus angka”	harus angka”	
Pendaftaran Konsumen (gagal)	- Pilih menu daftar - Input Data username yang sama dengan konsumen yang lain - Klik Simpan	Input Data username yang sama dengan konsumen yang lain	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Username sudah digunakan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Username sudah digunakan”	Baik

2. Pengujian Modul Login Konsumen

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* konsumen untuk mengetahui apakah proses *login* admin atau fungsional *login* konsumen dapat berjalan dengan Berhasil. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan sebagai berikut :

Tabel 5.2 Pengujian Modul *Login* Konsumen

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> konsumen (berhasil)	- Pilih menu <i>login</i> - Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	Konsumen berhasil login dan profil konsumen	Konsumen berhasil login dan profil konsumen	Baik

	secara benar				
<i>Login Konsumen (gagal)</i>	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin yang salah dan belum terdaftar dalam <i>database</i>	<i>Username</i> dan <i>Password</i> yang tidak sesuai dengan <i>database</i>	Admin gagal login dan tampil pesan “Maaf anda gagal login”	Admin gagal login dan tampil pesan “Maaf anda gagal login”	Baik

3. Pengujian Form Menu *login Admin*

Pengujian menu *login* digunakan untuk memastikan bahwa form menu *login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Tabel Pengujian Login Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login Admin (berhasil)</i>	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin secara benar	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	Admin berhasil login dan tampil halaman utama	Admin berhasil login dan tampil halaman utama	Berhasil
<i>Login Admin (gagal)</i>	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin yang salah dan belum terdaftar	<i>Username</i> dan <i>Password</i> yang tidak sesuai dengan <i>database</i>	Admin gagal login dan tampil pesan “Username /password tidak sesuai”	Admin gagal login dan tampil pesan “Username /password tidak sesuai”	Berhasil

4. Pengujian Form Data Barang

Pengujian Form menu Barang digunakan untuk memastikan bahwa form Barang telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Tabel Pengujian Mengelola Data Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Barang (berhasil)	- Pilih menu data Barang - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil simpan Barang”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Berhasil
Tambah Data Barang (gagal)	- Pilih menu data Barang - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Berhasil
Edit Data Barang (berhasil)	- Pilih menu data Barang - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Barang”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Barang”	Berhasil
Edit Data Barang (gagal)	- Pilih menu data Barang - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Berhasil
Hapus Data Barang (berhasil)	- Pilih record data Barang yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
			hapus Barang”	hapus Barang”	

5. Pengujian Form Menu Kategori

Pengujian Form menu Kategori digunakan untuk memastikan bahwa form Kategori telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Tabel Pengujian Mengelola Data Kategori

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Kategori (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data Kategori - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil simpan Kategori”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Berhasil
Tambah Data Kategori (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data Kategori - Klik Tambah - Klik Simpan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Berhasil
Edit Data Kategori (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data Kategori - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Kategori”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Kategori”	Berhasil
Edit Data Kategori (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data Kategori - Pilih record - Klik Edit 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Kosongkan field Klik Ubah			diubah”	
Hapus Data Kategori (berhasil)	- Pilih record data Kategori yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus Kategori”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus Kategori”	Berhasil

6. Pengujian Form Menu Data Admin

Pengujian Form menu Admin digunakan untuk memastikan bahwa form Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Tabel Pengujian Mengelola Data Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Admin (berhasil)	- Pilih menu data admin - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil simpan admin”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Berhasil
Tambah Data Admin (gagal)	- Pilih menu data admin - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Berhasil
Edit Data Admin (berhasil)	- Pilih menu data admin - Pilih record	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan	Data berhasil diubah dan Tampilkan	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Edit - Input Data - Klik Ubah		pesan "Berhasil ubah admin"	pesan "Berhasil ubah admin"	
Edit Data Admin (gagal)	- Pilih menu data admin - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan " Data gagal diubah"	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan " Data gagal diubah"	Berhasil
Hapus Data Admin (berhasil)	- Pilih record data admin yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa "Berhasil hapus admin"	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa "Berhasil hapus admin"	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah sistem diterapkan, penulis dapat mengevaluasi sistem dengan melihat kekurangan dan kelebihan dari sistem. Adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem yang telah dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada Toko AA Sport adalah sebagai berikut :

5.3.1 Kelebihan Program

1. Sistem dibuat dengan pemrograman web yang dinamis sehingga memungkinkan perubahan data beserta informasi menjadi mudah.
2. Sistem yang dirancang dapat memberikan informasi secara detail mengenai data pelanggan, barang dan penjualan barang.

3. Sistem yang dirancang memudahkan user dalam pengecekan data dan memasukkan data.
4. Dengan adanya sistem yang baru, laporan-laporan yang diperlukan dapat *upto-date*.
5. Aplikasi dirancang berbasis web, sehingga konsumen dapat mengakses aplikasi ini kapan saja dan dimana saja melalui komputer yang terhubung dengan jaringan *internet*.

5.3.2 Kekurangan Program

1. Belum memiliki fitur push email untuk pemberitahuan pemesanan yang dilakukan pelanggan
2. Belum tersedianya fitur-fitur untuk *download* rincian barang yang tersedia.
3. Belum ada nya sistem pembayaran menggunakan master card / visa.

