

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Pelayanan Pemesanan Menu Makanan pada Baratie Koffie yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung Web dan Pelayan

Tampilan input khusus Pengunjung Web dan Pelayan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web dan Pelayan sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Pesanan Take away

Tampilan input form Pesanan Take away digunakan untuk menampilkan data Pesanan Take away. Implementasi pada Gambar 5.1 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Pesanan Take away:

Baratie koffee Kuala Tungkal

Pilih Meja

- Take Away
- Meja 01 (Transaksi)
- Meja 02 (Transaksi)
- Meja 03
- Meja 04
- Meja 05
- Meja 08

Atas Nama :

Nama Pemesan:

Take Away

Belum Melakukan Pembayaran

Atas nama	Status	Total bayar	
bayu	belum_dimasak	Rp.25.000	Batalkan Transaksi Buka Transaksi
jumlah	belum_dimasak	Rp.50.000	Batalkan Transaksi Buka Transaksi

Gambar 5.1 Tampilan Input Form Pesanan Take away

2. Tampilan Input Form Pesanan Per Meja

Tampilan input form Pesanan Per Meja digunakan untuk menampilkan data Pesanan Per Meja. Implementasi pada Gambar 5.2 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya.

Baratie koffee Kuala Tungkal

Pilih Meja

- Take Away
- Meja 01 (Transaksi)
- Meja 02 (Transaksi)
- Meja 03
- Meja 04
- Meja 05
- Meja 08

Atas Nama : -

Nomor Meja : Meja 01

Pencarian:

0 Peminjaman Menu 1 Belum Dimasak 0 Dimasak 0 Pesanan Selesai di Minat 13 0 Pembayaran

NASI AYAM GEPREK	ARO NELL PASSATO	COFFTAIL OF ROME	BELLEZA FIORENTE
Rp.18.000	Rp.25.000	Rp.27.000	Rp.29.000
Stok : 2	Stok : 11	Stok : 9	Stok : 24
jumlah Pilih +	jumlah Pilih +	jumlah Pilih +	jumlah Pilih +
keterangan	keterangan	keterangan	keterangan

COFFEE YET CIOCCO	NOT SO ICE LAND	AMORE VIOLA	CREME D
Rp.27.000	Rp.32.000	Rp.31.000	Rp.28.000
Stok : 27	Stok : 30	Stok : 29	Stok : 26
jumlah Pilih +	jumlah Pilih +	jumlah Pilih +	jumlah Pilih +
keterangan	keterangan	keterangan	keterangan

Gambar 5.2 Tampilan Input Form Pesanan Per Meja

3. Tampilan Input Form Konfirmasi hidangan

Tampilan input form Konfirmasi hidangan digunakan untuk menampilkan data Konfirmasi hidangan. Implementasi pada Gambar 5.3 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Konfirmasi hidangan:

Gambar 5.3 Tampilan Input Form Konfirmasi hidangan

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada Gambar 5.4 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini

Gambar 5.4 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada Gambar 5.5 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Adapun tampilaan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini

Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.6 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Admin :

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.7 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Admin :

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.8 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Admin :

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Dapur

Tampilan Menu Dapur merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Dapur

Tampilan input form menu Dapur digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Implementasi pada Gambar 5.9 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Dapur :

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Dapur

b). Tampilan Input Form Tambah Dapur

Tampilan input form Tambah Dapur digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Implementasi pada Gambar 5.10 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Dapur :

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah Dapur

c). Tampilan Input Form Edit Dapur

Tampilan input form Edit Dapur digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Implementasi pada Gambar 5.11 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Dapur :

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Edit Dapur

5. Tampilan Menu Pelayan

Tampilan Menu Pelayan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pelayan

Tampilan input form menu Pelayan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar 5.12 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Pelayan

b). Tampilan Input Form Tambah Pelayan

Tampilan input form Tambah Pelayan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar 5.13 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah Pelayan

c). Tampilan Input Form Edit Pelayan

Tampilan input form Edit Pelayan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar 5.14 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit Pelayan

6. Tampilan Menu Hidangan

Tampilan Menu Hidangan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Hidangan

Tampilan input form menu Hidangan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.15 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Hidangan

b). Tampilan Input Form Tambah Hidangan

Tampilan input form Tambah Hidangan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.16 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Hidangan

c). Tampilan Input Form Edit Hidangan

Tampilan input form Edit Hidangan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.17 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :

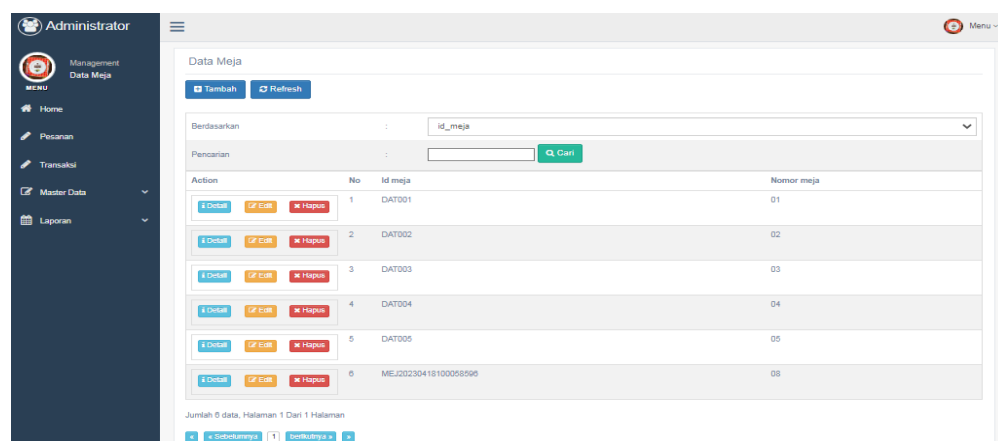
Gambar 5.17 Tampilan Input Form Edit Hidangan

7. Tampilan Menu Meja

Tampilan Menu Meja merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Meja

Tampilan input form menu Meja digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.18 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Meja :



Gambar 5.18 Tampilan Input Form Menu Meja

b). Tampilan Input Form Tambah Meja

Tampilan input form Tambah Meja digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.19 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Meja :

The screenshot shows the 'Administrator' interface with a sidebar menu. The main content area is titled 'Data Meja'. Below the title is a 'KEMBALI' button. The 'Tambah' (Add) form contains two input fields: 'id meja *' with the value 'MEJ20240728170811504' and 'Nomor Meja' with the value 'Nomor Meja'. A green 'SIMPAN' button is at the bottom right of the form.

Gambar 5.19 Tampilan Input Form Tambah Meja

c). Tampilan Input Form Edit Meja

Tampilan input form Edit Meja digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.20 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Meja :

The screenshot shows the 'Administrator' interface with a sidebar menu. The main content area is titled 'Data Meja'. Below the title is a 'KEMBALI' button. The 'Edit' form contains two input fields: 'id meja *' with the value 'DAT001' and 'Nomor Meja' with the value '01'. A green 'UPDATE' button is at the bottom right of the form.

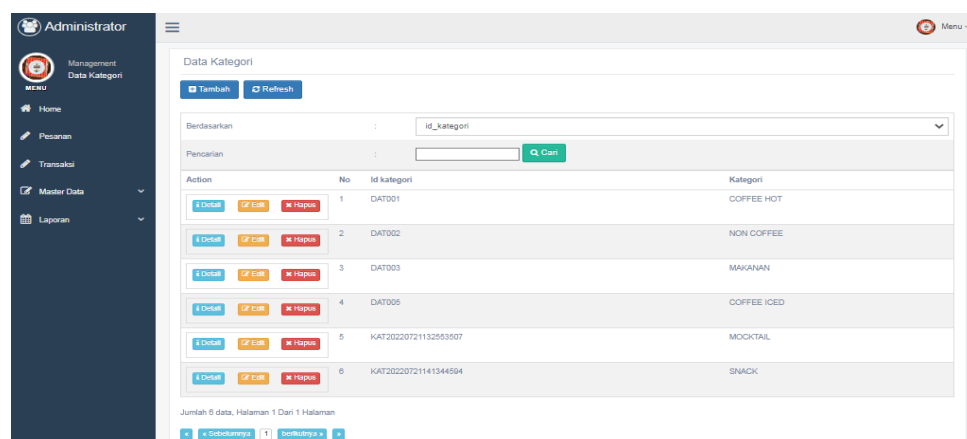
Gambar 5.20 Tampilan Input Form Edit Meja

8. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori

Tampilan input form menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Implementasi pada Gambar 5.21 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori :



Gambar 5.21 Tampilan Input Form Menu Kategori

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori

Tampilan input form Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Implementasi pada Gambar 5.22 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

The screenshot shows the 'Administrator' interface with a sidebar menu. The main content area is titled 'Data Kategori'. Below the title is a 'KEMBALI' button. The 'Tambah' (Add) form contains two input fields: 'id kategori *' with the value 'KAT20240728170718949' and 'Kategori' with the value 'Kategori'. A green 'SIMPAN' button is at the bottom right.

Gambar 5.22 Tampilan Input Form Tambah Kategori

c). Tampilan Input Form Edit Kategori

Tampilan input form Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Implementasi pada Gambar 5.23 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

The screenshot shows the 'Administrator' interface with a sidebar menu. The main content area is titled 'Data Kategori'. Below the title is a 'KEMBALI' button. The 'Edit' form contains two input fields: 'id kategori *' with the value 'DAT001' and 'Kategori' with the value 'COFFEE HOT'. A green 'UPDATE' button is at the bottom right.

Gambar 5.23 Tampilan Input Form Edit Kategori

9. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi . Implementasi pada Gambar 5.24 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :

Kategori Transaksi	Atas nama	Nomor Meja	Total bayar
Dine in	-	02	Rp.30.000

Gambar 5.24 Tampilan Input Form Menu Transaksi

b). Tampilan Input Form Tambah Transaksi

Tampilan input form Tambah Transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi . Implementasi pada Gambar 5.25 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :

Administrator Menu

Management
Data Transaksi

MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Data Transaksi

[KEMBALI](#)

Informasi Transaksi

Id Transaksi : TRA20220805042246749
 Tanggal : 08 Agustus 2022
 Atas Nama : -
 Nomor Meja : 02

#	Nama Menu	Jumlah	Harga	Sub Total
1	NASI AYAM GEPREK	2	Rp. 15.000	Rp. 30.000

Tiga Puluh Ribu Rupiah

Total Pembayaran : **Rp. 30.000**

Jumlah Dibayar :

Jumlah Kembali :

[Proses Bayar](#)

Gambar 5.25 Tampilan Input Form Tambah Transaksi

10. Tampilan Menu Kategori Transaksi

Tampilan Menu Kategori Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori Transaksi

Tampilan input form menu Kategori Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi . Implementasi pada Gambar 5.26 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :

Administrator Management Data Kategori Transaksi

MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Data Kategori Transaksi

Tambah Refresh

Berdasarkan : id_kategori_transaksi

Pencarian : Cari

Action	No	Id kategori transaksi	Kategori transaksi
Detail Edit Hapus	1	ID020071101042238	Take Away
Detail Edit Hapus	2	ID020071101042234	Dine in

Jumlah 2 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

« Sebelumnya 1 Berikutnya »

Gambar 5.26 Tampilan Input Form Menu Kategori Transaksi

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori Transaksi

Tampilan input form Tambah Kategori Transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi. Implementasi pada Gambar 5.27 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :

Administrator Management Data Kategori Transaksi

MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Data Kategori Transaksi

KEMBALI

Tambah

id kategori transaksi * : KAT20240728170911892

Kategori Transaksi : Kategori Transaksi

SIMPAN

Gambar 5.27 Tampilan Input Form Tambah Kategori Transaksi

c). Tampilan Input Form Edit Kategori Transaksi

Tampilan input form Edit Kategori Transaksi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi. Implementasi pada Gambar 5.28 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :

The screenshot shows a web application interface for an administrator. On the left is a dark blue sidebar menu with the title 'Administrator' and a 'MENU' section containing icons and labels for 'Home', 'Pesanan', 'Transaksi', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area has a light gray header with a 'Menu' dropdown. Below the header, the title 'Data Kategori Transaksi' is displayed. A blue button labeled 'KEMBALI' is positioned above the 'Edit' form. The form itself contains two input fields: 'id kategori transaksi' with the value 'ID2020071101042238' and 'Kategori Transaksi' with the value 'Take Away'. A green button labeled 'UPDATE' is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.28 Tampilan Input Form Edit Kategori Transaksi

5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Data Harga

Tampilan Data Harga ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Harga secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.29 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Adapun laporan Harga dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Tungkal Harapan, Kec. Tungkal Ilir, Kabupaten Tanjung Jabung Barat, Jambi 36514

Kode Transaksi : TRA20220806042249749
 Nomor Meja : 02
 Atas Nama : -

Nama Menu	Jumlah	Harga	Sub Total
NASI AYAM GEPEK	2	Rp.15.000	Rp.30.000
Total Pembayaran			Rp.30.000
Total Bayar			Rp.30.000
Kembalian			Rp.0

Tanda Terima Hormat Kami

Gambar 5.29 Tampilan Data Harga

2. Tampilan Data Transaksi

Tampilan Data Transaksi ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Transaksi secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.30 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya Adapun laporan Transaksi dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Baratie koffie Kuala Tungkal													
LAPORAN TRANSAKSI													
Tungkal Harapan, Kec. Tungkal Ilir, Kabupaten Tanjung Jabung Barat, Jambi 36514													
No	Id transaksi	tanggal transaksi	atas nama	nomor meja	id menu	Nama	Id kategori transaksi	Kategori Transaksi	Id pelayanan	Nama Pelayanan	status	keterangan	Sub Total
1	TRA20220805125827886	05 Agustus 2022	-	01	MEN02020721133241519	NASI AYAM GEPEK	ID0202071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fedien	lunas		Rp.15.000
2	TRA20220805230225341	05 Agustus 2022	-	01	MEN02020721133106638	BELLEZA PLORENTE	ID0202071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fedien	lunas		Rp.29.000
3	TRA20220806042249749	06 Agustus 2022	-	02	MEN02020721133241519	NASI AYAM GEPEK	ID0202071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fedien	selesai		Rp.30.000
4	TRA20220823094038671	23 Agustus 2022	-	01	MEN02020721133106638	BELLEZA PLORENTE	ID0202071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fedien	lunas		Rp.29.000
5	TRA20220823104406138	23 Agustus 2022	-	01	MEN02020721133834991	ARO NELL PASSATO	ID0202071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fedien	lunas		Rp.25.000
6	TRA20220824084141679	24 Agustus 2022	-	01	MEN02020721133241519	NASI AYAM GEPEK	ID0202071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fedien	lunas		Rp.15.000
7	TRA20220824084204651	24 Agustus 2022	-	01	MEN02020721133241519	NASI AYAM GEPEK	ID0202071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fedien	belum_dibayar		Rp.30.000
8	TRA20220824084636117	24 Agustus 2022	-	01	MEN02020721133241519	NASI AYAM GEPEK	ID0202071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fedien	lunas		Rp.18.000

Gambar 5.30 Tampilan Data Transaksi

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	- Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR	Menampilka n halaman menu utama	Menampilka n halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	- Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	- Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i>	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Dapur

Pengujian halaman Dapur dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Dapur

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Dapur BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Dapur LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Dapur GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Dapur TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Dapur BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Dapur LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Dapur GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data	Edit data Dapur TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Simpan				
Hapus Dapur BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Dapur BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Dapur	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Pelayan

Pengujian halaman Pelayan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Pelayan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelayan BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik	Tambah data Pelayan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	Simpan				
Tambah Pelayan GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Pelayan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pelayan BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Pelayan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pelayan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Pelayan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pelayan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Pelayan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Pelayan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Hidangan

Pengujian halaman Hidangan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Hidangan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Hidangan BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Hidangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Hidangan GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Hidangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Hidangan BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil	Edit data Hidangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>				
Edit Hidangan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Hidangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Hidangan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Hidangan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Hidangan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Meja

Pengujian halaman Meja dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Meja

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Meja BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Meja LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Meja GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Meja TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Meja BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Meja LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Meja GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Meja TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Meja BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Meja BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik NO	Tetap pada halaman Meja	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman Kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Kategori

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kategori BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Kategori GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman	Edit data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Kategori BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Kategori BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil	Klik NO	Tetap pada halaman Kategori	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	option hapus pesan (no/yes)				

9. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Transaksi BERHASIL	- Klik tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Transaksi GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Transaksi BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Transaksi GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Transaksi BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Transaksi BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option	Klik NO	Tetap pada halaman Transaksi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

10. Pengujian Halaman Menu Kategori Transaksi

Pengujian halaman Kategori Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Kategori Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori Transaksi BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah	Tambah data Kategori Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- <i>Input</i> data - Klik Simpan				
Tambah Kategori Transaksi GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Kategori Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kategori Transaksi BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Kategori Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Kategori Transaksi GAGAL	- Pilih data hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modif data - Klik Simpan	Edit data Kategori Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Kategori Transaksi BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Kategori Transaksi BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik NO	Tetap pada halaman Kategori Transaksi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

11. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Harga	Klik tombol Harga pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Harga - klik tombol print	Halaman cetak Harga	Laporan Harga	Baik
Laporan Transaksi	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Transaksi - klik tombol print	Halaman cetak Transaksi	Laporan Transaksi	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Baratie Koffie. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Pelayanan Pemesanan Menu Makanan pada Baratie Koffie, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Dapur, Pelayan, Hidangan, Meja, Kategori, Transaksi, Kategori Transaksi.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut