

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari implementasi yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan implementasi menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Penjualan Penjualan produk fashion pada GEMSBLINK.ID yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Imlementasi tampilan *output* dari sistem yang akan dibangun adalah berikut merupakan implementasi *output* Laporan Data transaksi, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data transaksi :

1. Implementasi Laporan Data Transaksi

Implementasi *output* laporan data transaksi ini menampilkan informasi mengenai data-data transaksi. Di bawah ini merupakan implementasi dari *output* data Pembelian:

GEMSBLINK.ID						
#	No Transaksi	Tgl Transaksi	Pembayaran	Total Harga	Catatan	Status
1	TR2407300001	30 Jul 2024	TRANSFER	Rp. 750.000	baju lebaran	Lunas
2	TR2407300002	30 Jul 2024	TRANSFER	Rp. 400.000	jalan prenjak 1 no 10 handil jaya jelutung kota jambi	Lunas

Gambar 5.1 Tampilan Laporan Data Transaksi

2. Implementasi Laporan Data Barang

Implementasi *output* laporan data Penjualan ini menampilkan informasi mengenai data-data penjualan. Di bawah ini merupakan implementasi dari *output* data Penjualan.

GEMSBLINK.ID				
#	Kode	Nama Laporan Barang	Aktif	Harga Jual
1	MBKY2VI	Baju Kebaya	Non Aktif	Rp. 350.000
2	MBA4VTN	bawahan rok	Aktif	Rp. 70.000
3	MB1VOPO	Bawahan Rok Motif Floral	Aktif	Rp. 80.000
4	MBIUJLP	Dress Batik	Aktif	Rp. 199.000
5	MBML4RF	Dress Coklat Satin	Aktif	Rp. 300.000
6	MB2MEV2	Dress Payet Batik Motif Parabg	Non Aktif	Rp. 299.000
7	MBKMVSX	Dress Payet Batik Motif Parang	Aktif	Rp. 299.000
8	MB25SRG	Dress Payet Biru	Aktif	Rp. 499.000
9	MB8M9RT	Dress Payet Biru Floral	Aktif	Rp. 300.000
10	MB0V6M6	Dress Payet Hijau	Aktif	Rp. 310.000

Gambar 5.2 Tampilan Laporan Data Barang

5.1.2 Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan implementasi yang telah dilakukan.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Adapun tampilaan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5.3 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Adapun tampilaan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar 5.7.



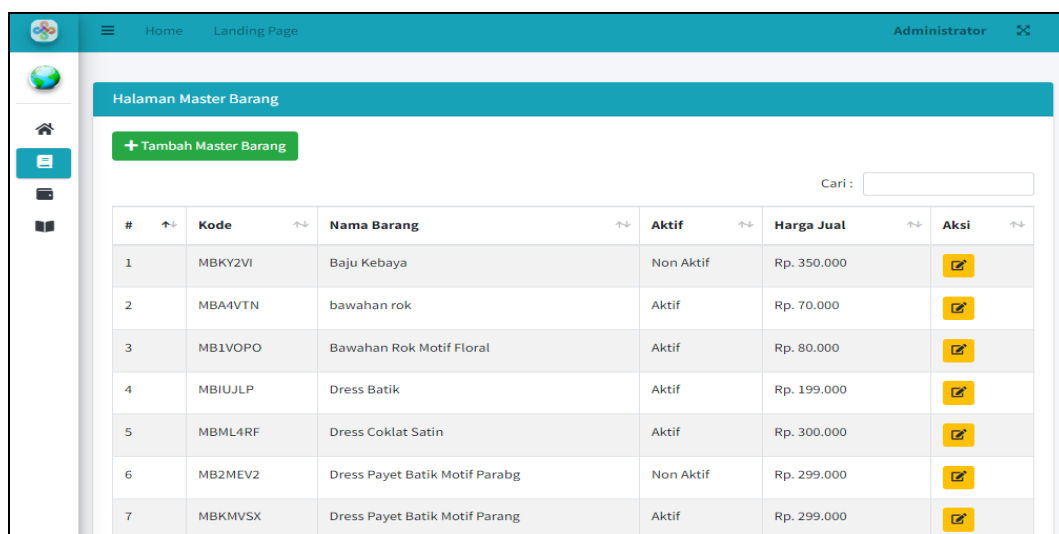
Gambar 5.4 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Barang

Tampilan Menu Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Barang

Tampilan input form menu Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.8.



#	Kode	Nama Barang	Aktif	Harga Jual	Aksi
1	MBKY2VI	Baju Kebaya	Non Aktif	Rp. 350.000	[Edit]
2	MBA4VTN	bawahan rok	Aktif	Rp. 70.000	[Edit]
3	MB1VOPO	Bawahan Rok Motif Floral	Aktif	Rp. 80.000	[Edit]
4	MBIUJLP	Dress Batik	Aktif	Rp. 199.000	[Edit]
5	MBML4RF	Dress Coklat Satin	Aktif	Rp. 300.000	[Edit]
6	MB2MEV2	Dress Payet Batik Motif Parabg	Non Aktif	Rp. 299.000	[Edit]
7	MBKMVSX	Dress Payet Batik Motif Parang	Aktif	Rp. 299.000	[Edit]

Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Barang

Tampilan input form Tambah Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.9.

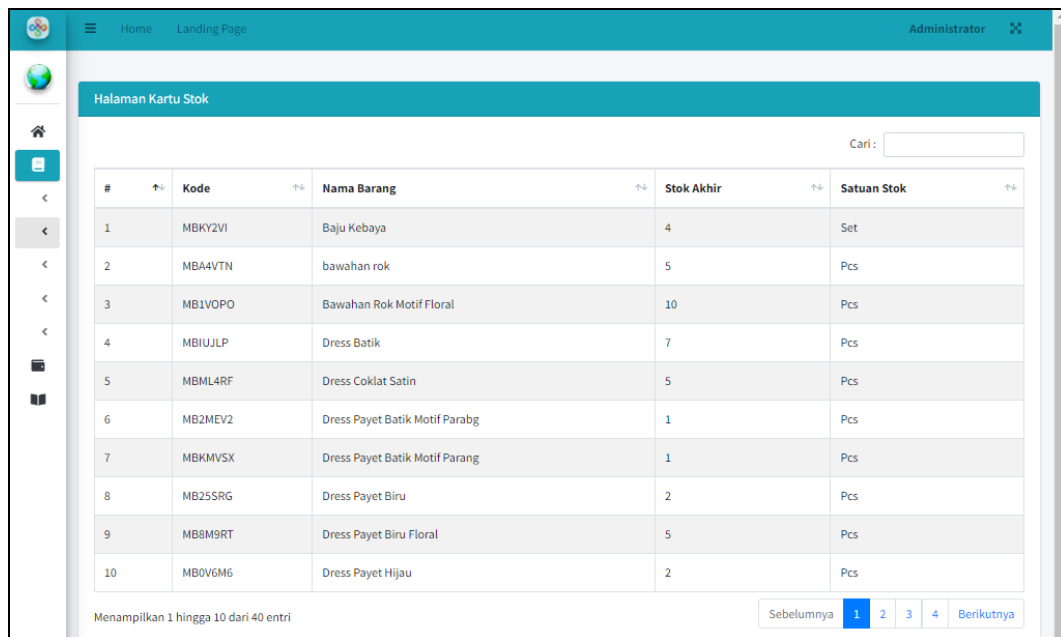
Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Barang

4. Tampilan Menu Stok barang

Tampilan Menu Stok barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Stok barang

Tampilan input form menu Stok barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Stok barang. Berikut merupakan Tampilan Stok barang yang dapat dilihat pada gambar 5.10.



#	Kode	Nama Barang	Stok Akhir	Satuan Stok
1	MBKY2VI	Baju Kebaya	4	Set
2	MBA4VTN	bawahan rok	5	Pcs
3	MB1VOPO	Bawahan Rok Motif Floral	10	Pcs
4	MBIUJLP	Dress Batik	7	Pcs
5	MBML4RF	Dress Coklat Satin	5	Pcs
6	MB2MEV2	Dress Payet Batik Motif Parang	1	Pcs
7	MBKMVSX	Dress Payet Batik Motif Parang	1	Pcs
8	MB25SRG	Dress Payet Biru	2	Pcs
9	MB8M9RT	Dress Payet Biru Floral	5	Pcs
10	MB0V6M6	Dress Payet Hijau	2	Pcs

Menampilkan 1 hingga 10 dari 40 entri

Sebelumnya 1 2 3 4 Berikutnya

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Menu Stok barang

5. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi yang dapat dilihat pada gambar 5.11.

Halaman Data Transaksi

Filter: 07/01/2024 - 07/31/2024 Cari Data + Tambah Transaksi

Cari:

#	No Transaksi	Tgl Transaksi	Jam Transaksi	Pembayaran	Total Transaksi	Status	User	Aksi
1	TR2407300001	30 Jul 2024	11:56:30	TRANSFER	Rp. 750.000	Lunas	rinda	
2	TR2407300002	30 Jul 2024	12:06:45	TRANSFER	Rp. 400.000	Lunas	rinda	

Menampilkan 1 hingga 2 dari 2 entri

Sebelumnya 1 Berikutnya

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Transaksi

b). Tampilan *Input Form* Memberikan Konfirmasi

Implementasi *input form* Memberikan Konfirmasi digunakan untuk Memberikan Konfirmasi setelah pelanggan melakukan pembayaran, yang dapat dilihat pada gambar 5.12.

Halaman Detail

< Kembali Lunaskan Transaksi Batalkan Transaksi

No Transaksi: TR2307140001 Tgl Transaksi: 14 Jul 2023 Pembayaran: TRANSFER

User: admin

#	Kode	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total
1	MB6QUL1	Mie sedap goreng(satuan)	2 - Pcs	Rp. 3.500	Rp. 7.000
2	MBALBEQ	1 dus Minyak goreng vipco 1liter	1 - Dus	Rp. 125.000	Rp. 125.000
3	MBF3A8E	1 Renteng Racik Ayam Goreng	1 - Renteng	Rp. 24.000	Rp. 24.000
Total					Rp. 156.000

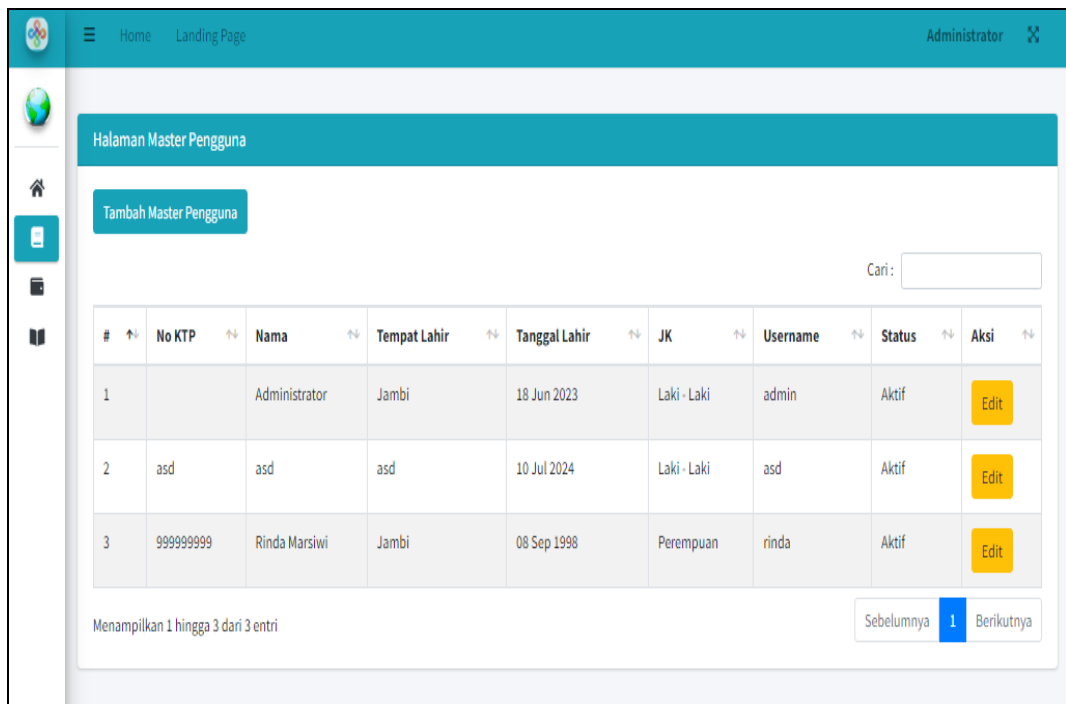
Gambar 5.9 Tampilan Input Form Memberikan Konfirmasi

6. Tampilan Menu Master user

Tampilan Menu Master user merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Master user

Tampilan input form menu Master user digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user . Berikut merupakan Tampilan Master user yang dapat dilihat pada gambar 5.17.



#	No KTP	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	JK	Username	Status	Aksi
1		Administrator	Jambi	18 Jun 2023	Laki - Laki	admin	Aktif	Edit
2	asd	asd	asd	10 Jul 2024	Laki - Laki	asd	Aktif	Edit
3	999999999	Rinda Marsiwi	Jambi	08 Sep 1998	Perempuan	rinda	Aktif	Edit

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Menu Master user

b). Tampilan Input Form Edit Master user

Tampilan input form Edit Master user digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user . Berikut merupakan Tampilan Master user yang dapat dilihat pada gambar 5.18.

Edit Data	
Nomor KTP	
Nama	Administrator
Tempat Lahir	Jambi
Tanggal Lahir	06/18/2023
Jenis Kelamin	Laki Laki
Agama	Islam
No Telephone	1123123123123
Alamat	Jln H Badar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi
Username	admin
Password	

kosongkan jika tidak ingin merubah password

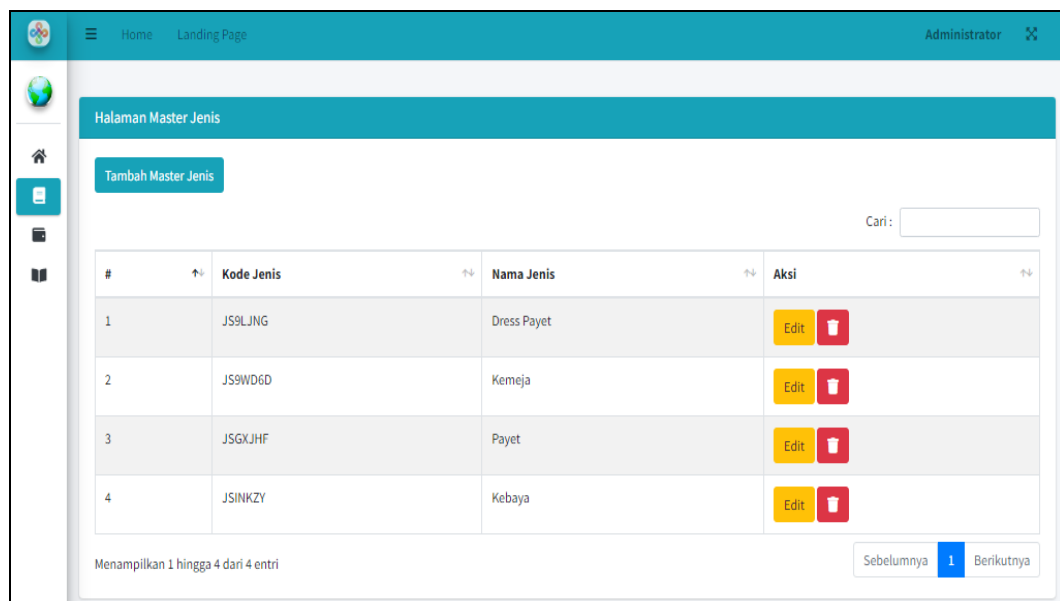
Gambar 5.11 Tampilan Input Form Edit Master user

7. Tampilan Menu Master jenis

Tampilan Menu Master jenis merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Master jenis

Tampilan input form menu Master jenis digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master jenis . Berikut merupakan Tampilan Master jenis yang dapat dilihat pada gambar 5.17.



Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Master jenis

b). Tampilan Input Form Edit Master jenis

Tampilan input form Edit Master jenis digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master jenis . Berikut merupakan Tampilan Master jenis yang dapat dilihat pada gambar 5.18.

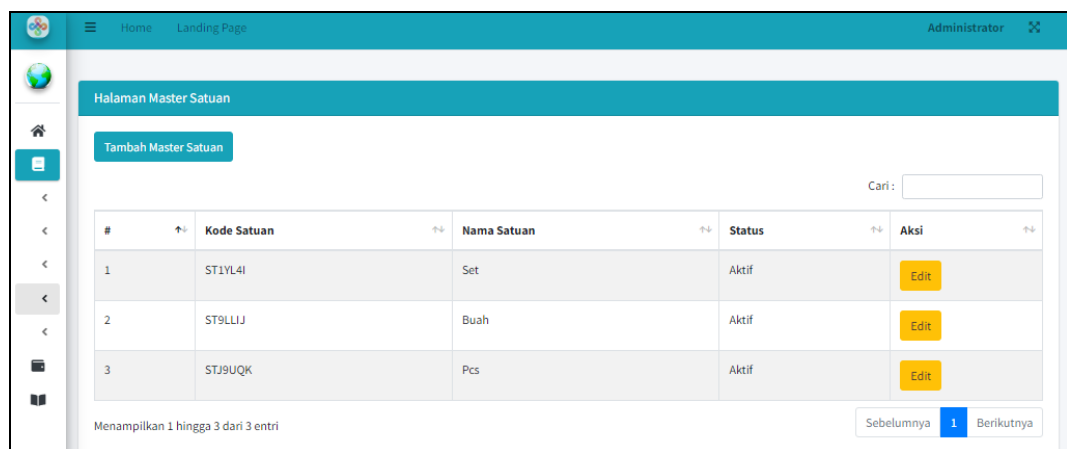
Gambar 5.13 Tampilan Input Form Edit Master jenis

8. Tampilan Menu Master satuan

Tampilan Menu Master satuan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

c). Tampilan Input Form Menu Master satuan

Tampilan input form menu Master satuan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master satuan . Berikut merupakan Tampilan Master satuan yang dapat dilihat pada gambar 5.17.

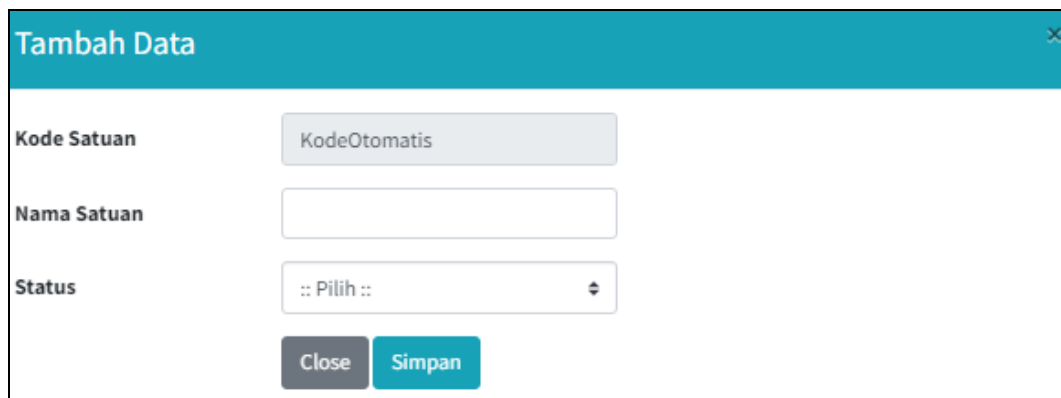


#	Kode Satuan	Nama Satuan	Status	Aksi
1	ST1VL4I	Set	Aktif	Edit
2	ST9LLIJ	Buah	Aktif	Edit
3	STJ9UQK	Pcs	Aktif	Edit

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Master satuan

d). Tampilan Input Form Edit Master satuan

Tampilan input form Edit Master satuan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master satuan . Berikut merupakan Tampilan Master satuan yang dapat dilihat pada gambar 5.18.



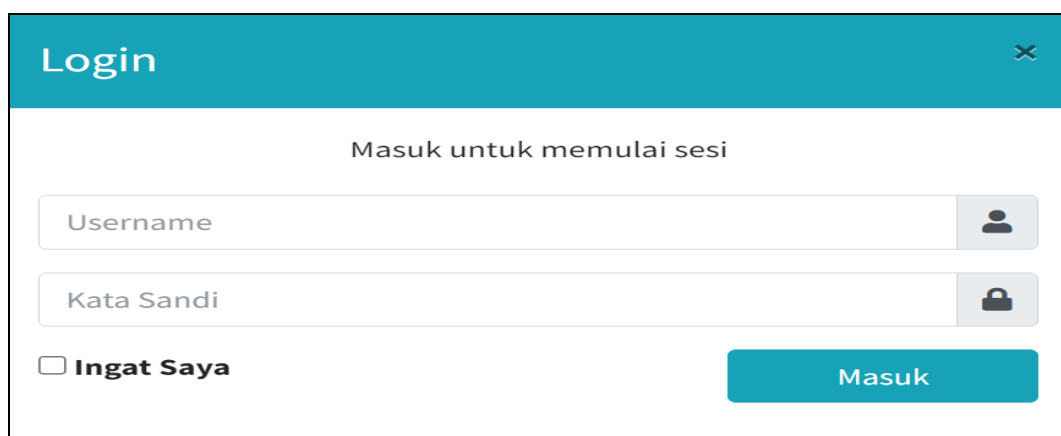
Gambar 5.15 Tampilan Input Form Edit Master satuan

5.1.3 Implementasi Tampilan Input Khusus Pembeli

Rancangan *Input Khusus Pembeli* merupakan rancangan yang direncanakan untuk Pembeli sebagai aktor yang melakukan kunjungan pada sistem.

1. Tampilan *Input Login*

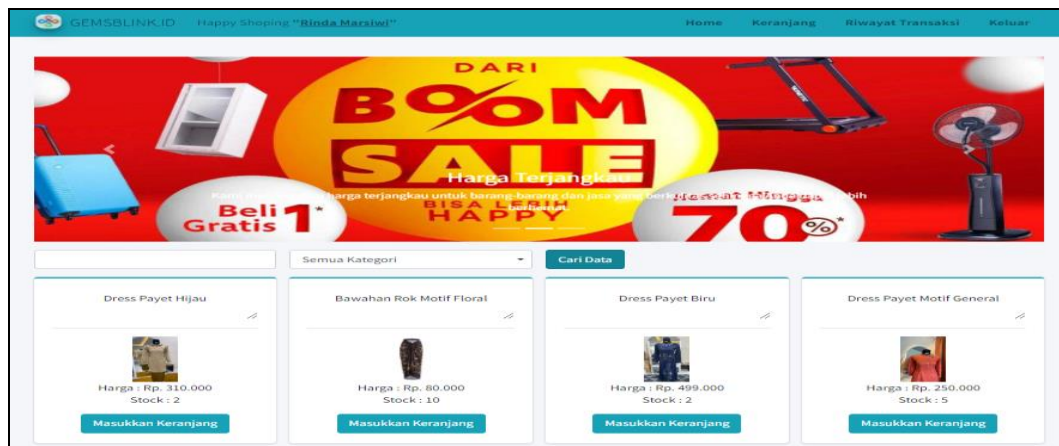
Tampilan *form input login* digunakan untuk membuat *form input login*. Yang dapat digunakan oleh pemakai yang memiliki hak akses yang mana pemakai memiliki hak sepenuhnya untuk mengoperasikan aplikasi yang dibuat, yang dapat dilihat pada gambar 5.19.



Gambar 5.16 Tampilan *Input Login*

2. Tampilan *Input* menu utama

Tampilan *input form* menu utama digunakan untuk menampilkan data menu Utama, yang dapat dilihat pada gambar 5.20.



Gambar 5.17 Tampilan *Input Form* Menu utama

3. Tampilan *Input Form* Pembelian

Tampilan *input form* Pembelian digunakan untuk menampilkan data Pembelian, yang dapat dilihat pada gambar 5.21.

The screenshot shows the 'Keranjang' (Cart) page. It features a table with columns: #, Kode, Nama, Jumlah, Satuan, Harga, Sub Total, and Aksi. Below the table, there's a 'Total' row showing the total price. Underneath the table, there's a section for payment methods and a 'Simpan Transaksi' button.

#	Kode	Nama	Jumlah	Satuan	Harga	Sub Total	Aksi
1	MB1VOPO	Bawahan Rok Motif Floral	1	Pcs	Rp. 80.000	Rp. 80.000	[+][−][x]
2	MBA4VTN	bawahan rok	1	Pcs	Rp. 70.000	Rp. 70.000	[+][−][x]
Total					Rp. 150.000		

* Jika metode pembayaran adalah transfer maka silahkan pilih list di antara bank di bawah ini untuk transfer
 - BNI : 019312031021
 - BRI : 84912841
 - BCA : 85912850128444
 * Setelah melakukan transfer harap segera konfirmasi pembayaran ke bagian admin di nomor WA 6282282897777
 * Jika pembayaran adalah tunai, maka silahkan tunjukkan bukti transaksi ini ke bagian admin pada saat di toko
 * Jika dalam waktu **12 Jam** setelah check-out tidak ada konfirmasi pembayaran maka transaksi akan otomatis terbatalkan

Metode Pembayaran:
 Keterangan:

Gambar 5.18 Tampilan *Input Form* Pembelian

4. Tampilan *Input Form* Riwayat pembelian

Tampilan *input form* Riwayat pembelian digunakan untuk menampilkan data Riwayat pembelian, yang dapat dilihat pada gambar 5.22.



#	Kode	Tanggal	Catatan	Metode Bayar	Total Transaksi	Keterangan
1	TR2405130001	13 Mei 2024	Semoga Sesuai	TRANSFER	Rp. 350.000	Lunas
2	TR2407300001	30 Juli 2024	baju lebaran	TRANSFER	Rp. 750.000	Lunas
3	TR2407300002	30 Juli 2024	jalan prenjak 1 no 10 handil jaya jelutung kota jambi	TRANSFER	Rp. 400.000	Lunas

Gambar 5.19 Tampilan *Input Form* Riwayat pembelian

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i>	- Buka <i>webbrowser</i>	- input <i>username</i>	Menampilka	Menampilka	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
BERHASIL	- Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	BENAR - input <i>password</i> BENAR	n halaman menu utama	n halaman menu utama	
<i>Login</i> GAGAL	- Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	- Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i>	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.2

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Barang

Pengujian halaman Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Barang GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Barang BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Barang GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Stok barang

Pengujian halaman Stok barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Stok barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Stok barang BERHASIL	- Tampilkan Halaman Stok barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Melihat semua menu yang terdapat pada Stok barang	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Stok barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik menu yang terdapat Stok barang	Halaman Stok barang yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Stok barang	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Transaksi BERHASIL	- Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Melihat semua menu yang terdapat pada Transaksi	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Transaksi GAGAL	- Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik menu yang terdapat Transaksi	Halaman Transaksi yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Transaksi	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Pengujian halaman Pembelian Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembelian Barang BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman	Tambah data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan				
Tambah Pembelian Barang GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pembelian Barang BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pembelian Barang GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Master user

Pengujian halaman Master user dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang

pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.8.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Master user

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Master user BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Master user LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Master user GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman	Edit data Master user TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Jenis

Pengujian halaman Jenis dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Jenis

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Jenis BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah	Tambah data Jenis LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- <i>Input</i> data - Klik Simpan				
Tambah Jenis GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Jenis TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Jenis BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Jenis LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Jenis GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Jenis TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

9. Pengujian Halaman Menu Satuan

Pengujian halaman Satuan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang

pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Satuan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Satuan BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Satuan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Satuan GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Satuan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Satuan BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Satuan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Satuan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Satuan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

10. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya, yang dapat dilihat pada tabel 5.19.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan transaksi	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol jual - klik tombol print	Halaman cetak jual	Laporan transaksi	Baik
Laporan barang	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol beli - klik tombol print	Halaman cetak beli	Laporan barang	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data GEMSBLINK.ID. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Penjualan Penjualan barang GEMSBLINK.ID, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Barang, Stok barang, Transaksi, Supplier, Pembelian Barang, Master user .

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut