

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perancangan adalah Proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya [1]. Rancang Bangun atau perancangan sistem merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisis dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan [2].

Saat ini teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat sehingga untuk berkomunikasi dan mendapatkan informasi tidak lagi terbatas oleh jarak dan waktu. Perkembangan teknologi informasi yang terus berlanjut membawa dampak pada proses pengolahan data dan penyampaian informasi sesuai kebutuhan[3]. Sistem informasi adalah kumpulan dari beberapa orang yang bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam hal lain Sistem Informasi juga mampu mendukung dalam pengambilan keputusan. Dalam pengertian lain juga menyebutkan yaitu suatu kombinasi teratur perorangan, *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), jaringan komputer dan komunikasi data dan basis data dalam mengumpulkan, menyebarkan, dan merubah informasi dalam suatu bentuk organisasi[4].

Menurut DEPDIKBUD Pendaftaran adalah proses, cara, perbuatan mendaftar yaitu pencatatan nama, alamat dsb dalam daftar [5]. Menurut Fatimah [6] Pendaftaran merupakan langkah awal dalam masuk atau bergabung dalam suatu instansi. Jadi, pendaftaran adalah proses pencatatan identitas pendaftar kedalam sebuah media penyimpanan yang digunakan dalam proses pendaftaran.

Dalam perkembangan dunia pendidikan yang begitu pesat, sistem siswa baru sekolah adalah hal yang sangat penting dilakukan untuk mendata siswa yang pada sekolah tersebut. Ketepatan, keakuratan dan kecepatan dalam layanan Penerimaan Siswa Baru merupakan faktor utama untuk mendapatkan hasil yang tepat, untuk suatu fasilitas atau sarana yang sangat di butuhkan untuk menunjang dan membantu melaksanakan pengolahan data yang tepat[7]. Komputer adalah salah satu alat yang dapat membantu untuk mempermudah dan mempercepat di dalam menyelesaikan tugas-tugas tersebut[8].

SMA Megatama Kota Jambi adalah salah satu satuan pendidikan dengan jenjang SMA di Jl. Damai No.47, Eka Jaya, Kota Jambi. Lembaga pendidikan tersebut saat ini dalam pendaftaran siswa baru dimana untuk calon siswa yang ingin mendaftar harus datang langsung ke Sekolah dengan membawa persyaratan pendaftaran berupa fotocopy ijazah SD, Surat Berkelakuan Baik dari SMP/MTS sederajat, fotocopy Kartu Keluarga, fotocopy Akta Kelahiran, fotocopy KTP orang tua serta Pas Foto, dan kesulitan juga dirasakan bagi calon siswa yang ingin mengetahui informasi seputar sekolah kemudian untuk mengetahui hasil kelulusan bagi calon siswa yang sudah mengikuti ujian seleksi. Yang menjadi kendala yaitu membuat calon siswa dari luar daerah memiliki keterbatasan jarak yang jauh, menghabiskan banyak waktu dan biaya dan juga karena pengisian formulir yang masih menggunakan tulisan tangan akan memungkinkan panitia kesulitan dalam membaca, kemudian pada saat pendaftaran calon siswa baru sering kali terjadi pengantrian saat mendaftar dikarenakan jumlah panitia yang menangani pendaftaran hanya sedikit. Sistem pendaftaran yang sedang berjalan pada SMA Megatama ini tentunya kurang efektif, baik untuk pendaftar maupun pihak yayasan. Bagi para calon pendaftar yang mungkin sedang berada di luar kota akan sulit untuk mendaftar dan melihat pengumuman siswa yang telah diterima, maka dari solusi yang bisa dicapai adalah dengan merancang sebuah sistem yang mampu mempermudah

sekolah pengolahan hasil pendaftaran data calon peserta didik dan juga memudahkan para pendaftar untuk mendaftar ke sekolah tanpa harus mendatangi sekolah, memudahkan untuk mencari informasi mengenai profil dan keunggulan sekolah serta penerimaan peserta didik baru akan lebih praktis, efektif dan efisien.

Berdasarkan permasalahan di atas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian mengenai permasalahan yang terjadi pada SMA Megatama Kota Jambi dengan mengangkat topik tersebut menjadi penelitian tugas akhir yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA SMA MEGATAMA KOTA JAMBI”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan di atas, rumusan masalah yang dapat diangkat yaitu “Bagaimana merancang sebuah sistem informasi pendaftaran siswa berbasis web pada SMA MEGATAMA KOTA JAMBI?”.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Adapun Batasan Masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini digunakan untuk pelaksanaan PSB di SMA MEGATAMA KOTA JAMBI
2. Penelitian ini hanya memfokuskan proses perancangan Sistem pendaftaran siswa serta data pendaftaran siswa pada SMA MEGATAMA berbasis web.
3. Sistem ini dibuat menggunakan Bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Metodologi pengembangan sistem dengan menggunakan metode waterfall.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Menghasilkan sebuah Aplikasi Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru berbasis Web yang mampu mengelola data Siswa Baru yaitu pendaftaran, seleksi, pengumuman, dan pendaftaran ulang.
2. Mengevaluasi Sistem Pendaftaran Siswa Baru yang ada di SMA MEGATAMA KOTA JAMBI.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penulisan ini adalah:

1. Mempercepat proses pendaftaran. Dengan menggunakan sistem pendaftaran siswa baru secara *online*, calon siswa dan orang tua atau wali siswa dapat mengisi formulir pendaftaran dan melampirkan dokumen-dokumen penting secara *online*, yang dapat mempercepat proses pendaftaran.
2. Memberikan kemudahan pada pihak sekolah dalam pengolahan data dan penerimaan siswa baru.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Penulisan ini diuraikan dalam enam bab yang ada sistematika penulisan-nya adalah sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pendahuluan terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, sampai sistematika penulisan

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Menguraikan tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah. Landasan teori ini berbentuk penyelesaian yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang dikerjakan.

## **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini akan menguraikan kerangka kerja penelitian. Dalam bab ini berisi tentang tahapan penelitian yang akan dilakukan berupa kerangka penelitian, metode penelitian berupa pengumpulan data, metode analisis data, dan metode pengolahan data, dan metode pengolahan data, serta alat dan bahan penelitian.

## **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Analisis dan perancangan sistem menguraikan pokok dan penyelidikan keadaan yang sebenarnya, kegunaannya sebagai pencari indikasi komponen serta unsur penting pengembangan sistem.

## **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Implementasi dan pengujian sistem menjadi tahap dimana peneliti melakukan penerapan terhadap sistem, melakukan perancangan serta, menjalankan sistem.

## **BAB VI : PENUTUP**

Penutup berisikan kesimpulan dan saran terhadap penulis dalam penelitian ini.