

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat. Secara langsung atau tidak langsung berpengaruh terhadap berbagai aspek kehidupan, termasuk dalamnya dunia pendidikan. Teknologi yang biasa digunakan untuk membangun sistem informasi adalah aplikasi teknologi informasi berbasis komputer. Komputer berasal dari bahasa Yunani, yaitu *computare* yang secara bahasa berarti menghitung. Berdasarkan hal tersebut, maka komputer secara bahasa adalah sebuah alat yang melakukan proses perhitungan aritmatika. Sedangkan secara harfiah, komputer adalah sebuah alat elektronika yang memiliki kemampuan untuk melakukan pengolahan data informasi yang berupa teks, gambar maupun suara untuk menghasilkan *output*/keluaran yang hendak [1].

Seiring dengan berjalannya waktu, kebutuhan manusia akan teknologi juga semakin berkembang. Fasilitas teknologi memudahkan masyarakat dalam mengatasi masalah yang ada. Dalam rangka meningkatkan pelayanan semua pelanggan yang berhubungan dengan sekolah, tentunya sekolah harus menerapkan sistem manajemen yang Berhasil serta didukung dengan fasilitas pengadministrasian yang Berhasil pula. Madrasah Aliyah Al-Ikhlas beralamat Jl. RD. Bakaruddin, RT.18, Kenali Asam Bawah, Kec. Kota Baru, Kota Jambi. Memiliki 4 kelas jurusan yaitu IPA, IPS, Bahasa Arab dan Agama, memiliki 260 murid 12 guru dan 7 karyawan. Di sekolah Madrasah Aliyah Al-Ikhlas pembayaran SPP merupakan ketentuan yang harus dibayar oleh setiap siswa pada setiap bulannya, tujuan siswa melakukan pembayaran sekolah sebagai salah satu sarana dalam meningkatkan pelayanan. Pengelolaan keuangan Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP)

sangat berpengaruh terhadap kegiatan belajar mengajar (KBM). Pada saat ini proses Pembayaran Keuangan SPP di MA Al-Ikhlas masih secara manual. Petugas Tata Usaha (TU) seringkali mengalami kesulitan menghadapi siswa yang melakukan pembayaran SPP, sehingga proses tersebut membutuhkan waktu yang lebih lama dalam pencatatan serta penyampaian laporan. Selain itu terkadang terjadi salah pengertian antara petugas penerima pembayaran SPP dengan wali murid mengenai bulanan yang telah dibayar dan yang belum dibayar. Sehingga membantu operator sekolah dalam mengetahui seluruh laporan keuangan yang masuk melalui pembayaran SPP siswa dan dapat meminimalisir terjadinya permasalahan. Permasalahan yang terjadi, di antaranya kehilangan kartu pembayaran milik siswa, kesalahan dalam memasukkan data, lamanya rekapitulasi & pelaporan data pembayaran SPP.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, Madrasah Aliyah Al-Ikhlas memerlukan sebuah sistem informasi berupa aplikasi pembayaran SPP yang dapat mengelola data pembayaran SPP siswa yang meliputi *input* data siswa, pencarian data siswa, pelaporan atau rekapitulasi pembayaran siswa, serta pencetakan bukti pembayaran. Dengan adanya aplikasi pembayaran SPP diharapkan dapat mempersingkat proses bisnis atau aktivitas pembayaran SPP yang pada awalnya masih konvensional menjadi terkomputerisasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat disimpulkan permasalahan dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana Merancang Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Al-Ikhlas Kota Jambi ?”.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya digunakan dalam lingkup internal Madrasah Aliyah Al-Ikhlas Kota Jambi untuk membantu Staff TU dalam menangani aktivitas pembayaran SPP siswa.
2. Pemodelan sistem informasi SPP ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
3. Perancangan aplikasi berbasis website ini menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *Javascript*, *DBMS MySQL*, *XAMPP*, *Framework Laravel* dan *Tools* pengelolaan *database* menggunakan *PhpMyAdmin* dan *MySql*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan di atas, maka tujuan dari penulisan skripsi ini, yaitu :

1. Menganalisa sistem informasi pembayaran SPP di Madrasah Aliyah Al-Ikhlas Kota Jambi pada saat ini.
2. Merancang aplikasi pembayaran SPP online di Madrasah Aliyah Al-Ikhlas Kota Jambi .
Menerapkan teknologi informasi dalam bidang administrasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) sekolah menggunakan aplikasi pembayaran SPP.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulisan skripsi ini diharapkan dapat memberi manfaat, antara lain :

1. Mempermudah admin sekolah dalam melakukan proses pembayaran pengolahan data.
2. Pembayaran SPP menjadi tidak membuang-buang waktu, tenaga, dan biaya.
3. Memperkecil tingkat kecurangan atau tindak korupsi uang SPP yang dilakukan oleh siswa terhadap murid.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah memahami penulisan laporan proyek penelitian ini, maka dibuat sistematika penulisan pada penelitian ini sebagai berikut ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain yang berfungsi sebagai kerangka atau landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang peneliti lakukan berupa penjelasan mengenai konsep perancangan sistem, konsep sistem informasi, pembayaran SPP, website, database, alat bantu pemodelan program seperti UML, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* serta alat bantu pembuatan program seperti Visual Studio Code, MySQL, HTML, PHP, dan XAMPP. Pada bab ini juga memuat tinjauan pustaka yang berisi penelitian-penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan penelitian ini.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini membuat kerangka kerja penelitiann, metode pengembangan sistem yang digunakan, serta alat bantu yang digunakan untuk pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi analisis dan perancangan terhadap sistem yang berjalan serta sistem yang akan diusulkan, yang terdiri dari gambaran umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis *output*, analisis *input*, analisis kebutuhan data, dan rancangan *output*, rancangan *input*, dan rancangan struktur data.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab implementasi dan pengujian sistem berisi hasil implementasi rancangan (design) pada bab sebelumnya, pengujian sistem informasi website yang telah dibangun dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup terdiri atas kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan hasil penelitian yang dilakukan.