

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Aji and D. Pratmanto, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang," *Peranc. Sist. Inf. Invent. Barang*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2021, [Online]. Available: https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/303949/File_10.-Bab-II-Landasan-Teori.pdf
- [2] M. Alda, "Pemanfaatan Barcode Scanner Pada Aplikasi Manajemen Inventory Barang Berbasis Android," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 10, no. 3, pp. 368–375, 2021, doi: 10.32736/sisfokom.v10i3.1175.
- [3] I. P. A. Putra Yudha, M. Sudarma, and P. Arya Mertasana, "Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Barang Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Android," *J. SPEKTRUM*, vol. 4, no. 2, p. 72, 2018, doi: 10.24843/spektrum.2017.v04.i02.p10.
- [4] N. S. H, *Android pemrograman aplikasi mobile smarthone dan tablet PC berbasis android*. 2015. [Online]. Available: <https://elibrary.bsi.ac.id/readbook/201502/android-pemrograman-aplikasi-mobile-smarthone-dan-tablet-pc-berbasis-android>
- [5] A. Rozaq, *Konsep Perancangan Sistem Informasi*. Banjarmasin: Poliban Press, 2020.
- [6] Mei Prabowo, *Metodologi Pengembangan sistem informasi*. Salatiga: LP2M, 2020.
- [7] D. Yendrianof, Romindo, A. N. Sari, and H. Tantriawan, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2022.
- [8] K. R. dan B. H. Hayadi, *Sistem Informasi Berbasis Expert System*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [9] A. Kadir, *Buku Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi.*, no. January. 2018. doi: 10.13140/2.1.2637.6328.
- [10] Julyanthry, V. Siagian, Asmeati, A. Hasibuan, and R. Simanullang, *Julyanthry.pdf*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [11] S. Y. Warella, A. Hasibuan, H. sandi Yudha, and Sisca, *Manajemen Rantai Pasok*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [12] K. B, P. S, and V. S, "Android Operating System: a Review," *Int. J. Trend Res. Dev.*, vol. 2, no. 5, 2015, [Online]. Available: www.ijtrd.com

- [13] D. I. S. Hapsari and S. Fahmi, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Operasi Pada Matriks," *FIBONACCI J. Pendidik. Mat. dan Mat.*, vol. 7, no. 1, p. 51, 2021, doi: 10.24853/fbc.7.1.51-60.
- [14] T. Wahyudi, "Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan Android Sebagai Penunjang Kerja di Indonesia: Systematic Literature Review," *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 96–102, 2022, doi: 10.31294/ijcs.v1i2.1428.
- [15] M. P. Banding, R. Padliansyah, and Shalahuddin, *Sistem informasi manajemen*. Aceh: Syiah Kuala Press, 2021.
- [16] D. Souter, *Indikator Universalitas Internet Unesco*. France: UNESCO Publishing, 2021.
- [17] A. P. Juledi, J. Simarmata, J. I. Sihotang, and Andrew, *Internetworking dan TCP/IP*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [18] I. Styawantoro and A. Komarudin, *Pemograman Berbasis Web HTML, PHP 7, MySQLi dan Bootstrap 4*. Jawa Tengah: IKAPI, 2021.
- [19] E. Setryawati, T. S. Famuji, and F. Wongso, *Rancang Bangun System Informasi Berbasis Website*. Sumatra Barat: Insan Cendekia Mandiri, 2021.
- [20] A. Kadir, *Dasar perancangan dan implementasi database relasional*. Yogyakarta: ANDI, 2020.
- [21] I. D. Kurniati *et al.*, *Buku Ajar*. 2015.
- [22] R. Destriana, S. M. Husein, N. Handayani, and A. T. P. Siswanto, *Diagram UML dalam Membuat aplikasi android firebase*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- [23] Henderi, U. Rahardja, and E. Rahwanto, *UML Powered Design System Using Visual Paradigm*. Malang: Literasi Nusantara Abadi, 2021.
- [24] R. A. . dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung, 2016.
- [25] R. Ahmad Fauzi, *Sistem Informasi Berbasis Web*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [26] Yuniansyah, *Algoritma dan Pemograman menggunakan bahasa perograman web (teori dan aplikasinya)*. Bogor: Lindan Bestari, 2020.
- [27] Sukamto, R., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

- [28] Pressman, R.S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi* Buku I. Yogyakarta: Andi
- [29] N. H. Harani and A. F. Sunandhar, *Aplikasi Prospek Sales Menggunakan CodeIgniter*. Bandung: Kreatif industri nusantara, 2020.
- [30] M. Y. H. Setyawan and C. E. Prawiro, *CodeIgniter Implementasi Metode Entropy Pada Perograman PHP*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [31] M. N. Fauzan and S. Nurhidayah, *Membuat Sistem Approval Anggaran Pelatihan Dengan PHP, Codeigniter dan Bootstrap*. Bandung: Kreatif industri nusantara, 2020.
- [32] A. M. Dirgayusari, N. Ahmad, B. T. Mahardika, and H. Gemasih, *Basis Data*. Bandung: Media Sains Indonesia, 2022.
- [33] S. S. Munthe, "Dasar Flutter Dalam Pengembangan Aplikasi Profil," no. December, p. 653, 2021.
- [34] Muslim, R. Puspita Sari, and S. Rahmayuda, "Implementasi Framework Flutter Pada Sistem Informasi Perpustakaan Masjid," *J. Komput. dan Apl.*, vol. 10, no. 1, pp. 46–59, 2022.
- [35] B. Sudradjat, "Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile untuk Pengembangan Kedai Kopi," *Remik*, vol. 6, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.33395/remik.v6i1.11123.
- [36] A. M. Dawis, Y. W. Putra, Fitria, and D. Hamidin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Widina Media Utama, 2023.
- [37] J. B. L. Sie, Izmy Alwiah Musdar, and Syamsul Bahri, "Pengujian White Box Testing Terhadap Website Room Menggunakan Teknik Basis Path," *KHARISMA Tech*, vol. 17, no. 2, pp. 45–57, 2022, doi: 10.55645/kharismatech.v17i2.235.
- [38] Y. D. Wijaya and M. W. Astuti, "Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions," *J. Digit. Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, p. 22, 2021, doi: 10.32502/digital.v4i1.3163.
- [39] Fendi Nurcahyono, "Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan," *Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 4, no. 3, pp. 15–19, 2012.

- [40] D. Mardiaty and Y. Saputra, "Rancang Bangun Inventory System Menggunakan Metode Reorder Point (Rop) Pada Toko Bangunan Irhas Padang," *Zo. J. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 163–178, 2023, doi: 10.31849/zn.v5i1.12758.
- [41] N. P. Dewi and R. A. Fadlillah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Inventori Berbasis Web dan Android," *J. Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 32–41, 2021, doi: 10.36294/jurti.v5i1.1791.
- [42] S. Sophian, "PENGIMPLEMENTASIAN DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PENGENDALIAN STOK BARANG PADA TOKO SWASTIKA SERVIS (SS) BANGUNAN DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 6.0 DIDUKUNG DENGAN DATABASE MySQL," *J. Momentum*, vol. 16, no. 2, pp. 34–44, 2014, doi: 10.1007/s13398-014-0173-7.2.
- [43] W. T. Himawan, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA UNICORN TOYS SEMARANG," *Aidscriptions*, vol. 3, no. 1, pp. 4–7, 2018.
- [44] Y. M. Djaksana, "Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Sistem Absensi Karyawan Berbasis Android Menggunakan Metode Agile Development," *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sains*, vol. 1, no. 05, pp. 457–462, 2022.