

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP, DART dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem Inventory Barang Karyawan pada divisi gudang Jnt Express Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

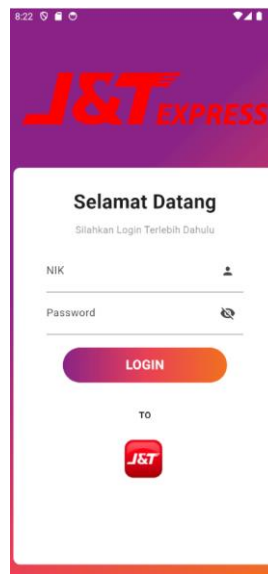
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

Implementasi Tampilan Input Khusus *User*

Tampilan input khusus *User* merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan *User* sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

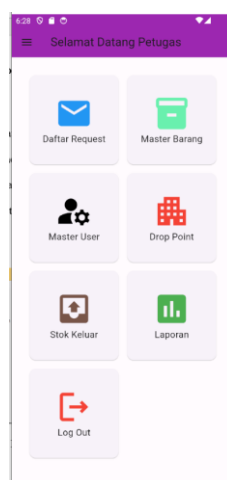
Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Adapun tampilaan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5.1 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Adapun tampilaan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar berikut.



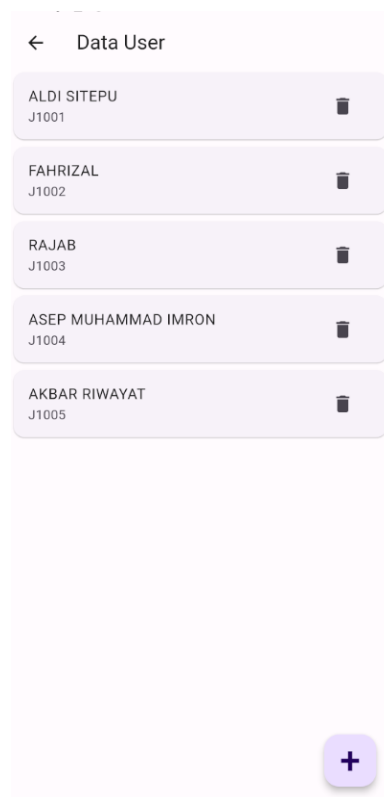
Gambar 5.2 Tampilan Form Menu Utama

3. Tampilan Menu *User*

Tampilan Menu *User* merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu *User*

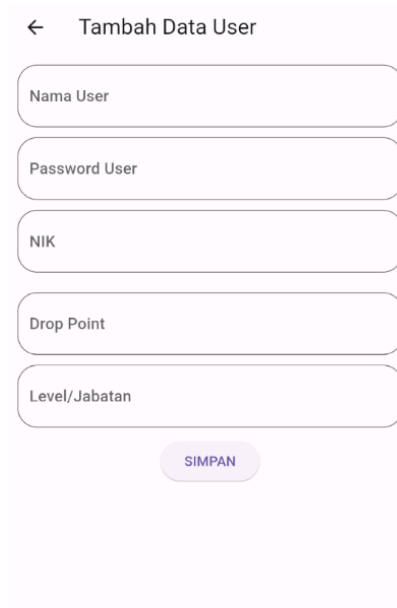
Tampilan input form menu *User* digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *User*. Berikut merupakan Tampilan *User* yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5.3 Tampilan Form Menu *User*

b). Tampilan Input Form Tambah *User*

Tampilan input form Tambah *User* digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *User*. Berikut merupakan Tampilan *User* yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5.4 Tampilan Input Form Tambah *User*

4. Tampilan Menu Barang

Tampilan Menu Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Barang

Tampilan input form menu Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau

menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar berikut.

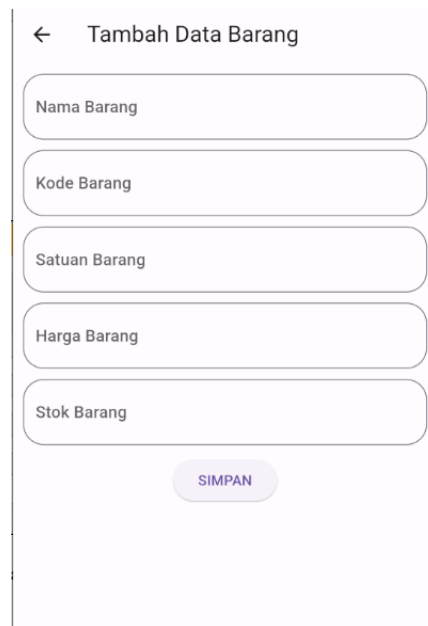


← Data Barang	
KABEL TIES	STOK : 2
MAKANAN	STOK : 500
BAJU POLO HITAM	STOK : 160
BUBBLE	STOK : 550
KARUNG	STOK : 999
AMBUNG	STOK : 16
AWB	STOK : 10

Gambar 5.5 Tampilan Form Menu Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Barang

Tampilan input form Tambah Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Barang

5. Tampilan Menu Barang Keluar

Tampilan Menu Barang Keluar merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Barang Keluar

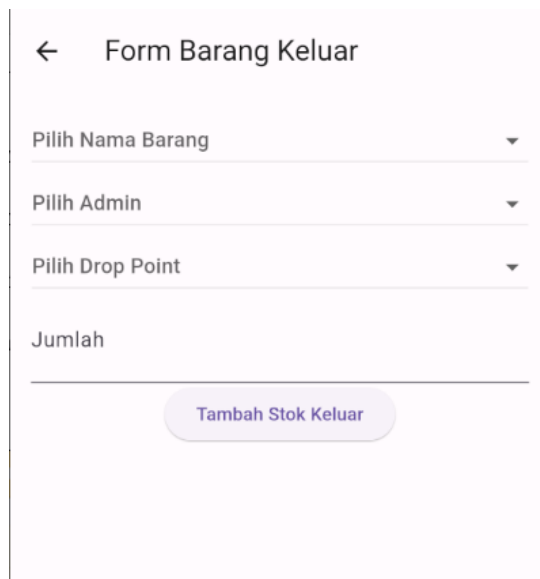
Tampilan input form menu Barang Keluar digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang Keluar. Berikut merupakan Tampilan Barang Keluar yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5.7 Tampilan Form Menu Barang Keluar

b). Tampilan Input Form Tambah Barang Keluar

Tampilan input form Tambah Barang Keluar digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang Keluar. Berikut merupakan Tampilan Barang Keluar yang dapat dilihat pada gambar berikut.



← Form Barang Keluar

Pilih Nama Barang ▼

Pilih Admin ▼

Pilih Drop Point ▼

Jumlah

Tambah Stok Keluar

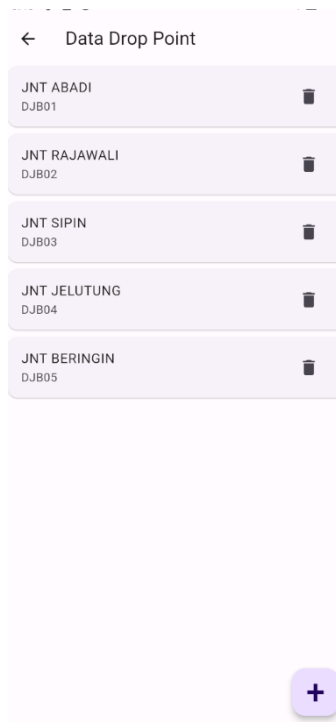
Gambar 5.8 Tampilan Input Form Tambah Barang Keluar

6. Tampilan Menu *Drop Point*

Tampilan Menu *Drop Point* merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu *Drop Point*

Tampilan input form menu *Drop Point* digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Drop Point*. Berikut merupakan Tampilan *Drop Point* yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5.9 Tampilan Form Menu *Drop Point*

b). Tampilan Input Form Tambah *Drop Point*

Tampilan input form Tambah *Drop Point* digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Drop Point*. Berikut merupakan Tampilan *Drop Point* yang dapat dilihat pada gambar berikut.

A screenshot of a mobile application interface titled "Tambah Data Drop Point". It contains three input fields stacked vertically: "Nama Drop Point", "Area", and "Kode Area". At the bottom center, there is a purple button labeled "SIMPAN".

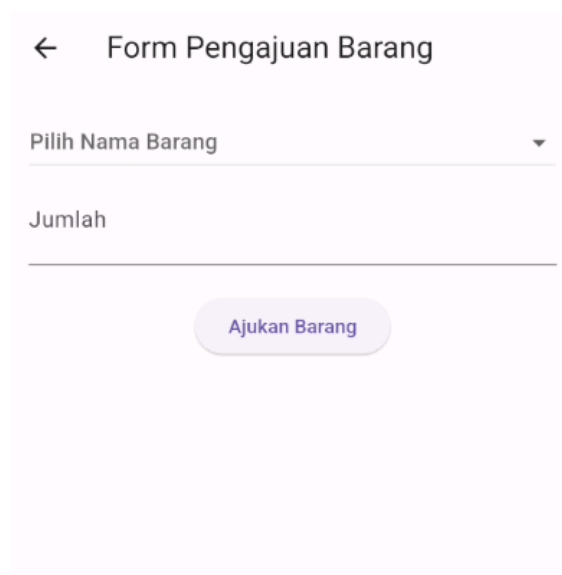
Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah *Drop Point*

7. Tampilan Menu Pengajuan Barang

Tampilan Menu Pengajuan Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pengajuan Barang

Tampilan input form menu Pengajuan Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengajuan Barang. Berikut merupakan Tampilan Pengajuan Barang yang dapat dilihat pada gambar berikut.

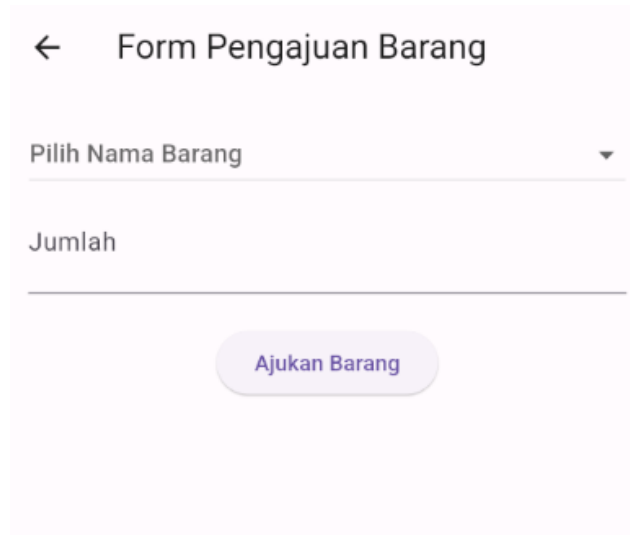


Gambar 5.11 Tampilan Form Menu Pengajuan Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Pengajuan Barang

Tampilan input form Tambah Pengajuan Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau

menampilkan data Pengajuan Barang. Berikut merupakan Tampilan Pengajuan Barang yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah Pengajuan Barang

5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Data Barang

Tampilan Data Barang ini digunakan sebagai informasi agar petugas dapat melihat Tampilan Data Barang secara keseluruhan. Adapun laporan Barang dapat dilihat pada gambar berikut.

← Laporan Bulanan

Pilih Bulan Juli ▼ Pilih Tahun 2024 ▼ Cari

No	Nama Barang	Stok	Stok Keluar	Σ
1	KABEL TIES	70	0	7
2	MAKANAN	500	0	5
3	BAJU POLO HITAM	200	0	2
4	BUBBLE	550	50	5
5	KARUNG	999	0	9
6	AMBUNG	18	0	1
7	AWB	17	0	1

Gambar 5.13 Tampilan Data Barang

2. Tampilan Data Barang Keluar

Tampilan Data Barang Keluar ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat melihat Tampilan Data Barang Keluar secara keseluruhan. Implementasi pada

Adapun laporan Barang Keluar dapat dilihat pada gambar berikut

← Laporan Bulanan

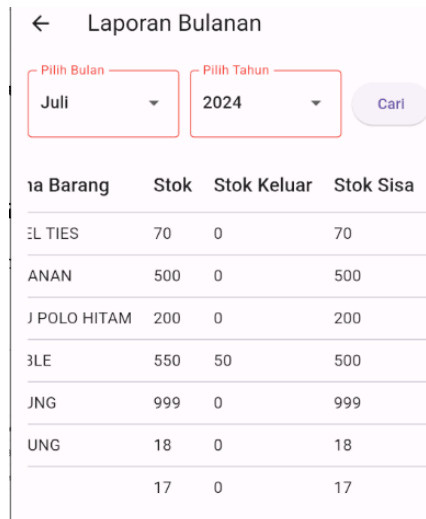
Pilih Bulan Juli ▼ Pilih Tahun 2024 ▼ Cari

Nama Barang	Stok	Stok Keluar	Stok S
KABEL TIES	70	0	70
MAKANAN	500	0	500
BAJU POLO HITAM	200	0	200
BUBBLE	550	50	500
KARUNG	999	0	999
AMBUNG	18	0	18
AWB	17	0	17

Gambar 5.14 Tampilan Data Barang Keluar

3. Tampilan Data Stok Sisa

Tampilan Data Stok Sisa ini digunakan sebagai informasi agar Petugas dapat melihat Tampilan Data Stok Sisa secara keseluruhan. Adapun laporan Stok Sisa dapat dilihat pada gambar berikut.



Nama Barang	Stok	Stok Keluar	Stok Sisa
EL TIES	70	0	70
ANAN	500	0	500
J POLO HITAM	200	0	200
3LE	550	50	500
JNG	999	0	999
UNG	18	0	18
	17	0	17

Gambar 5.15 Tampilan Data Stok Sisa

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	- Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>nik</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- input <i>nik</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR	Menampilka n halaman menu utama	Menampilka n halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	- Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>nik</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- input <i>nik</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	- Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>nik</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- Tanpa <i>nik</i> - Tanpa <i>password</i>	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
-------------------	--------------------	---------	----------	--------------------	------------

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu User

Pengujian halaman *User* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu User

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah User BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data User LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah User GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data User TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit User BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data User LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit User GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data User TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus User BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus User BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option	Klik NO	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu *Drop Point*

Pengujian halaman *Drop Point* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu *Drop Point*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah <i>Drop point</i> BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input data</i> - Klik Simpan	Tambah data <i>Drop point</i> LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah <i>Drop point</i> GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input data</i> - Klik Simpan	Tambah data <i>Drop point</i> TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit <i>Drop point</i> BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data <i>Drop point</i> LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit <i>Drop point</i> GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data <i>Drop point</i> TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus <i>Drop point</i> BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	option hapus pesan (no/yes)				
Hapus <i>Drop point</i> BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik NO	Tetap pada halaman <i>Drop point</i>	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Pengajuan Barang

Pengujian halaman Pengajuan Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Pengajuan Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pengajuan Barang BERHASIL	- Klik menu pengajuan barang - <i>Input</i> data - Klik Ajukan Barang	Tambah data Pengajuan Barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diajukan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pengajuan Barang GAGAL	- Klik menu pengajuan barang - <i>Input</i> data - Klik Ajukan	Tambah data Pengajuan Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi semua data”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Barang

Pengujian halaman Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Barang GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Barang BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Barang GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah	Edit data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan				
Hapus Barang BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Barang BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option	Klik NO	Tetap pada halaman Barang	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Barang Keluar

Pengujian halaman Barang Keluar dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Barang Keluar

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Keluar BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Barang Keluar LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Keluar GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Barang Keluar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Barang Keluar BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Barang Keluar LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Barang Keluar GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Barang Keluar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Barang Keluar BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	(no/yes)				
Hapus Barang Keluar BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik NO	Tetap pada halaman Barang Keluar	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya yang dapat dilihat pada tabel 5.8.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Barang Masuk	Klik tombol laporan pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Bulan dan tahun - klik tombol cari	Data Barang Masuk	Laporan Barang Masuk	Baik
Laporan Barang Keluar	Klik tombol laporan pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Bulan dan tahun - klik tombol cari	Data Barang Keluar	Laporan Barang Keluar	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Stok Sisa	Klik tombol laporan pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Bulan dan tahun - klik tombol cari	Data Stok Sisa	Laporan Stok Sisa	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Jnt Express Jambi. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Inventory Pengajuan Barang pada Jnt Express Jambi, dengan memanfaatkan menu laporan untuk melihat seluruh stok keluar dan stok sisa.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata *User*, *Drop Point*, Barang, Barang Keluar, Stok Sisa.
2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem, selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.