

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi menggunakan internet sekarang merupakan suatu hal yang tidak dapat dilepaskan dari kehidupan. Teknologi komunikasi dan informasi adalah aplikasi pengetahuan dan keterampilan yang digunakan manusia dalam mengalirkan informasi atau pesan dengan tujuan untuk membantu menyelesaikan permasalahan manusia (aktivitas sosial) agar tercapai tujuan komunikasi [1]. Hingga saat ini perkembangan teknologi informasi berbasis android sudah sangat umum digunakan oleh masyarakat Indonesia. Semakin berkembangnya teknologi saat ini tentunya memiliki dampak tersendiri salah satunya di dalam perusahaan ekspedisi atau jasa pengiriman barang *J&T EXPRESS JAMBI* khusus nya dalam *inventory* barang yang di butuhkan admin di lapangan.

Inventory adalah stok bahan, barang dalam proses, atau barang jadi yang dipegang oleh perusahaan untuk memenuhi kebutuhan produksi [2]. Untuk membantu mengatur stok barang yang di butuhkan admin di lapangan dibutuhkan android yang merupakan salah satu *platform* dari perangkat *smartphone*. Salah satu keutamaan dari android yaitu lisensi nya yang bersifat terbuka (*open source*) dan gratis (*free*) sehingga bebas untuk dikembangkan karena tidak ada biaya royalti maupun didistribusikan dalam bentuk apapun, dan android juga di miliki semua orang [3].

Berdasarkan data rekapan pengajuan atau permintaan barang oleh admin yang

di dapat dari divisi gudang JNT EXPRESS JAMBI bulan oktober 2023 dapat dilihat pada tabel 1.1.

Tabel 1.1 Data Permintaan Barang Admin Jnt Express Jambi Oktober 2023

No.	Oktober	Stok Awal	Permintaan Admin	Stok Akhir
1.	Cable Ties	80.300	69.250	11.050
2.	E-Awb	533.150	320.350	212.800
3.	Kardus	2.080	-	2.080
4.	Plastik Bening Jnt	60.580	14.300	46.280
5.	Baju Polo Merah Jnt	364	5	359
6.	Printer Zebra & Portable	24	-	24
7.	Solasi	18	-	18
8.	Id Card	166	-	166
9.	Amplop	1.996	-	1.996
Jumlah		678.678	403.905	274.773

Berdasarkan tabel 1.1, dilihat dari banyaknya permintaan admin yang bisa membuat petugas gudang kewalahan dalam memenuhi kebutuhan admin maka dibutuhkan sistem *inventory* untuk mengatur permintaan barang menjadi lebih mudah. Alasan utama berbasis android dan bukan web adalah karena komputer yang digunakan admin di Jnt Express Jambi masih menggunakan spesifikasi dibawah standar yaitu processor core 2 dengan RAM (*Random Access Memory*) 4 GB (*Giga Byte*). Dimana dengan spesifikasi tersebut membuat kinerja komputer semakin lambat untuk sistem *inventory* berbasis web ditambah dengan penggunaan aplikasi lain seperti *microsoft office*. Dengan menggunakan sistem *inventory* berbasis android ini dimana selain aplikasinya yang ringan juga dapat mempermudah admin untuk mengajukan barang baik ketika dia ditempat kerja atau diluar tempat kerja dan tidak perlu lagi untuk datang menemui divisi gudang.

Berdasarkan pada latar belakang diatas, maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul “**Perancangan Sistem Inventory Barang Karyawan Pada Pt. Global Mister Express Atau Jnt Express Jambi Berbasis Mobile**”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah Bagaimana Merancang Aplikasi *Inventory* Pada Jnt Express Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari topik maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya di gunakan antara divisi gudang dan admin saja.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DART dan database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* diagram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.
4. Metode pengembangan sistem menggunakan *Agile Software Development*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan mencari

pokok permasalahan yang dihadapi divisi gudang di Jnt Express Jambi.

2. Merancang sistem *inventory* barang admin untuk divisi gudang di Jnt Express Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi divisi gudang yaitu :
 - a. Dapat memberikan kemudahan dalam mengatur data barang, mengelola data barang dan membuat laporan.
 - b. Menyediakan aplikasi pengajuan barang yang lebih efisien.
 - c. Menghasilkan laporan dari proses pengajuan oleh admin.
 - d. Mempermudah bagian divisi gudang untuk melakukan dokumentasi stok dan pengajuan barang.
2. Bagi admin yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mengajukan barang yang dibutuhkan di area mereka masing-masing.
3. Bagi Peneliti Selanjutnya yaitu penelitian ini dapat digunakan sebagai acuan untuk membantu divisi-divisi lainnya dalam meningkatkan kinerja pengolahan data mereka.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak, *output*, *input*, kebutuhan data serta

melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap aplikasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.

