

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi di zaman sekarang ini telah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Sehingga mampu mempengaruhi segala aspek kehidupan. Kemajuan ini dapat dilihat dari banyaknya perusahaan yang menggunakan teknologi komputer agar pekerjaan tersebut lebih efisien. Menurut Awan dkk. [1] Penggunaan teknologi informasi dapat membuat sebuah pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien. Misalnya dalam pengolahan data ataupun manajemen bisnis dengan menggunakan teknologi yang semakin canggih. Menurut Zainul dkk. [2] Penggunaan teknologi informasi sudah menjadi keharusan dalam berbagai bidang, baik instansi maupun perusahaan karena dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat.

Manajemen stok gudang merupakan aspek yang krusial dalam operasi perusahaan apa pun yang mengandalkan penyimpanan dan distribusi barang. Menurut Denny dan Angeu [3], Kegiatan operasional yang dulunya masih dilakukan secara manual dapat dilakukan dengan komputer untuk mendapat informasi yang akurat. Namun, banyak perusahaan kecil dan menengah masih menghadapi tantangan dalam hal pelacakan dan manajemen stok gudang mereka. Beberapa dari mereka bahkan tidak mencatat sama sekali barang masuk atau keluar dari gudang mereka. Menurut Tika dkk. [4] Persediaan barang merupakan hal penting bagi perusahaan karena persediaan tersebut akan diolah menjadi barang yang dapat digunakan oleh perusahaan tersebut. Ketidakpastian persediaan, dan biaya yang tidak perlu karena pembelian barang lebih banyak atau kehilangan barang merupakan masalah yang sering dihadapi oleh perusahaan yang tidak melakukan pencatatan stok barang. Oleh karena itu, ada kebutuhan mendesak untuk mengembangkan sebuah aplikasi stok gudang berbasis web yang dapat membantu

perusahaan-perusahaan tersebut dalam mengelola stok gudang mereka dengan lebih efisien.

CV JD PUTRA JAYA merupakan perusahaan kontraktor bangunan yang sering menghadapi berbagai permasalahan terkait dengan stok gudang, diantaranya terdapat barang di gudang yang hilang, terjadinya kelebihan stok barang, habisnya stok barang yang diperlukan, serta ketidaksesuaian antara jumlah barang masuk dengan jumlah barang yang dipesan. Dengan adanya aplikasi stok gudang berbasis web ini, perusahaan dapat dengan lebih mudah mencari data barang yang ada di gudang dan dapat mengetahui stok barang yang jumlahnya sedikit sehingga perusahaan dapat membeli barang tersebut untuk mengisi stok yang tinggal sedikit. Dengan menggunakan aplikasi ini, maka perusahaan dapat mengetahui apabila barang di dalam gudang tersebut dimanipulasi dan dicuri oleh karyawan, serta perusahaan dapat melihat apakah terdapat selisih antara barang yang masuk dengan barang yang dipesan.

Dari kesimpulan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI STOK BARANG BANGUNAN BERBASIS WEB PADA GUDANG CV JD PUTRA JAYA”. Sehingga dengan ini diharapkan agar perusahaan tersebut dapat lebih mudah untuk mencatat data stok dan keluar masuknya barang.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan diatas, maka penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini, yaitu “Bagaimana merancang sebuah program berbasis web yang dapat menampilkan informasi barang yang tersedia di gudang pada CV JD PUTRA JAYA.”

1.3. BATASAN MASALAH

Agar masalah yang ada tidak melebar, penulis menetapkan ruang lingkup penelitian, meliputi :

- a. Pada penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi stok barang bangunan berbasis web yang berfokus pada stok barang dan peminjaman alat

- b. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu PHP
- c. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah metode *waterfall*

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu merancang aplikasi yang dapat menampilkan informasi data persediaan barang pada CV JD PUTRA JAYA.

1.5. MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dari melakukan penelitian ini, yaitu:

1. Bagi CV JD PUTRA JAYA, diharapkan dengan adanya sistem ini, dapat membantu dalam pencatatan jumlah barang yang tersedia dan dapat membantu pekerjaan di gudang pada CV JD PUTRA JAYA.
2. Bagi penulis, diharapkan dapat menambah wawasan dan pengalaman dalam menyelesaikan masalah berdasarkan fakta di lapangan.

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan dan menjelaskan tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang teori-teori yang berhubungan dengan penulisan dan perancangan aplikasi. Teori tersebut dapat dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain. Adapun tinjauan pustaka yang berisi tentang kajian dari penelitian sejenis yang sudah dilakukan oleh peneliti lain sebelumnya.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini, penulis menjelaskan secara singkat tahapan proses yang dilakukan, metode yang digunakan, alat bantu yang digunakan serta menjabarkan mengenai metode pengumpulan data yang digunakan selama mengerjakan penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjabarkan tentang pembahasan analisis sistem, dan apa saja yang dibutuhkan dalam melakukan perancangan sistem. Analisis dan perancangan tersebut dapat berupa segi konsep maupun rancangan input dan output dari sistem tersebut

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan tentang hasil implementasi, pengujian aplikasi, serta hasil yang dicapai dari pembangunan aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh serta saran terkait hasil penelitian yang dilakukan.