

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Fajar, T. Mulyana, W. Apriyanti, and ..., "Perancangan Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Menggunakan QR Code Berbasis Website Studi Kasus Bale Ayam Nusantara Food Court," *JRIIN J. Ris.* ..., vol. 01, no. 01, pp. 1–11, 2023, [Online]. Available: <http://jurnalmahasiswa.com/index.php/jriin/article/view/44%0Ahttp://jurnal.mahasiswa.com/index.php/jriin/article/download/44/7>.
- [2] N. M. D. Hisyam, T. Listyorini, and E. Supriyati, "Purwarupa Sistem Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Menggunakan Qr-Code Berbasis Web," *JUMINTAL J. Manaj. Inform. dan Bisnis Digit.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–59, 2022, doi: 10.55123/jumintal.v1i1.321.
- [3] D. Y. Sylfania, F. P. Juniawan, and D. Yulanda, "Implementasi aplikasi pemesanan makanan dan minuman pada cafe la banca berbasis android," *J. TEKINKOM*, vol. 4, no. 2, 2021.
- [4] Maulidiansyah and M. Samsuddin, "Aplikasi Smart Order Berbasis Qr-Code Di Kafe Pantai Bohai Dengan Framework Laravel," *Log. J. Ilmu Komput. dan Pendidik.*, vol. 1, no. 2, pp. 84–90, 2023.
- [5] Suharianto, L. B. A. Pambudi, A. Rahagiyanto, and G. E. J. Suyoso, "Implementasi QR Code untuk Efisiensi Waktu Pemesanan Menu Makanan dan Minuman di Restoran maupun Kafe," *BIOS J. Teknol. Inf. dan Rekayasa Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 35–39, 2020, doi: 10.37148/bios.v1i1.7.
- [6] B. Hartono and D. Danang, "Sistem Pemesanan dan Pembayaran Menggunakan Teknologi Quick Response Code (QR Code) Berbasis Web pada Kedai Cangkir Gubug," *J. Manaj. Inform. Teknol.*, vol. 1, no. 2, pp. 62–81, 2021, doi: 10.51903/mifortekh.v1i2.34.
- [7] N. Chairunnisa and J. A. Razaq, "Penerapan Qr Code Untuk Efisiensi Waktu Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Di Kusuma Kopi Semarang," *J. Elektron. dan Komput.*, vol. 16, no. 2, pp. 255–261, 2023.
- [8] H. A. Yoga, A. Latifah, and A. F. Nugraha, "Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Kasir pada Kafe Restorasi Kopi Berbasis Web," *J. Algoritma.*, vol. 18, no. 1, pp. 302–312, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.947.
- [9] I. H. Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management, 2020.
- [10] S. Mulyani, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*, vol. Edisi Ke-2. Bandung: Abdi Sistematika, 2016.

- [11] M. Alda, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2021.
- [12] Harmayani, *Aplikasi Komputer*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [13] A. Arsyad, *Media Pembelajaran*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada, 2019.
- [14] E. Setiawan, “KBBI - Kamus Besar Bahasa Indonesia,” *kamus besar Bhs. Indones.*, 2019.
- [15] A. R. Kusuma, Supono, and M. I. Choldun, “Sistem Informasi Pemesanan Kopi Berbasis Web,” *J. Ilm. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 2, pp. 107–117, 2019.
- [16] L. Emalia and G. Sausan, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Cetak Berbasis Web Menggunakan Laravel Di Hd Card Bandung,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 1, p. 15, 2022.
- [17] Z. R. Saputri, A. N. Oktavia, L. S. Ramdhani, and A. Suherman, “Rancang bangun sistem informasi pemesanan makanan berbasis web pada cafe surabiku,” *JATI*, vol. 1, no. 9, pp. 66–77, 2019.
- [18] I. H. Nugraha and L. Azizah, “Rancangan Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis Web Di Caffé In Out Kabupaten Pangandaran,” *JUMATAKA*, vol. 03, no. 01, pp. 321–330, 2019.
- [19] F. Wahyutama, F. Samopa, and H. Suryotrisongko, “Penggunaan Teknologi Augmented Reality Berbasis Barcode sebagai Sarana Penyampaian Informasi Spesifikasi dan Harga Barang yang Interaktif Berbasis Android, Studi Kasus pada Toko Elektronik ABC Surabaya,” *J. Tek. ITS*, vol. 2, no. 3, pp. A481–A486, 2013.
- [20] Rahmat Gunawan, Arif Maulana Yusuf, and Lysa Nopitasari, “RANCANG BANGUN SISTEM PRESENSI MAHASISWA DENGAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS ANDROID,” *Elkom J. Elektron. dan Komput.*, vol. 14, no. 1, pp. 47–58, 2021, doi: 10.51903/elkom.v14i1.369.
- [21] A. Garg, “Android Versions List – From Version 1.0 to Android 15.” <https://trainings.internshala.com/blog/android-versions/> (accessed Jun. 16, 2024).
- [22] E. Maiyana, “Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 54–65, 2018, doi: 10.22216/jsi.v4i1.3409.
- [23] M. A. Murtadho, N. A. Musthofa, and S. Mutrofin, “Implementasi Quick Response (Qr) Code Pada Aplikasi Validasi Dokumen Menggunakan

Perancangan Unified Modelling Language (Uml),” *Antivirus J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 42–50, 2016, doi: 10.35457/antivirus.v10i1.87.

- [24] J. D. Irawan and E. Adriantantri, “Pemanfaatan QR-Code Sebagai Media Promosi Toko,” *J. Mnemon.*, vol. 1, no. 2, p. 57, 2018.
- [25] B. Wasito and H. Novian, “Pemanfaatan Quick Response Code Untuk Pencarian Informasi Produk,” *J. Inform. dan Bisnis*, vol. 9, no. 2, pp. 1–8, 2020.
- [26] Romindo and Christine, “Penerapan Model SDLC Terhadap Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Bangunan Pada CV.NILAFA,” *J. Inf. Syst. Dev. ...*, vol. 7, no. 1, 2022
- [27] M. Alda, “Implementasi Metode Spiral Pada Pengembangan Aplikasi Simpan Pinjam Berbasis Android,” *JTT (Jurnal Teknol. Ter.*, vol. 9, no. 1, p. 63, 2023, doi: 10.31884/jtt.v9i1.487.
- [28] D. Purnomo, “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi,” *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.
- [29] P. Yoko, R. Adwiya, and W. Nugraha, “Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn,” *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, vol. 7, no. 3, p. 212, 2019, doi: 10.24843/jim.2019.v07.i03.p05.
- [30] D. Hariyanto, R. Sastra, and F. E. Putri, “Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan,” *J. JUPITER*, vol. 13, no. 1, pp. 110–117, 2021.
- [31] W. Nugraha, M. Syarif, and W. S. Dharmawan, “Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop,” *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 1, pp. 22–28, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i1.246.
- [32] R. D. N. Tirzasari, I. Arwani, and B. T. Hanggara, “Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Persediaan Barang berbasis Web,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 7, pp. 3128–3136, 2022.
- [33] R. A. Sukamto and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [34] Munawar, *Analisis perancangan sistem berorientasi objek dengan UML(Unified Modeling Language)*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [35] R. F. Sari and A. U. S, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan PHP*. Andi Offset, 2021.

- [36] M. Muslihudin and Oktafianto, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi Offset, 2016.
- [37] J. Enterprise, *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2018.
- [38] P. Hidayatullah and J. K. Kawistara, *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika Bandung, 2017.
- [39] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, *Mudah menguasai framework laravel*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
- [40] Y. A. Permana and P. Romadlon, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC Pada PT. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile," *J. Teknol. Pelita Bangsa*, vol. 10, no. 2, pp. 1511–1518, 2019, doi: 10.1134/s0320972519100129.
- [41] A. H. Hendri and Mochammad Arief Sutisna, "Sistem Informasi Pelaksanaan Kegiatan Komisi Kepolisian Nasional Berbasis Desktop," *J. CoSciTech (Computer Sci. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 14–23, 2021, doi: 10.37859/coscitech.v2i1.2393.
- [42] N. A. Ramdhan and D. A. Nufriana, "Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Oline Berbasis WEB," *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 1, no. 02, pp. 1–12, 2019, doi: 10.46772/intech.v1i02.75.
- [43] D. Naista, *Codeigniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja*. Yogyakarta: CV. Lokomedia, 2017.
- [44] Y. Supardi and Sulaeman, *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [45] R. Rismaniah, K. Widiyanto, and T. Setiyorini, "Sistem Informasi Penjualan Makanan Dan Minuman Di Wejie Kopi Berbasis Web," *Inf. Manag. Educ. Prof. J. Inf. Manag.*, vol. 5, no. 1, p. 55, 2020, doi: 10.51211/imbi.v5i1.1402.
- [46] M. R. A. Nugroho, A. Zaidiah, and S. Afrizal, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Kedai Kopi Pujangga Dengan Metode Waterfall Berbasis Web," *Senamika*, no. September, pp. 371–382, 2021.
- [47] S. Sibagariang and J. Susanti, "Sistem Informasi Pemesanan Menu Di Early Coffee Menggunakan QR Code Berbasis Website," *J. Mahajana Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 166–177, 2023.
- [48] A. Julianti and A. Mubarak, "Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Web Pada Café Coffee Holidays," *eProsiding Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 218–222, 2021.

- [49] I. Alfarobi, T. Agasya Tutupoly, M. Safudin, S. Wira Hadi, M. Satrio Zulqistan Rusdi, and F. Andriansyah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Kopi Dengan Menggunakan Metode Waterfall," *Ijns.org Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–5, 2020.