

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Jannah, Sarwandi, and C. Cyber, *Mahir bahasa pemrograman PHP*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
- [2] D. Naista, *Codeigniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja*. Yogyakarta: CV. Lokomedia, 2017.
- [3] L. Ahmad and Munawir, *Sistem informasi manajemen*. Banda Aceh: Lembaga Kita, 2018.
- [4] S. Mulyani, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*, vol. Edisi Ke-2. Bandung: Abdi Sistematika, 2016.
- [5] M. Prabowo, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Jawa Tengah: LP2M, 2020.
- [6] I. H. Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management, 2020.
- [7] M. Alda, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Bandung: CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2021.
- [8] Harmayani, *Aplikasi Komputer*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [9] A. Arsyad, *Media Pembelajaran*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada, 2019.
- [10] E. Setiawan, "KBBI - Kamus Besar Bahasa Indonesia," *kamus besar Bhs. Indones.*, 2019.
- [11] Hardiyansyah, Mukran, and Trisninawati, *Pengantar Ilmu Administrasi Bisnis dan Publik*. Bina Darma, 2022.
- [12] U. Silalahi, *Studi Tentang Ilmu Administrasi*. Sinar Baru Algesindo, 2013.
- [13] G. Sidik, *mu Kesehatan Olahraga*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2017.
- [14] M. Sajoto, *Pembinaan Kondisi Fisik dalam Olahraga*. Jakarta: Dekdikbud, 2018.
- [15] C. H. R. Gerung, V. Tulenan, and S. D. E. Paturusi, "Augmented Reality Introduction To Gym Equipment For Beginners," *J. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2018.
- [16] S. Edhy, *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: Andi Tata Sutabri, 2016.
- [17] Kusrini, *Konsep dan aplikasi sistem pendukung keputusan*. Yogyakarta: Andi Offset, 2017.

- [18] Connolly, *Database Systems*. America: Pearson Education, 2015.
- [19] B. Fachri and R. R. Harahap, "Pembelajaran Pembuatan Data Base Menggunakan Microsoft Office Access Di SMP Citra Harapan Percut," *J. Abdimas Budi Darma*, vol. 2, no. 1, pp. 28–32, 2021.
- [20] R. A. Sukamto and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [21] Munawar, *Analisis perancangan sistem berorientasi objek dengan UML(Unified Modeling Language)*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [22] R. F. Sari and A. U. S, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan PHP*. Andi Offset, 2021.
- [23] M. Muslihudin and Oktafianto, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi Offset, 2016.
- [24] A. Huda, N. Ardi, and M. Akrimullah, *Pengantar Coding Berbasis C/C++*. Padang: UNP Press, 2021.
- [25] M. D. Irawan, *Flowchart dan Pseudo-Code: Implementasi Notasi Algoritma dan Pemrograman*. Bandung: CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2022.
- [26] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, *Mudah menguasai framework laravel*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
- [27] Y. Supardi and Sulaeman, *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [28] B. Nugroho, *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media, 2019.
- [29] J. Enterprise, *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2018.
- [30] A. Saputra, *Buku Sakti HTML, CSS, dan Javascript*. Yogyakarta: START UP, 2019.
- [31] R. R. Rerung, *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [32] B. Sidik, *Pemrograman Web dengan PHP 7*. Bandung: Informatika Bandung, 2017.
- [33] P. Hidayatullah and J. K. Kawistara, *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika Bandung, 2017.
- [34] B. Raharjo, *Belajar Otodidak MySQL Teknik Pembuatan dan Pengelolaan Database*. Bandung: Informatika Bandung, 2015.

- [35] A. Setiawati, A. Rahim, and D. Kisbianty, "Pengembangan dan Pengujian Aspek Usability pada Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus : STIKOM Dinamika Bangsa Jambi)," *Processor*, vol. 13, no. 1, pp. 1173–1178, 2018.
- [36] A. Ariesta, Y. N. Dewi, F. A. Sariasih, and F. W. Fibriany, "Penerapan Metode Agile Dalam Pengembangan Application Programming Interface System Pada Pt Xyz," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 1, p. 38, 2021, doi: 10.24014/coreit.v7i1.12635.
- [37] A. Setiadi, R. A. Ridwan, and N. R. Rizqullah, "Sistem Informasi Booking Futsal Menggunakan Metode Agile SDLC Pada KAO Futsal," *J. Sensi*, vol. 7, no. 1, pp. 1–12, 2021, doi: 10.33050/sensi.v7i1.1422.
- [38] N. Lutfiani, P. Harahap, Q. Aini, A. Dimas, A. R. Ahmad, and U. Rahardja, "InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan Attribution-NonCommercial 4.0 International. Some rights reserved Inovasi Manajemen Proyek I-Learning Menggunakan Metode Agile Scrumban," *InfoTekJar J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar.*, vol. 5, no. 1, pp. 96–101, 2020, [Online]. Available: <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v5i1.2848>.
- [39] F. C. Ningrum, D. Suherman, S. Aryanti, and H. A. Prasetya, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," vol. 4, no. 4, pp. 125–130, 2020.
- [40] H. Hamsiah, "Sistem Informasi Pengolahan Data Anggota Sanggar Senam Cantik Kerinci Menggunakan Bahasa Pemrograman Java Netbeans," *Explorer (Hayward)*, vol. 2, no. 2, pp. 48–53, 2022, doi: 10.47065/explorer.v2i2.275.
- [41] R. Ginting and L. Suryadi, "Rancangan Sistem Informasi Administrasi Fitness Dengan Metodologi Berorientasi Obyek Studi Kasus : Ryan Fitness," *J. IDEALIS*, vol. 1, no. 2, pp. 213–218, 2018.
- [42] H. Tehuayo, A. Martani, and A. L. Perdana, "Perancangan Sistem Data Keuangan Dan Pendaftaran Member Pada Vanlino Gym Menggunakan Visual Basic 2010," *J. Multidisiplin Madani*, vol. 2, no. 1, pp. 443–456, 2022, doi: 10.54259/mudima.v2i1.347.
- [43] V. M. Fastiana and D. Irfan, "Sistem Informasi Manajemen Data Berbasis Web Di Start Gym & Fitness Lubuk Buaya Padang Sumatera Barat," *J. Vocat. Tek. Elektron. dan Inform.*, vol. 9, no. 1, 2021.
- [44] F. Wijayanti and I. K. D. Nuryana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Member Fitnes Berbasis Web (Studi Kasus : Cahaya Fitnes Center)," *J. Manaj. Inform.*, vol. 1, pp. 1–10, 2021.