

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era globalisasi kecanggihan teknologi semakin mendominasi. Dan segala sesuatu yang berhubungan dengan informasi tidak dapat terlepas dari teknologi. Kecanggihan teknologi mampu memberikan kenyamanan dalam melakukan segala hal. Kenyamanan tersebut dapat diterapkan diberbagai bidang, salah satunya bidang penyedia layanan jasa. Salah satu penyedia layanan jasa yang sudah banyak dirasakan yaitu penyedia layanan fitness.

My Fitness adalah tempat usaha yang menyediakan jasa penyewaan pelayanan olahraga Fitness yang berada dikecamatan Jambi Selatan kota jambi yang beralamat pada Jl. Suka Sari, The Hok, Kota Jambi, Jambi 36126. Adapun peralatan yang tersedia pada Dee Gym yaitu 3 buah *Treadmill, Cross trainer, Bike machine, Flat bench, Incline bench, Decline bench, Scott bench, Crossover machine, Triceps machine, Abdominal machine, Lat pulldown, Smith machine, T bar, Calf extension, Leg extension, Leg press, Vertical knee raise, Standing leg extension, Multipress, Pull up-squad rack, Dumble Easy bar* dan *Abductor & Adductor*. Data member dan visit dari tahun 2022 Sampai sekarang ini berjumlah 1157 transaksi terdaftar pada pembukuan My Fitness.

Proses pendaftaran member pada My Fitness sebagai berikut calon member datang ke lokasi gym bertanya berapa biaya pendaftaran menjadi member, kemudian karyawan menjelaskan cara menjadi member, apabila calon member

setuju maka calon member mengisi data pendaftaran pada My Fitness dengan melakukan pengisian nama, jenis kelamin, no telp, alamat, paket member. Selanjutnya karyawan memproses pendaftaran tersebut dan menuliskan data member ke dalam buku agenda. Langkah berikutnya karyawan menuliskan identitas member pada kartu member. Setelah itu karyawan memberikan kartu member serta tanda pengenal member.

Kelemahan yang dapat dijumpai pada sistem ini adalah kesulitan dalam mengetahui member yang telah habis masa aktifnya dan untuk menginformasi status member tersebut melalui aplikasi Whatsapp. Permasalahan berikutnya kesulitan dalam pembuatan laporan perbulan dikarenakan harus merekap kembali data pendaftaran member kedalam komputer untuk dilakukan pencetakan data pendaftaran member, pendapatan gym selama periode harian, mingguan, maupun bulanan. Kemudian penyimpanan dalam buku agenda beresiko terjadinya kerusakan seperti sobek maupun kehilangan buku agenda tersebut.

Untuk menyelesaikan masalah pada administrasi member pada fitness, telah banyak diusulkan solusi diantaranya dengan memanfaatkan teknologi informasi menggunakan aplikasi berbasis web dengan memanfaatkan PHP *framework* laravel. PHP merupakan bahasa pemrograman *script server-side* yang didesain untuk pengembangan *web* [1]. Laravel merupakan salah satu *framework* berbasis PHP bersifat *open source*, Laravel berada di bawah lisensi MIT License dengan menggunakan Github sebagai tempat berbagi code menjalankannya [2]. Sistem Informasi merupakan sebagai satu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai dengan kebutuhan serupa[3]. Sistem informasi

memberhisip fitness yang dibangun ini dapat mempermudah member dalam melakukan pendaftaran member dan melakukan perpanjangan member sehingga dapat meningkatkan kepuasan member.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis tertarik untuk membuat aplikasi administrasi yang dapat membantu My Fitness Jambi pendataan member pada My Fitness Gym, yang meliputi pembayaran registrasi member, cetak kwitansi membership, kartu membership serta pembayaran visit yang diperlukan secara cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis melakukan proyek penelitian dengan judul **“Perancangan Aplikasi Administrasi Berbasis Web Pada My Fitness Gym Kota Jambi ”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan bahwa pokok permasalahan yang akan diteliti adalah bagaimana merancang aplikasi administrasi member pada My Fitness Gym Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* laravel dan DBMS MySQL?.

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Penelitian hanya membahas mengenai administrasi yang meliputi registrasi pembayaran registrasi member, cetak kwitansi membership, kartu membership serta pembayaran visit pada My Fitness Gym.

2. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan metode *Agile*.
3. Model perancangan sistem yang baru menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), Meliputi : *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart dokumen*.
4. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *framework Laravel* dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Menganalisis aplikasi administrasi yang sedang berjalan di My Fitness Gym Jambi.
2. Merancang aplikasi administrasi pada My Fitness Gym Jambi menggunakan *framework laravel* dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat secara umum yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Bagi My Fitness Gym Jambi, dengan adanya sistem ini dapat membantu dalam pengolahan data administrasi pembayaran menjadi terorganisir dengan baik dan mudah dalam pembuatan laporan yang diperlukan khususnya untuk data pendaftaran, melihat data member lama, meningkatkan member dalam pembayaran iuran member dan pembayaran anggota member.

2. Bagi admin diharapkan dapat membantu untuk melakukan pengolahan data administrasi pembayaran menjadi lebih cepat dan tepat serta dapat membuat laporan-laporan yang akan diberikan kepada pemilik My Fitness Gym.
3. Bagi penulis memberikan wawasan untuk penelitian mengenai sistem informasi administrasi pada GYM.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan penelitian ini maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan yang menggunakan sumber dari buku, jurnal dan *internet* seperti pengertian Perancangan, Aplikasi, GYM, Administrasi, *Website*, Alat bantu pemodelan sistem *UML*, *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Flowchart*, alat bantu pembuatan program HTML, PHP, MySQL, XAMPP, Laravel dan Penelitian Sejenis.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu (*tools*) pembuatan program.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis perancangan ini berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan sistem yang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, perancangan *output*, *input*, perancangan struktur data, dan algoritma program yang menggunakan *flowchart*.

BAB V: IMPELEMNTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak, dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini betisikan kesimpulan-kesimpulan dari hasil penelitian yang konsisten dengan tujuan penelitian serta merupakan jawaban dari permasalahan dalam perumusan masalah, hasil analisis, perancangan dan saran-saran yang bersifat membangun sesuai dengan hasil penelitian.