

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi pemesanan kamar pada Resort Pondok Wisata Bakung yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Pelanggan

Laporan data Pelanggan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Pelanggan secara keseluruhan. Adapun laporan Pelanggan dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Sistem informasi pemesanan kamar resort pondok wisata bakung						
LAPORAN PELANGGAN						
Jambi Indonesia						
No	Nama Pelanggan	Jenis Kelamin	Nomor Hp	Alamat	Username	Password
1	Ridho Pratama	laki-laki	8908080809	Semarang	ridho	94f9c9f7f3645ac28dc4e321d451f1c2
2	marwah	perempuan	9080809	jambi	marwah	4f2cb4a9c04f7b917d949198c8ae32ad
3	bryan	perempuan	085368296639	brian@gmail.com	bryan	7d4ef62de50874a4db33e6da3f79f75
Jambi, Jumat 19 Juli 2024						
TTD						
admin						

Gambar 5.1 Laporan Data Pelanggan

2. Laporan Data Transaksi

Laporan data Transaksi ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Transaksi secara keseluruhan. Adapun laporan Transaksi dapat dilihat pada gambar berikut ini :



No	Tanggal Transaksi	Paket	Total	Status Upload Bukti	File Upload Bukti	Status Transaksi	Nama Kamar	Nama Pelanggan
1	25 Juni 2024	PAK0003	1000000	Bukti Berhasil		Selesai	Kamar Unit 1	bryan
2	26 Juni 2024	PAK0003	1000000	Bukti Gagal		Batal	Kamar Unit 3	bryan
3	09 Juli 2024	PAK0001	700000	Bukti Berhasil		Batal	Kamar Unit 1	bryan
4	09 Juli 2024	PAK0002	700000	Menunggu Konfirmasi		Selesai	Kamar Unit 1	bryan
5	09 Juli 2024	PAK0002	700000	Bukti Gagal		Selesai	Kamar Unit 1	bryan
6	14 Juli 2024	PAK0003	1000000	Belum Upload		Selesai	Kamar Unit 1	bryan

Gambar 5.2 Laporan Data Transaksi

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

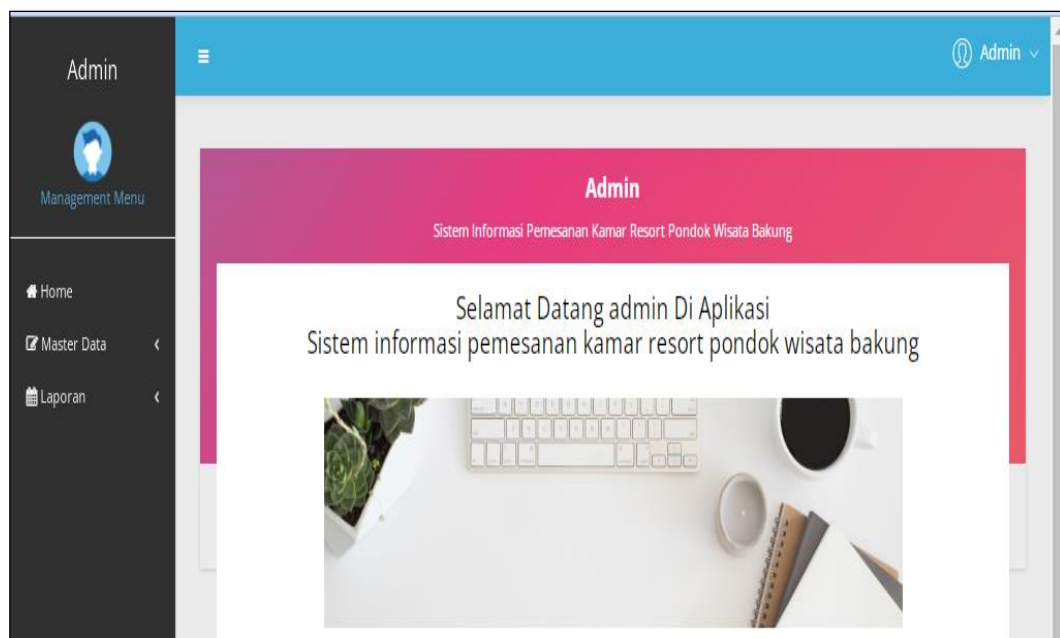
1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.

Gambar 5.3 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perogramman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



Gambar 5.4 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

Action	No	Nama	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	Admin	admin	21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3

Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Admin

b. Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows the 'Admin' management interface. On the left is a sidebar with 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Admin' and 'Sistem Informasi Pemesanan Kamar Resort Pondok Wisata Bakung'. It features a 'Tambah Data Admin' form with the following fields:

Nama	:	Nama
Username	:	Username
Password	:	Password

Below the fields is a green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA'. Above the fields is a green box with the text 'Silahkan input Data Admin dibawah ini.' and a 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA' button.

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Admin

4. Tampilan Menu Bank

Tampilan Menu Bank merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan Input Form Menu Bank

Tampilan input form menu Bank digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Bank. Berikut merupakan Tampilan Bank :

The screenshot shows the 'Admin' management interface. On the left is a sidebar with 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Admin' and 'Sistem Informasi Pemesanan Kamar Resort Pondok Wisata Bakung'. It features a 'Menu Bank' display with the following elements:

Buttons: 'Tambah Data', 'Refresh Data'

Search: 'Berdasarkan: nama_bank', 'Pencarian: Cari'

Action	No	Logo	Nama Pemilik Rekening	Nomor Rekening
Detail Edit Hapus	1		Fikri	098908980098

Footer: 'Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman', 'Sebelumnya 1 berikutnya'

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Menu Bank

b. Tampilan Input Form Tambah Bank

Tampilan input form Tambah Bank digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Bank. Berikut merupakan Tampilan Bank :

The screenshot shows the 'Admin' interface with a sidebar menu on the left containing 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Admin' and 'Sistem Informasi Pemesanan Kamar Resort Pondok Wisata Bakung'. It features a 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA' button at the top. Below it is a green box with the title 'Tambah Data Bank' and a close button. A message says 'Silahkan input Data Bank dibawah ini.' The form has three fields: 'Logo' with a 'Choose File' button, 'Nama Pemilik Rekening', and 'Nomor Rekening'. A green 'PROSES SIMPAN DATA' button is at the bottom.

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Tambah Bank

5. Tampilan Menu Paket

Tampilan Menu Paket merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

The screenshot shows the 'Admin' interface with a sidebar menu on the left. The main content area is titled 'Admin' and 'Sistem Informasi Pemesanan Kamar Resort Pondok Wisata Bakung'. It features a 'Refresh Data' button at the top. Below it is a search bar with 'Berdasarkan: id_paket' and a 'Pencarian:' field. A table displays the following data:

No	Nama Paket	Harga	Deskripsi
1	Setengah Hari	Rp.700.000	PAGI
2	Setengah Hari	Rp.700.000	SORE
3	Menginap	Rp.1.000.000	HARIAN
4	Birthday Party	Rp.950.000	PAGI
5	Birthday Party	Rp.950.000	SORE

Below the table, it says 'Jumlah 5 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and has navigation buttons: '< Sebelumnya', '1', 'berikutnya >', and '>'.

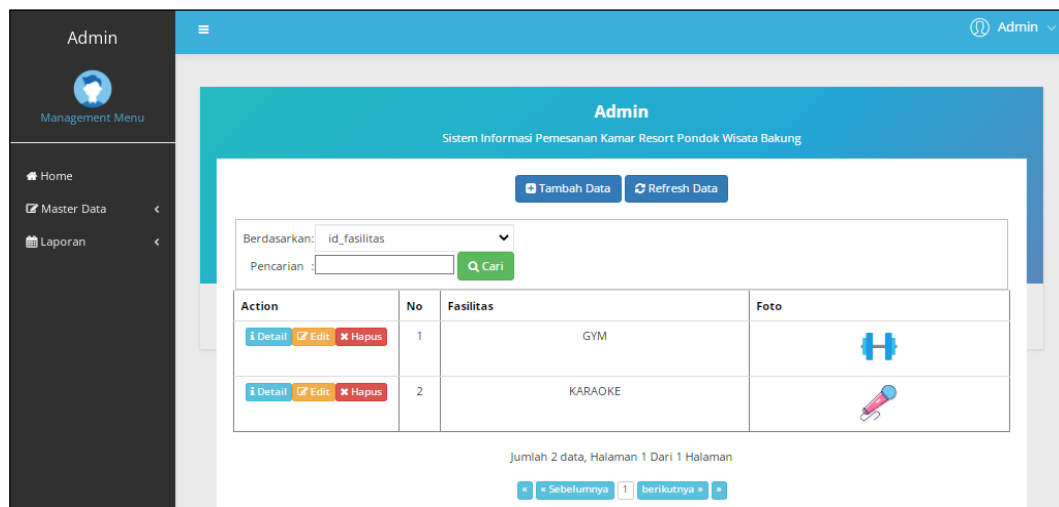
Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Paket

6. Tampilan Menu Fasilitas kamar

Tampilan Menu Fasilitas kamar merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

c. Tampilan Input Form Menu Fasilitas kamar

Tampilan input form menu Fasilitas kamar digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Fasilitas kamar. Berikut merupakan Tampilan Fasilitas kamar :



Gambar 5.10 Tampilan Input Form Menu Fasilitas kamar

d. Tampilan Input Form Tambah Fasilitas kamar

Tampilan input form Tambah Fasilitas kamar digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Fasilitas kamar. Berikut merupakan Tampilan Fasilitas kamar :

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Tambah Fasilitas kamar

7. Tampilan Menu Kamar

Tampilan Menu Kamar merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perogramman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

e. Tampilan Input Form Menu Kamar

Tampilan input form menu Kamar digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kamar. Berikut merupakan Tampilan Kamar :

Action	No	Nama Kamar	Foto	Harga	Deskripsi
Detail Edit Hapus	1	Kamar Unit 1		Rp.400.000	Kamar resort yang luas ini dirancang dengan elegan, menggabungkan unsur-unsur modern dan tradisional untuk menciptakan suasana yang tenang dan mewah. Lantai kayu yang hangat dan dinding berpanel kayu memberikan nuansa alami yang harmonis, sementara jendela besar yang menghadap ke taman luar memungkinkan cahaya alami melimpah masuk, menciptakan suasana terang dan terbuka.
Detail Edit Hapus	2	Kamar Unit 2		Rp.400.000	Selamat datang di Deluxe Garden View Room, sebuah oasis mewah yang dirancang untuk memberikan kenyamanan dan ketenangan bagi setiap tamu. Kamar ini menampilkan kombinasi sempurna antara gaya modern dan sentuhan tradisional yang hangat, menciptakan suasana yang elegan dan ramah.

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Kamar

f. Tampilan Input Form Tambah Kamar

Tampilan input form Tambah Kamar digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kamar. Berikut merupakan Tampilan Kamar :

The screenshot shows the 'Admin' interface for 'Sistem Informasi Pemesanan Kamar Resort Pondok Wisata Bakung'. The left sidebar contains 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah Data Kamar' and includes a 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA' button. Below the title is a green box with the text 'Silahkan input Data Kamar dibawah ini.' The form fields are: 'Nama Kamar' (text input), 'Foto' (file upload with 'Choose File' button and 'No file chosen' text), 'Harga' (text input), and 'Deskripsi' (text area). A green 'PROSES SIMPAN DATA' button is at the bottom.

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah Kamar

8. Tampilan Menu Pelanggan

Tampilan Menu Pelanggan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

The screenshot shows the 'Admin' interface for 'Sistem Informasi Pemesanan Kamar Resort Pondok Wisata Bakung'. The left sidebar contains 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Menu Pelanggan' and includes a 'Refresh Data' button. Below the title is a search bar with 'Berdasarkan: id_pelanggan' and a 'Pencarian:' input field. A 'Cart' button is next to the search bar. Below the search bar is a table with 8 columns: No, Nama Pelanggan, NIK, Jenis Kelamin, Nomor Hp, Alamat, Username, and Password. The table contains 3 rows of data. Below the table is a pagination bar showing 'Jumlah 3 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and buttons for 'Sebelumnya', '1', 'Berikutnya', and 'x'.

No	Nama Pelanggan	NIK	Jenis Kelamin	Nomor Hp	Alamat	Username	Password
1	Ridho Pratama		laki-laki	8908080809	Semarang	ridho	94f9c9f7f3645ac28dc4e321d451f1c2
2	marwah	123	perempuan	9080809	Jambi	marwah	4f2cb4a9c04f7b917d949198c8ae32ad
3	bryan		perempuan	085368296639	brian@gmail.com	bryan	7d4ef62de50874a4db33e6da3ff79f75

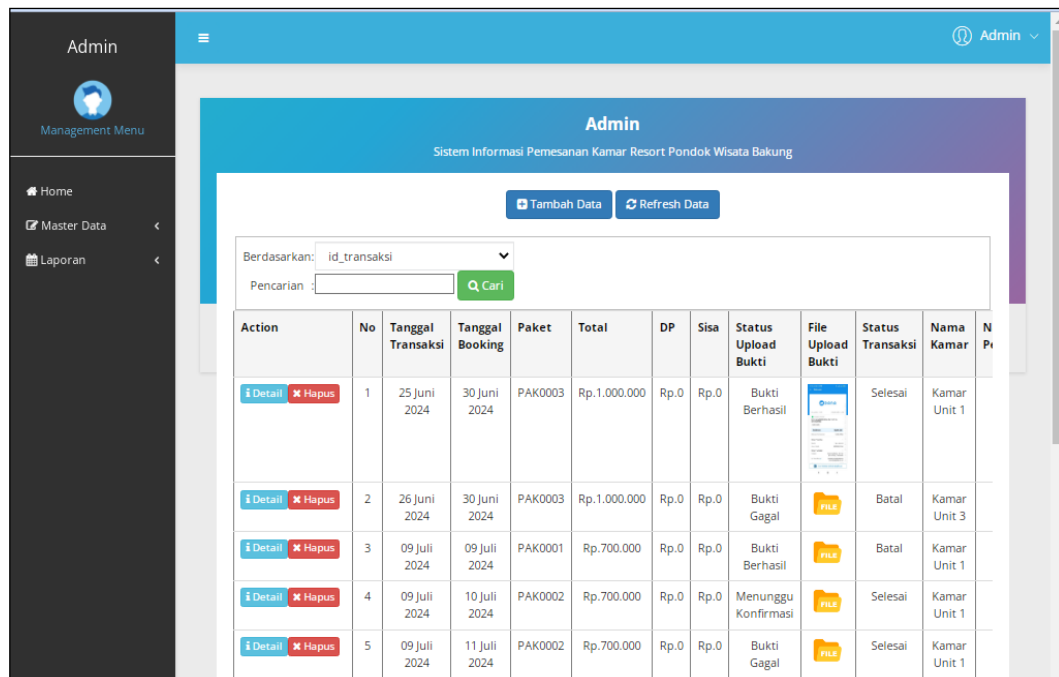
Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Pelanggan

9. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

g. Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :



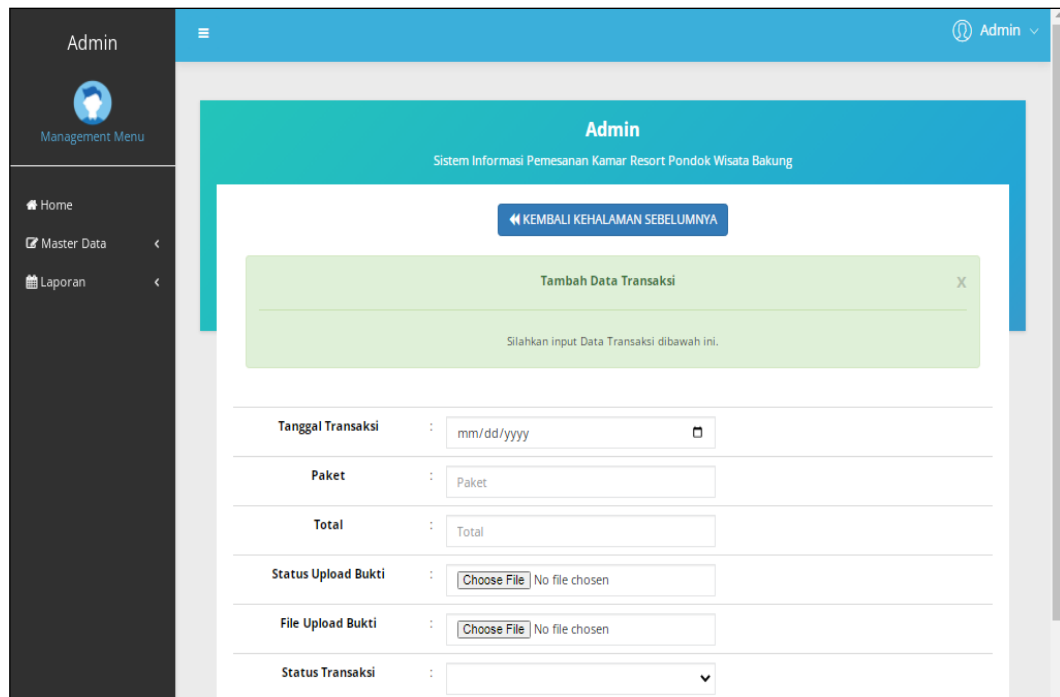
The screenshot displays the Admin interface for the 'Sistem Informasi Pemesanan Kamar Resort Pondok Wisata Bakung'. It features a sidebar with navigation options: Home, Master Data, and Laporan. The main content area shows a table of transactions with columns for Action, No, Tanggal Transaksi, Tanggal Booking, Paket, Total, DP, Sisa, Status Upload Bukti, File Upload Bukti, Status Transaksi, and Nama Kamar. The table contains five rows of transaction data.

Action	No	Tanggal Transaksi	Tanggal Booking	Paket	Total	DP	Sisa	Status Upload Bukti	File Upload Bukti	Status Transaksi	Nama Kamar
Detail Hapus	1	25 Juni 2024	30 Juni 2024	PAK0003	Rp.1.000.000	Rp.0	Rp.0	Bukti Berhasil		Selesai	Kamar Unit 1
Detail Hapus	2	26 Juni 2024	30 Juni 2024	PAK0003	Rp.1.000.000	Rp.0	Rp.0	Bukti Gagal		Batal	Kamar Unit 3
Detail Hapus	3	09 Juli 2024	09 Juli 2024	PAK0001	Rp.700.000	Rp.0	Rp.0	Bukti Berhasil		Batal	Kamar Unit 1
Detail Hapus	4	09 Juli 2024	10 Juli 2024	PAK0002	Rp.700.000	Rp.0	Rp.0	Menunggu Konfirmasi		Selesai	Kamar Unit 1
Detail Hapus	5	09 Juli 2024	11 Juli 2024	PAK0002	Rp.700.000	Rp.0	Rp.0	Bukti Gagal		Selesai	Kamar Unit 1

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Transaksi

h. Tampilan Input Form Tambah Transaksi

Tampilan input form Tambah Transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :



The screenshot shows the 'Admin' interface for 'Sistem Informasi Pemesanan Kamar Resort Pondok Wisata Bakung'. A modal titled 'Tambah Data Transaksi' is displayed, containing a form with the following fields:

Tanggal Transaksi	:	mm/dd/yyyy	📅
Paket	:	Paket	
Total	:	Total	
Status Upload Bukti	:	Choose File No file chosen	
File Upload Bukti	:	Choose File No file chosen	
Status Transaksi	:		▼

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Transaksi

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pelanggan

Tampilan input khusus pelanggan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan pelanggan sebelumnya.

a. Tampilan Input Form Login

Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login. Berikut merupakan Tampilan Login :



Pemesanan Resort

 bryan

***

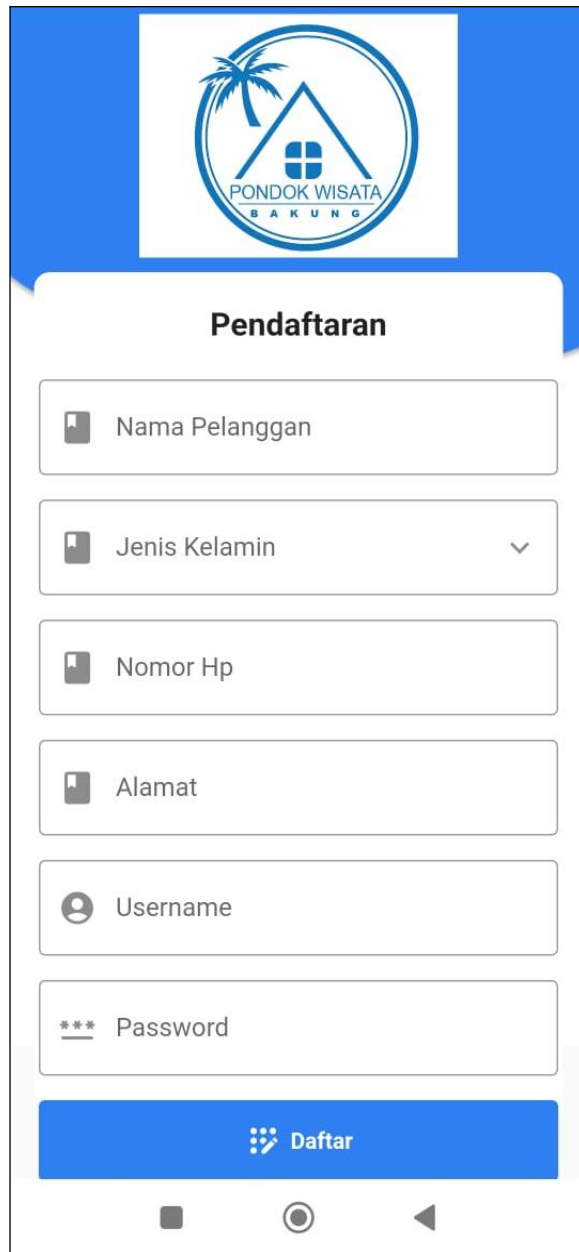
MASUK

Belum memiliki akun? Silahkan melakukan pendaftaran [Daftar](#)

Gambar 5.17 Tampilan Input Form Login

b. Tampilan Input Form Registrasi akun

Tampilan input form Registrasi akun digunakan untuk menampilkan data Registrasi akun. Berikut merupakan Tampilan Registrasi akun:

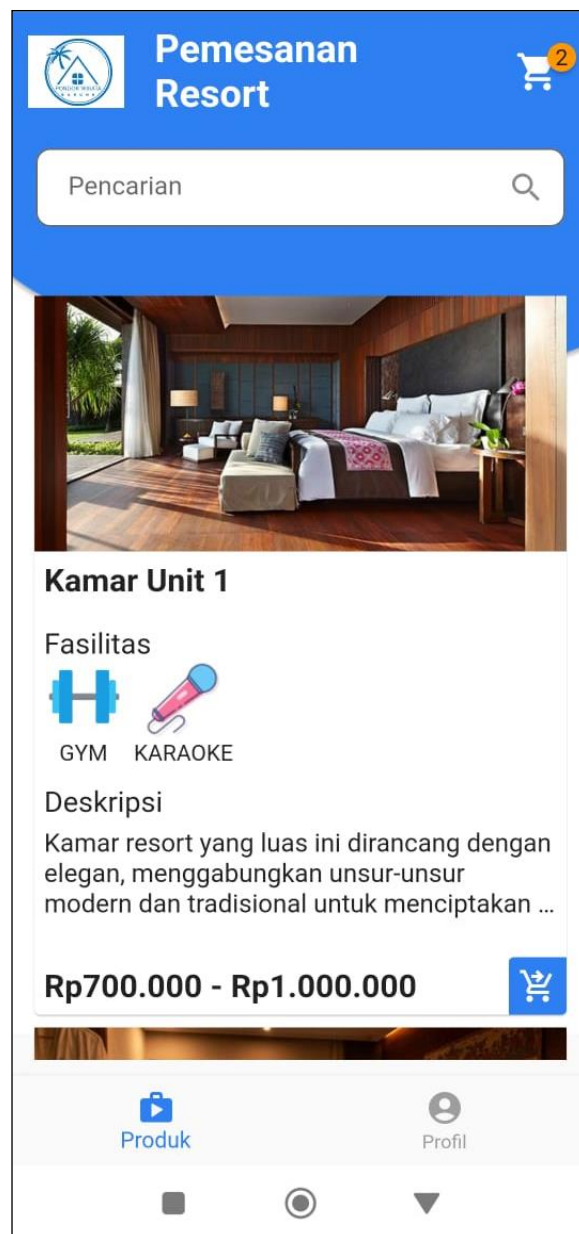


The image shows a mobile application interface for account registration. At the top, there is a blue header with a white circular logo on the right. The logo features a palm tree, a house, and the text 'PONDOK WISATA BAKUNG'. Below the header, the title 'Pendaftaran' is centered. The form consists of several input fields, each with a small icon on the left: 'Nama Pelanggan' (document icon), 'Jenis Kelamin' (document icon and a dropdown arrow), 'Nomor Hp' (document icon), 'Alamat' (document icon), 'Username' (person icon), and 'Password' (three asterisks icon). At the bottom of the form is a blue button with a white icon of three dots and the text 'Daftar'. The entire form is set against a light blue background with a subtle pattern.

Gambar 5.18 Tampilan Input Form Registrasi akun

c. Tampilan Input Form Fasilitas Kamar

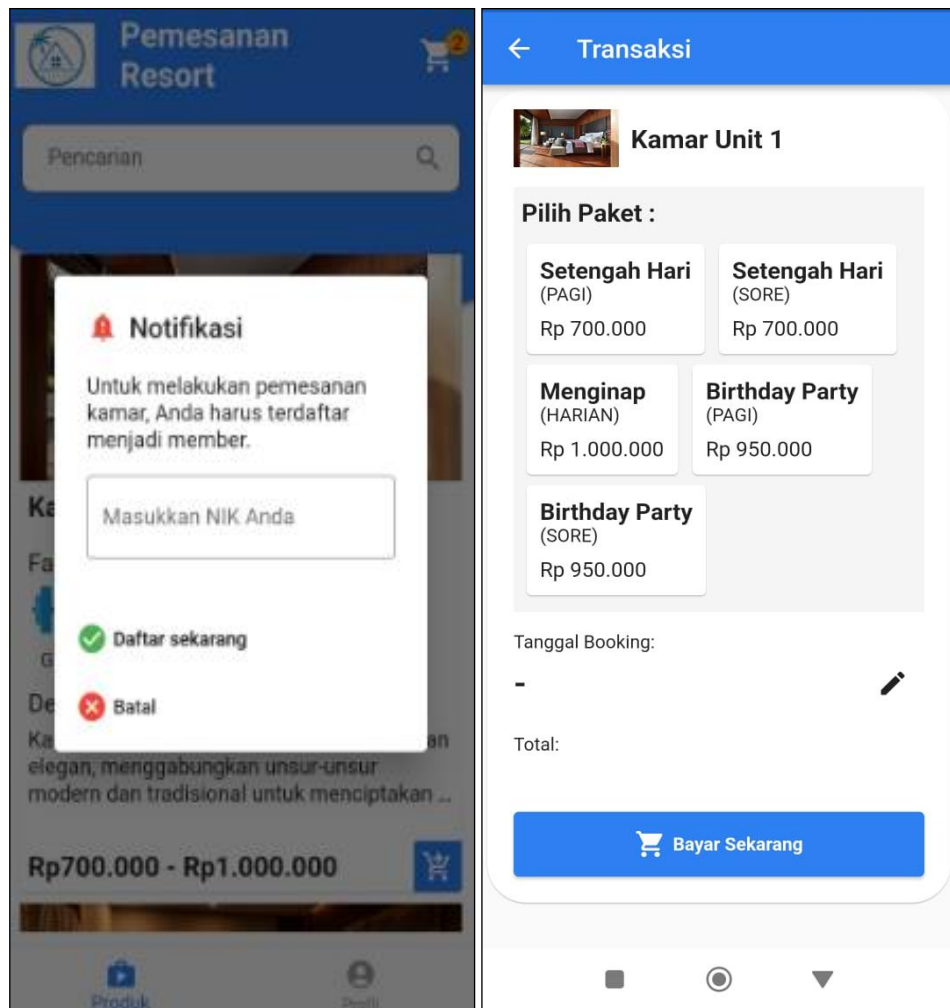
Tampilan input form Fasilitas Kamar digunakan untuk menampilkan data Fasilitas Kamar. Berikut merupakan Tampilan Fasilitas Kamar:



Gambar 5.19 Tampilan Input Form Fasilitas Kamar

d. Tampilan Input Form Transaksi (Input NIK dan Pilih Paket)

Tampilan input form Transaksi digunakan untuk menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi:



Gambar 5.20 Tampilan Input Form Transaksi (Input NIK dan Pilih Paket)

e. Tampilan Input Form Transaksi (Bayar dan Upload Bukti)

Tampilan input form Transaksi digunakan untuk menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi:

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application interface, likely for a hotel or accommodation management system.

Left Screenshot: Data Transaksi

- Header: Data Transaksi
- Buttons: Refresh, Cari
- Transaction 1:
 - Kamar Unit 2
 - Transaksi : 29 Juli 2024
 - Booking : 30 Juli 2024
 - Amount: Rp 950.000
 - Status: Belum Upload
 - Action: Bayar Sekarang
- Transaction 2:
 - Kamar Unit 1
 - Transaksi : 15 Juli 2024
 - Booking : 04 Juli 2024
 - Amount: Rp 700.000
 - Status: Selesai
 - Action: Kode 0344152857
- Transaction 3:
 - Kamar Unit 2
 - Transaksi : 14 Juli 2024
 - Status: Selesai

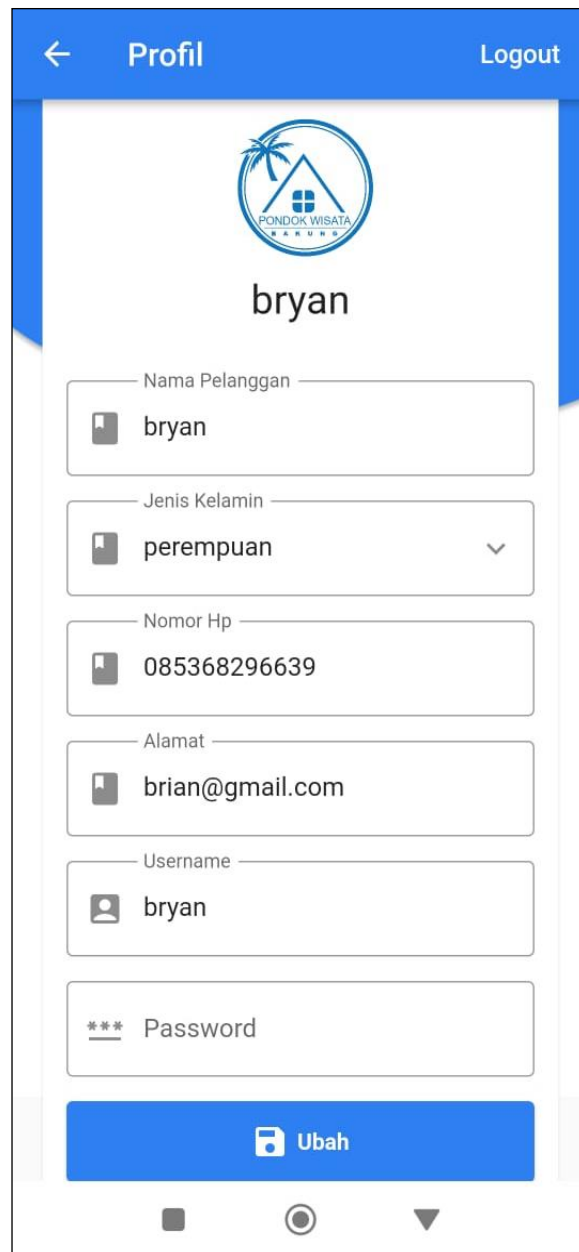
Right Screenshot: Upload Pembayaran

- Header: Upload Pembayaran
- Section: Daftar Nomor Rekening
 - BRI Fikri Rek. 098908980098
- Section: Pilih file bukti
- Section: Dipilih:
 - Dp 50% ☒
- Summary:
 - Total: Rp 950.000
 - Dp: Rp 475.000
 - Sisa: Rp 475.000
- Action: Simpan Bukti

Gambar 5.21 Tampilan Input Form Transaksi (Bayar dan Upload Bukti)

f. Tampilan Input Form Pelanggan

Tampilan input form Pelanggan digunakan untuk menampilkan data Pelanggan. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan:



The screenshot shows a mobile application interface for a customer profile. At the top, there is a blue header bar with a back arrow, the title "Profil", and a "Logout" button. Below the header, the user's profile is displayed with a circular logo for "PONDOK WISATA BAKUR" and the name "bryan". The profile information is organized into several input fields, each with a label and a corresponding icon:

- Nama Pelanggan:** bryan (with a document icon)
- Jenis Kelamin:** perempuan (with a document icon and a dropdown arrow)
- Nomor Hp:** 085368296639 (with a document icon)
- Alamat:** brian@gmail.com (with a document icon)
- Username:** bryan (with a person icon)
- Password:** (with a lock icon and masked with asterisks)

At the bottom of the form, there is a blue button labeled "Ubah" (Change) with a document icon. The entire form is set against a white background with a blue border.

Gambar 5.22 Tampilan Input Form Pelanggan

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. input <i>username</i> BENAR 2. input <i>password</i> BENAR	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. input <i>username</i> SALAH 2. input <i>password</i> SALAH	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. Tanpa <i>Username</i> 2. Tanpa <i>password</i>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Bank

Pengujian halaman Bank dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Bank

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Bank BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Bank LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Bank GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Bank TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Bank BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Bank LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Bank GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Bank TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Bank BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Bank BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Bank	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Paket

Pengujian halaman Paket dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Paket

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Paket BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Paket LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Paket GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Paket TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Paket BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Paket LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Paket GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Paket TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Paket BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Paket BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Paket	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Fasilitas kamar

Pengujian halaman Fasilitas kamar dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Fasilitas kamar

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Fasilitas kamar BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Fasilitas kamar LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Fasilitas kamar GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Fasilitas kamar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Fasilitas kamar BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Fasilitas kamar LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Fasilitas kamar GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Fasilitas kamar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Fasilitas kamar BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Fasilitas kamar BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik NO	Tetap pada halaman Fasilitas kamar	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Kamar

Pengujian halaman Kamar dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Kamar

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kamar BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Kamar LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Kamar GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Kamar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kamar BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Kamar LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Kamar GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Kamar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Kamar BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Kamar BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Kamar	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Pengujian halaman Pelanggan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelanggan BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pelanggan GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Pelanggan BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pelanggan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pelanggan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pelanggan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Pelanggan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

9. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Transaksi BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Transaksi GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Transaksi BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Transaksi GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Transaksi BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik YES	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Transaksi BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Transaksi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

10. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Pelanggan	Klik tombol Pelanggan pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Pelanggan - klik tombol print	Halaman cetak Pelanggan	Laporan Pelanggan	Baik
Laporan Transaksi	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Transaksi - klik tombol print	Halaman cetak Transaksi	Laporan Transaksi	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Resort Pondok Wisata Bakung, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi pemesanan kamar pada Resort Pondok Wisata Bakung, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Bank, Paket, Fasilitas kamar, Kamar, Pelanggan dan Transaksi
 - c. Sistem mampu mencetak laporan Pelanggan dan transaksi dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.