

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Agus Muhyidin¹, Muhammad Afif Sulhan², Agus Sevtiana³ “ Perancangan ui/ux aplikasi mycic layanan informasi akademik mahasiswa menggunakan aplikasi figma” Universitas Catur Insan Cendekia, Vol. 10, No.2 November 2020, pp.208~219
- [2] Utama, B. S. (2020). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes. *Doctoral Dissertation, Universitas Komputer Indonesia*,7–18.
- [3] Subhan, M., & Indriyanti, A. D. (2021). Penggunaan Metode Heuristic Evaluation sebagai Analisis Evaluasi User Interface dan User Experience pada Aplikasi BCA Mobile. *Journal of Emerging Information*,02(03), 30–37
- [4] SF Monica, A. Sukmaaji, N. Wahyuningtyas, andJRK Baruk, “UI/UX Design Analysis as a Website-Based Birentcar EmployeePerformance Assessment Visualization,” vol. 11, 2022.
- [5] Nur Azis, Gali Pribadi, Manda Savitrie Nurcahya “ Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android “ Fakultas Teknik Sistem Informasi,, teknik sipil, Teknik Informatika, Universitas Krisnadwipayana, Bekasi, Indonesia
- [6] R. F. A. Aziza, “analisis kebutuhan pengguna aplikasi menggunakan user persona dan user journey,” *Inf. Syst. J.*, vol. 3, no. 2, pp. 6–10, Jul. 2021
- [7] D. Dharmayanti, A. M. Bachtiar, and A. P. Wibawa, “Analysis of User Interface and User Experience on Comrades Application,” *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 407, no. 1, pp. 1–7, Sep. 2018
- [8]D. Khuntari, “Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Gojek dan Grab dengan Pendekatan User Experience Questionnaire,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 8, no. 1, pp. 275–286, Apr. 2022
- [9] I. H. Santi, “*Analisa Perancangan Sistem* ”, vol. 1. Jawa Tengah: Penerbit NEM, 2020. Accessed: Nov. 23, 2023.
- [10] N. I. S. Fitri and R. N. S. Fathonah, *Implementasi Algoritma C4.5 Untuk Prediksi Kapasitas Penumpang Pesawat Menggunakan Python*. Bandung: PT.

Penerbit Buku Pedia, 2023. Accessed: Nov. 27, 2023.

[11] S. M. Prasetyo and F. A. Ariestia, “Mengenal User Interface dan User Experience dalam Dunia Desain dan Teknologi,” vol. 2, no. 10, pp. 2671–2679, 2023

[12] C. Ravelino and Y. A. Susetyo, “Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 7, no. 1, pp. 121–129, Jan. 2023

[13] K. Hasna, M. Defriani, and M. H. Totohendarto, “Redesign User Interface Dan User Experience Pada Website Eclinic Menggunakan Metode Design Thinking,” *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 84–92, 2023

[14] H. Azhar, “Evaluasi CeLOE Learning Management System (LMS) Universitas Telkom Dengan Technique for User Experience Evaluation In E-Learning (TUXEL) 2.0,” *J. Edukasi dan Penelit. Inform.*, vol. 8, no. 1, p. 180, Apr. 2022

[15] A. M. Chanti, H. Ajie, and M. F. Duskarnaen, “Penerapan Konsep User Experience (Ux) Pada Desain Visualisasi Data Modul Administrasi Sistem Informasi Akademik Universitas Negeri Jakarta,” *PINTER J. Pendidik. Tek. Inform. dan Komput.*, vol. 6, no. 1, pp. 11–18, Jun. 2022

[16] T. D. Mustikarani and I. Irwansyah, “Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Industri Fashion Indonesia,” *War. ISKI*, vol. 2, no. 01, pp. 8–18, Jun. 2019

[17] M. Fairuzabadi, P. Aditya, A. Susanto, D. A. Kristiyanti, and R. Dewi, *interaksi manusia dan komputer: konsep dan praktik*. Padang: Global Eksekutif Teknologi, 2023.

[18] A. Marcus, E. Rosenzweig, and M. M. Soares, *Design, User Experience, and Usability*. Shenzen: Springer Nature Switzerland, 2023.

[19] B. Huda, T. Paryono, and A. Fauzi, *UI/UX Design: Bagi Para Perancang Dan Pengembang Produk Atau Layanan Digital*. Kotawaringin Timur: pt. asadel liamsindo teknologi, 2023.

- [20] R. Darni, Geovanne Farell, Thamrin, and W. Afustiarmi, *Pengembangan Perangkat Lunak Dan Sistem Informasi*. Sumatra Barat: Mafy Media Literasi Indonesia, 2023. Accessed: Nov. 23, 2023. [Online].
- [21] Z. Rachmat *et al.*, *Digital Marketing Dan E- Commerce*. Makasar: Global Eksekutif Teknologi, 2023.
- [22] S. F. Pane, M. Zamzam, and M. Fadillah, *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020. Accessed: Nov. 23, 2023.
- [23] N. G. A. K. R. R. Wulan and I. B. G. Purwa, “Pengembangan Aplikasi Sistem Penyuntingan Bibliografi Deskriptif Bahan Pustaka Berbasis Prototyping Model Di Perpustakaan Universitas Pendidikan Ganesha,” *ACARYA PUSTAKA*, vol. 7, no. 2, 2020
- [24] Rima Tamara Aldis, Afif Arofi, Penerapan Metode Prototyping Pada Perancangan Sistem Layanan Pengaduan Berbasis Website, Fakultas Teknologi Komunikasi Dan Informatika, Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia, *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, Vol. 9 No. 2, April 2022
- [25] Ega Salsa Nugraha , Abdul Robi Padri , Odi Nurdiawan,* , Ahmad Faqih , Saeful Anwar, Implementasi Aplikasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Android Pada Gedung DPRD, Program Studi Sistem Informasi, *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, Vol. 8 No. 6, Desember 2021 e-ISSN 2715-7393 (Media Online), p-ISSN 2407-389X (Media Cetak)
- [26] S. Sim, “*Entrepreneurship (pengantar kewirausahaan)*”. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia, 2022.
- [27] S. Adam and S. Widianoro, “Rancang Purwarupa Aplikasi Becakap Bagi Masyarakat Pesisir dengan Pendekatan Design Thinking,” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 3, no. 2, pp. 96–101, Nov. 2019S
- [28] Andini 1 , Dadang Yusup2 , Susilawati3, Penerapan System Usability Scale Dalam Menganalisis Ui/Ux Pada Website Asuransi Mitra (Studi Kasus : Website Pasarpolis), Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Singaperbangsa Karawang, *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research* Volume 3 Nomor 4 Tahun 2023 Page 149-163 E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

- [29] Z. Sharfina and H. B. Santoso, "An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS)," *2016 Int. Conf. Adv. Comput. Sci. Inf. Syst. ICACSIS 2016*, pp. 145-148, 2017
- [30] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur'aini, and M. H. Aufan, "Perancangan ui/ux semarang virtual tourism dengan figma," *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, Aug. 2022
- [31] A. A. Razi, I. R. Mutiaz, and P. Setiawan, "penerapan metode design thinking pada model perancangan ui/ux aplikasi penanganan laporan kehilangan dan temuan barang tercecer," *Desain Komun. Vis. Manaj. Desain dan Periklanan*, vol. 3, no. 02, pp. 219–237, Sep. 2018
- [32] Nahdita Fitriani Hakim, Dihin Muriyatmoko, Anisa Dzulkarnain, Analisis Dan Perancangan UI/UX Website Roya La-Tansa Mart Menggunakan Metode User Centered Design (UCD), Universitas Darussalam Gontor, Ponorogo, Indonesia(2022)
- [33] M.A. Idris, G. P. Mahardhika, and B. Suranto, "Perancangan UI/UX Aplikasi Perangkat Bergerak Ivent Menggunakan Pendekatan HCD (Human Centered Design)," *Automata*, vol. 2, no. 1, pp. 287–293, 2021
- [34] Solichuddin, R. B., & Wahyuni, E. G. (2021). Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design pada Situs Web Kalografi. 7
- [35] I. Larasati, "Evaluasi Penggunaan Website Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Dengan Menggunakan Metode Usability Testing," *Comput. J. Comput. Sci. Inf. Syst.*, vol. 4, no. 1, p. 68, Jul. 2020
- [36] D. G. Rembulan, P. M. Akhirianto, D. Priyono, D. K. Pramudito, and D. Irwan, "Evaluation and Improvement of E-Grocery Mobile Application User

Interface Design Using Usability Testing and Human Centered Design Approach,” J. Sistim Inf. dan Teknol., vol. 5, pp. 41–45, Aug. 2023

[37] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. N. Alfian, N. Safitri, and S. D. Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. BUANA Pengabdian*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, Jul. 2021

[38] Budi Kurniawan¹, M. Romzi², *perancangan ui/ux aplikasi manajemen penelitian dan pengabdian kepada masyarakat menggunakan aplikasi figma*, Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja, JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya Vol. 05, No. (1), Juni (2022) Hal. 1-7

[39] A. Firdaus, D. Bin Zainal, W. I. Firdaus, T. Komputer, and P. Sriwijaya, “Implementasi Flutter Dalam Aplikasi Pencarian Rumah Kost Berbasis Mobile,” 2023.

[40] Danang Haryuda Putra, Marsani Asfi, Rifqi Fahrudin, *Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design thinking berbasis Web pada LAPORTEA COMPANY*, Program Studi Sistem Informasi Universitas Catur Insan Cendekia, E-ISSN : 2407 – 3911 P-ISSN : 2686 – 0333 (December 2021)

[41] M. Multazam, I. P. Paputungan, and B. Suranto, “Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design,” *Univ. Islam Indones.*, vol. 1, p. 8, 2020, [Online].

[42] M. Azmi, A. P. Kharisma, and M. A. Akbar, “Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 2548–964, 2019, doi:

[43] Aria Ar Razi¹, Intan Rizky Mutiaz² dan Pindi Setiawan³, “penerapan metode design thinking pada model perancangan ui/ux aplikasi penanganan laporan kehilangan dan temuan barang tercecer”, FSRD ITB⁷⁵ISSN 2477-6106 | E-ISSN 2502-2431 demandia Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan Vol. 03 No. 02 (September 2018)

[44] Abyan Haidar Luthfi¹, Ika Arfiani², *Perancangan UI/UX Aplikasi Sampahocity Menggunakan Pendekatan UCD (User Centered Design)* Volume 7, Nomor 1, Tahun 2024, Hal 24-36 ISSN 2723- 6129 (media online)

[45] Muhammad Ihsan, Pacu Putra, Allsela Meiriza, Nabila Rizky Oktadini, Putri Eka Sevtiyuni, Perancangan UI/UX Sistem V-TAX Berbasis Aplikasi Mobile dengan Metode Human Centered Design (HCD)

