

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

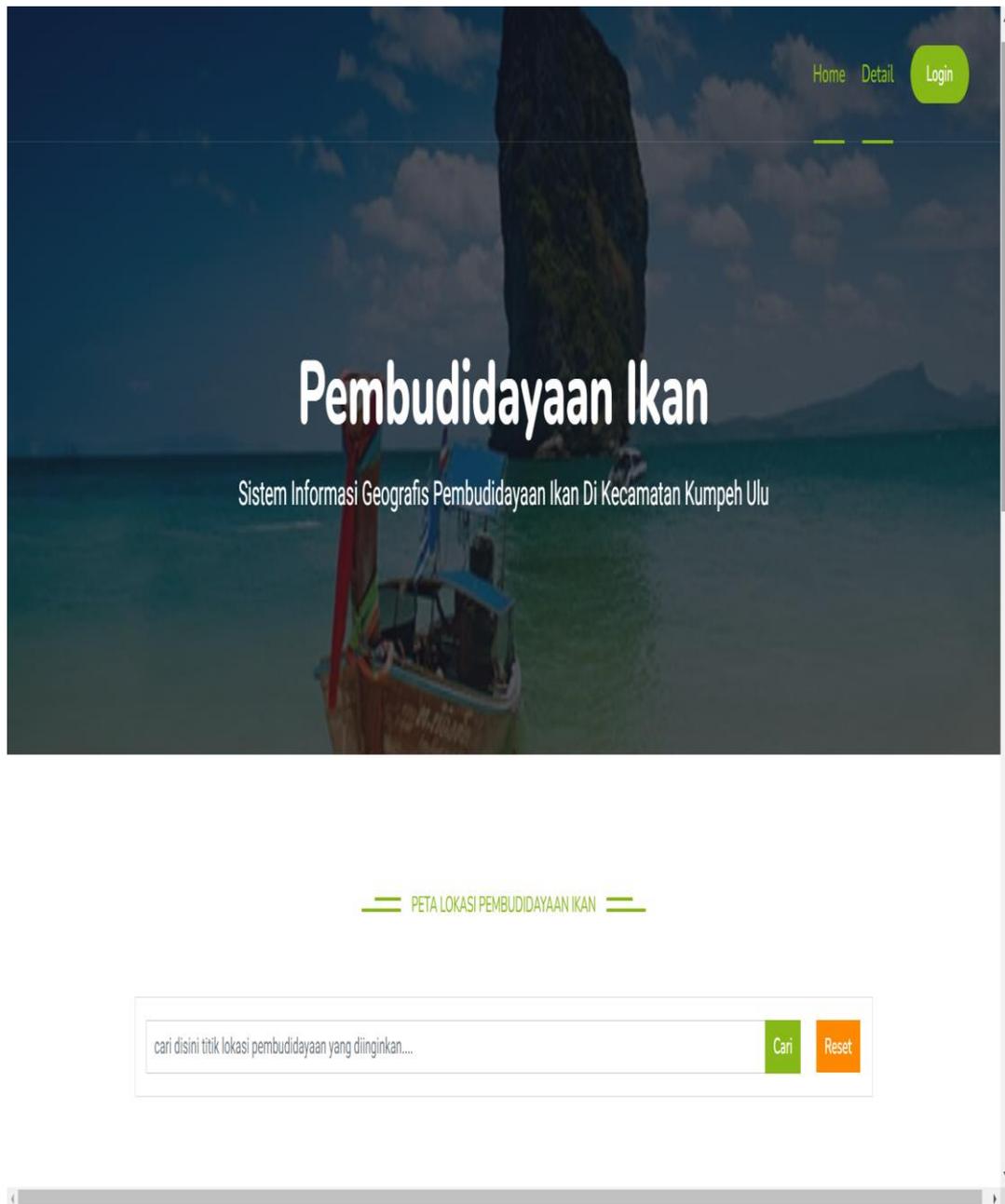
Implementasi merupakan hasil dari menerapkan desain yang telah dirancang berdasarkan enu dan formulir yang telah dirancang dalam bab IV. Dalam tahapan implementasi ini juga akan dilakukan pengujian fungsional untuk memastikan bahwa fitur yang telah diimplementasikan berjalan sesuai dengan harapan. Pengujian akan mencakup scenario penggunaan yang berbeda untu memastikan bahwa sistem berperilaku dengan baik dalam berbagi situasi.

Adapun hasil implementasi rancangan yang telah di desain antara lain sebagai berikut :

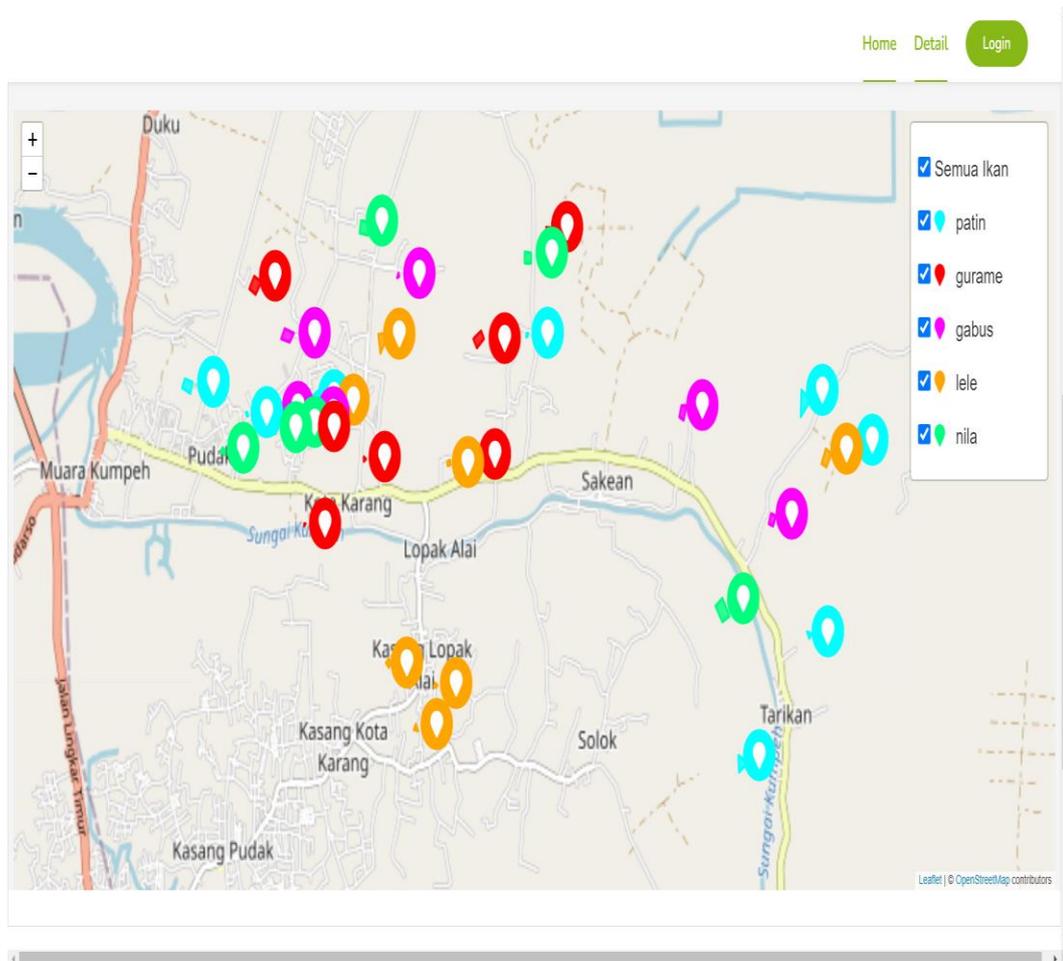
- 1) Hasil Implementasi Tampilan Menu Utama Dan Peta Pencarian Pembudidayaan Ikan.

Halaman utama dan peta pencarian pembudidayaan ikan merupakan halaman yang pertama kali di tampilkan saat pengunjung mengunjungi *website*. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman utama dan peta pencarian pembudidayaan ikan pada gambar 4.18. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan menu utama dan peta pencarian pembudidayaan ikan tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat di akses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan

halaman utama dan peta pencarian pembudidayaan ikan dapat dilihat pada gambar 5.1 dan 5.2 sebagai berikut :



Gambar 5. 1 Halaman Utama Website

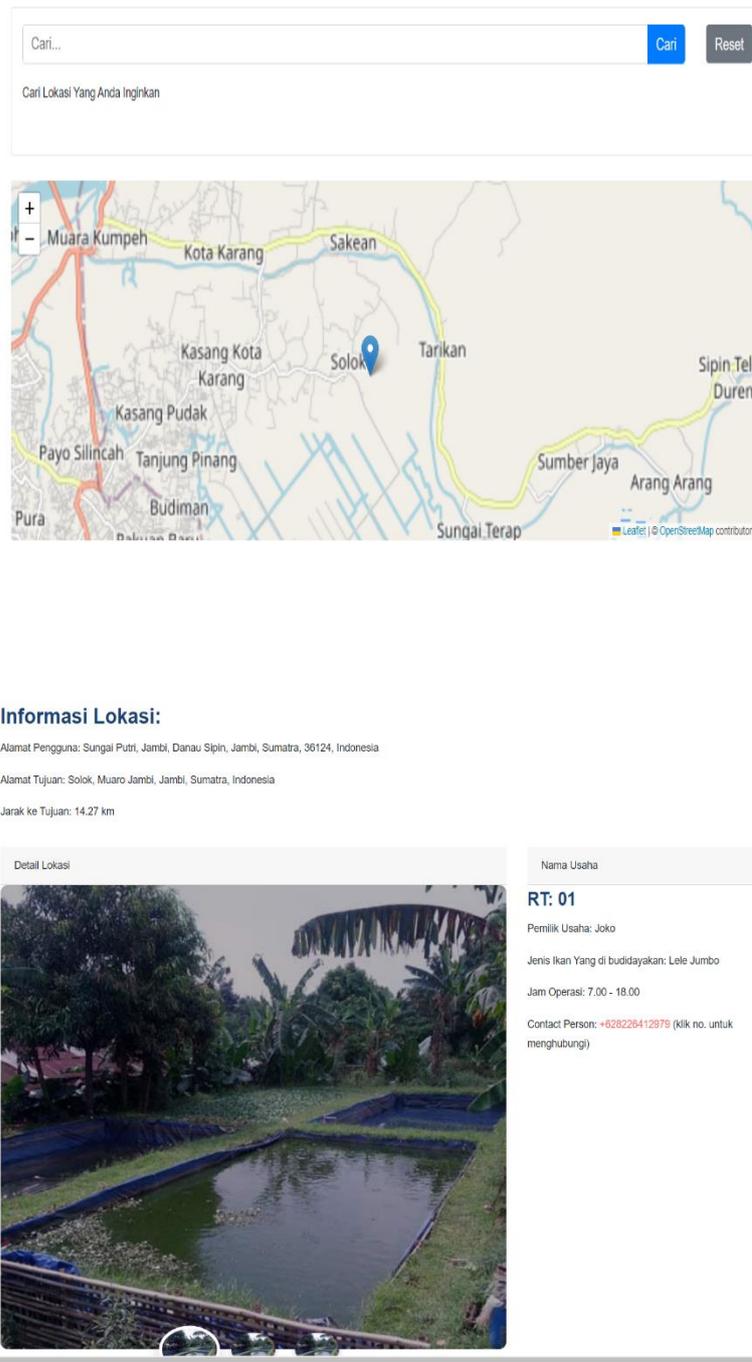


Gambar 5. 2 Peta Pencarian Pembudidayaan Ikan di Kumpeh Ulu

2) Hasil Implementasi Halaman Detail Pencarian Pembudidayaan Ikan

Halaman detail pencarian pembudidayaan ikan merupakan halaman yang ditampilkan saat pengunjung mencari pembudidayaan ikan yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhannya. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan detail pencarian pembudidayaan ikan pada gambar 4.19. pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan detail

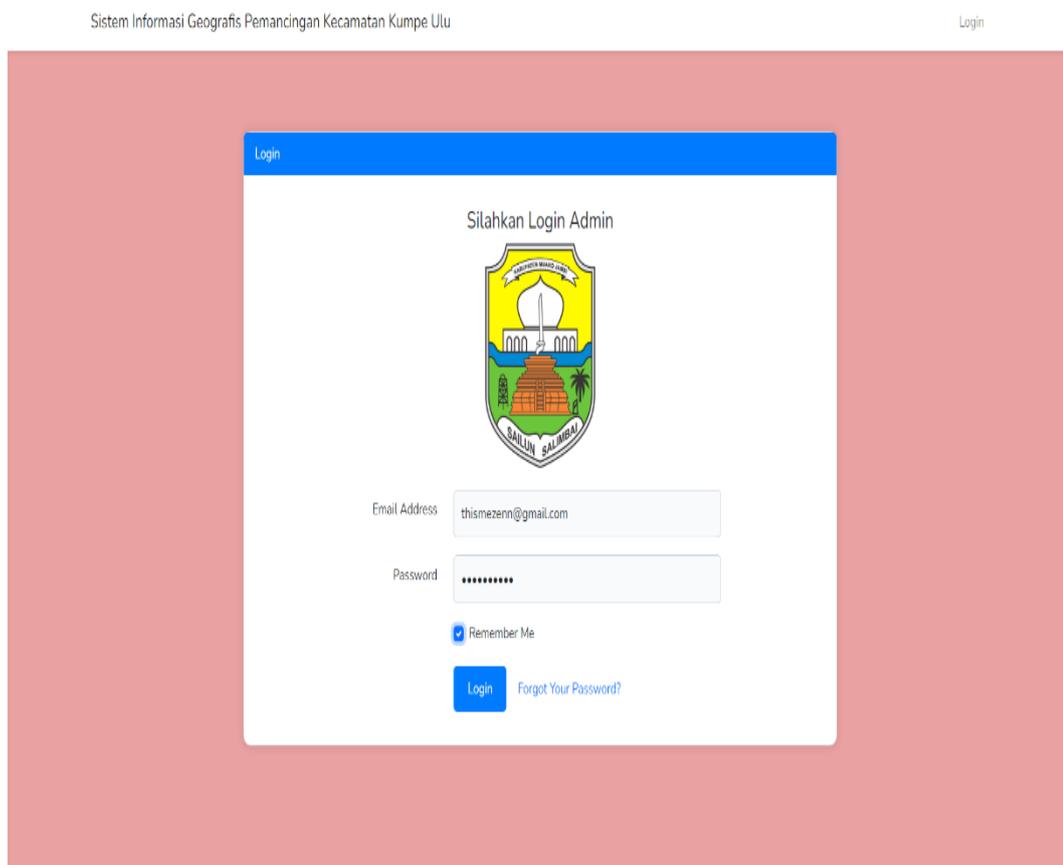
pencarian pembudidayaan ikan tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman detail pencarian pembudidayaan ikan dapat dilihat pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Halaman Detail Pencarian Pembudidayaan Ikan

3) Hasil Implementasi Halaman *Login*

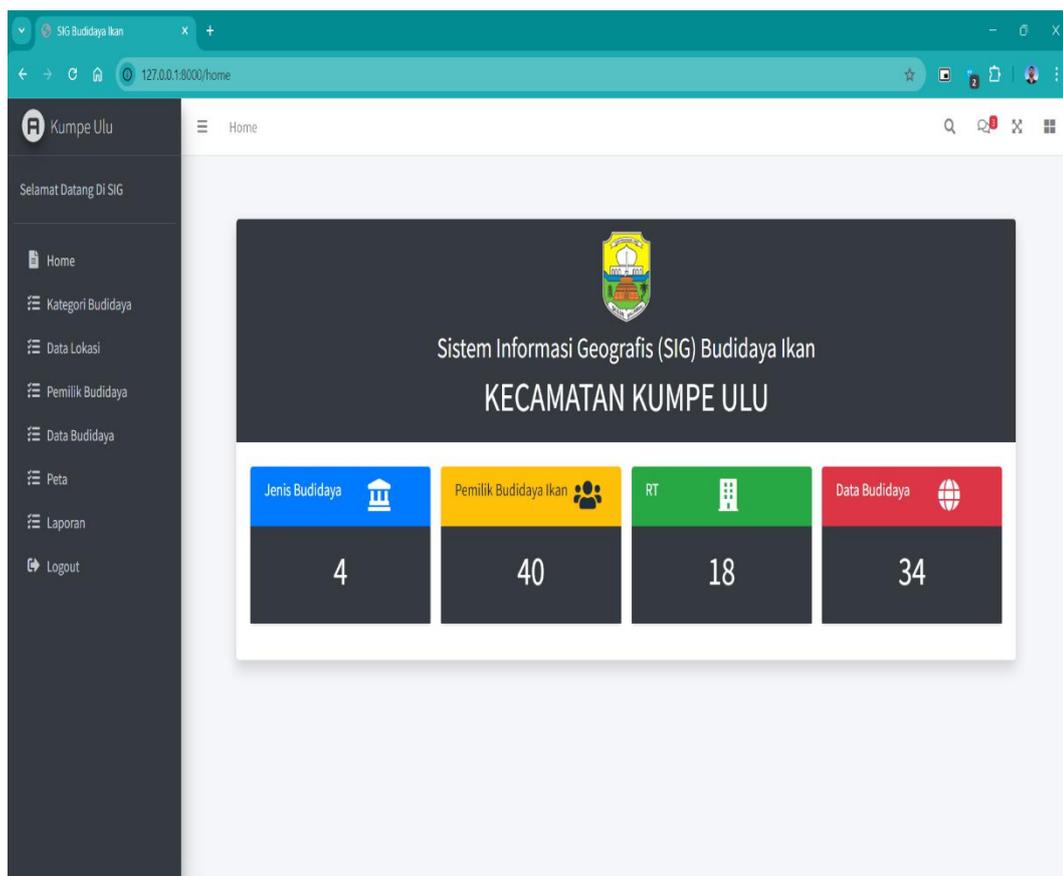
Halaman *login* merupakan halaman yang ditampilkan saat admin ingin masuk kedalam sistem. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan *login* pada gambar 4.20 pada implementasi ini, detail visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan *login* tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 5.4.



Gambar 5. 4 Halaman *Login*

4) Hasil Implementasi Halaman *Dashboard Admin*

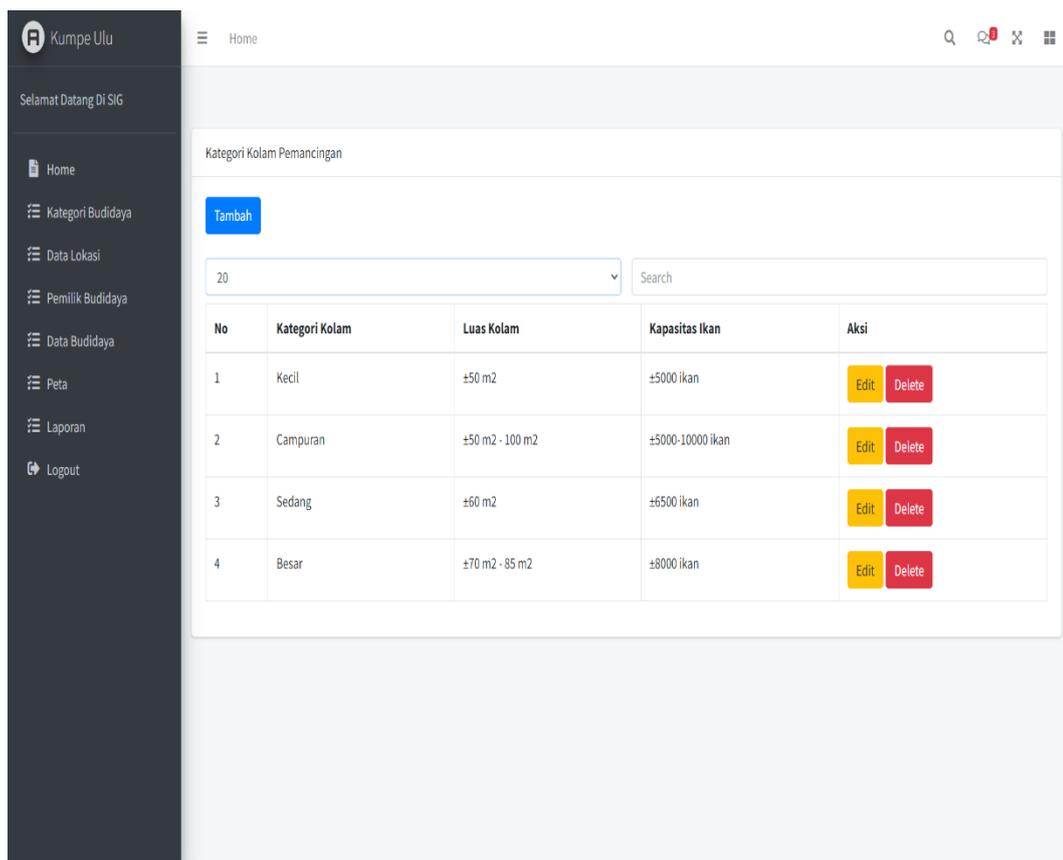
Halaman *dashboard* admin merupakan halaman yang ditampilkan saat *admin* berhasil masuk kedalam sistem. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman dashboard admin pada gambar 4.21. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan *dashboard* admin tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman *dashboard* admin dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5. 5 Halaman *Dashboard Admin*

5) Hasil Implementasi Halaman Kategori Budidaya

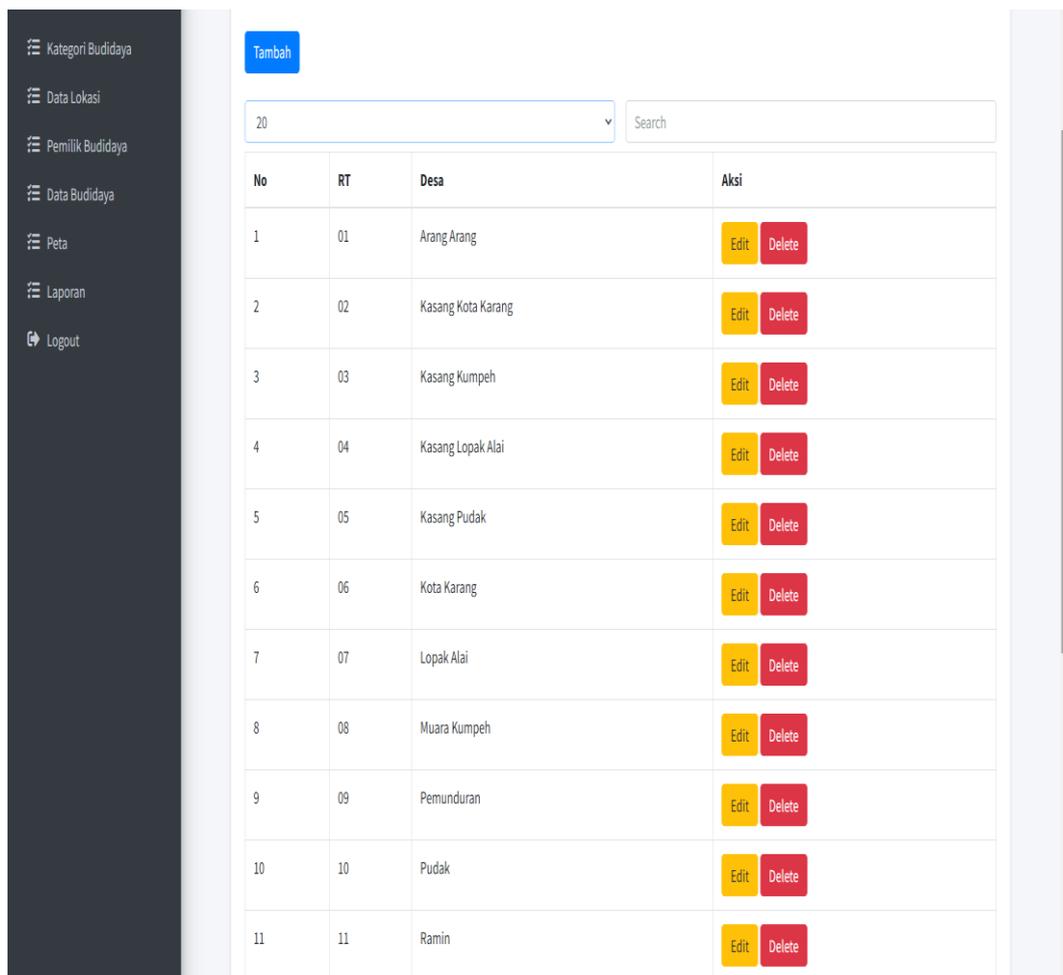
Halaman kategori budidaya merupakan halaman yang berisi data lokasi yang ada pada sistem. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman data kelompok lokasi pada gambar 4.22. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan kategori budidaya tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman kategori budidaya dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5. 6 Halaman Kategori Budidaya

6) Hasil Implementasi Halaman Data Lokasi

Halaman data lokasi merupakan halaman yang berisi data lokasi yang ada pada sistem. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman data lokasi. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan kelompok lokasi tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman data lokasi dapat dilihat pada gambar 5.6.

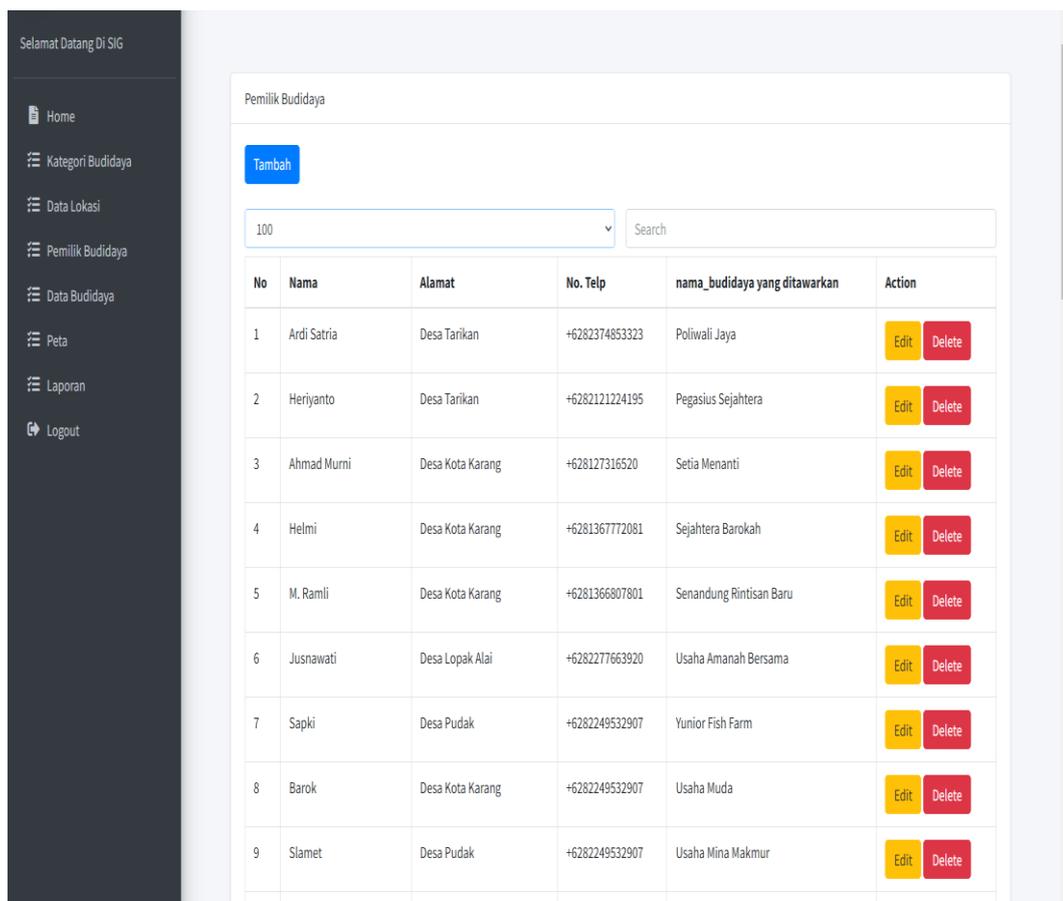


No	RT	Desa	Aksi
1	01	Arang Arang	Edit Delete
2	02	Kasang Kota Karang	Edit Delete
3	03	Kasang Kumpeh	Edit Delete
4	04	Kasang Lopak Alai	Edit Delete
5	05	Kasang Pudak	Edit Delete
6	06	Kota Karang	Edit Delete
7	07	Lopak Alai	Edit Delete
8	08	Muara Kumpeh	Edit Delete
9	09	Pemunduran	Edit Delete
10	10	Pudak	Edit Delete
11	11	Ramin	Edit Delete

Gambar 5. 7 Halaman Data Lokasi

7) Hasil Implementasi Tampilan Halaman Pemilik Budidaya

Halaman Pemilik Budidaya merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambahkan data pemilik budidaya ke dalam sistem. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman pemilik budidaya pada gambar 4.25. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan halaman pemilik budidaya tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman pemilik budidaya dapat dilihat pada gambar 5.7.

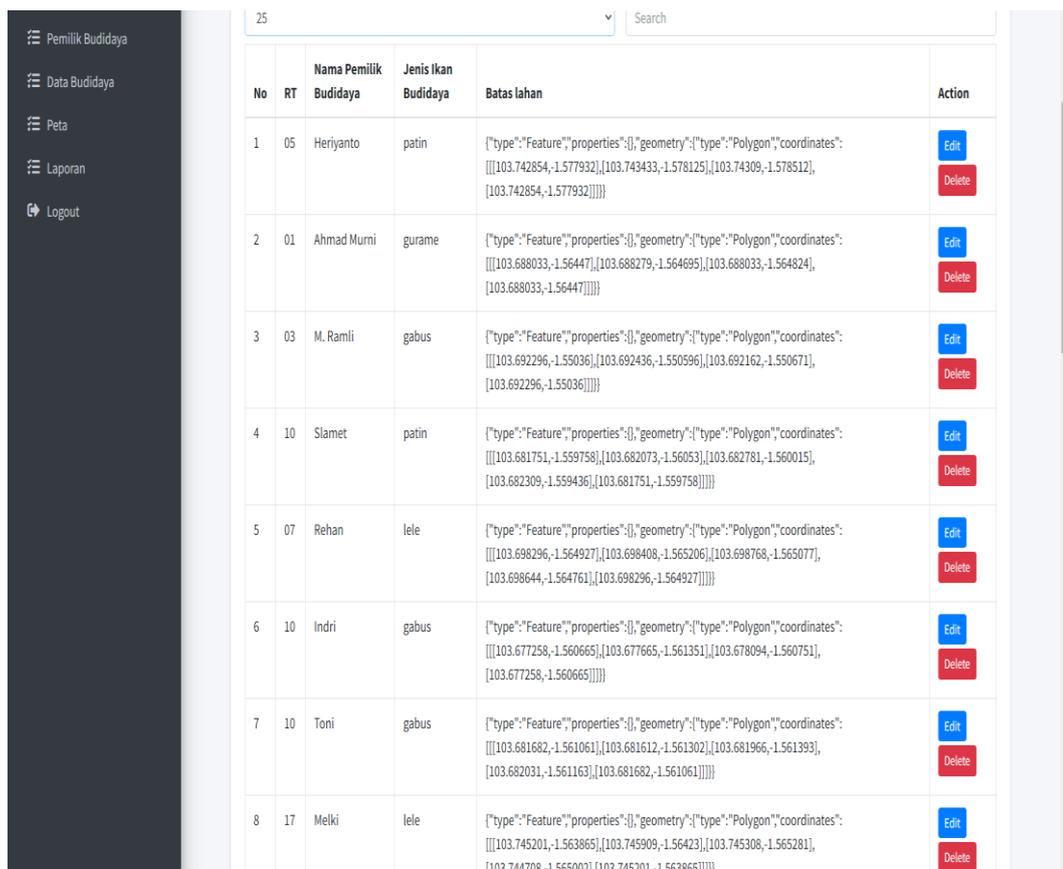


No	Nama	Alamat	No. Telp	nama_budidaya yang ditawarkan	Action
1	Ardi Satria	Desa Tarikan	+6282374853323	Poliwali Jaya	Edit Delete
2	Heriyanto	Desa Tarikan	+6282121224195	Pegasius Sejahtera	Edit Delete
3	Ahmad Murni	Desa Kota Karang	+628127316520	Setia Menanti	Edit Delete
4	Helmi	Desa Kota Karang	+6281367772081	Sejahtera Barokah	Edit Delete
5	M. Ramli	Desa Kota Karang	+6281366807801	Senandung Rintisan Baru	Edit Delete
6	Jusnawati	Desa Lopak Alai	+6282277663920	Usaha Amanah Bersama	Edit Delete
7	Sapki	Desa Pudak	+6282249532907	Yunior Fish Farm	Edit Delete
8	Barok	Desa Kota Karang	+6282249532907	Usaha Muda	Edit Delete
9	Slamet	Desa Pudak	+6282249532907	Usaha Mina Makmur	Edit Delete

Gambar 5. 8 Halaman Pemilik Budidaya

8) Hasil Implementasi Tampilan Data Budidaya

Halaman data budidaya merupakan halaman yang berisi data budidaya ikan di kumpeh ulu yang ada pada sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman data budidaya pada gambar 4.26. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan perusahaan tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman perusahaan dapat dilihat pada gambar 5.8.

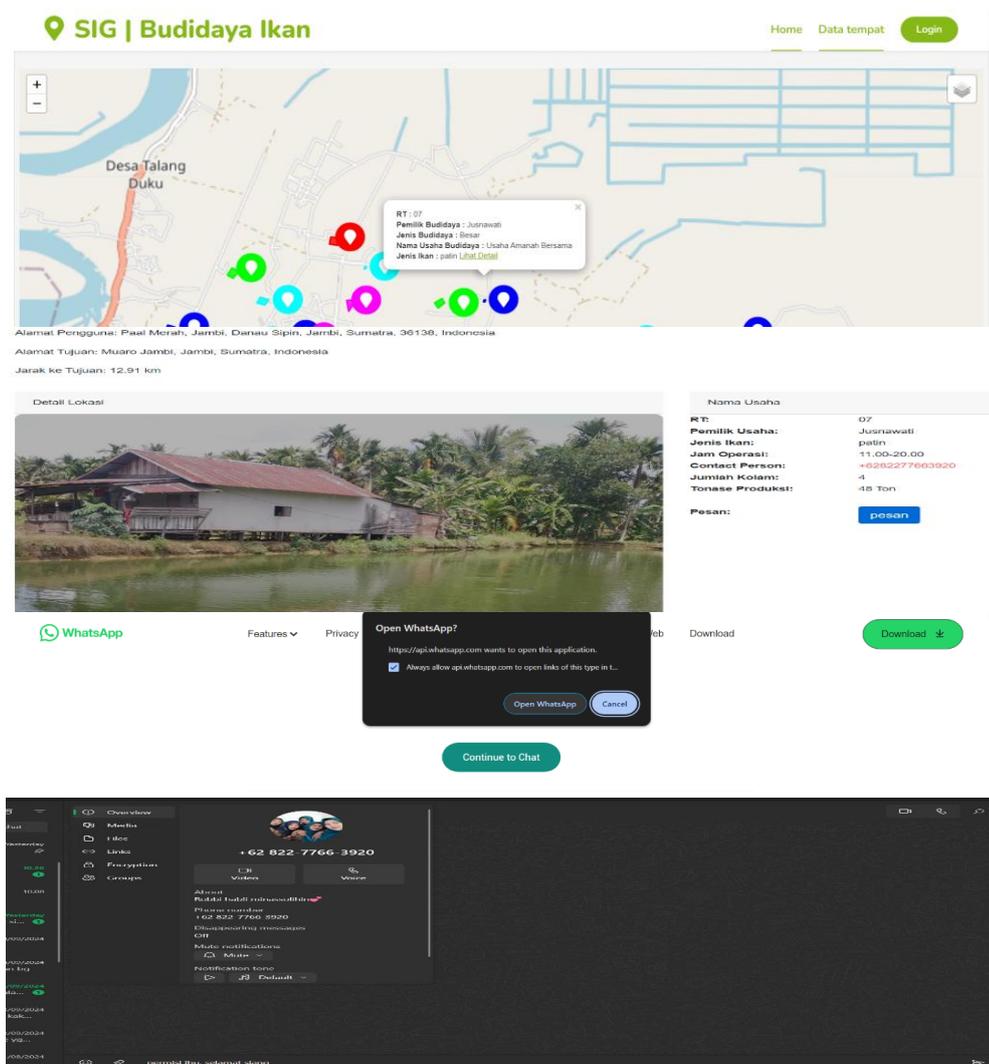


No	RT	Nama Pemilik Budidaya	Jenis Ikan Budidaya	Batas lahan	Action
1	05	Heriyanto	patin	{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "Polygon", "coordinates": [[[[103.742854, -1.577932], [103.743433, -1.578125], [103.74309, -1.578512], [103.742854, -1.577932]]]] }	Edit Delete
2	01	Ahmad Murni	gurame	{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "Polygon", "coordinates": [[[[103.688033, -1.56447], [103.688279, -1.564695], [103.688033, -1.564824], [103.688033, -1.56447]]]] }	Edit Delete
3	03	M. Ramli	gabus	{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "Polygon", "coordinates": [[[[103.692296, -1.55036], [103.692436, -1.550596], [103.692162, -1.550671], [103.692296, -1.55036]]]] }	Edit Delete
4	10	Slamet	patin	{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "Polygon", "coordinates": [[[[103.681751, -1.559758], [103.682073, -1.56053], [103.682781, -1.560015], [103.682309, -1.559436], [103.681751, -1.559758]]]] }	Edit Delete
5	07	Rehan	lele	{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "Polygon", "coordinates": [[[[103.698296, -1.564927], [103.698408, -1.565206], [103.698768, -1.565077], [103.698644, -1.564761], [103.698296, -1.564927]]]] }	Edit Delete
6	10	Indri	gabus	{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "Polygon", "coordinates": [[[[103.677258, -1.560665], [103.677665, -1.561351], [103.678094, -1.560751], [103.677258, -1.560665]]]] }	Edit Delete
7	10	Toni	gabus	{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "Polygon", "coordinates": [[[[103.681682, -1.561061], [103.681612, -1.561302], [103.681966, -1.561393], [103.682031, -1.561163], [103.681682, -1.561061]]]] }	Edit Delete
8	17	Melki	lele	{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "Polygon", "coordinates": [[[[103.745201, -1.563865], [103.745909, -1.56423], [103.745308, -1.565281], [103.744708, -1.565002], [103.745201, -1.563865]]]] }	Edit Delete

Gambar 5. 9 Halaman Data Budidaya

9) Hasil Implementasi Tampilan Pemesanan Ikan

Halaman tampilan pemesanan ikan merupakan halaman yang digunakan pengunjung untuk melakukan pemesanan ikan di halaman detail. Pada implementasi ini, *user* mengklik titik lokasi yang ada dipeta, menampilkan halaman detail, klik pesan. Tampilan pemesanan ikan tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Hasil implementasi tampilan halaman pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.9.



Gambar 5. 10 Halaman Tampilan Pemesanan Ikan

10) Hasil Implementasi Halaman Peta

Halaman peta merupakan halaman yang berisi data laporan yang ada pada sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman peta. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan peta tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman peta dapat dilihat pada gambar 5.10.



Gambar 5. 11 Halaman Peta

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem merupakan tahapan penting untuk mengevaluasi kebersihan implementasi desain sistem yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian output dan pengujian input yang telah dirancangan sebelumnya berikut ini adalah rancangan pengujian output dan pengujian input.

1) Pengujian Halaman Utama Dan Peta Pencarian Lokasi Pembudidayaan Ikan Di Kumpeh Ulu

Pengujian halaman utama dan peta pencarian pembudidayaan ikan di kumpeh ulu digunakan untuk memastikan bahwa tampilan halaman dan peta pencarian pembudidayaan ikan di kumpeh ulu dapat ditampilkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian halaman utama dan peta pembudidayaan ikan di kumpeh ulu dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5. 1 Pengujian Tampilan Halaman Utama dan Peta Pencarian Pembudidayaan Ikan di Kumpeh Ulu

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengakses halaman utama dan peta pencarian dealer alat berat	Membuka <i>browser</i>	Mengetik -kan Alamat <i>website</i>	Tampilan halaman utama dan peta pencarian Pembudidayaan Ikan di Kumpeh ulu	Tampilan halaman utama dan peta pencarian tempat Pembudidayaan Ikan di Kumpeh Ulu	Berhasil

2) Pengujian Halaman Detail Pencarian Pembudidayaan Ikan

Pengujian halaman detail pencarian pembudidayaan ikan digunakan untuk memastikan bahwa tampilan halaman detail pencarian pembudidayaan ikan dapat ditampilkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian halaman detail pencarian pembudidayaan ikan dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5. 2 Pengujian Detail Pencarian Pembudidayaan Ikan

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Pencarian Pembudidayaan Ikan (berhasil)	<ul style="list-style-type: none">- Membuka browser- Mengarahkan bagian pencarian	Inputan yang ingin dicari	Hasil Pembudidayaan yang dicari ditemukan	Hasil pembudidayaan yang dicari ditemukan	Berhasil
2.	Pencarian Pembudidayaan Ikan (gagal)	<ul style="list-style-type: none">- Membuka browser- Mengarahkan bagian pencarian	Memasukkan inputan yang ingin dicari	Tampilan pesan " <i>data tidak ada</i> "	Tampilan pesan " <i>data tidak ada</i> "	Berhasil

3) Pengujian Halaman *Login*

Pengujian *login* digunakan untuk memastikan bahwa *form login* dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian *login* dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5. 3 Pengujian *Login*

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	<i>Login</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none">- Membuka <i>browser</i>- Mengklik menu <i>login</i>	Isi : <ul style="list-style-type: none">- <i>Email</i>- <i>Password</i>	Tampilan halaman <i>dashboard admin</i>	Tampilan halaman <i>dashboard admin</i>	Berhasil
2.	<i>Login</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none">- Mengakses <i>website</i>- Mengklik menu <i>login</i>	Isi : <ul style="list-style-type: none">- <i>Email</i>- <i>Password</i> Jika salah satu belum diisi atau salah mengisi data	Tampilan pesan " <i>login gagal</i> "	Tampilan pesan " <i>login ada</i> "	Berhasil

4) Pengujian Mengelola Kategori Budidaya

Pengujian mengelola kategori budidaya digunakan untuk memastikan form input data RT dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian mengelola data RT dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5. 4 Pengujian Mengelola Kategori Budidaya

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Menambah kategori budidaya	Admin mengisi semua data input kategori budidaya	- Klik tombol tambah - Mengisi data - Klik tombol simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di simpan”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di simpan”	Berhasil
		Admin tidak mengisi semua data input kategori budidaya	- Klik tombol tambah - Mengisi data - Klik tombol simpan	Tampil Pesan “Ada data yang belum diisi”	Tampil Pesan “Ada data yang belum diisi”	Berhasil
2.	Mengedit kategori budidaya	Admin mengubah kategori budidaya	- Klik tombol edit pada data lokasi - Edit data lalu simpan	Tampilan pesan “Data Sudah di Update”	Tampilan pesan “Data Sudah di Update”	Berhasil
3.	Menghapus kategori budidaya	Admin menghapus kategori budidaya	Klik tombol hapus pada data kategori budidaya	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	Berhasil

5) Pengujian Mengelola Data Lokasi

Pengujian mengelola data Lokasi digunakan untuk memastikan form input kelompok lokasi dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian mengelola kelompok lokasi dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5. 5 Pengujian Mengelola Data Lokasi

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Menambah data lokasi	Admin mengisi semua data input data lokasi	- Klik tombol tambah - Mengisi data - Klik tombol simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di simpan”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di simpan”	Berhasil
		Admin tidak mengisi semua data input data lokasi	- Klik tombol tambah - Mengisi data - Klik tombol simpan	Tampil Pesan “Ada data yang belum diisi”	Tampil Pesan “Ada data yang belum diisi”	Berhasil
2.	Mengedit data lokasi	Admin mengubah data lokasi	Klik tombol edit pada data lokasi Edit data lalu simpan	Tampilan pesan “Data Sudah di Update”	Tampilan pesan “Data Sudah di Update”	Berhasil
3.	Menghapus data lokasi	Admin menghapus data lokasi	Klik tombol hapus pada data data lokasi	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	Berhasil

6) Pengujian Mengelola Data Pemilik Budidaya

Pengujian mengelola data pemilik budidaya digunakan untuk memastikan form input data pemilik budidaya dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian mengelola data pemilik budidaya dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5. 6 Pengujian Data Pemilik Budidaya

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Menambah data pemilik budidaya	Admin mengisi semua data input data pemilik budidaya	- Klik tombol tambah - Mengisi data - Klik tombol simpan	Tampil Pesan "Data Berhasil Di simpan"	Tampil Pesan "Data Berhasil Di simpan"	Berhasil
		Admin tidak mengisi semua data input data pemilik budidaya	- Klik tombol tambah - Mengisi data - Klik tombol simpan	Tampil Pesan "Ada data yang belum diisi"	Tampil Pesan "Ada data yang belum diisi"	Berhasil
2.	Mengedit data pemilik budidaya	Admin mengubah data pemilik budidaya	- Klik tombol edit pada data lokasi - Edit data lalu simpan	Tampilan pesan "Data Sudah di Update"	Tampilan pesan "Data Sudah di Update"	Berhasil
3.	Menghapus data pemilik budidaya	Admin menghapus data pemilik budidaya	Klik tombol hapus pada data pemilik budidaya	Tampil pesan "Data berhasil dihapus"	Tampil pesan "Data berhasil dihapus"	Berhasil

7) Pengujian Mengelola Data Budidaya

Pengujian mengelola data budidaya digunakan untuk memastikan bahwa tampilan halaman laporan dapat ditampilkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya adapun pengujian laporan dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5. 7 Pengujian Mengelola Data Budidaya

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Menambah data budidaya	Admin mengisi semua data input data budidaya	- Klik tombol tambah - Mengisi data - Klik tombol simpan	Tampil Pesan "Data Berhasil Di simpan"	Tampil Pesan "Data Berhasil Di simpan"	Berhasil
		Admin tidak mengisi semua data input data budidaya	- Klik tombol tambah - Mengisi data - Klik tombol simpan	Tampil Pesan "Ada data yang belum diisi"	Tampil Pesan "Ada data yang belum diisi"	Berhasil
2.	Mengedit data budidaya	Admin mengubah data budidaya	- Klik tombol edit pada data lokasi - Edit data lalu simpan	Tampilan pesan "Data Sudah di Update"	Tampilan pesan "Data Sudah di Update"	Berhasil
3.	Menghapus data pemilik budidaya	Admin menghapus data pemilik budidaya	Klik tombol hapus pada data pemilik budidaya	Tampil pesan "Data berhasil dihapus"	Tampil pesan "Data berhasil dihapus"	Berhasil

8) Pengujian Halaman Peta

Pengujian halaman peta digunakan untuk memastikan bahwa tampilan halaman laporan dapat ditampilkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya, adapun pengujian laporan dapat dilihat pada tabel 5.8.

Tabel 5. 8 Pengujian Halaman Peta

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengakses halaman peta	Mengklik menu peta	Mencari inputan yang di butuhkan di dalam peta	Menampilkan hasil peta	Menampilkan hasil laporan peta	Berhasil

9) Pengujian Halaman Laporan

Pengujian laporan digunakan untuk memastikan bahwa tampilan halaman laporan dapat ditampilkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian laporan dapat dilihat pada tabel 5.9.

Tabel 5. 9 Pengujian Halaman Laporan

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengakses halaman Laporan	Mengklik menu laporan	Mencari inputan yang di butuhkan di dalam laporan	Menampilkan hasil laporan berupa file pdf	Menghasilkan laporan berupa file pdf	Berhasil

1.3 EVALUASI HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melalui pengujian pada sistem informasi geografis pemetaan Pembudidayaan Ikan di Kecamatan Kumpeh Ulu dengan melakukan prosedur pengujian setiap modul yang ada pada sistem. Kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun kelebihan dari sistem yang telah dibuat dapat dijabarkan sebagai berikut :

- 1) Pengunjung dapat melihat informasi tentang Pembudidayaan Ikan seperti alamat budidaya, *contact person*, nama pemilik budidaya, jenis ikan yang di produksi yang ada di Kumpeh Ulu dan juga dapat melihat letak posisi Pembudidayaan Ikan yang ada di Kumpeh Ulu melalui peta yang ada didalam sistem.
- 2) Pengunjung dapat mencari lokasi Pembudidayaan Ikan yang dibutuhkan nya melalui fitur pencarian yang ada didalam sistem, kemudian pengunjung juga dapat melihat detail Pembudidayaan Ikan yang telah dicari.
- 3) Sistem informasi geografis pemetaan Pembudidayaan Ikan di Kumpeh Ulu dapat membantu pihak pemerintah setempat dalam pendataan Pembudidayaan Ikan yang ada di Kumpeh Ulu dan kemudahan dalam pengolahan data dikarenakan dapat diolah melalui sistem. Keamanan data juga dapat terjaga karena data disimpan dalam *database* sistem yang berbasis *online* sehingga resiko kehilangan data lebih kecil.

Adapun kekurangan dari sistem yang dibuat dapat dijabarkan sebagai berikut :

- 1) Sistem yang dibuat hanya dapat melihat Lokasi Pembudidayaan Ikan yang ada di Kecamatan Kumpeh Ulu saja namun tidak dapat memesan produk yang disediakan oleh pemilik Pembudidayaan Ikan tersebut melalui system
- 2) *User Interface* yang perlu ditingkatkan lagi didalam sistem yang telah dibuat.