

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi perancangan *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) aplikasi informasi lowongan kerja my job dengan pendekatan *Design Thinking* didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

- a. Hasil penelitian ini adalah aplikasi informasi lowongan kerja my job desain *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) yang tidak hanya memenuhi kebutuhan fungsional tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang menarik. Dengan menggunakan pendekatan *Design Thinking*, penelitian ini membantu memahami kebutuhan pengguna dengan lebih baik dan menghasilkan solusi yang lebih kreatif.
- b. Hasil desain aplikasi informasi lowongan kerja my job dapat membantu memberikan konsistensi dalam penggunaan warna, tipografi, dan ikon membantu pengguna mengenali fungsi dan navigasi aplikasi dengan lebih mudah.
- c. Proses pendekatan *Design Thinking* terbukti efektif, karena permasalahan pengguna didapatkan solusinya secara cepat dan tepat sasaran. Solusi yang ditemukan kemudian diterapkan kedalam fitur-fitur pada perancangan desain aplikasi informasi lowongan kerja my job.
- d. Pada hasil pengujian *Usability testing* aplikasi informasi lowongan kerja my job menunjukkan nilai 89%, sehingga dapat dikatakan baik dari proses pengujian. Nilai tersebut sudah bisa diterima dan diaplikasikan ke coding.

6.2 SARAN

Dalam implementasi perancangan *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) aplikasi *mobile* Kerja Happy Freelancer dengan pendekatan *Design Thinking*, tentu memiliki kekurangan yang perlu diperbaiki. Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini, maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut :

- a. Pada tahap pengujian atau *testing* diharap dapat dilakukan secara langsung kepada pengguna, karena lebih memfokuskan pengguna pada aplikasi informasi lowongan kerja my job.
- b. Dalam perancangan aplikasi informasi lowongan kerja my job, saat ini hanya dilakukan perancangan desain aplikasi saja, diharapkan aplikasi ini dapat dibuat agar aplikasi dapat digunakan secara langsung oleh pengguna.

