

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dalam perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, informasi memegang peranan penting dalam menciptakan kemajuan di berbagai bidang kehidupan, termasuk pendidikan. Informasi yang tepat dan efisien mendukung proses belajar mengajar, manajemen pendidikan, dan pengembangan kurikulum, serta memfasilitasi akses ke sumber daya yang relevan untuk meningkatkan kualitas pendidikan. Teknologi komputer sangat diperlukan untuk menyelesaikan pekerjaan secara maksimal serta menyediakan informasi dengan cepat dan akurat [1].

Salah satu aspek penting dalam pendidikan adalah administrasi keuangan, khususnya pembayaran SPP siswa. Sistem administrasi yang efisien sangat dibutuhkan untuk meningkatkan efektivitas proses pembayaran [2]. Teknologi memainkan peran kunci dalam memudahkan operasional sekolah, termasuk dalam pengelolaan pembayaran SPP yang pada banyak sekolah masih menggunakan metode manual seperti pencatatan di buku besar [3].

SMK Batanghari di Kota Jambi, misalnya, masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan data. Pengunjung harus datang langsung ke perpustakaan untuk melihat data yang tercatat di buku agenda, yang sulit diolah secara manual. Penggunaan sistem informasi dapat membantu mempercepat proses pencatatan data, menghemat waktu, ruang, dan biaya, serta menghasilkan informasi yang lebih

bermanfaat bagi sekolah [4].

Saat ini, pencatatan pembayaran SPP dan sumbangan siswa dilakukan secara manual, di mana siswa harus mendatangi tempat pembayaran, menyerahkan kartu SPP dan uang kepada bendahara, yang kemudian mencatatnya di buku administrasi dan kartu SPP [5]. Sistem manual ini rentan terhadap kesalahan perhitungan dan keterlambatan laporan keuangan.

Teknologi informasi telah banyak digunakan dalam berbagai aspek manajemen, termasuk administrasi pembayaran SPP. Implementasi sistem informasi memungkinkan otomatisasi dalam pencatatan transaksi, pemantauan status pembayaran, dan pengelolaan data keuangan yang lebih efisien [6]. Dengan sistem terkomputerisasi, proses administrasi menjadi lebih cepat, akurat, dan transparan. Ini juga mempermudah akses informasi bagi siswa, orang tua, dan pihak sekolah [7].

Penggunaan sistem informasi berbasis komputer sangat membantu kelancaran operasional sekolah, termasuk dalam pengelolaan pembayaran SPP [8]. Sistem berbasis web, misalnya, dapat menggantikan kelemahan sistem manual dengan berbagai fitur, seperti pengelolaan data siswa, laporan keuangan, dan administrasi pembayaran yang lebih baik. Sistem ini memungkinkan staf administrasi keuangan untuk melakukan input data, klasifikasi, dan pembuatan laporan secara lebih akurat, serta mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan [9].

Dari hasil wawancara dengan pihak SMK Batanghari, diketahui bahwa sekolah sangat mendukung pengembangan inovasi terkait sistem informasi pembayaran SPP. Pihak sekolah memberikan izin penuh untuk pembuatan website

yang akan mempermudah proses administrasi, khususnya dalam hal pembayaran SPP dan penilaian siswa secara real-time. Data yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem ini meliputi data siswa, wali murid, dan operator sekolah (yang berperan sebagai admin). Selain itu, penilaian siswa yang akan ditampilkan secara langsung dalam website juga dianggap sebagai langkah positif untuk meningkatkan transparansi dan akses informasi bagi siswa.

Peneliti mengusulkan solusi berupa sistem pembayaran SPP berbasis web yang memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem ini dirancang untuk bekerja sama dengan petugas tata usaha guna mengatasi masalah yang ada. Fitur-fitur seperti pengiriman konfirmasi pembayaran melalui SMS dan penyediaan cadangan informasi pembayaran siswa yang lebih aman akan mempermudah pengelolaan administrasi SPP di sekolah [10].

1.2 RUMUSAN MASALAH

Masalah yang dihadapi di SMK Batanghari Kota Jambi adalah ketidakadaan sistem pembayaran SPP digital. Kondisi ini mengakibatkan kesulitan dalam pengawasan data pembayaran SPP. Pembuatan laporan administrasi untuk kepala sekolah memakan waktu cukup lama dan sering kali terdapat kesalahan dalam perhitungan total pembayaran siswa. Beberapa kekurangan pada aplikasi serupa meliputi: belum adanya sistem digital yang efisien untuk mengelola data pembayaran SPP. Berikut adalah beberapa poin masalah yang ada:

1. Bagaimana cara mengubah sistem pembayaran SPP dari manual menjadi berbasis website?

2. Bagaimana proses perancangan pembayaran SPP berbasis website di SMK Batanghari?

1.3 BATASAN MASALAH

Masalah perlu dibatasi agar penelitian menjadi lebih terfokus dan sesuai dengan tujuan yang telah ditetapkan. Oleh karena itu, penulis membatasi permasalahan dengan memastikan hanya pihak Tata Usaha sekolah yang dapat mengaksesnya.

1. Penelitian hanya membahas hal-hal mengenai dengan Pembayaran Sumbangan Pembina Pendidikan (SPP) Berbasis Web di SMK Batanghari Kota Jambi.
2. Penelitian ini membahas administrasi SPP yang dilakukan pihak sekolah
3. Sistem menggunakan bahasa pemrograman framework laravel dan data base Mysql
4. Penelitian ini menggunakan sistem fitur aplikasi pembayaran via transfer menggunakan payment gateway (midtrans)

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Menurut persoalan yang sudah di sampaikan sebelumnya, penelitian ini tujuannya yaitu membuat Sistem Administrasi Pembayaran SPP pada sekolah SMK Batanghari Kota Jambi berbasis Web.

1. Merancang dan mengembangkan sistem informasi pembayaran SPP berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan

basis data MySQL.

2. Meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses pembayaran SPP di SMK Batanghari melalui penerapan teknologi informasi

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Pada penelitian ini dapat mampu memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Dapat memudahkan pihak tata usaha dalam pengolahan pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan)
2. Memudahkan pembuatan laporan akan lebih cepat dan tepat dengan data yang akurat
3. Semoga dapat dijadikan acuan untuk pengembangan sistem informasi administrasi pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memberikan pembahasan dan menyusun laporan penelitian ini, penulis menyusun sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini mencakup penjelasan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas teori-teori yang relevan dengan topik laporan, termasuk definisi yang diambil dari berbagai sumber ide dan konsep pustaka, yang digunakan sebagai dasar untuk analisis dan perancangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini mencakup parameter penelitian, metode yang digunakan, serta teknik pengumpulan data yang diterapkan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini mencakup profil sekolah, hasil analisis sistem pembelajaran, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta rancangan input dan output, struktur data, struktur program, dan desain perancangan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menyajikan hasil dari perancangan sistem perangkat lunak yang telah selesai, hasil pengujian yang dilakukan pada sistem perangkat lunak, serta hasil analisis yang telah dilakukan.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan serta saran yang berkaitan dengan penelitian yang telah dilakukan.