

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pencatatan Presensi Pegawai merupakan salah satu faktor penting dalam pengelolaan sumberdaya manusia (*human resource management*). Informasi yang mendalam dan terperinci mengenai kehadiran seorang Pegawai dapat menentukan prestasi kerja, produktivitas atau kemajuan instansi secara umum. Disisi lain, QR QODE mulai dikembangkan sebagai salah satu teknologi baru yang akan memudahkan manusia untuk melakukan identifikasi berbagai hal salah satunya Presensi Pegawai, QR QODE atau kode cepat tanggap adalah bentuk evolusi kode batang yang mempunyai kode-kode informasi. Sistem ini awalnya dikembangkan untuk menggantikan teknologi kode batang, namun dalam perkembangannya teknologi ini dapat diimplementasikan pada bidang-bidang lainnya dan telah diperkenalkan sebagai suatu teknologi yang akan digunakan secara massal.

Uci Rahmalisa[1] menyatakan bahwa “*Quick Response Code* sering disebut dengan Qr Code. Qr Code adalah perkembangan dari barcode atau kode batang yang hanya mampu menyimpan informasi secara horizontal sedangkan QR Code mampu menyimpan informasi lebih banyak, baik secara horizontal maupun vertikal”.

I Ketut Aditya Herdinata[2] menyatakan bahwa “QR-Code merupakan teknik yang mengubah data tertulis menjadi kode 2 dimensi yang tercetak ke dalam suatu media yang lebih ringkas. QR adalah singkatan dari *Quick Response* karena

ditujukan untuk diterjemahkan isinya dengan cepat. QR-Code merupakan pengembangan dari barcode satu dimensi, QRCode salah satu tipe dari barcode yang dapat dibaca menggunakan kamera handphone”.

Kantor Desa Sipin Teluk Duren Muaro Jambi Sebagai salah satu Instansi pemerintahan yang masih menerapkan sistem Presensi manual ,sesuai dengan hasil wawancara dengan kepala desa Sipin Teluk Duren Muaro Jambi yang ternyata masih mendapati kendala yaitu sebagai berikut :

1. Sering terjadi masalah manipulasi pada data kehadiran pegawai.
2. Sering terjadi kecurangan pada karyawan yang menitipkan absensi kepada teman sekantor.
3. Presensi manual dinilai tidak ramah lingkungan karena terlalu banyak membutuhkan kertas yang digunakan sebagai Presensi Pegawai.

Dimana Presensi merupakan salah satu penunjang utama yang dapat mendukung dan memotivasi setiap kegiatan yang dilakukan. Seperti halnya Presensi di Kantor Desa Sipin Teluk Duren Muaro Jambi yang melakukan tanda tangan dikertas dan menuliskan waktu masuk pada jam kegiatan kerja, dimana dengan cara ini dapat mengakibatkan kecurangan karena tingkat kedisiplinan yang tidak dapat dikontrol. Administrasi juga sulit membuat laporan dan menyampaikan informasi Presensi kepada setiap pegawai mengenai pencatatan waktu hadir dan juga pencatatan waktu kerja karena laporannya masih dibuat dengan menggunakan Microsoft Excel, cara ini bisa terjadi salah ketik data dan terhapusnya data.

Berdasarkan permasalahan yang ada. Maka, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul **“Perancangan Aplikasi Presensi Pegawai Menggunakan Teknologi QR QODE (*Quick Response Code*) Pada Kantor Desa Sipin Teluk Duren Muaro Jambi Berbasis Android”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang di atas, perumusan masalah dalam Tugas Akhir ini antara lain sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Aplikasi presensi Pegawai menggunakan teknologi QR QODE Pada Kantor Desa Sipin Teluk Duren Muaro Jambi Berbasis Android?
2. Bagaimana agar data presensi tidak di manipulasi oleh karyawan pada kantor desa Sipin Teluk Duren Muaro Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Penulis memberikan batasan masalah agar pembahasan tidak keluar dari topik yang sedang dibahas sebagai berikut ini :

1. QR QODE menggunakan perangkat Smartphone jenis Android
2. Bentuk pengolahan data ditujukan pada data kehadiran pegawai
3. Metode yang penulis gunakan yaitu UML (*Unified Modeling Language*)
4. Bahasa perograman dalam pembuatan program yaitu JAVA dan DBMS MYSQL.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Berikut adalah tujuan penelitian yang penulis lakukan berdasarkan rumusan masalah yang ada yaitu :

1. Menghasilkan rancangan aplikasi yang lebih mudah digunakan untuk kehadiran data pegawai pada Kantor Desa Sipin Teluk Duren Muaro Jambi .
2. Merancang sistem informasi Presensi berbasis android yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Kantor Desa Sipin Teluk Duren Muaro Jambi.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang diperoleh dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut ini :

1. Bagi administrasi yaitu membantu meminimalisir terjadinya kesalahan penginputan data dalam melakukan presensi serta meningkatkan kinerja dalam melakukan pendataan presensi Pegawai di tiap bulannya.
2. Bagi Pegawai yaitu membantu melakukan presensi dengan lebih efektif dan efisien.
3. Bagi Penulis yaitu menambah pengetahuan tentang sistem presensi Pegawai menggunakan teknologi QR QODE.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang masalah berisi tentang

ringkasan dasar pemikiran atau alasan yang menjadi ide dari topik skripsi, perumusan masalah berisi mengenai masalah utama yang dibahas dalam skripsi, pembatasan masalah berisi lingkup permasalahan yang dibahas dan batasan penyelesaian yang dilakukan, tujuan dan manfaat penelitian berisi mengenai tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan skripsi dan manfaat dari penelitian yang dilakukan, sistematika penulisan uraian singkat isi bab per bab berdasarkan pertopik.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori dasar yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain seperti perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, manajemen , *webstite*, database, UML (*Unified Modeling Language*), *Usecase digram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, *Flowchart Document*, *MySQL*, *PHP*, dan *Dreamweaver*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menguraikan secara rinci desain, metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi parameter penelitian, model yang digunakan, rancangan penelitian, teknik-teknik pengumpulan data, teknik analisis data, cara penafsiran dan pengumpulan data serta *tools* (alat bantu).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN DAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang kesimpulan yang merupakan kesimpulan dari hasil penelitian dan harus konsisten dengan tujuan penelitian serta harus mencerminkan terpecahkan atau tidak masalah yang dibahas di bab 1. Serta menyampaikan saran-saran yang berhubungan dengan hasil penelitian.