

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Pada era globalisasi seperti saat ini dunia teknologi dan informasi perkembangannya sangat pesat khususnya dunia komputer, terlihat dari perubahan kehidupan manusia yang semakin hari semakin berkembang dalam bidang teknologi, khususnya di dunia komputer. Karena hampir semua aspek kini membutuhkan teknologi komputer, seperti aspek pendidikan ,bisnis ,ekonomi dan sebagainya. Saat ini hampir semua perusahaan atau toko-toko yang bergerak dalam bidang penjualan sudah menggunakan sistem informasi berbasis web, sehingga dengan adanya sistem informasi ini pihak toko dapat dengan mudah memasarkan produknya dan melakukan pencatatan secara terkomputerisasi serta memudahkan dalam mencari laporan dan pencarian data.

Saat ini perkembangan teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat cepat dimana perkembangannya tidak dapat dihindari. Perkembangan teknologi informasi, tidak hanya dapat membantu cara hidup kita lebih modern dalam kehidupan sehari-hari, dunia bisnis pun ikut terbantu dengan perkembangan teknologi saat ini. Berbagi hal yang dulu dapat memakan biaya yang besar kini dapat diselesaikan dalam waktu yang singkat dan biaya yang murah. TI telah digunakan dalam berbagai bidang usaha dan organisasi baik swasta ataupun pemerintah, salah satu yang menerapkan TI adalah usaha penyewaan.

Play Zone Jambia dalah sebuah usaha yang memberikan jasa penyewaan mainan edukasi anak di usia 4 bulan sampai 5 tahun yang beralamat di Jl. Haji Adam Malik No.220 Jambi. Penyewaan yang digunakan Play Zone Jambi masih dengan cara costumer yang ingin menyewa harus datang langsung ke Play Zone Jambi, untuk mengetahui prosedur-prosedur penyewaan mainan edukasi anak yang meliputi harga penyewaan, alat-alat yang disewakan serta cara pembayarannya. Halini menyebabkan kurang efisien dan efektifnya dalam penyampaian informasi. Oleh karena itu, dirancang sebuah program berbasis web pada Play Zone Jambi. Sistem informasi ini dirancang dengan harapan untuk dapat memberikan informasi terup-date dari penyewaan mainan edukasi anak pada Play Zone Jambi.

Untuk itu diperlukan sistem yang dapat menjadi solusi dari permasalahan-permasalahan diatas yaitu dengan merancang suatu *website* yang dapat meningkatkan kualitas dan penyewaan mainan secara terkomputerisasi. Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan mencoba merancang suatu *website* penyewaan pada Play Zone Jambi Yang disusun dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Jasa Penyewaan Mainan Edukasi Anak Berbasis Web Pada Play Zone Jambi”**

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat di rumuskan masalah yang di teliti yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi jasa penyewaan mainan edukasi anak berbasis web pada Play Zone Jambi?”.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menjamin suatu penelitian tidak menyimpang dari pembahasan judul yang diteliti, penulis membatasi permasalahan pada penelitian ini yaitu :

- a. Perancangan sistem informasi fokus dalam informasi pelanggan, data member, penyewaan barang, pembayaran dan laporan yang dibutuhkan pada Play Zone Jambi.
- b. Software yang akan digunakan adalah Bahasa Pemrograman PHP, Database MySql, Dreamweaver CS5.
- c. Model perancangan sistem menggunakan Use Case Diagram, Class Diagram, dan Activity Diagram.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Menganalisa dan mempelajari sistem yang lama sehingga dapat mengetahui permasalahan-permasalahan yang ada dan mencari solusinya.
- b. Merancang sistem informasi jasa penyewaan berbasis web pada Play Zone Jambi.

### 1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Diharapkan dengan adanya *website* ini diharapkan dapat mengatasi kelemahan-kelemahan yang terjadi dalam penyewaan mainan edukasi anak pada Play Zone Jambi.
- b. Dengan ada *website* ini diharapkan dapat mempermudah pelanggan dalam memperoleh informasi tentang penyewaan mainan edukasi anak.

## 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan penelitian ilmiah ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan yang benar dan dibagi dalam bab-bab sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini merupakan bab pendahuluan yang mengemukakan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan landasan teori mengenai perancangan sistem, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, PHP, MySQL dan Dreamweaver CS5 serta sumber-sumber yang diperoleh dari buku, jurnal dan internet

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini berisikan kerangka kerja penelitian, metode penelitian, metode pengembangan sistem serta alat bantu penelitian yang di gunakan untuk mengembangkan perangkat lunak.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang bagaimana gambaran umum objek penelitian, analisis sistem yang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, *use case* diagram, *class* diagram, *activity* diagram.

### **BAB V : IMPLEMETASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang hasil implementasi dari perancangan sistem yang telah di design sebaik mungkin baik input maupun output, pengujian terhadap sistem yang telah di bangun.

### **BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan tentang kesimpulan dan saran-saran yang bermanfaat untuk mengembangkan sistem pada laporan ini.