

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Mulyani, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*, vol. Edisi Ke-2. Bandung: Abdi Sistematika, 2016.
- [2] M. Prabowo, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Jawa Tengah: LP2M, 2020.
- [3] I. H. Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management, 2020.
- [4] M. Alda, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Bandung: CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2021.
- [5] B. A. Burhan and U. Al Faruq, "Perancangan UI/UX Design Website Perpustakaan SMPI ASA Bekasi Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 6, no. 1, pp. 15–23, 2024.
- [6] Y. Athallah Puteri, D. Aulia, and A. A. K. Sari, "Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Online Course," *J. Siliwangi Seri Sains dan Teknol.*, vol. 8, no. 2, pp. 60–65, 2022, doi: 10.37058/jssainstek.v8i2.6280.
- [7] J. Tham, *Design Thinking in Technical Communication : Solving Problems Through Making and Collaboration*. New York: Taylor & Francis, 2021.
- [8] M. A. Senubekti, G. L. Dajoreyta, and N. Anggraini, "Pembuatan Desain UI/UX dengan Metode Prototyping pada Aplikasi Layanan Pengadilan Negeri Bale Bandung menggunakan Figma," *J. Inform. Terpadu*, vol. 10, no. 1, pp. 1–10, 2024, doi: 10.54914/jit.v10i1.1001.
- [9] M. F. Santoso, "Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma," *J. Infortech*, vol. 4, no. 2, pp. 156–163, 2022, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech156>.
- [10] I. K. Setiawan and A. A. I. I. Paramitha, "Prototype Mobile Application Menggunakan Metode Five Planes Pada Startup Mainheal," *JTKSI (Jurnal Teknol. Komput. dan Sist. Informasi)*, vol. 6, no. 3, pp. 272–283, 2023.
- [11] B. H. Pakarti and A. Prapanca, "Perancangan Ulang User Inteface (UI) Dan User Experience (UX) Website Perzela Dengan Metode User Centered Design (UCD)," *J. Emerg. Inf. ...*, vol. 04, no. 04, pp. 150–162, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/57032%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/57032/44841>.

- [12] M. A. Yogatura and A. Voutama, "Perancangan Ui/Ux Untuk Platform E-Learning Kelas Fotografi Dan Videografi Berbasis Web Menggunakan Figma," *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 8, no. 3, pp. 2735–2742, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i3.9552.
- [13] M. R. Pebriansyah, A. Pratondo, and T. Zani, "Pengembangan Desain UI/UX pada Fitur Integrasi Logistik dan Marketplace di Aplikasi krealogi," *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 9, no. 3, p. 1420, 2023.
- [14] T. Albert, J. A. Nugroho, and R. W. Hapsari, "Perancangan Ulang UI/ UX Website sebuah Perusahaan Farmasi," *J. Rupaka*, vol. 4, no. 1, pp. 90–96, 2021.
- [15] Ratna Nur Fadilah and Dhian Sweetania, "Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.
- [16] M. A. Kosim, S. R. Aji, and M. Darwis, "Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus)," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–7, 2022, doi: 10.31326/sistek.v4i2.1326.
- [17] Harmayani, *Aplikasi Komputer*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [18] A. Arsyad, *Media Pembelajaran*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada, 2019.
- [19] E. Setiawan, "KBBI - Kamus Besar Bahasa Indonesia," *kamus besar Bhs. Indones.*, 2019.
- [20] A. R. Kusuma, Supono, and M. I. Choldun, "Sistem Informasi Pemesanan Kopi Berbasis Web," *J. Ilm. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 2, pp. 107–117, 2019.
- [21] L. Emalia and G. Sausan, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Cetak Berbasis Web Menggunakan Laravel Di Hd Card Bandung," *J. Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 1, p. 15, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.praktisi.ac.id/index.php/jalti/article/view/29>.
- [22] Z. R. Saputri, A. N. Oktavia, L. S. Ramdhani, and A. Suherman, "Rancang bangun sistem informasi pemesanan makanan berbasis web pada cafe surabiku," *JATI*, vol. 1, no. 9, pp. 66–77, 2019.
- [23] I. H. Nugraha and L. Azizah, "Rancangan Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis Web Di Caffe In Out Kabupaten Pangandaran," *JUMATAKA*, vol. 03, no. 01, pp. 321–330, 2019.
- [24] R. Setiawan and P. E. Mountaines, "Perancangan Tampilan Antarmuka

Website Program UMKM Tupai Tech Menggunakan Figma,” *J. Tek. Komput.*, vol. 1, no. 3, pp. 132–140, 2022, doi: 10.14710/jtk.v1i3.37608.

- [25] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [26] G. Nabila, “Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas,” *MDP Student Conf.*, vol. 1, no. 1, pp. 231–238, 2022.
- [27] A. Almahfud, A. Primajaya, and A. Rizal, “Perancangan Design Ui/Ux Aplikasi Pemesanan Cafe Berbasis Android Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Cafe Egg & Butter),” *J. Ilm. Wahana Pendidik.*, vol. 10, no. 1, pp. 29–38, 2024, [Online]. Available: <https://doi.org/10.5281/zenodo.10463939>.
- [28] A. Yasmin and A. Voutama, “Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Stayzy Menggunakan Metode Design Thinking,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 8, no. 3, pp. 2756–2763, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i3.9549.
- [29] Y. E. Achyani and A. R. Andini, “Perancangan UI/UX Aplikasi Booking Self Photo Studio Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Tek. Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 86–94, 2024, doi: 10.31294/jtk.v10i1.17006.
- [30] C. Steven, C. Ardhana, R. Isnanto, and E. Adriono, “Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemesanan Buket dengan Metode Design Thinking,” *J. Tek. Komput.*, vol. 2, no. 3, pp. 180–189, 2023, doi: 10.14710/jtk.v2i3.38871.
- [31] R. R. Marbun, F. Al Mufied, and R. Fauzi, “Perancangan User Interface/User Experience (Ui/Ux) Website Helpmeong Untuk Shelter Menggunakan Metode Goal-Directed Design,” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 7, no. 4, pp. 1096–1109, 2022, doi: 10.29100/jupi.v7i4.3190.

