

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Sistem Informasi saat ini merupakan salah satu hal terpenting dalam suatu organisasi, instansi maupun di dunia pendidikan, kebutuhan informasi yang tepat, cepat dan akurat sangatlah dibutuhkan. Bagian dari informasi dalam administrasi merupakan kebutuhan pokok dalam menjalankan sebuah organisasi[1]. Biaya sekolah atau sering disebut SPP merupakan pembayaran yang bersifat mutlak, dengan kebutuhan manusia yang semakin meningkat dengan adanya perubahan zaman yang semakin pesat karena adanya sebuah teknologi yang canggih dan fasilitas yang diperoleh juga menjanjikan dan dapat memudahkan pengguna agar lebih berkreasi dalam menggunakan kecanggihan teknologi yang semakin pesat dan efisien dalam penggunaan[2].

Era teknologi yang semakin maju saat ini, informasi sangat dibutuhkan dalam kehidupan masyarakat, misalnya untuk menambah pengetahuan, ide dan membantu atau mempermudah pekerjaan sehari-hari manusia. Memang tuntutan akan teknologi dan informasi sangat tinggi untuk membantu berbagai jenis pekerjaan manusia, salah satunya adalah pendidikan. Hal ini sesuai dengan tantangan pembangunan pendidikan saat ini, yaitu perlunya mengembangkan kebijakan untuk memperkuat dan memperluas pemanfaatan TIK (teknologi informasi dan komunikasi) di bidang pendidikan, sektor

pendidikan[3]. Sistem pembayaran sekolah atau yang sering dikenal dengan SPP adalah suatu transaksi keuangan yang dilakukan oleh siswa dengan tujuan untuk menunjang kegiatan pembinaan pendidikan di sekolah. Ketepatan, keakuratan, dan kecepatan dalam pembayaran merupakan faktor utama untuk menjaga kredibilitas sekolah serta dapat memperlancar pembiayaan kegiatan belajar mengajar, selain itu juga mendukung fasilitas sekolah[4].

Pembayaran dan pembuatan laporan yang belum efisien. Belum optimalnya pemanfaatan komputer dalam proses pembayaran juga menyebabkan pelayanan yang lambat kepada siswa, sehingga tidak jarang menimbulkan antrian yang panjang karena lamanya pencatatan[5]. Selain untuk mempermudah dalam pengolahan data juga mempercepat kinerja agar efektif dan efisien. Sistem Informasi administrasi menggunakan teknologi informasi dengan bantuan komputer sangat membantu dalam kelancaran operasional sekolah. Salah satu operasional sekolah yang menjadi pokok untuk menunjang operasional adalah pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP).

Prosedur pembayaran SPP yang lebih efektif dan efisien dapat memperlancar segala kegiatan operasional sekolah[6]. SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) adalah sejumlah biaya yang dibebankan kepada siswa untuk membantu sekolah memperlancar proses belajar mengajar. SPP merupakan iuran rutin sekolah yang mana pembayarannya dilakukan setiap sebulan sekali. SPP merupakan salah satu bentuk kewajiban setiap siswa yang masih aktif di sekolah tersebut[7]. Dalam dunia

pendidikan, khususnya sekolah masih banyak sekali pekerjaan yang dilakukan dengan cara konvensional. Ketika menjabat sebagai Menteri Komunikasi dan Informatika (Kominfo) pernah mengeluarkan pernyataan bahwa perlu adanya penekanan dalam pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada bidang pendidikan. Salah satunya adalah pembayaran SPP yang masih menggunakan buku untuk mencatat data pembayaran SPP siswa. SPP merupakan singkatan dari Sumbangan Pembinaan Pendidikan, yaitu dana yang disumbangkan untuk berlangsungnya kegiatan pendidikan di suatu instansi. Pembayaran SPP yang masih dilakukan dengan cara konvensional memiliki kekurangan pada pengelolaan data[8].

Sistem pembayaran SPP pada SMK Revany Indra Putra Kota Jambi masih dilakukan secara manual khususnya dalam penyusunan dan pembayaran SPP. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencatatan, pengumpulan data yang terpisah, dan pembuatan laporannya, yang membutuhkan ketelitian dan keakuratan dalam penyusunan datanya.

Berikut ini beberapa penelitian sejenis yang sudah pernah dilakukan peneliti lain dengan topik sistem informasi SPP. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi SPP berbasis web untuk SMA 2 Kampung Rakyat. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan SMA 2 Kampung Rakyat dapat mempermudah dan mempersingkat pekerjaan petugas, sehingga proses penginputan data pembayaran SPP sekolah dapat diselesaikan dalam waktu yang singkat[9]. Sistem notifikasi akan sangat membantu proses kegiatan operasional di sekolah dikarenakan para wali murid smk Revany indra

putra tersebut rata rata memiliki perangkat smartphone dan aplikasi . Salah satunya pada pembayaran SPP yang masih menggunakan buku besar untuk mencatat data pembayaran SPP[10].

Khususnya pengelolaan manajemen data keuangan siswa pada sekolah-sekolah yang menerapkan wajib bayar sumbangan pembinaan pendidikan yang salah satunya adalah pembayaran dan pembuatan laporan SPP[6].

Berdasarkan permasalahan diatas, untuk mendukung upaya tersebut maka dilakukan penelitian yang dituangkan dalam penulisan tugas akhir yang berjudul

“Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (Spp) Berbasis Web Pada SMK Revany Indra Putra Kota Jambi”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas, dapat dirumuskan masalah penelitian adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisis sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Revany Indra Putra Kota Jambi.
2. Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Revany Indra Putra Kota Jambi berbasis web ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari hal-hal yang menyimpang dari maksud dan tujuan sebenarnya, penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya dibatasi perancangan yang berfokus pada pembayaran SPP.
2. Pemodelan sistem informasi SPP menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
3. Perancangan sistem informasi berbasis website menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Javascript*, *DBMS MySQL*, *XAMPP*, *Framework Laravel* dan *Tools* pengelolaan *database* menggunakan *PhpMyAdmin* dan *SQLyog*, dan sistem notifikasi.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini, yaitu :

1. Untuk menganalisa sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Revany
Indra Putra Kota Jambi
2. Untuk merancang sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Revany
Indra Putra Kota Jambi berbasis web

1.4.3 Manfaat Penelitian

Manfaat dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah pada SMK Revany Indra Putra Kota Jambi dalam pembayaran SPP
2. Untuk mempermudah pembayaran SPP menjadi lebih efesien dan fleksibel di Studi REVANY Indra Putra Kota Jambi.
3. Proses Pembayaran SPP siswa yang dijalani secara manual diubah ke komputerisasi untuk mempersingkat waktu, mempermudah pencatatan data untuk pembayaran saat ini dan untuk ke masa yang akan datang.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah memahami penulisan laporan proyek penelitian ini, maka dibuat sistematika penulisan pada penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain yang berfungsi sebagai kerangka atau landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang peneliti lakukan berupa penjelasan mengenai konsep perancangan sistem, konsep sistem informasi, pembayaran SPP, *website*, *database*, alat bantu pemodelan program seperti *UML*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* serta alat bantu pembuatan program seperti *Visual Studio Code*, *MySQL*, *HTML*, *PHP*, dan *XAMPP*. Pada bab ini juga memuat tinjauan pustaka yang berisi penelitian-penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan penelitian ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini memuat kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem yang digunakan, serta alat bantu yang digunakan untuk pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi analisis dan perancangan terhadap sistem yang berjalan serta sistem yang akan diusulkan, yang terdiri dari gambaran umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis output, analisis input, analisis kebutuhan data, dan rancangan output, rancangan input, dan rancangan struktur data.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab implementasi dan pengujian sistem berisi hasil implementasi rancangan (*design*) pada bab sebelumnya, pengujian sistem informasi website yang telah dibangun dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup terdiri atas kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan hasil penelitian yang dilakukan.