BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yanh sebelumnya dibuat atau proses menerjemahkan rancangan menjasi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Penyewaan Lapngan Bulu Tangkis Berbasis *Web* pada Hall Pasir Putih Kota Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu:

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan diahsilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Laporan Data Sewa

Tampilan laporan data sewa ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data sewa secara keseluruhan. Adapun laporan data sewa dapat dilihat pada gambar 5.1 :

Beranda] Lapengan	Hi, Laras						
TA	Data Laporan						
Data Penyewaan			Tanggal Mulai	Tanggal Seles hh/bb/tttt	ei D	Records P	er Page
Data Laporan	TANGGAL	KETERANG	AN		JENIS		JUMLAH
итн	Sunday, 7 January 2024	Penyewaa	n lapangan oleh jepa		PEMAS	UKAN	Rp. 30.000
Data Member	Tuesday, 9 January 2024	Penyewaa	n lapangan oleh		PEMAS	UKAN	Rp. 30.000
Data User	Tuesday, 9 January 2024	Penyewaan lapangan oleh jepa			PEMAS	UKAN	Rp. 30.000
	Tuesday, 9 January 2024	Penyewaan lapangan oleh laras			PEMAS	UKAN	Rp. 30.000
	Thursday, 18 January 2024	Penyewaa	Penyewaan lapangan oleh larass			UKAN	Rp. 90.000
	Thursday, 18 January 2024	Penyewaa	Penyewaan lapangan oleh jhjghhj			JKAN	Rp. 60.000
	Thursday, 18 January 2024	Penyewaa	n lapangan oleh Riski		PEMAS	IKAN	Rp. 30.000
	Tuesday, 23 January 2024	Penyewaa	n lapangan oleh Nurul		PEMASI	UKAN	Rp. 90.000
	Tuesday, 23 January 2024	Penyewaa	n lapangan oleh Riski		PEMAS	UKAN	Rp. 30.000
	Tuesday, 23 January 2024	Penyewaa	n lapangan oleh audi		PEMAS	UKAN	Rp. 30.000

Gambar 5. 1 Tampilan Laporan Data Sewa

Pada gambar 5.1 tampilan laporan data sewa yang merupakan hasil pengolahan penyewaan lapangan kemudian dapat dicetak. Laporan data sewa berisikan id_laporan, tanggal_laporan, keterangan_laporan, jenis_laporan, jumlah_laporan.

2. Tampilan Laporan Data Invoice

Tampilan laporan data *invoice* digunakan untuk menampilkan hasil dari transksi penyewaan yang telah berhasil dilakukan pelanggan ataupun admin. Adapun laporan data invoice dapat dilihat pada gambar 5.2 :

19/01/24, 12.11			Bukti Pemi	bayaran	
		Hall Pasir Puti	h		
	JL. RB Siagian, Pasir Puti Telp : 081213700061 Tanggal : Thursday, 18 J Nama Penyewa : Riski	h, Jambi Selatan, Jambi Ianuary 2024	City, Jambi 36139	25	
	No Lapangan	Jam Mulai	Jam Selesai	Harga	Total Harga
	2	04:14:00	30.000	30.000	
		÷	Total Yang Haru	Di Bayar Adalah :	30.000

Gambar 5. 2 Tampilan Laporan Data Invoice

Pada gamabr 5.2 Tampilan laporan Data *Invoice* yang merupakan hasil pengolahan penyewaan. Laporan data *invoice* berisikan tabel nomor lapangan, jam mulai, jam selesai dan total harga. Cetak *invoice* ini dapat dicetak oleh pelanggan dan admin.

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu login. Pertama user harus memasukan *Email* dan *Password* terlebih dahulu. Dapat di lihat pada gambar 5.3 berikut ini.



Gambar 5. 3 Tampilan Form Login

Pada gambar 5.3 tampilan *form login* untuk menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama *user* harus memeasukan *Email* dan *Password* terlebih dahulu.

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Utama merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya setelah melakukan *login*. Pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi. Dapat dilihat pada gambar 5.4:



Gambar 5. 4 Tampilan Menu Utama

Pada gambar 5.4 tampilan menu utama merupakan hasil pengolahan setelah melakukan *login*. Halaman menu utama berisikan beranda, data lapangan, data penyewaan, data member, data pelanggan, data laporan.

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan Input Form Data Lapangan

Tampilan *input form* data Lapangan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Lapangan. Berikut merupakan Tampilan Lapangan :



Gambar 5. 5 Tampilan Input Form Data Lapangan

Pada gambar 5.5 tampilan *input form* data lapangan merupakan hasil pengolahan tambah data lapangan. Yang berisikan nomor lapangan, deskripsi, harga, status, aksi.

b. Tampilan Input Form Data Sewa

Tampilan *Input Form* data Sewa ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Sewa secara keseluruhan. Adapun laporan Sewa dapat dilihat pada gambar 5.6:

putih	Q Search							6
) Beranda] Lapangan	Hi, Laras Data Sewa La	ipangan						
Data Penyewaan	Tambah Data	Deftar Tunggu						
Data Laporan	NAMA	NO LAPANGAN	TANGGAL	JAM MULAI	JAM SELESAI	TOTAL HARGA	STATUS	AKSI
uni	Nurut	2	Thursday, 18 January 2024	08:30:00	11:30:00	Rp. 90.000	SHEEPSAL	Detail
Data Member	Reva	4	Wednesday, 7 February 2024	11:30:00	13:30:00	Rp. 60.000	BELOW SELESA!	Solocal Edit Napati Decali
	zendi muhammad	1	Wednesday, 31 January 2024	09:00:00	11:00:00	Rp. 60.000	RELUM SELESAL	Selment Edit Hagus Dudail
	audi	з	Tuesday, 23 January 2024	18:00:00	19:00:00	Rp. 30.000	SELESAL	Detail
	Adli	3	Wednesday, 24 January 2024	13:00:00	15:00:00	Rµ. 60.000	BELUM SELESAI	Suteau Edit Najari Detat
	alipa	3	Wednesday, 31 January 2024	20:00:00	21:00:00	Rp. 30.000	SELENA	Detail
	Riski	2	Friday, 19 January 2024	04:14:00	05:14:00	Rp. 30.000	SELESAL	Detail

Gambar 5. 6 Tampilan *Input Form* Data Sewa

Pada gambar 5.6 Tampilan *Input form* Data Sewa merupakan hasil pengolahan penyewaan yang dilakukan pelanggan. Yang berisikan nama, nomor lapangan, tambah, jam mulai, jam selesai, total harga, status, aksi

c. Tampilan Input Form Data Pelanggan

Tampilan *input form* data pelanggan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pelanggan. Adapun laporan Sewa dapat dilihat pada gambar 5.7:

l Beranda					
Lapangan	Hi, Loras				
IA.	NAMA	EMAIL	NOMOR HP	ALAMAT	AKSI
Data Penyewaan	Riski	riskiegmail.com	08951362456723	tehok	Hepat
Data Laporan	alipa	alipsigmail.com	087765120981	Kota Baru	Heplet
тн	aldino	adinoramadhani056@gmail.com	0895620783282	purnama	Higher
Data Member	nisa	nise2@gamal.com	084769036670	Kota baru	Napin
Data User	Vannya Putri	vannyo@gmail.com	086899502765	Patimura	Hapter

Gambar 5. 7 Tampilan Input Form Data Pelanggan

Pada gambar 5.7 Tampilan *Input form* Data Sewa merupakan hasil pengolahan penyewaan yang dilakukan pelanggan. Yang berisikan nama, nomor lapangan, tambah, jam mulai, jam selesai, total harga, status, aksi.

d. Tampilan Input Form Data Member

Tampilan *input form* data Member digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Member. Adapun laporan Sewa dapat dilihat pada gambar 5.8:

Beranda							
Lapangan	Hi, Laras						
	Data Membe	er					
Data Penyawaan	Tambeh Data						
Data Laporan	NAMA	NOMOR HP	HARI	JAM MULAI	JAM SELESAI	LAPANGAN	AKSI
							Edt
Data Momber	larasadasda	2313123	Senin, Selasa, Rabu, Kamis, Jumat, Sabtu, Minggu	15:51:00	17:51:00	2	Duar
Data User							Otometis
							Factor
	riuki	4234234234	Rabu.Kamis	21:24:00	22:24:00	2	Bast Democran
							Otomatis
		000562020102	Product	-70500	10.00.00		Hapus
	6840	00000000000	Detreit	1736000	10/00/00		Rust Pernesanan Otometia

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Data Member

Pada gambar 5.8 tampilan *input form* data member merupakan hasil pengolahan yang dilakukan admin. Yang berisikan nama, nomor hp, hari, jam mulai, jam selesai, nomor lapangan.

4. Tampilan Menu Profil

Tampilan menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsifungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Dapat dilihat pada gambar 5.9 :

Name Austral Data Layorn AASE Addat Layorn AASE Addat Layorn AASE Addat Layorn AASE Addat Layorn Boda School Ker Data Layorn AASE Addat Mendberr Addat Ker Data Mendberr ALAMAT	hall pasir	Search		ſ
Loongan Hi, Loon Data Interim Int	Beranda			
In AMA Lata Anti-Anti-Anti-Anti-Anti-Anti-Anti-Anti-] Lapangan	Hi, Laras		
Data Pergensian NAMA Larara Data Laprara ASSES adnini Tri EXAL adnininggrauLcom Tri Noncos Harin DebisioSc2460723 Data Marcine jambi	TA	Komboli		
Number Spream AASSS Admin Data Laporan EXALL admin@gmail.com M Restort safe 0665/502456723 Data Laporan Jambi Data Laporan	Data Basuewaaa	NAMA	Laras	
EMAL develogional.com M Reson ин/ 0805102450723 Data Member ALAMAY jambi	Data Lanoran	AKSES	admin	
4 комоя ни обебске 2456723 Data Member Аллат jambi	Disc Laporan	EMAIL	admin@gmail.com	
Data Member Janba Data User	н	NOMOR HP	08951362456723	
Data User	Data Member	ALAMAT	jambi	
	Data User			

Gambar 5.9 Tampilan Menu Profil

Pada gambar 5.9 Tampilan Menu Profil merupakan hasil pengolahan yang dilakukan admin. Yang berisikan nama, nomor hp, hari, jam mulai, jam selesai, nomor lapangan.

- B. Impelementasi Tampilan Input khusus Pengunjung Web dan Pelanggan
 Tampilan input khusus Pengunjung Web Dan Member merupakan tampilan
 yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web Dan Member
 sebelumnya.
- 1. Tampilan Input Form Registrasi

Tampilan *input form* registrasi digunakan pada saat pertama kali pengunjung sebelum melakukan *login*, maka yang pertama kali akan tampil adalah melakukan registrasi. Dapat di lihat pada gambar 5.10 berikut ini.

URANKERURURURURURURU Numa Lengaa Confern Passevol Confern Pass	Hall Pasir Putih	Home Lapengan Kami Login
Nama Lenglap Final Namor HP Alamat Lenglap Password Confirm Password Confirm Password Beginter Sudah Punya Akun 7		// LAPANGAN BLUTANGKS Register
Ernal Numor HP Alamat Lenglap Password Confirm Password Register Sudah Punya Akun 7	Nama Lengkap	
Nomor HP Alamat Lenglap Password Confirm Password Register Sudah Punya Akun 7	Email	
Alamat Lenglap Password Confirm Password Beginter Sudah Punya Akun 7	Nomor HP	
Password Confirm Password Begister Sudah Punya Akun 7	Alamat Lengkap	
Confirm Password Register Sudah Punya Akun 7	Password	
Register Dudah Panya Akun 7	Confirm Password	
		Register Sudah Punya Akun ?

Gambar 5. 10 Tampilan Input Form Registrasi

Pada gambar 5.10 tampilan *input form* registrasi untuk melakukan *login*, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu registrasi. Pertama pengunjung harus memasukan nama lengkap, *Email*, Nomor hp, Alamat Lengkap, *Password* dan *Confim password* terlebih dahulu.

2. Tampilan Input Form Login Pelanggan

Tampilan *form login* pelanggan digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama *user* harus memasukan *Email* dan *Password* terlebih dahulu. Dapat di lihat pada gambar 5.11 berikut ini.

	Home	Follow us: f 🥩 in Hibungs Kammi
Lapangan Terba Kota Anda	ik Di	Hubungi Kami 081213700061
	//LAFMIGAN BULUTANGKIS Login	
Your Email Addres		
Your Passenero	gin Lupa Password?	

Gambar 5. 11 Tampilan Input Form Login Pelanggan

Pada gambar 5.11 tampilan *input form login* untuk menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama *user* harus memeasukan *Email* dan *Password* terlebih dahulu.

3. Tampilan Input Form Penyewaan

Tampilan menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsifungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Dapat dilihat pada gambar 5.12 :

hall pasir putih	Q Search						Q.
Beranda							
Lapangan	Hi, alipa						
	NO LAPANGAN				1		
Into Posking	HARGA SEWA I	APANGAN			Rp. 30.000 /Jam		
ata buuking	DESKRIPSI				asd		
	STATUS				TERSEDIA		
					Booking		
	Jam yang	Tersedia	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00
	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00	23:00

Gambar 5. 12 Tampilan Input Form Penyewaan

Pada gambar 5.12 tampilan *input form* penyewaan untuk melakukan penyewaan, yang berisikan nomor lapangan, harga sewa lapangan, deskripsi, status, jam yang tersedia.

4. Tampilan Input Form Upload Bukti Pembayaran

Tampilan *input form upload* bukti pembayaran ini digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan penyewaan selanjutnya. Dapat dilihat pada gambar 5.13 :

putih	Q Search,		9
Beranda			
j Lapangan	Hi, alipa		
	Bayar Se	wa	
(TA	Upload Bul	ti Pembavaran	
Data Booking	Part 21		
	Plan File	Tidak ada tise yang dipisin	
	Unload De	mbauman	
	Opicad Pa	muayaran	

Gambar 5. 13 Tampilan Input Form Upload Bukti Pembayaran

Pada gambar 5.13 *tampilan input* form upload bukti pembayaran merupakan hasil pengolahan pelanggan setelah melakukan penyewaan selanjutnya melakukan pembayaran dan meng*upload* bukti pembayaran. Yang berisikan upload file bukti pembayaran.

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu Login

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

		Prosedur	N	Aasukan	Keluaran	Hasil	Kesi
Kondisi		Pengujian				yang	mpul
Pengujian						didapat	an
Login	1.	Buka	1.	Input	Menampil	Menampil	Baik
BERHASIL		webrowser		email	kan	kan	
	2.	Tampilan		BENAR	halaman	halaman	
		halaman	2.	Input	menu	menu	
		menu <i>login</i>		passwor	utama	utama	
	3.	Input email		d			
		dan		BENAR			
		password					
	4.	Klik tombol					
		Login					
Login	1.	Buka	1.	Input	Tampil	Tetap pada	Baik
GAGAL		webrowser		email	pesan	halaman	
	2.	Tampikan		SALAH	"Email/Pa	Login	
		Halaman	2.	Input	ssowd		
		Menu Login		passwor	yang anda		
	3.	Input email		d	masukan		
		dan		SALAH	salah!"		
		password					
	4.	Klik tombol					
		Login					
Login	1.	Buka	1.	Tanpa	Tampil	Tetap pada	Baik
GAGAL		webrowser		email	pesan	halaman	
	2.	Tampilkan	2.	Tanpa	"Email/Pa	Login	
		Halaman		passwor	ssword		
		Menu Login		d	yang anda		
	3.	Tidak input			masukan		
		email dan			salah!		
		password					
	4.	Klik tombol					
		Login					

Tabel 5. 1 Pengujian Halam Menu Login

Pada tabel 5.1 dijelaskan pengujian halaman *login*, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman *login* sebagai perangkat lunak yang diuji.

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

		Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil	Kesi
Kondisi		Pengujian			yang	mpul
Pengujian					didapat	an
Menu utama	1.	Tampilkan	Klik semua	Menampil	Tampil	Baik
BERHASIL		Halaman	menu yang	kan	menu yang	
		menu utama	terdapat	halaman	dipilih	
	2.	Cek menu-	pada menu	berdasarka	beserta	
		menu yang	utama	n menu	tombol	
		ada satu		yang	yang	
		persatu		diklik	tersedia	
					pada menu	
Menu utama	1.	Tampilkan	Klik semua	Halaman	Tetap pada	Baik
GAGAL		Halaman	menu yang	menu yang	halaman	
		menu	terdapat	diklik	menu	
		Utama	pada menu	tidak	utama	
	2.	Cek menu-	utama	tempil		
		menu yang				
		ada satu				
		persatu				

Tabel 5. 2 Pengujian Halaman Menu Utama

Pada tabel 5.2 dijelaskan pengujian halaman menu utama, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman menu utama sebagai perangkat lunak yang diuji.

3. Pengujian Halaman Menu Lapangan

Pengujian halaman Lapangan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi		Prosedur			Hasil	Kesi
Pengujian		Pengujian	Masukan	Keluaran	yang	mpul
					didapat	an
Tambah	-	Klik tombol	Tambah data	Tampil	Data pada	Baik
Lapangan		tambah	Lapangan	pesan :	gridviem	
BERHASIL	-	Tampil	LENGKAP	"Data	bertambah	
		Halaman		Berhasil		
		tambah		Ditambah		
	-	Input data		kan"		
	-	Klik				
		Simpan				
Tambah	-	Klik tombol	Tambah data	Tampil	Data pada	Baik
Lapangan		tambah	Lapangan	pesan :	gridview	
GAGAL	-	Tampil	TIDAK	"Harap 1si	tidak	
		halaman	LENGKAP	bidang ini"	bertambah	
		tambah				
	-					
	-	KIIK Simmon				
E dit		Dilib doto	Edit data	Tomnil	Data pada	Doil
Lanongon	-	PIIII Uata	<i>Eall</i> data		Data pada	Dalk
		yang bondok		"Doto"	diadit	
DENIIASIL		diadit	LENGKAF	Data Berhasil	ulean	
	_	Klik tombol		Diadit"		
		edit		Dieuii		
	_	Tampil				
		halaman				
		edit				
	-	Mengubah				
		data				
	-	Klik update				
Edit	-	Pilih data	<i>Edit</i> data	Tampil	Data pada	Baik
Lapangan		vang	lapangan	pesan :	gridview	
BERHASIL		hendak	TĪDĀK	"Harap isi	tidak	
		di <i>edit</i>	LENGKAP	bidang ini"	di <i>edit</i>	
	_	Klik tombol				
		edit				
	_	Tamnil				
		halaman				
		adit				
		<i>cuii</i> Monashah				
	-	Ivienguban				
	-	Klik update				

Tabel 5. 3 Pengujian Halaman Menu Lapangan

Hapus	-	Pilih	data	Klik Y	ES	Tampil	Data pada	Baik
Lapangan		yang				pesan :	gridview	
BERHASIL		hendak	2			"Data	dihapus	
		dihapu	S			Berhasil	-	
	-	Klik to	mbol			Dihapus"		
		hapus				1		
	-	Tampi	l					
		option						
		hapus	besan					
		(no/ves	r)					
Hapus	-	Pilih	data	Klik N	0	Tetap pada	Data pada	Baik
Lapangan		vang				halaman	gridview	
BATAL		hendak	-			Lapangan	tidak	
		dihanu	c			1 0	terhapus	
		Viik to	mhal				1	
	-		mboi					
		napus						
	-	Tampi	1					
		option						
		hapusı	oesan					
		(no/ves	s)					

Pada tabel 5.3 dijelaskan pengujian halaman menu lapangan, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman menu lapangan sebagai perangkat lunak yang diuji.

4. Pengujian Halaman Menu Sewa

Pengujian halaman sewa dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi		Prosedur			Hasil	Kesi
Pengujian		Pengujian	Masukan	Keluaran	yang	mpul
					didapat	an
Tambah	-	Klik tombol	Tambah data	Tampil	Data pada	Baik
Sewa		tambah	Sewa	pesan :	gridviem	
BERHASIL	-	Tampil	LENGKAP	"Data	bertambah	
		Halaman		Berhasil		
		tambah		Ditambah		
	-	Input data		kan"		
	-	Klik				
		Simpan				
Tambah	-	Klik tombol	Tambah	Tampil	Data pada	Baik
Sewa		tambah	data Sewa	pesan :	gridview	
GAGAL	-	Tampil	TIDAK	"Harap isi	tidak	
		halaman	LENGKAP	bidang ini"	bertambah	
		tambah				
	-	Input data				
	-	Klik				
		Simpan				
<i>Edit</i> Sewa	-	Pilih data	<i>Edit</i> data	Tampil	Data pada	Baik
BERHASIL		yang	Sewa	pesan :	gridview	
		hendak	LENGKAP	"Data	diedit	
		diedit		Berhasil		
	-	Klik tombol		Diedit''		
		edit				
	-	Tampil				
		halaman				
		<i>edit</i>				
	-	Mengubah				
	-	Klik update		T '1		וי ת
Edit Sewa	-	Pilin data	<i>Edit</i> data	Tampil	Data pada	ваік
BERHASIL		yang	Sewa	pesan :	griaview	
		hendak		Harap 1si	tidak	
		di <i>edit</i>	LENGKAP	bidang ini	diedit	
	-	Klik tombol				
		edit				
	-	Tampil				
		halaman				
		edit				
	-	Mengubah				
		data				
	-	Klik update				

Tabel 5. 4 Pengujian Halaman Menu Sewa

Hapus Sewa	-	Pilih	data	Klik YES	Tampil	Data pada	Baik
BERHASIL		yang			pesan :	gridview	
		hendak	2		[•] Data	dihapus	
		dihapu	S		Berhasil	-	
	-	Klik to	mbol		Dihapus"		
		hapus			1		
	-	Tampi	1				
		option					
		hapus	pesan				
		(no/yes	5)				
Hapus Sewa	-	Pilih	data	Klik NO	Tetap pada	Data pada	Baik
BATAL		yang			halaman	gridview	
		hendak	2		Sewa	tidak	
		dihapu	S			terhapus	
	-	Klik to	mbol			_	
		hapus					
	-	Tampil	l				
		option					
		hapus j	pesan				
		(no/yes	5)				

Pada tabel 5.4 dijelaskan pengujian halaman menu sewa, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman menu sewa sebagai perangkat lunak yang diuji.

5. Pengujian Menu Pelanggan

Pengujian halaman pelanggan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesi mpul an
Tambah Pelanggan	- Klik tombol tambah	Tambah data Pelanggan	Tampil pesan :	Data pada gridviem	Baik
BERHASIL		LENGKAP	"Data	bertambah	

Tabel 5. 5 Pengujian Menu Pelanggan

	-	Tampil		Berhasil		
		Halaman		Ditambah		
		tambah		kan"		
	-	Input data				
	-	Klik				
		Simpan				
Tambah	-	Klik tombol	Tambah	Tampil	Data pada	Baik
Pelanggan		tambah	data	pesan :	gridview	
GAGAL	-	Tampil	Pelanggan	"Harap isi	tidak	
		halaman	TIDAK	bidang ini"	bertambah	
		tambah	LENGKAP			
	-	Input data				
	-	Klik				
		Simpan				
Hapus	-	Pilih data	Klik YES	Tampil	Data pada	Baik
Pelanggan		yang		pesan :	gridview	
BERHASIL		hendak		"Data	dihapus	
		dihapus		Berhasil		
	-	Klik tombol		Dihapus"		
		hapus		_		
	-	Tampil				
		option				
		hapus pesan				
		(no/yes)				
Hapus	-	Pilih data	Klik NO	Tetap pada	Data pada	Baik
Pelanggan		yang		halaman	gridview	
BATAL		hendak		Pelanggan	tidak	
		dihapus			terhapus	
	-	Klik tombol			-	
		hapus				
	-	Tampil				
		option				
		hapus pesan				
		(no/yes)				

Pada tabel 5.5 dijelaskan pengujian halaman menu pelanggan, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman menu pelanggan sebagai perangkat lunak yang diuji.

6. Pengujian Menu Member

Pengujian halaman Member dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian		Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesi mpul an
Tambah	-	Klik tombol	Tambah data	Tampil	Data pada	Baik
Member		tambah	Member	pesan :	gridviem	
BERHASIL	-	Tampil	LENGKAP	"Data	bertambah	
		Halaman		Berhasil		
		tambah		Ditambah		
	-	Input data		kan"		
	-	Klik				
		Simpan				
Tambah	-	Klik tombol	Tambah	Tampil	Data pada	Baik
Member		tambah	data	pesan :	gridview	
GAGAL	-	Tampil	Member	"Harap isi	tidak	
		halaman	TIDAK	bidang ini"	bertambah	
		tambah	LENGKAP			
	-	Input data				
	-	Klik				
		Simpan				
Edit	-	Pilih data	<i>Edit</i> data	Tampil	Data pada	Baik
Member		yang	Member	pesan :	gridview	
BERHASIL		hendak	LENGKAP	"Data	di <i>edit</i>	
		di <i>edit</i>		Berhasil		
	-	Klik tombol		Diedit"		
		edit				
	-	Tampil				
		halaman				
		edit				
	-	Mengubah				
		data				
	-	Klik update				
Edit	-	Pilih data	<i>Edit</i> data	Tampil	Data pada	Baik
Member		yang	Member	pesan :	gridview	
BERHASIL		hendak	TIDAK	"Harap isi	tidak	
		di <i>edit</i>	LENGKAP	bidang ini"	di <i>edit</i>	

Tabel 5. 6 Pengujian Menu Member

	-	Klik tombol edit Tampil halaman edit Mengubah data Klik update				
Hapus Member BERHASIL	-	Pilih data yang hendak dihapus Klik tombol hapus Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik YES	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada gridview dihapus	Baik
Hapus Member BATAL	-	Pilih data yang hendak dihapus Klik tombol hapus Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik NO	Tetap pada halaman Member	Data pada gridview tidak terhapus	Baik

Pada tabel 5.6 dijelaskan pengujian halaman menu member, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman menu member sebagai perangkat lunak yang diuji.

7. Pengujian Menu Profil

Pengujian halaman profil dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesi mpul an
Tambah Profil BERHASIL	 Klik tombol tambah Tampil Halaman tambah Input data Klik 	Tambah data Profil LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambah kan"	Data pada gridviem bertambah	Baik
Tambah Profil GAGAL	 Klik tombol tambah Tampil halaman tambah Input data Klik Simpan 	Tambah data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada gridview tidak bertambah	Baik
<i>Edit</i> Profil BERHASIL	 Pilih data yang hendak di<i>edit</i> Klik tombol <i>edit</i> Tampil halaman <i>edit</i> Mengubah data Klik update 	<i>Edit</i> data Profil LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Di <i>edit</i> "	Data pada gridview diedit	Baik
<i>Edit</i> Profil BERHASIL	 Pilih data yang hendak di<i>edit</i> Klik tombol <i>edit</i> Tampil halaman <i>edit</i> Mengubah data Klik update 	<i>Edit</i> data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada gridview tidak diedit	Baik

Tabel 5. 7 Pengujian Menu Profil

Hapus	-	Pilih	data	Klik YES	Tampil	Data pada	Baik
Profil		yang			pesan :	gridview	
BERHASIL		hendak	2		"Data	dihapus	
		dihapu	S		Berhasil	_	
	-	Klik to	mbol		Dihapus"		
		hapus			-		
	-	Tampi	l				
		option					
		hapus	pesan				
		(no/yes	5)				
Hapus	-	Pilih	data	Klik NO	Tetap pada	Data pada	Baik
Profil		yang			halaman	gridview	
BATAL		hendak			Profil	tidak	
		dihapu	S			terhapus	
	-	Klik to	mbol			_	
		hapus					
	-	Tampil	l				
		option					
		hapus j	pesan				
		(no/yes	r)				

Pada tabel 5.7 dijelaskan pengujian halaman menu profil, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman menu profil sebagai perangkat lunak yang diuji.

8. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesi mpul an
Laporan	Klik tombol	- Klik	Halaman	Laporan	Baik
Sewa	laporan sewa	tombol	cetak	Sewa	
	pada Halaman	laporan	Laporan		
	Menu laporan	sewa			

Tabel 5. 8 Pengujian Menu Laporan

		-	Klik tombol Downloa d pdf			
Invoice	Klik tombol <i>invoice</i> pada Halaman menu lapoaran	-	Klik tombol invoice Klik tombol <i>Downloa</i> <i>d pdf</i>	Halaman cetak <i>invoice</i>	invoice	Baik

Pada tabel 5.8 dijelaskan pengujian halaman menu laporan, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman menu laporan sebagai perangkat lunak yang diuji.

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Hall Pasir Putih Kota Jambi , maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

- 1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh User pada Sistem informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis berbasis web pada Hall Pasir Putih Kota Jambi , dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.

- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Lapangan, Pelanggan, Member, Lapangan, Sewa, Profil. Sistem mampu mencetak laporan Sewa, *Invoice*, dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user*.
- 2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan qualitas dari tampilan *interface* tersebut.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.

BAB VI

PENUTUP

6.1 **KESIMPULAN**

Dalam kesempatan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada kegiatan pembuatan laporan serta program Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Pada Hall Pasir Putih Kota Jambi . Saran yang bisa penulis sampaikan dalam program tersebut adalah sebagai berikut:

- Aplikasi ini dapat membantu dalam mendapatkan Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis lebih efektif karena sistem dilengkapi fungsi pencarian sehingga informasi yang dibutuhkan lebih cepat ditemukan.
- Penelitian ini menghasilkan sistem informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis yang Terdapat fitur pengolahan mendata Lapangan, Pelanggan, Member, Lapangan, Sewa.
- 3. Apikasi ini dapat membantu Admin dalam pengolahan data dan memperoleh informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis dalam bentuk Laporan.