

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era perkembangan teknologi pada saat ini telah memberikan manfaat besar bagi berbagai perusahaan karena adanya teknologi informasi yang dapat melakukan pengolahan suatu data dalam memberikan informasi secara lengkap, menyediakan informasi-informasi yang diperlukan dan kebanyakan teknologi informasi telah digunakan berbagai perusahaan dan berbagai sektor usaha[1]. Teknologi informasi dapat memberikan hasil informasi yang relevan, cepat, akurat, dan tepat waktu. Sehingga akan meningkatkan produktivitas kerja dan membantu perusahaan dalam proses pengambilan keputusan[2].

Dalam bidang bisnis di masa sekarang banyak yang menggunakan penerapan teknologi informasi untuk meningkatkan kinerja usahanya, mulai dari mencari pelanggan hingga membuat laporan keuangan yang akan mendukung produktivitas dalam peningkatan usahanya[3]. Salah satu contoh perusahaan yang menerapkan teknologi informasi yaitu perusahaan pendistribusian ikan beku. Dalam usaha perdagangan penyaluran atau pendistribusian ikan beku menjadi suatu kegiatan yang sangat penting dalam mendukung keberlangsungan hidup suatu perusahaan. Oleh karena itu, suatu usaha yang berjalan dengan baik harus memiliki sebuah sistem yang bekerja secara baik dalam suatu kesatuan data yang yang tersusun secara prosedural[4]. Sehingga perusahaan membutuhkan sistem

informasi yang dirancang secara khusus untuk memenuhi pengolahan data yang baik.

CV. Anugrah Sinar Laut Abadi merupakan perusahaan yang bergerak di distribusi ikan beku dengan berbagai macam jenis ikan. CV. Anugrah Sinar Laut Abadi beralamatkan di Jl. Sersan Muslim, Paal Merah, Kec. Jambi Selatan, Kota Jambi. Ikan beku yang di beli oleh perusahaan ini di pesan melalui supplier yang beralamat di muara baru, Jakarta dan didatangkan menggunakan mobil yang berukuran besar, lalu ikan di sortir dan di timbang berdasarkan jenis ikan beku yang ada dan dimasukkan ke dalam box coldstorage yang sudah di sediakan. Ikan beku yang sudah sampai, langsung dikelola oleh bagian gudang yang dicatat menjadi stok dan pencatatan dilakukan menggunakan aplikasi microsoft excel lalu bagian marketing memberikan informasi kepelanggan bahwa ikan sudah datang. Apabila terjadi penjualan pemesanan ikan beku dari pelanggan akan dikelola oleh bagian marketing perusahaan dan didata melalui buku agenda. Pelanggan berasal dari para penjual ikan yang tersebar di beberapa pasar di kota jambi yaitu pasar angso duo, pasar baru, pasar hongkong, pasar mama serta beberapa pelanggan yang berasal dari luar kota seperti dari daerah tungkal, sabak, bangko, singkut dan lain-lain. Lalu jika terjadi transaksi penjualan terhadap pelanggan maka marketing akan melakukan permintaan barang ke bagian gudang sesuai permintaan ikan beku yang diminta oleh pelanggan, lalu bagian gudang akan membuatkan nota penjualan yang dibuat pada belangko yang tersedia dan diserahkan kepada pelanggan. Dengan sudah terjadinya transaksi penjualan tidak semua pelanggan melakukan

pembayaran secara lunas, kebanyakan pelanggan melakukan hutang dan pembayaran dilakukan setelah pelanggan melakukan pembelian ikan selanjutnya.

Dengan adanya proses bisnis yang berjalan pada CV. Anugrah Sinar Laut Abadi, ditemukan beberapa permasalahan yaitu dari sisi penerimaan dan pendistribusian. Dengan adanya proses penerimaan dan pendistribusian pada saat ini mengakibatkan kesulitan dalam pencatatan penerimaan barang dan pencatatan pengeluaran barang yang masih dilakukan secara konvensional atau dicatat di dalam buku kemudian diakhir bulan di rekap menggunakan aplikasi microsoft excel.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis ingin memberikan solusi dengan merancang sebuah sistem berbasis website yang dapat mempermudah admin untuk melakukan pengolahan data stok barang, pelanggan, penerimaan dan pendistribusian. Dan sistem akan dirancang secara online dituangkan dalam tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN DAN PENDISTRIBUSIAN IKAN BEKU BERBASIS WEB PADA CV. ANUGRAH SINAR LAUT ABADI KOTA JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis dapat merumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang aplikasi berbasis web sistem penerimaan dan pendistribusian pada CV. Anugrah Sinar Laut Abadi Kota Jambi”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar pembahasan ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka dibutuhkan batasan-batasan. Batasan-batasan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibuat berupa data stok ikan, data pelanggan, data penerimaan, data penjualan dan data piutang.
2. Permodelan sistem informasi penggajian menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Activity Diagram*.
3. Perancangan sistem informasi penerimaan dan pendistribusian ikan beku dibuat menggunakan *Framework* Laravel dan Database MySQL.
4. Menggunakan Flowchart sebagai gambaran sistem yang sedang berjalan pada saat ini pada CV. Anugrah Sinar Laut Abadi Kota Jambi.
5. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode *prototype*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa sistem yang sedang berjalan mengenai proses penerimaan dan pendistribusian ikan beku pada CV. Anugrah Sinar Laut Abadi.
2. Merancang sistem informasi penerimaan dan pendistribusian ikan beku berbasis *website* pada CV. Anugrah Sinar Laut Abadi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem yang berjalan, serta dapat memberikan solusi pada permasalahan yang ada.
2. Dapat membantu dalam mempermudah pengolahan data distribusi sehingga dapat melihat laporan keuangan dan juga memudahkan mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam pengambilan keputusan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan bab yang berisikan landasan teori tentang perancangan, sistem informasi, pendistribusian, *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *PHP*, *Laravel*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini diuraikan secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian mengembangkan perangkat lunak dan alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memuat mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan algoritmaprogram, *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, analisis *input* dan *output*, rancangan *input* dan *output*, rancangan tampilanstruktur data-dan rancangan tampilan.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan cara menjalankan program, dan melakukan uji coba terhadap sistem atau perangkat lunak. Menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi-fungsi perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup ini berisikan kesimpulan dan saran dari keseluruhan pembahasan penelitian ini.