

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi menyebabkan terjadinya persaingan antara perusahaan dalam dunia bisnis. Untuk dapat bersaing secara global perusahaan membutuhkan sistem informasi yang baik dan cepat. Suatu sistem dikatakan baik apabila memudahkan semua proses, salah satunya dengan cara komputerisasi. Pemakaian komputer sebagai alat pengolahan data [1].

Penggunaan komputer telah sangat membantu perusahaan dalam dunia bisnis untuk pengolahan data sehingga timbul sistem informasi yang telah dipergunakan di dalam perusahaan khususnya pada kegiatan pembelian dan penjualan yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sistem informasi pembelian dan penjualan juga telah diterapkan di berbagai bisnis usaha salah satunya untuk usaha penjualan produk perabotan rumah tangga.

Toko Perabotan SriBaru Jambi merupakan usaha yang bergerak dalam penjualan produk perabotan rumah tangga seperti lemari, jemuran baju, kursi plastik, dan lainnya. Sistem pembelian dan penjualan masih dicatat ke dalam buku agenda setiap ada transaksi. Dengan sistem berjalan ditemukan beberapa

permasalahan yaitu kadang kala terjadi kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan nota penjualan yang menyebabkan terjadi kerugian, rekap data pembelian ataupun penjualan untuk setiap bulannya yang membutuhkan waktu relatif lama, sering terjadi kesalahan dalam perhitungan datanya serta terjadi kesalahan dalam pencatatan data stok masuk dan keluar sehingga data stok manual kurang akurat informasinya, kadang kala terjadi kehilangan nota saat pelanggan ingin retur barang dikarenakan barang rusak yang dapat menyebabkan kurangnya layanan yang diberikan kepada pelanggan.

Oleh karena itu Toko Perabotan SriBaru Jambi membutuhkan sistem informasi yang dapat melakukan pengolahan data pembelian, penjualan, dan retur barang yang dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat, membantu pengolahan data stok barang dan memudahkan pembuatan laporan-laporan yang dibutuhkan agar dapat diserahkan kepada pemilik tepat pada waktunya.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, munculah ide penulis untuk membuat sistem yang menyajikan informasi pembelian dan penjualan yang dapat membantu Toko Perabotan SriBaru Jambi untuk mendapatkan informasi yang diperlukan dengan cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis mengangkat judul tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Toko Perabotan SriBaru Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah

1. Bagaimana menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk pembelian dan penjualan pada Toko Perabotan SriBaru Jambi ?
2. Bagaimana menghasilkan sistem informasi pembelian dan penjualan pada Toko Perabotan SriBaru Jambi ?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian hanya membahas mengenai data pelanggan, data *supplier*, data barang, data pembelian dan data penjualan, dan laporan-laporan yang diperlukan pada Toko Perabotan SriBaru Jambi, seperti laporan pelanggan, laporan stok, laporan pembelian dan laporan penjualan.
2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *framework laravel* PHP dan DBMS MySQL.
3. Gambaran aliran dokumen yang berjalan di sistem menggunakan *flowchart dokument* dan pemodelan sistem yang akan dirancang menggunakan *use case diagram, activity diagram* dan *class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dalam penelitian ini, antara lain :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem pembelian dan penjualan pada Toko Perabotan SriBaru Jambi yang sedang berjalan saat ini.
2. Menghasilkan rancangan sistem informasi pembelian dan penjualan pada Toko Perabotan SriBaru Jambi menggunakan *framework laravel* PHP dan DBMS MySQL

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada proses pembelian dan penjualan yang sedang berjalan di Toko Perabotan SriBaru Jambi.
2. Untuk membantu di Toko Perabotan SriBaru Jambi dalam pengolahan data pembelian dan penjualan menjadi terorganisir dengan baik dan mudah dalam pembuatan laporan yang diperlukan.
3. Membantu di Toko Perabotan SriBaru Jambi dalam penyimpanan data transaksi pembelian dan penjualan yang ada dan mengurangi terjadinya kerugian terhadap kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan nota penjualan

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan untuk sistem informasi pembelian dan penjualan berupa penjelasan mengenai perancangan, perancangan sistem, sistem informasi, pembelian, penjualan, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti PHP, MySQL, XAMPP, dan *Visual Studio Code*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu penelitian (*software* dan *hardware*).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum Toko Perabotan SriBaru Jambi, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.