

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. C. H. Santoso, "SEJARAH DAN ASAL USUL KFC," 2013. Internet: <https://www.kemhan.go.id/badiklat/2013/02/18/sejarah-dan-asal-usul-kfc.html>, [Okt.11,2023].
- [2] PT FASTFOOD Indonesia, "Kegiatan Usaha Perusahaan KFC." Internet: <https://kfcku.com/kegiatan-usaha-perusahaan>, [Okt,11.2023]
- [3] A. Abdi, B. Prayogi, M. Harfika, Rahmat, and M. A. Manuhutu, "Content analysis of kfcku application: hyperreality interface," *J. Komun. Prof.*, vol. 7, no. 2, pp. 181–193, 2023, doi: 10.25139/jkp.v7i2.6226.
- [4] N. L. Putri, A. Wedayanti, N. Kadek, A. Wirdiani, I. Ketut, dan A. Purnawan, "Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing," *Jurnal Ilmiah Merpati*, vol. 7, no. 2, 2019,
- [5] J. Nielsen, "Introduction to Usability." [Daring]. Internet: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>, [Okt.16,2023].
- [6] M. D. Fahmi, H. M. Az-Zahra, dan R. K. Dewi, "Perbaikan Usability Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Menggunakan Metode Usability Testing dan USE Questionnaire," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 12, hlm. 6653–6660, 2018.
- [7] N. Azis, "Perancangan Aplikasi Enkripsi Dekripsi Menggunakan Metode Caesar Cipher dan Operasi XOR," *Ikraith-Informatika*, vol. 2, no. 1, hlm. 72–80, 2018.
- [8] H. Abdurahman dan A. R. Riswaya, "Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank yudha bhakti," *J. Computech dan Bisnis*, vol. 8, no. 2, hlm. 61–69, 2014.
- [9] D. I. Kania, "3 Jenis Aplikasi yang Harus Kamu Ketahui," dicoding. [Daring]. Internet: <https://www.dicoding.com/blog/3-jenis-aplikasi-yang-harus-kamu-ketahui/>, [Nov.5,2023].
- [10] B. Z. Pramudya dan A. Raharja, "Evaluasi Usability Aplikasi Augmented Reality Morphfun Menggunakan System Usability Scale," *Jurnal Multimedia Networking Informatics*, vol. 8, no. 2, hlm. 122-130, 2022.
- [11] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, dan N. A. Prasetyo, "Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS)," *Jurnal of Applied Informatics and Computing*, vol. 5, no. 2, hlm. 146-150, doi: [10.30871/jaic.v5i2.3293](https://doi.org/10.30871/jaic.v5i2.3293), 2021.
- [12] J. Sauro, "Measuring Usability with the System Usability Scale (SUS)," measuringu. [Daring]. Internet: <https://measuringu.com/sus/>, [Okt.23,2023].
- [13] K. T. Nugroho, B. Julianto, dan D. F. Nur MS, "Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale," *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, vol. 11, no. 1, hlm. 74, 2022, doi: 10.23887/janapati.v11i1.43209.
- [14] R. Deddy, R. Dako, J. T. Elektro, dan W. Ridwan, "Pengukuran Usability terhadap Aplikasi Tesadaptif.Net dengan System Usability Scale," *Jambura Journal of Electrical and Electronics Engineering*, vol. 4, no. 2, 2022,

- [15] J. Sauro, "5 Ways to Interpret a SUS Score Jeff Sauro, PhD," Measuringu. [Daring]. Internet: <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>, [Okt.30,2023].
- [16] usability.gov, "System Usability Scale (SUS)," Digital.gov. [Daring]. Internet: <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html>, [Nov.6,2023].
- [17] D. P. Kesuma, "Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring Di Universitas XYZ," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 9, no. 3, 2021.
- [18] R. Widayanti dan J. Maknumah, "Analisis Website STIMATA Menggunakan System Usability Scale (SUS)," *Jurnal Ilmiah Komputasi*, vol. 20, no. 3, hlm. 331–338, Sep 2021, doi: 10.32409/jikstik.20.3.2776.
- [19] A. Pratama, A. Faroqi, dan E. P. Mandyartha, "Analisis Tingkat Usability Pada Aplikasi Frostid Menggunakan System Usability Scale (SUS)," *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Informatika*, vol. 8, no. 1, 2021.
- [20] I. Maryati, E. I. Nugroho, dan Z. O. Indrasanti, "Analisis Usability pada Situs Perpustakaan UC dengan Menggunakan System Usability Scale," *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 6, no. 1, hlm. 362, Jan 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3472.
- [21] A. Nioga, K. C. Brata, dan L. Fanani, "Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 2, hlm. 1396-1402, 2019.
- [22] L. Amanda, F. Yanuar, and D. Devianto, "UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS TINGKAT PARTISIPASI POLITIK MASYARAKAT KOTA PADANG," *Jurnal Matematika UNAND*, vol. 8, no. 1, hlm. 179–188, 2019.
- [23] M. Waruwu, "Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method)," *Jurnal Pendidikan Tambusai*, vol. 7, no. 1, hlm. 2896–2910, 2023, doi: <https://doi.org/10.31004/jptam.v7i1.6187>.
- [24] M. Agatha, "ANALISIS PENGARUH HARGA TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN BATIK BARONG GUNG TULUNGAGUNG," *Jurnal Pendidikan Ekonomi (Jupeko)*, vol. 7, no. 2, hlm. 27-35, 2018, doi: <https://doi.org/10.29100/jupeko.v3i2.866>.
- [25] I. Machali. (2021, Agust). "METODE PENELITIAN KUANTITATIF Panduan Praktis Merencanakan, Melaksanakan dan Analisis dalam Penelitian Kuantitatif". (3th edition). [On-Line]. Available: <https://digilib.uin-suka.ac.id> [Nov 16,2023].
- [26] M. Alvian Kosim, S. Restu Aji, dan M. Darwis, "PENGUJIAN USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)," *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 4, no. 2, hlm. 1-7, 2022.