

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dengan kecanggihannya komputer telah memberikan hal yang baru bagi perkembangan dunia teknologi. Dalam pembuatan desain web, komputer menyajikan banyak aplikasi. Salah satu contoh aplikasi desain web adalah *Notepad++*. Dengan aplikasi ini kita bisa melakukan pembuatan web yang dinamis. Dimana isinya dapat dirubah sewaktu-waktu dengan sangat mudah tanpa harus melakukan perubahan pada kode-kode atau *coding*.

Berkaitan dengan hal di atas, bahwa kebutuhan terhadap informasi yang berkualitas tersebut dirasakan pula oleh suatu institusi pendidikan, yakni SMA Adhyaksa I Jambi. Pada sistem informasi yang sedang berjalan proses pencatatan data SPP siswa masih mengacu pada dokumen yang masih berupa berkas atau arsip-arsip dan belum memiliki media penyimpanan yang tepat.

Sebagai sebuah Yayasan yang memiliki berbagai satuan pendidikan maka diperlukan layanan yang lebih praktis khususnya di bidang administrasi keuangan. Banyaknya transaksi SPP dari berbagai siswa jenjang pendidikan SMA yang berbeda setiap hari dan hanya diterima seorang administrasi keuangan menyebabkan kesulitan dalam membuat laporan keuangan, terlebih pencatatan dan pelaporan masih menggunakan cara manual sehingga membutuhkan waktu lebih lama dalam pencatatan serta penyampaian laporan, alhasil menyebabkan pendataan SPP menjadi kurang akurat, terlebih apabila ditemukan nama siswa

yang hampir serupa sehingga dapat menimbulkan kekeliruan dalam pemasukan data SPP siswa yang sesungguhnya. Permasalahan lainnya seperti buku pembayaran SPP yang sering berpindah tempat, sehingga rawan hilang dan dapat disalahgunakan oleh pihak lain yang tidak bertanggung jawab.

Pembayaran SPP siswa SMA banyak dilakukan sendiri tanpa dipantau oleh wali murid mereka, sehingga apabila uang SPP yang dititip ke siswanya tidak tersampaikan bendahara, maka dapat menimbulkan keluhan wali murid terhadap layanan sekolah. Hal tersebut sering terjadi pada bendahara, dikarenakan tindakan siswa yang kurang mementingkan kebutuhan biaya sekolah. Kebanyakan wali murid memberikan alasan tidak mengetahui sisa pembayaran SPP siswanya, dikarenakan siswanya tidak memberikan kartu SPP dengan alasan hilang. Hal ini tentunya dapat membebankan pekerjaan bendahara karena tunggakan pembayaran SPP siswa dan juga untuk menyikapi keluhan oleh wali murid mereka.

Dari permasalahan yang dijelaskan, maka dengan adanya sistem informasi pembayaran SPP berbasis aplikasi *web* ini diharapkan dapat membantu bendahara sekolah dalam memudahkan layanan pembayaran SPP siswa sehingga dapat menyajikannya ke dalam bentuk laporan pembayaran SPP dengan lebih praktis. Memudahkan bendahara dalam mengelola data pembayaran SPP siswa yang terkomputerisasi sehingga pendataan menjadi lebih efektif dan konsisten, terlebih lagi mempunyai cadangan penyimpanan data SPP siswa berupa basis data yang lebih aman, sehingga apabila bendahara masih menggunakan cara manual untuk pendataan pembayaran SPP siswa SMA, maka dengan adanya bantuan aplikasi ini dapat mempercepat proses pengerjaannya.

Dengan aplikasi ini diharapkan juga dapat meningkatkan peran wali murid sehingga dapat mengaksesnya kapanpun dan dimanapun untuk memantau sisa pembayaran SPP siswanya yang masih menunggak, dimana di bulan yang harus dilunasi segera, serta dapat mengetahui dengan mudah apabila terjadi penitipan uang SPP terhadap siswanya yang tidak tersampaikan ke bendahara untuk dibayarkan, sehingga tercipta kerjasama dengan bendahara SMA Adhyaksa I Jambi.

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah aplikasi berbasis *Web* untuk pengelolaan data pembayaran SPP siswa oleh bendahara serta aplikasi *smartphone* berbasis *Android* dengan basis data yang terhubung dengan *Web* yang ditujukan wali murid sebagai pemantau informasi pembayaran SPP siswanya. Dimana pada akhirnya penulis tuangkan penelitian ini dengan judul : **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP SISWA BERBASIS WEB PADA SMA ADHYAKSA I KOTA JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan ulasan latar belakang sebelumnya, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana dapat menganalisis sistem informasi pembayaran SPP siswa SMA Adhyaksa I Jambi yang sedang berjalan dengan tepat?
2. Bagaimana merancang sistem yang dapat mengelola sistem informasi pembayaran SPP siswa SMA Adhyaksa I Jambi berbasis *Web*?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar tema, maka penulis memberikan batasan masalah. Adapun batasan masalah yang terdapat dalam penulisan laporan penelitian ini, yaitu antara lain :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang sistem yang menyajikan pembayaran SPP khusus siswa SMA Adhyaksa I Jambi dimana dalam pengelolaannya memiliki fitur untuk menyimpan, menambah, membatalkan, menghapus, mengedit, mencari, dan mencetak data.
2. Fitur yang tersedia pada program aplikasi seperti pengelolaan data siswa, tarif SPP, kelas, tahun pelajaran, pembayaran SPP siswa, serta rekap pembayaran SPP dengan laporan rekapitulasi siswa dan laporan keuangan penerimaan SPP per bulan.
3. Perancangan program aplikasi untuk pengelola sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman *PHP (Hypertext Preprocessor)* dengan software aplikasi *Notepad++* dan basis data yang digunakan berbasis *MySQL*.
4. Program aplikasi yang ditujukan terutama wali murid ataupun siswa dirancang menggunakan *software* aplikasi *Android Studio* dengan penyimpanan basis data yang sama, terhubung dengan pengelola sistem dan dibangun dengan menggunakan permodelan *UML (Unified Modelling Language)* yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram* serta *Flowchart* untuk permodelan program.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis yang hendak dicapai dalam melakukan penelitian ini, yaitu :

1. Menganalisis sistem informasi yang sedang berjalan mengenai layanan pembayaran SPP pada SMA Adhyaksa I Jambi.
2. Merancang sistem informasi yang baru dan menghasilkan sebuah aplikasi sistem yang terkomputerisasi yang dapat membantu mengatasi masalah yang ada serta bermanfaat, praktis digunakan dan mempermudah proses layanan pembayaran SPP pada SMA Adhyaksa I Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini, yaitu antara lain :

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat mengurangi beban bendahara sehingga pendataan pembayaran SPP siswa SMA tetap efisien apabila jumlah siswa semakin meningkat serta menghindari kesalahan pendataan bila ditemukan data siswa yang hampir serupa.
2. Melalui informasi sisa pembayaran SPP yang ditampilkan pada aplikasi ini diharapkan dapat menumbuhkan rasa kepercayaan wali murid terhadap kinerja tatausaha dan siswanya serta mudah diakses aplikasinya.

3. Dengan penelitian ini diharapkan dapat menjadi rujukan dalam pengembangan aplikasi pembayaran SPP kedepannya sehingga bisa ditingkatkan fitur dan kinerja dari aplikasi pada penelitian ini.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah memahami gambaran mengenai materi yang disusun dalam penelitian ini maka penulis membuat sistematika penulisan yang terdiri dari 6 (enam) bab. Adapun susunannya yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan pokok persoalan antara lain latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai landasan teori yang berupa definisi-definisi yang mengenai perancangan sistem yang akan kita buat, seperti *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, serta *Flowchart Diagram*. Sumbernya diperoleh dari buku, jurnal dan internet.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menjelaskan kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem, serta alat bantu baik perangkat keras / *hardware* maupun perangkat lunak /

software dalam penelitian yang digunakan untuk mengembangkan perancangan.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis akan membahas tentang gambaran umum objek penelitian, analisa sistem yang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, serta permodelan visualnya seperti pemanfaatan *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Flowchart Diagram*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang hasil implementasi dan pengujian dari aplikasi yang dirancang. Aplikasi *web* digunakan bendahara sebagai sistem pengelola informasi pembayaran SPP siswa SMA yang dirancang menggunakan *Notepad++* serta terhubung dengan aplikasi *Android* yang digunakan wali murid sebagai pemantauan pembayaran SPP siswanya, yang dirancang menggunakan *Android Studio* dengan *MySQL* sebagai perancangan basis data dimana data pada kedua aplikasi tersebut dapat saling terhubung.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini memuat tentang kesimpulan yang diambil penulis serta saran-saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya guna untuk mengembangkan sistem pada laporan ini.