

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan program yang telah dirancang berdasarkan rancangan *output*, rancangan *input*, yang telah dirancang pada pembahasan sebelumnya. Tujuan dari implementasi ini adalah menerapkan program yang telah dirancang pada kondisi yang sebenarnya. Adapun implementasi rancangan program antara lain adalah sebagai berikut:

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi *output* merupakan tahap penerapan dari rancangan *output* menjadi hasil jadi yang berasal dari *input* yang diberikan. Berikut implementasi *output* dari rancangan program.

1. Implementasi *Output* Halaman *Home*

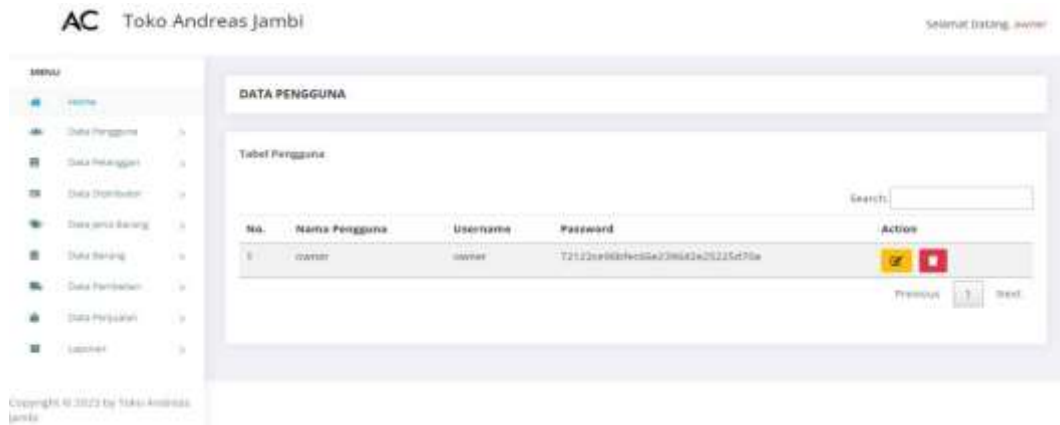
Dibawah ini merupakan hasil implementasi halaman *home* yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini ditampilkan ketika pengguna berhasil melakukan *login*.



Gambar 5.1 Implementasi *Output* Halaman *Home*

2. Implementasi *Output* Halaman Pengguna

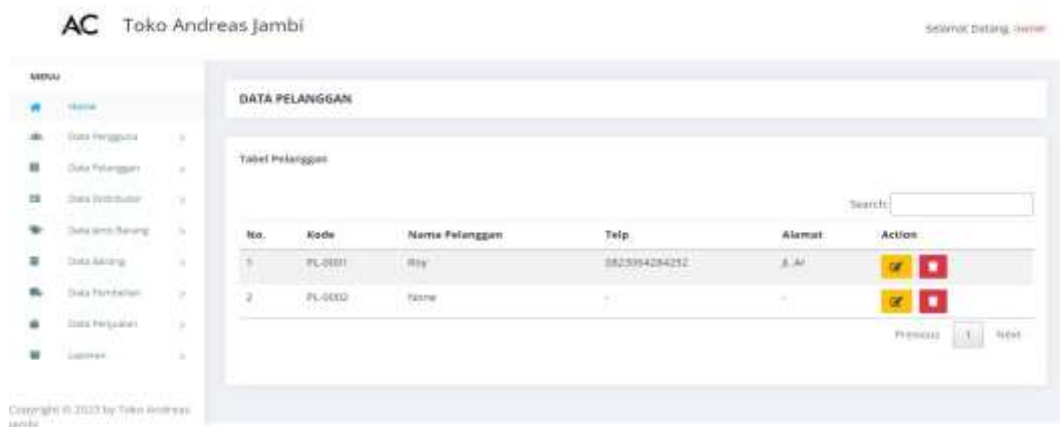
Dibawah ini merupakan hasil implementasi halaman pengguna yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini menampilkan data pengguna yang ada pada sistem.



Gambar 5.2 Implementasi *Output* Halaman Pengguna

3. Implementasi *Output* Halaman Pelanggan

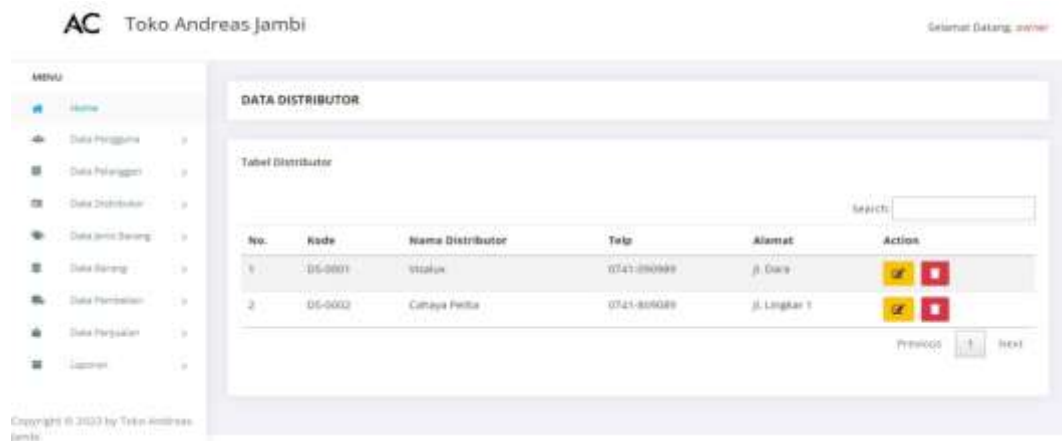
Dibawah ini merupakan hasil implementasi halaman pelanggan yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini menampilkan data pelanggan yang ada pada sistem.



Gambar 5.3 Implementasi *Output* Halaman Pelanggan

4. Implementasi *Output* Halaman Distributor

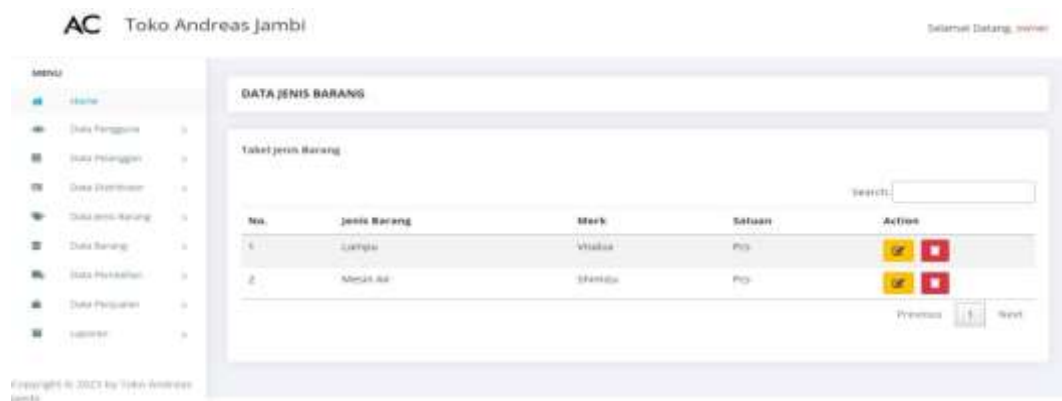
Dibawah ini merupakan hasil implementasi halaman distributor yang ada pada Toko Andreas Jambi. Halaman ini menampilkan data distributor yang ada pada sistem.



Gambar 5.4 Implementasi *Output* Halaman Distributor

5. Implementasi *Output* Halaman Jenis Barang

Dibawah ini merupakan hasil implementasi halaman jenis barang yang ada pada Toko Andreas Jambi. Halaman ini menampilkan data jenis barang yang ada pada sistem.



Gambar 5.5 Implementasi *Output* Halaman Jenis Barang

6. Implementasi *Output* Data Barang

Dibawah ini merupakan hasil implementasi data barang yang ada pada Toko Andreas Jambi. Halaman ini menampilkan data barang yang ada pada sistem.

AC Toko Andreas Jambi Selamat Datang, owner

MMU

- Home
- Data Pengguna
- Data Pelanggan
- Data Distributor
- Data jenis Barang
- Data Barang
- Data Pembelian
- Data Penjualan
- Laporan

Copyright © 2023 by Toko Andreas Jambi

DATA BARANG

Tabel Barang

Search:

No.	Kode	Nama Barang	Jenis Barang	Merek	Harga Beli	Harga Jual	Persediaan	Action
1	BR-0001	Bulb 40 Watt	Lampu	Yusaku	Rp. 20.000,00	Rp. 35.000,00	18 Pcs	✔ ✖
2	BR-0002	Standa Lampu 1000 W	Meski Air	Sonyta	Rp. 500.000,00	Rp. 700.000,00	4 Pcs	✔ ✖

Previous Next

Gambar 5.6 Implementasi *Output* Halaman Barang

7. Implementasi *Output* Halaman Pembelian

Dibawah ini merupakan hasil implementasi halaman pembelian yang ada pada Toko Andreas Jambi. Halaman ini menampilkan data pembelian yang ada pada sistem.

AC Toko Andreas Jambi Selamat Datang, owner

MMU

- Home
- Data Pengguna
- Data Pelanggan
- Data Distributor
- Data jenis Barang
- Data Barang
- Data Pembelian
- Data Penjualan
- Laporan

Copyright © 2023 by Toko Andreas Jambi

DATA PEMBELIAN

Tabel Pembelian

Search:

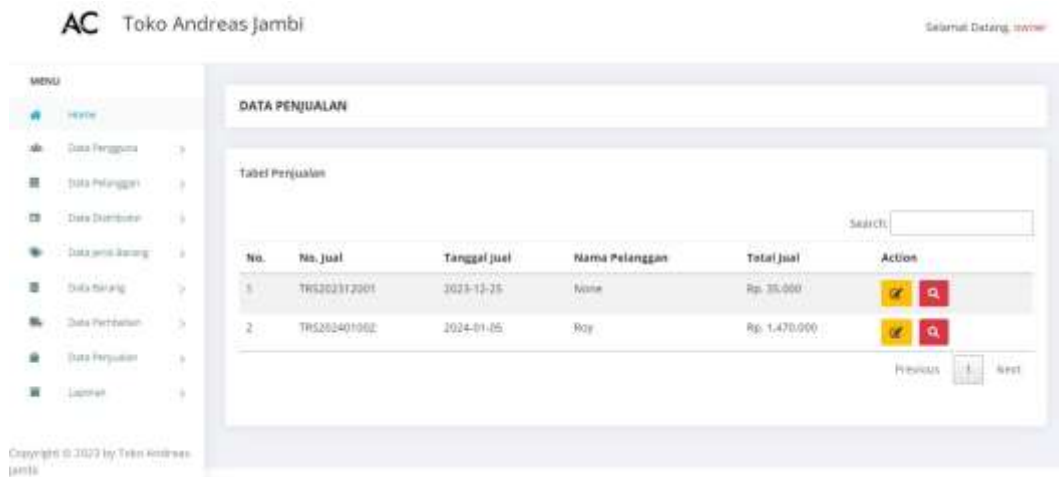
No.	No. Beli	Tanggal Beli	Nama Distributor	Total beli	Ref.	Action
1	TRB202312001	2023-12-28	Vitaku	Rp. 80.000	Vis-001/04/23	✔ ✖
2	TRB202312002	2023-12-28	Cahaya Pelita	Rp. 1.000.000	003/CRN/20	✔ ✖
3	TRB202401001	2024-01-02	Vitaku	Rp. 40.000	001/VIV/24	✔ ✖

Previous Next

Gambar 5.7 Implementasi *Output* Halaman Pembelian

8. Implementasi *Output* Halaman Penjualan

Dibawah ini merupakan hasil implementasi halaman penjualan yang ada pada Toko Andreas Jambi. Halaman ini menampilkan data penjualan yang ada pada sistem.



Gambar 5.8 Implementasi *Output* Halaman Penjualan

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

Implementasi *input* merupakan tahap penerapan dari rancangan *input*. Berikut implementasi *input* dari rancangan program.

1. Implementasi *Input* Halaman *Login*

Dibawah ini merupakan hasil implementasi halaman *login* yang ada pada Toko Andreas Jambi. Halaman ini berfungsi untuk masuk kedalam halaman *dashboard*.

Gambar 5.9 Implementasi *Input* Halaman *Login*

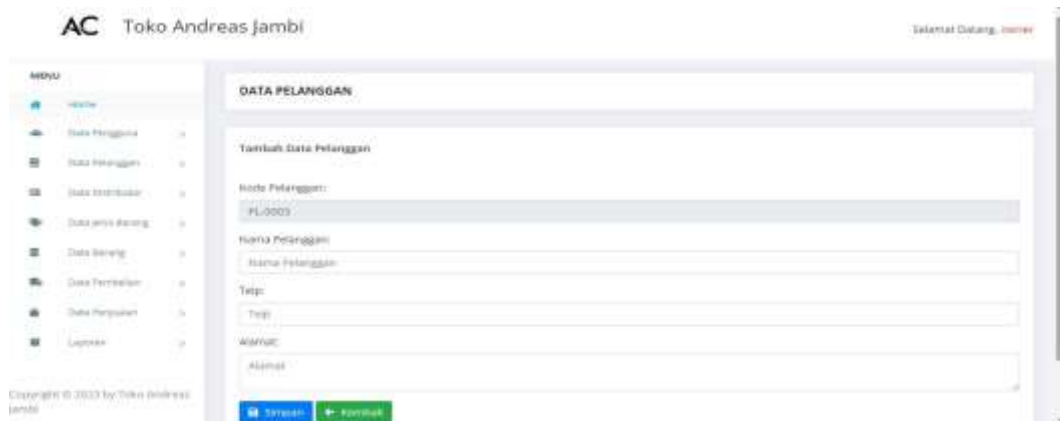
2. Implementasi *Input* Halaman Pengguna

Dibawah ini merupakan hasil implementasi *input* halaman pengguna yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini berfungsi untuk menambah data pengguna baru kedalam sistem.

Gambar 5.10 Implementasi *Input* Halaman Pengguna

3. Implementasi *Input* Halaman Pelanggan

Dibawah ini merupakan hasil implementasi *input* halaman pelanggan yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini berfungsi untuk menambah data pelanggan baru kedalam sistem.

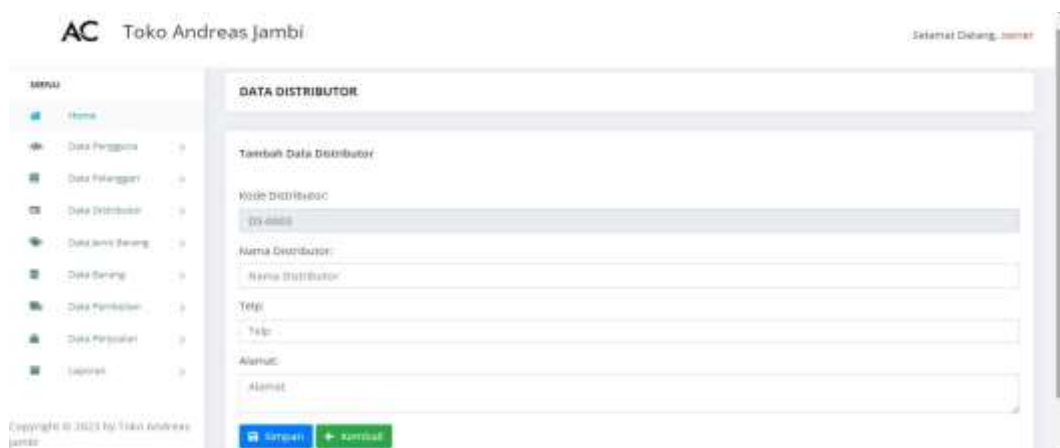


The screenshot shows a web application interface for 'Toko Andreas Jambi'. The main content area is titled 'DATA PELANGGAN' and contains a form for adding a new customer. The form has the following fields: 'Kode Pelanggan' (with a dropdown menu showing 'PL-0003'), 'Nama Pelanggan' (with a dropdown menu), 'Nama Pelanggan' (text input), 'Telp' (text input), 'Telp' (text input), 'Alamat' (text input), and 'Alamat' (text input). At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back). The left sidebar contains a menu with options like 'Home', 'Data Pelanggan', 'Data Pelanggan', 'Data Distributor', 'Data Jasa Sewang', 'Data Sewang', 'Data Pembelian', 'Data Pembelian', and 'Laporan'. The top right corner shows the user 'Selamat Datang, Admin'.

Gambar 5.11 Implementasi *Input* Halaman Pelanggan

4. Implementasi *Input* Halaman Distributor

Dibawah ini merupakan hasil implementasi *input* halaman distributor yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini berfungsi untuk menambah data distributor baru kedalam sistem.



The screenshot shows a web application interface for 'Toko Andreas Jambi'. The main content area is titled 'DATA DISTRIBUTOR' and contains a form for adding a new distributor. The form has the following fields: 'Kode Distributor' (with a dropdown menu showing 'D-0003'), 'Nama Distributor' (with a dropdown menu), 'Nama Distributor' (text input), 'Telp' (text input), 'Telp' (text input), 'Alamat' (text input), and 'Alamat' (text input). At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back). The left sidebar contains a menu with options like 'Home', 'Data Pelanggan', 'Data Pelanggan', 'Data Distributor', 'Data Jasa Sewang', 'Data Sewang', 'Data Pembelian', 'Data Pembelian', and 'Laporan'. The top right corner shows the user 'Selamat Datang, Admin'.

Gambar 5.12 Implementasi *Input* Halaman Distributor

5. Implementasi *Input* Halaman Jenis Barang

Dibawah ini merupakan hasil implementasi *input* halaman jenis barang yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini berfungsi untuk menambah data jenis barang baru kedalam sistem.

The screenshot shows a web application interface for 'Toko Andreas Jambi'. On the left is a 'MENU' sidebar with options like 'Home', 'Data Pengguna', 'Data Pelanggan', 'Data Distributor', 'Data jenis barang', 'Data barang', 'Data Pembelian', 'Data Penjualan', and 'Laporan'. The main content area is titled 'DATA JENIS BARANG' and contains a form to 'Tambah Data jenis Barang'. The form has three input fields: 'Nama jenis Barang', 'Merk', and 'Satuan'. Below the fields are two buttons: a blue 'Simpan' button and a green 'Kembali' button. The top right corner shows 'Selamat Datang, user' and the bottom left corner has 'Copyright © 2023 by Toko Andreas Jambi'.

Gambar 5.13 Implementasi *Input* Halaman Jenis Barang

6. Implementasi *Input* Halaman Barang

Dibawah ini merupakan hasil implementasi *input* halaman barang yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini berfungsi untuk menambah data barang baru kedalam sistem.

The screenshot shows the same web application interface. The main content area is titled 'DATA BARANG' and contains a form to 'Tambah Data Barang'. The form has five input fields: 'Kode Barang' (with a value 'BR-0001'), 'Nama Barang', 'Jenis Barang' (a dropdown menu with 'Pilih Jenis Baru' selected), 'Harga Beli', and 'Harga Jual'. Below the fields are two buttons: a blue 'Simpan' button and a green 'Kembali' button. The top right corner shows 'Selamat Datang, user' and the bottom left corner has 'Copyright © 2023 by Toko Andreas Jambi'.

Gambar 5.14 Implementasi *Input* Halaman Barang

7. Implementasi *Input* Halaman Pembelian

Dibawah ini merupakan hasil implementasi *input* halaman pembelian yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini berfungsi untuk menambah data pembelian baru kedalam sistem.

The screenshot shows the 'DATA PEMBELIAN' form. It has a sidebar menu on the left with 'Home' selected. The main content area contains the following fields:

- Tambah Data Pembelian
- Kode Baris: TR00000000
- Tanggal Baris: 2020/01/01
- Nama Distributor: Toko Andreas Jambi
- Part: 1

Below the fields is a table with the following columns: Kode, Nama Barang, Qty, Harga, Subtotal, and Action. The table contains one row with the following data:

Kode	Nama Barang	Qty	Harga	Subtotal	Action
Kode Barang	Nama Barang	Qty Baris	Harga Baris	Subtotal	✖

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (blue) and 'Kembali' (green).

Gambar 5.15 Implementasi *Input* Halaman Pembelian

8. Implementasi *Input* Halaman Penjualan

Dibawah ini merupakan hasil implementasi *input* halaman penjualan yang ada di Toko Andreas Jambi. Halaman ini berfungsi untuk menambah data penjualan baru kedalam sistem.

The screenshot shows the 'DATA PENJUALAN' form. It has a sidebar menu on the left with 'Home' selected. The main content area contains the following fields:

- Tambah Data Penjualan
- Kode Jual: TR00000000
- Tanggal Jual: 2020/01/01
- Nama Pelanggan: Toko Andreas Jambi

Below the fields is a table with the following columns: Kode, Nama Barang, Qty, Harga, Subtotal, and Action. The table contains one row with the following data:

Kode	Nama Barang	Qty	Harga	Subtotal	Action
Kode Barang	Nama Barang	Qty Jual	Harga Jual	Subtotal	✖

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (blue) and 'Kembali' (green).

Gambar 5.16 Implementasi *Input* Halaman Penjualan

5.2 PENGUJIAN

Pada tahapan ini, penulis melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dihasilkan. Pengujian ini dilakukan agar aplikasi yang dihasilkan telah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai penulis serta menghindari kesalahan kesalahan dalam program. Penulis menggunakan pengujian kotak hitam (*black-box testing*) karena pengujian ini berfokus pada fungsional pada perangkat lunak. Berikut dapat dijabarkan pengujian *black-box* pada sistem yang sudah dirancang

Tabel 5.1 Pengujian *Black-Box*

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Pengujian pada <i>Login</i>	<ul style="list-style-type: none"> - buka halaman <i>login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - klik tombol Ok 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>username</i> dan <i>password</i> - klik tombol Ok 	Pengguna masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Pengguna masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
Pengujian pada <i>Login</i>	<ul style="list-style-type: none"> - buka halaman <i>login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> salah - klik tombol Ok 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>username</i> dan <i>password</i> - klik tombol Ok 	Tampil pesan peringatan "username dan password tidak sesuai"	Pengguna tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman login	Berhasil
Pengujian pada halaman pengguna	<ul style="list-style-type: none"> - buka halaman <i>login</i> - klik menu pengguna - klik tambah pengguna 	<ul style="list-style-type: none"> - nama pengguna - <i>username</i> - <i>password</i> 	Tampil pesan peringatan "anda berhasil menambah data pengguna"	Tampil pesan peringatan "anda berhasil menambah data pengguna"	Berhasil
Pengujian pada halaman	<ul style="list-style-type: none"> - buka halaman <i>login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - nama pengguna - <i>username</i> 	Tampil pesan peringatan	Tampil pesan peringatan	Berhasil

pengguna	- klik menu pengguna - klik tambah pengguna	- password jika salah satu tidak isi	“anda gagal menambah data pengguna”	“anda gagal menambah data pengguna”	
Pengujian pada halaman pelanggan	- buka halaman <i>login</i> - klik menu pelanggan - klik tambah pelanggan	- nama pelanggan - telp - alamat	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data pelanggan”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data pelanggan”	Berhasil
Pengujian pada halaman pelanggan	- buka halaman <i>login</i> - klik menu pelanggan - klik tambah pelanggan	- nama pelanggan - telp - alamat jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “anda gagal menambah data pelanggan”	Tampil pesan peringatan “anda gagal menambah data pelanggan”	Berhasil
Pengujian pada halaman distributor	- buka halaman <i>login</i> - klik menu distributor - klik tambah distributor	- nama distributor - Telp - Alamat	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data distributor”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data distributor”	Berhasil
Pengujian pada halaman distributor	- buka halaman <i>login</i> - klik menu distributor - klik tambah distributor	- nama distributor - Telp - Alamat jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “anda gagal menambah data distributor”	Tampil pesan peringatan “anda gagal menambah data distributor”	Berhasil
Pengujian pada halaman jenis barang	- buka halaman <i>login</i> - klik menu jenis barang - klik tambah jenis barang	- Jenis Barang - Merk - Satuan	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data jenis barang”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data jenis barang”	Berhasil
Pengujian pada halaman jenis	- buka halaman <i>login</i> - klik menu	- Jenis Barang - Merk - Satuan	Tampil pesan peringatan “anda	Tampil pesan peringatan “anda	Berhasil

barang	jenis barang - klik tambah jenis barang	jika salah satu tidak isi	gagal menambah data jenis barang”	gagal menambah data jenis barang”	
Pengujian pada halaman barang	- buka halaman <i>login</i> - klik menu barang - klik tambah barang	- Nama Barang - Jenis Barang - Harga Beli - Harga Jual - Persediaan Awal	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data barang”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data barang”	Berhasil
Pengujian pada halaman barang	- buka halaman <i>login</i> - klik menu barang - klik tambah barang	- Nama Barang - Jenis Barang - Harga Beli - Harga Jual - Persediaan Awal jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “anda gagal menambah data barang”	Tampil pesan peringatan “anda gagal menambah data barang”	Berhasil
Pengujian pada halaman pembelian	- buka halaman <i>login</i> - klik menu pembelian - klik tambah pembelian	- tanggal beli - nama distributor - ref - qty	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data pembelian”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data pembelian”	Berhasil
Pengujian pada halaman pembelian	- buka halaman <i>login</i> - klik menu pembelian - klik tambah pembelian	- tanggal beli - nama distributor - ref - qty jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “anda gagal menambah data pembelian”	Tampil pesan peringatan “anda gagal menambah data pembelian”	Berhasil
Pengujian pada halaman penjualan	- buka halaman <i>login</i> - klik menu penjualan - klik tambah penjualan	- tanggal jual - nama pelanggan - qty	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data penjualan”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah data penjualan”	Berhasil
Pengujian pada	- buka halaman	- tanggal jual	Tampil pesan	Tampil pesan	Berhasil

halaman penjualan	<i>login</i> - klik menu penjualan - klik tambah penjualan	- nama pelanggan - qty jika salah satu tidak isi	peringatan “anda gagal menambah data penjualan”	peringatan “anda gagal menambah data penjualan”	
-------------------	--	--	---	---	--

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Dari hasil yang dicapai setelah melakukan pengujian, sistem memiliki kelebihan dan kekurangan adapun kelebihan dan kekurangan tersebut antara lain:

5.3.1 Kelebihan Sistem

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Sistem memberikan kemudahan untuk Toko Andreas untuk mengelola data stok, data penjualan dan data pembelian.
2. Mempermudah pengguna untuk mencetak nota penjualan.
3. Mempermudah rekap dan mencetak laporan-laporan yang diperlukan oleh pengguna sistem.

5.3.2 Kekurangan Sistem

Setelah di analisis dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat di jabarkan mengenai kekurangan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Belum ada grafik atau diagram yang dapat menampilkan data pembelian dan data penjualan sebagai pembandingan.
2. Laporan yang tersedia hanya laporan pembelian, laporan penjualan dan laporan stok jenis barang, dan belum ada laporan keungan dan laba-rugi.