

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Di zaman ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin maju dengan pesatnya. Teknologi tersebut sangat mendukung usaha seseorang atau suatu organisasi dalam melakukan aktivitas, seperti mempermudah dan mempercepat pekerjaan, meningkatkan efisiensi dan efektivitas, serta dapat memberikan hasil yang memuaskan dibandingkan dengan sistem manual. Komputer berkembang sangat pesat pada aspek kehidupan manusia dimana pengolahan data secara manual sudah mulai ditinggalkan secara bertahap dan beralih pada sistem komputerisasi. Komputer digunakan sebagai alat yang dapat menghasilkan informasi yang akurat dalam pengolahan data dalam suatu perusahaan atau organisasi.

Web merupakan hal yang tidak dapat dipisahkan dari dunia internet. Secara teknik *web* adalah sebuah sistem yang ada di dalam internet dengan informasi yang disajikan dalam bentuk teks, gambar, suara dan lain-lain yang tersimpan dalam sebuah *server web* internet yang disajikan dan dikodekan sebagai suatu bahasa standar yang disebut html (*hypertext markup language*) (Simarmata, 2010;47). Melalui *web* suatu perusahaan dapat mempublikasikan atau menawarkan produknya sekaligus memberikan layanan kepada konsumen, dengan adanya teknologi tersebut dapat membatu dunia bisnis salah satunya pada perusahaan yang bergerak di bidang perkebunan. Perkebunan merupakan salah satu subsektor pertanian. Pengertian dan definisi yang digunakan mengacu pada

UU No 18 Tahun 2004 mengenai perkebunan. Perkebunan adalah segala kegiatan yang mengusahakan tanaman tertentu pada tanah dan atau media tumbuh lainnya dalam ekosistem yang sesuai, mengelola dan memasarkan barang dan jasa hasil tanaman tersebut, dengan bantuan ilmu pengetahuan dan teknologi, permodalan serta manajemen untuk mewujudkan kesejahteraan bagi pelaku usaha perkebunan dan masyarakat (BPKP, 2015).

PT. Samhutani merupakan salah satu PT yang bergerak di bidang usaha perkebunan yang melayani masyarakat desa dalam beberapa bidang, seperti penjualan pupuk, penjualan rondup dan juga melayani pemesanan alat-alat tani untuk keperluan tani. Namun, pada penelitian ini akan membahas masalah Pengolahan data pada proses data barang keluar dan data barang masuk dimana sistemnya masih konvensional dengan mencatat setiap barang-barang yang terjual didalam sebuah buku besar. Jika sistem seperti itu, dapat menyebabkan kerangkapan data, data terselip dalam proses pembukuan, serta dapat mengakibatkan kehilangan data sehingga dapat merugikan pihak perusahaan. karena bila terjadi kehilangan data penjualan barang, tentu akan membuat pihak perusahaan mengalami kerugian materi. Dengan sistem yang seperti itu tentu dibutuhkan sistem pengolahan data yang terkomputerisasi agar data penjualan barang pada PT. Samhutani dapat terjaga dengan aman serta dapat memudahkan pihak perusahaan mengolah datanya secara efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Web Pada PT. Samhutani Desa Tanjung Rambai”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang aplikasi Web pada PT.Samhutani Desa Tanjung Rambai ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Ruang lingkup pembahasan hanya pada data barang, data supplier, data karyawan, informasi perusahaan dan data gaji serta pembuatan laporan.
2. Metode Pengembangan sistem menggunakan model *waterfall* (air terjun).
3. Pemodelan sistem menggunakan pendekatan berorientasi objek yang meliputi : *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.
4. Bahasa pemograman yang digunakan adalah *PHP* dan *DBMS MySQL*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan penelitian

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka penulis mempunyai beberapa tujuan yang ingin dicapai :

1. Menganalisis pengolahan data yang saat ini sedang berjalan pada PT.Samhutani Desa Tanjung Rambai.

2. Membuat sistem berbasis *web* pada PT.Samhutani Desa Tanjung Rambai membantu petugas dalam melakukan pengolahan data.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka manfaat yang dapat diperoleh yaitu :

1. Bagi PT. Samhutani Desa Tanjung Rambai menghasilkan *website* yang dapat memberikan berbagai informasi yang di dapat oleh berbagai pihak.
2. Dapat mempermudah petugas dalam mengolah data-data dan pembuatan laporan yang ada pada PT.Samhutani.
3. Bagi pelanggan dengan adanya aplikasi ini, pelanggan dapat mengakses informasi terbaru dan sarana promosi semakin luas yang ada pada PT. Samhutani Desa Tabjung Rambai.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk membahas lebih jelas terperinci dalam penulisan ini guna memberikan gambaran terhadap pembaca maka dengan ini penulis membagi atas beberapa bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul, sistematika penulisannya antara lain sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan secara umum dan singkat, latar belakang yang mendorong penulis untuk melakukan penelitian, rumusan masalah dari

penelitian, batasan masalah yang akan di kaji, tujuan penelitian, manfaat yang diharapkan dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis mengutip dan menuangkan ide atau pendapat para pakar yang berhubungan dengan permasalahan penulis angkat yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang metode yang dipakai dalam melakukan penelitian atau bagaimana cara pelaksanaan penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data yang dilakukan. Sehingga dapat tercapai hasil akhir sesuai dengan target yang diinginkan.

BAB IV : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisikan analisis dan perancangan system. Analisis sistem dengan menggunakan diagram UML (*United Modeling Language*) dengan *tools* yang digunakan yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* meliputi gambaran objek penelitian dan permasalahan yang di hadapi sistem yang berjalan dan

serta solusi an analisis kebutuhannya. Perancangan sistem meliputi *input, output*, dan basis data.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan implementasi kode – kode bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan Sublime Text 3 yang penulis buat dan dilakukan pengujian *BlackBox* yang dibuat penulis apakah telah sesuai dengan apa yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dari topik yang akan dibahas oleh penulis. Dalam bab ini memuat tentang kesimpulan yang diambil penulis dan saran-saran yang sekiranya dapat bermanfaat untuk para pembaca pada umumnya untuk PT. Samhutani.