

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Pelayanan Pemesanan Menu Makanan pada Warung Lindeks Sopto yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Data Bukti Transaksi

Tampilan Data Bukti Transaksi ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Bukti Transaksi secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.1 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.35. Adapun laporan Harga dapat dilihat pada gambar berikut ini :

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada Gambar 5.3 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.37. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini



The image shows a web-based login form. At the top, there is a blue header with a person icon and the text 'Form Login'. Below the header, the name 'Lindeka Sopto (Kak Parlan)' is displayed. The form contains three input fields: the first is labeled 'admin' and has a group icon; the second is labeled 'Username' and has a person icon; the third is labeled 'Password' and has a lock icon. A green 'LOGIN' button is positioned at the bottom right of the form. The entire form is set against a light gray background with a colorful gradient bar at the bottom.

Gambar 5.3 Tampilan Login

Pada gambar 4.53 dijelaskan tampilan *form Input login* untuk pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu.

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada Gambar 5.4 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.38. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini



Gambar 5.4 Tampilan Input Form Menu Utama

Pada gambar 5.5 dijelaskan halaman menu admin yang melakukan pengolahan data keseluruhan, halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil dari proses tambah, *edit* dan hapus data. Pada halaman ini ditampilkan *id_admin*, Nama, Alamat, *no_telepon*, *username* dan *password*.

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.6 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.40. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for adding a new admin user. On the left, there is a dark blue sidebar menu with the following items: 'Lindeks Sopo (Kak Partan)', 'Home', 'Pesanan', 'Transaksi', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is white and contains a form titled 'Data Admin' with a 'KEMBALI' button. The form fields are: 'id admin*' (containing 'ADPACDQW10001181380'), 'Nama' (containing 'Nama'), 'Alamat' (empty), 'No Telepon' (containing 'No Telepon'), 'Username' (containing 'Username'), and 'Password' (containing 'Password'). A green 'Simpan' button is located at the bottom right of the form. In the top right corner, there is a user profile icon for 'Admin Admin Parta'.

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Admin

Pada gambar 5.6 dijelaskan halaman menu tambah admin, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menambah data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.5.

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.7 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.41. Berikut merupakan Tampilan Admin :

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Edit Admin

Pada gambar 5.7 dijelaskan halaman menu *edit* admin, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk memodifikasi data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.5.

4. Tampilan Menu Juru masak

Tampilan Menu Juru masak merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Juru masak

Tampilan input form menu Juru masak digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Juru masak. Implementasi pada Gambar 5.8 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.42. Berikut merupakan Tampilan Juru masak :

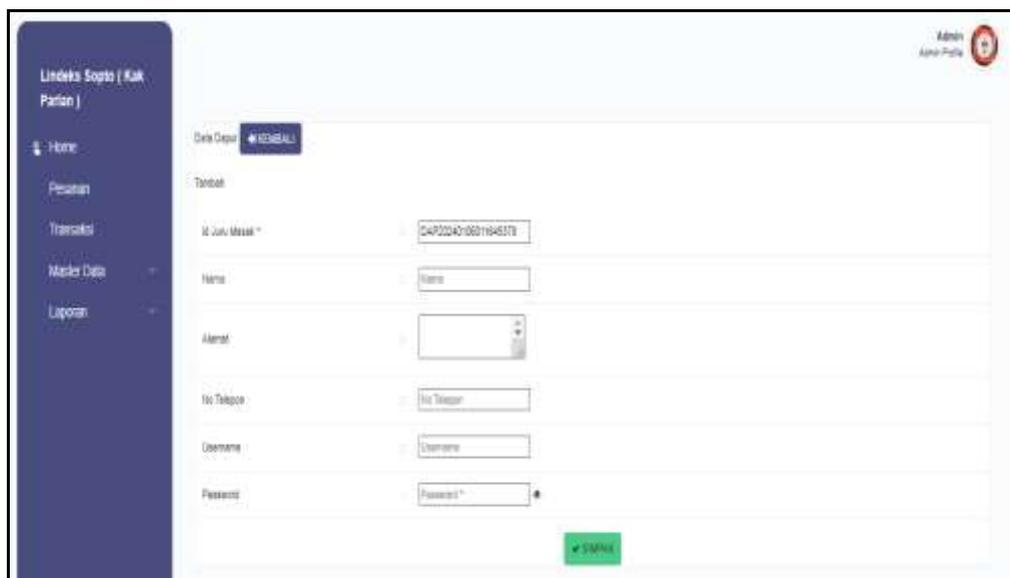
ACTION	NO	ID JURU MASAK	NAMA	ALAMAT	NO TELEPON	USERNAME	PASSWORD
Detail Edit Hapus	1	DAF02030212254054E	Muhammad Hasan	palembang	08902080362	dupul	bc0914c580e0028a2c1f03e102144
Detail Edit Hapus	2	DAF02030214100000004	JURQA AKOSARSA	Petukuh Baru, Kec. Jember Selatan, Kota Jember, Jember	089602089005	Juanda123	20249602a58075894807152424670
Detail Edit Hapus	3	DAF0203021410430117E	DEWI PUTRA BUNDSH	Jl. Lirisan 1 No. 20, Kelurahan Bekung Jaya, K	08984320243	aaa123	20249602a58075894807152424670
Detail Edit Hapus	4	DAF02030214104144008	DEA UDUSKA	Paya Selirah, Kec. Jember Timur, Kota Jember, Jember	08221242150	aaa123	20249602a58075894807152424670
Detail Edit Hapus	5	DAF02030214104200204	HUR MAJDAH	Jl. Korpri 11 Thanes, Ponorogo, Kota Jember Selatan	08231885434	aaa123	20249602a58075894807152424670
Detail Edit Hapus	6	DAF0203021410420011E	PUTRI RAHAYU	Paya Selirah, Kec. Jember Timur, Kota Jember, Jember	0820448179	aaa123	20249602a58075894807152424670
Detail Edit Hapus	7	DAF02030214104200008	icky	jaragan	08050207102	icky123	20249602a58075894807152424670

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Juru masak

Pada gambar 5.8 dijelaskan halaman menu juru masak, halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil dari proses tambah, *edit* dan hapus data. Pada halaman ini ditampilkan id_Juru masak, nama, alamat no_telepon, *username* dan *password*.

b). Tampilan Input Form Tambah Juru masak

Tampilan input form Tambah Juru masak digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Juru masak. Implementasi pada Gambar 5.9 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.43. Berikut merupakan Tampilan Juru masak :



Gambar 5.9 Tampilan Input Form Tambah Juru masak

Pada gambar 5.9 dijelaskan halaman menu tambah juru masak, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menambah data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.8.

c). Tampilan Input Form Edit Juru masak

Tampilan input form Edit Juru masak digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Juru masak. Implementasi pada Gambar 5.10 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.44. Berikut merupakan Tampilan Juru masak :

The screenshot shows a web application interface for editing a cook's data. On the left is a dark blue sidebar with navigation links: 'Home', 'Pesanan', 'Transaksi', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Edit' and contains a form with the following fields:

- Data Daptar:** A redacted field with a blue 'REDACTED' box.
- id juru masak:** A text input field containing 'DAP2020020221403046'.
- Nama:** A text input field containing 'Muhammad Hasan'.
- Alamat:** A text input field containing 'Palembang'.
- No Telepon:** A text input field containing '089921568192'.
- Username:** A text input field containing 'Hasan'.
- password Lama:** A password input field with a warning message: 'Masukkan password Lama untuk validasi. Kosongkan jika tidak ingin mengganti password'.
- password Baru:** A password input field with a warning message: 'Kosongkan jika tidak ingin mengganti password'.

At the bottom right of the form is a green button labeled 'UPDATE'.

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Edit Juru masak

Pada gambar 5.10 dijelaskan halaman menu *edit* juru masak, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk memodifikasi data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.8.

5. Tampilan Menu Pelayan

Tampilan Menu Pelayan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pelayan

Tampilan input form menu Pelayan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar 5.11 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.45. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

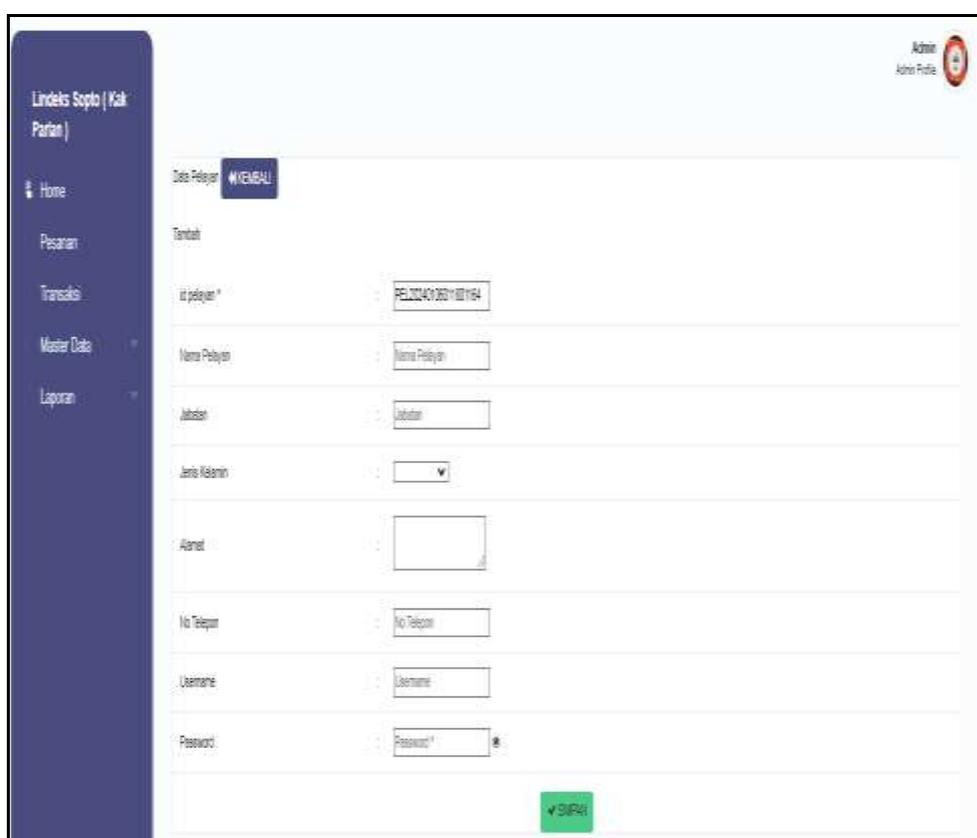
ACTION	NO	ID PELAYAN	NAMA PELAYAN	JABATAN	JENIS KELAMIN	ALAMAT	NO TELEPON	USERNAME	PASSWORD
Detail Edit Hapus	1	0000007101042207	Iwan	Pelayan	laki-laki	Jemberang	0001 638 1543	pelayan	21200071010422074650103
Detail Edit Hapus	2	0000007101042302	Nada Velysya	Jabatan	laki-laki	Kl. Besak No. 10, Makassar 21000, Papua	0980 632-494	sayak2	21200071010423024650103
Detail Edit Hapus	3	0000007101042306	Tita Laraswati	Jabatan	perempuan	Eg. Abdul No. 007, Seom 889E, Bengkulu	(+62) 904 011 800	nama.mahasiswa	21200071010423064650103
Detail Edit Hapus	4	0000007101042401	Tia Mayasari	Jabatan	laki-laki	Jl. Grestoran No. 701, Gorontalo 10202, Gorontalo	(+62) 940 4262 7012	lana.pelani	21200071010424014650103
Detail Edit Hapus	5	0000007101042407	Anisa Nadia Ruzaidi S.H.	Jabatan	perempuan	Kpg. Piterendi No. 627, Cikarar 45403, NTT	(+62) 917 232 433	sayak11	21200071010424074650103
Detail Edit Hapus	6	0000007101042408	Iris Rangan Mubawara	Jabatan	laki-laki	Kl. Daga No. 002, Matang 10214, Lampung	0877 674 581	praha05	21200071010424084650103
Detail Edit Hapus	7	PBL-202010000201916	Yodan	pegawai	perempuan	pt	08536137420	Yodan	bc012ab0382ca7ed718d5f048e9e8d1

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Pelayan

Pada gambar 5.11 dijelaskan halaman menu pelayan, halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil dari proses tambah, *edit* dan hapus data. Pada halaman ini ditampilkan `id_pelayan`, `nama_pelayan`, `jabatan`, `jenis_kelamin`, `alamat`, `no_telepon`, `username` dan `password`.

b). Tampilan Input Form Tambah Pelayan

Tampilan input form Tambah Pelayan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar 5.12 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.46. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :



Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah Pelayan

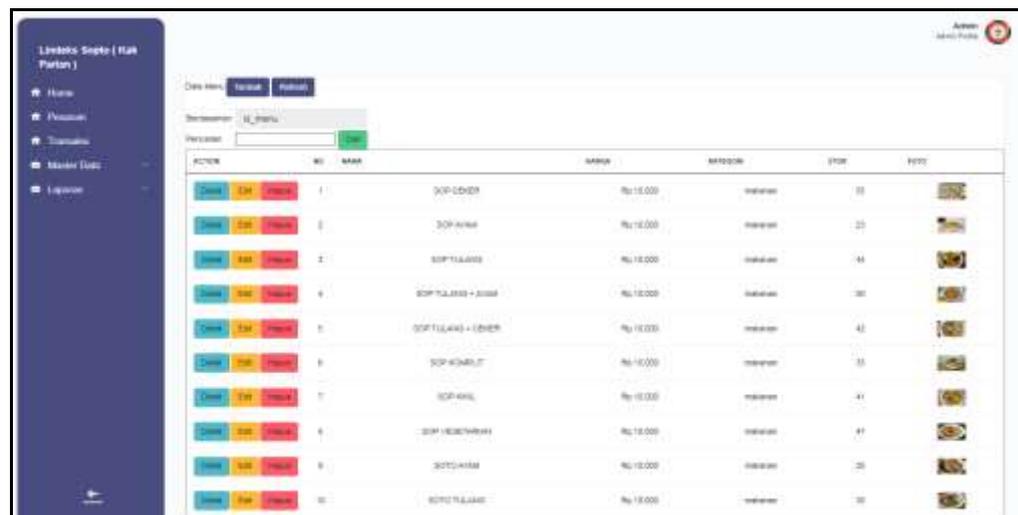
Pada gambar 5.12 dijelaskan halaman menu tambah pelayan, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menambah data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.11.

6. Tampilan Menu Hidangan

Tampilan Menu Hidangan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Hidangan

Tampilan input form menu Hidangan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.14 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.48. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :



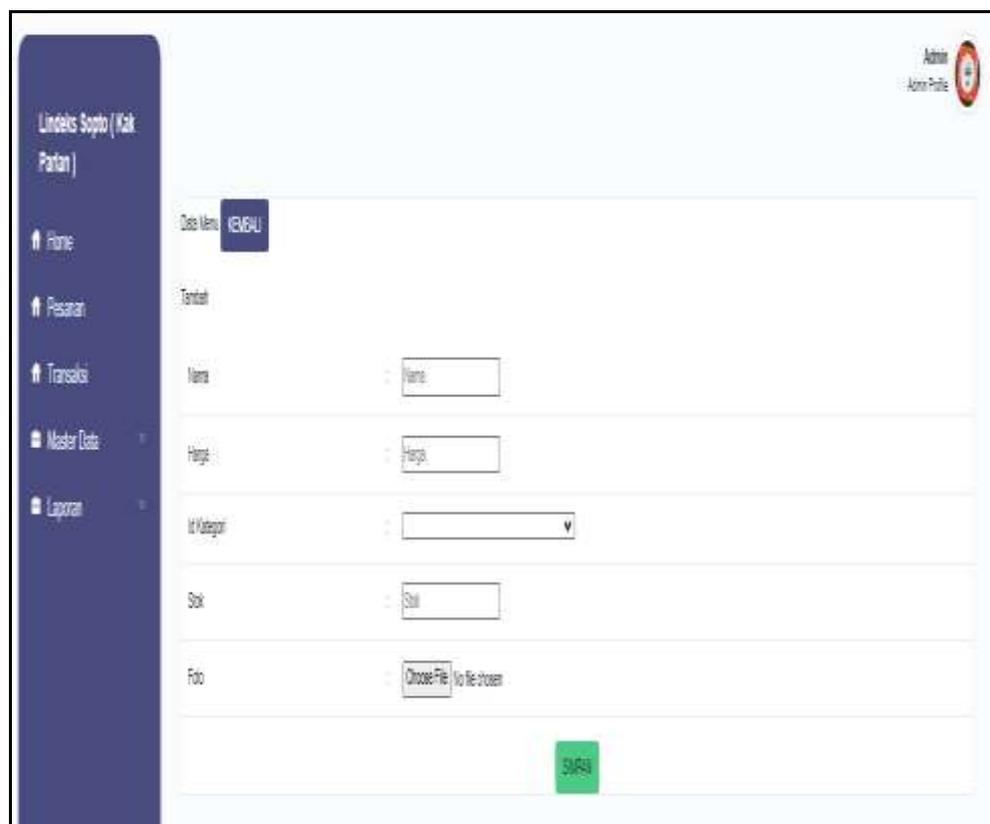
ID	NAMA	HARGA	KATEGORI	STOK	FOTO
1	SOP-LOKOT	Rp 15.000	Makanan	55	
2	SOP-ANAK	Rp 10.000	Makanan	25	
3	SOP-TELUR	Rp 18.000	Makanan	44	
4	SOP-TELUR + JAJAN	Rp 10.000	Makanan	30	
5	SOP-TELUR + LEMPER	Rp 10.000	Makanan	43	
6	SOP-KOMBUIT	Rp 10.000	Makanan	33	
7	SOP-ANG	Rp 10.000	Makanan	41	
8	SOP-HEBETHAN	Rp 10.000	Makanan	47	
9	SOP-ANAK	Rp 10.000	Makanan	25	
10	SOP-TELUR	Rp 18.000	Makanan	30	

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Hidangan

Pada gambar 5.14 dijelaskan halaman menu hidangan, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menampilkan hasil dari proses tambah, *edit* dan hapus data. Pada halaman ini ditampilkan `id_menu`, nama, harga, `id_kategori` hidangan dan stok.

b). Tampilan Input Form Tambah Hidangan

Tampilan input form Tambah Hidangan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.15 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.49. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :



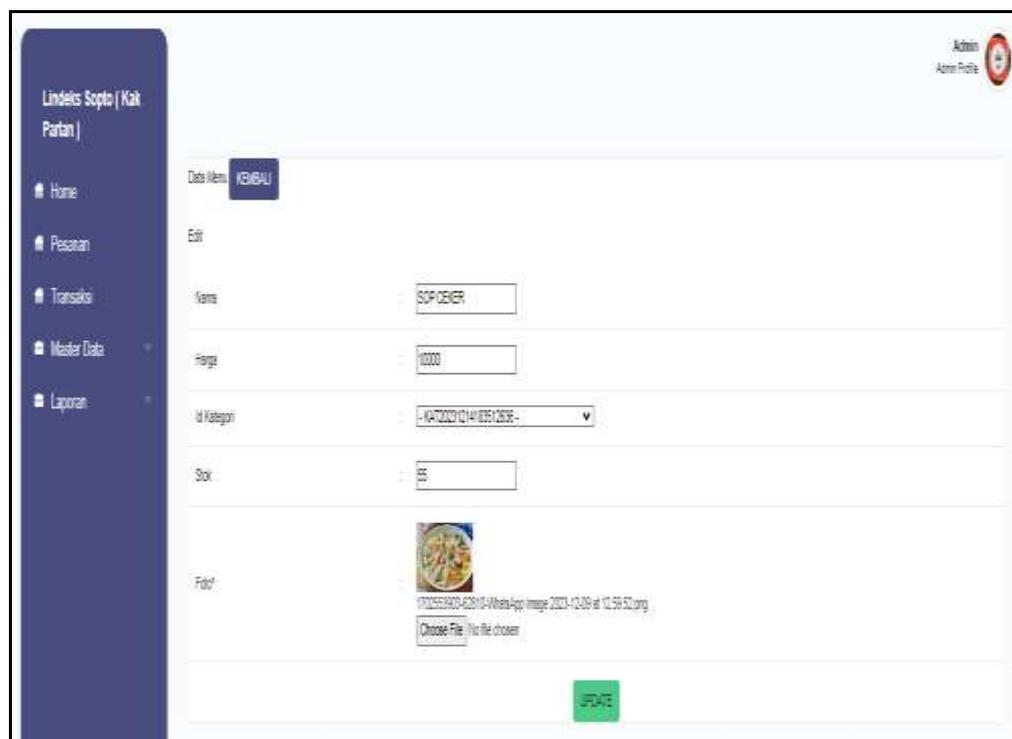
The screenshot shows a web application interface for adding a dish. On the left is a dark blue sidebar with navigation links: 'Lindeks Sopo (Kak Partan)', 'Home', 'Pesanan', 'Transaksi', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area has a light blue header with 'Admin' and 'Admin Profile' in the top right. Below the header is a form titled 'Data Menu KEMBALU'. The form contains the following fields: 'Nama' (text input), 'Harga' (text input), 'Kategori' (dropdown menu), 'Stok' (text input), and 'Foto' (file upload button labeled 'Choose File'). A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Tambah Hidangan

Pada gambar 5.15 dijelaskan halaman menu tambah hidangan, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menambah data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.14.

c). Tampilan Input Form Edit Hidangan

Tampilan input form Edit Hidangan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.16 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.50. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :



The screenshot shows a web application interface for editing a menu item. On the left is a dark blue sidebar with navigation links: Home, Pesanan, Transaksi, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'Edit' and contains the following fields:

- Name:** SOP CENYER
- Price:** 10000
- id Kategori:** -Kategori (14) 001 200-
- Stok:** 85
- File:** A placeholder for an image with a small thumbnail and a 'Choose File' button.

At the bottom right of the form is a green 'UPDATE' button. The top right corner shows the user 'Admin' with a profile icon.

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Edit Hidangan

Pada gambar 5.16 dijelaskan halaman menu *edit* hidangan, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk memodifikasi data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.14.

7. Tampilan Menu Meja

Tampilan Menu Meja merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Meja

Tampilan input form menu Meja digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.17 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.51. Berikut merupakan Tampilan Meja :

ACTIONS	NO	ID MEJA	MENU MEJA
Tambah Edit Hapus	1	ME.0003.014134612300	31
Tambah Edit Hapus	2	ME.0003.014134621401	32
Tambah Edit Hapus	3	ME.0003.014134622500	33
Tambah Edit Hapus	4	ME.0003.014134641300	34
Tambah Edit Hapus	5	ME.0003.014134652100	35
Tambah Edit Hapus	6	ME.0003.014134764001	36
Tambah Edit Hapus	7	ME.0003.014134781800	37
Tambah Edit Hapus	8	ME.0003.014134794300	38
Tambah Edit Hapus	9	ME.0003.014134792300	39

Gambar 5.17 Tampilan Input Form Menu Meja

Pada gambar 5.17 dijelaskan halaman menu meja, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menampilkan hasil dari proses tambah, *edit* dan hapus data. Pada halaman ini ditampilkan *id_meja* dan *nomor_meja*.

b). Tampilan Input Form Tambah Meja

Tampilan input form Tambah Meja digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.18 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.52. Berikut merupakan Tampilan Meja :

Gambar 5.18 Tampilan Input Form Tambah Meja

Pada gambar 5.18 dijelaskan halaman menu tambah meja, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menambah data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.17.

c). Tampilan Input Form Edit Meja

Tampilan input form Edit Meja digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.19 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.53. Berikut merupakan Tampilan Meja :



Gambar 5.19 Tampilan Input Form Edit Meja

Pada gambar 5.19 dijelaskan halaman menu *edit* meja, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk memodifikasi data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.17.

8. Tampilan Menu Kategori hidangan

Tampilan Menu Kategori hidangan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori hidangan

Tampilan input form menu Kategori hidangan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori hidangan . Implementasi pada Gambar 5.20 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.54. Berikut merupakan Tampilan Kategori hidangan :



Action	No	ID kategori	Kategori
[Detail] [Tambah] [Hapus]	1	KAT20220712133256184	makanan
[Detail] [Tambah] [Hapus]	2	KAT20220712133306145	minuman

Gambar 5.20 Tampilan Input Form Menu Kategori hidangan

Pada gambar 5.20 dijelaskan halaman menu hidangan, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menampilkan hasil dari proses tambah, *edit* dan hapus data. Pada halaman ini ditampilkan *id_kategori* hidangan dan kategori hidangan.

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori hidangan

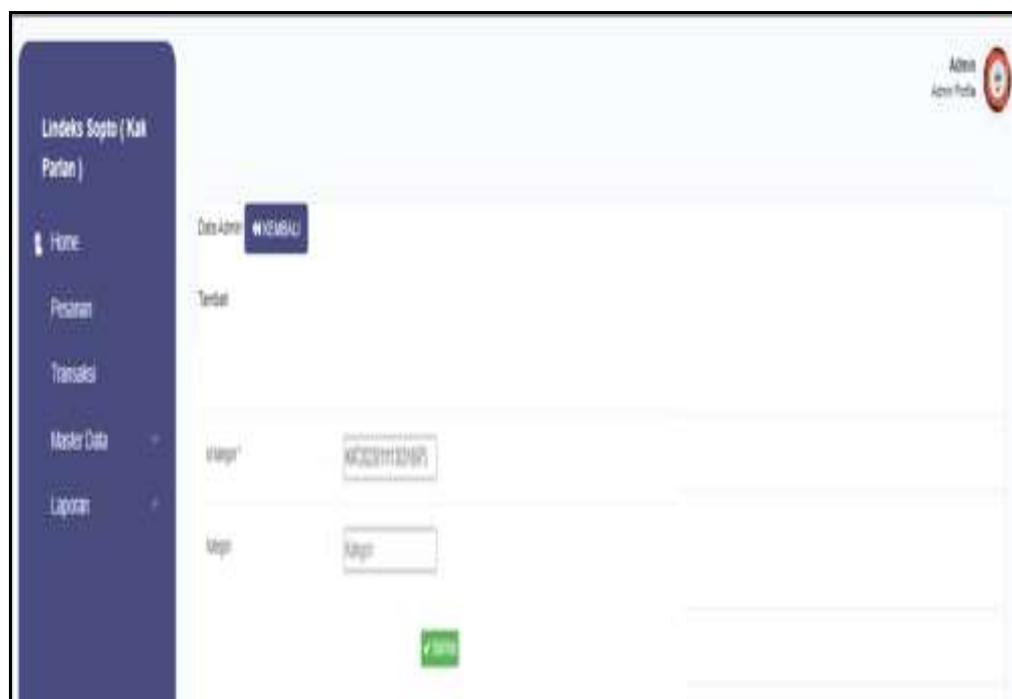
Tampilan input form Tambah Kategori hidangan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori hidangan. Implementasi pada Gambar 5.21 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.55. Berikut merupakan Tampilan Kategori hidangan :

Gambar 5.21 Tampilan Input Form Tambah Kategori hidangan

Pada gambar 5.21 dijelaskan halaman menu tambah kategori hidangan, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menambah data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.20.

c). Tampilan Input Form Edit Kategori hidangan

Tampilan input form Edit Kategori hidangan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori hidangan. Implementasi pada Gambar 5.22 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.56. Berikut merupakan Tampilan Kategori hidangan :



Gambar 5.22 Tampilan Input Form Edit Kategori hidangan

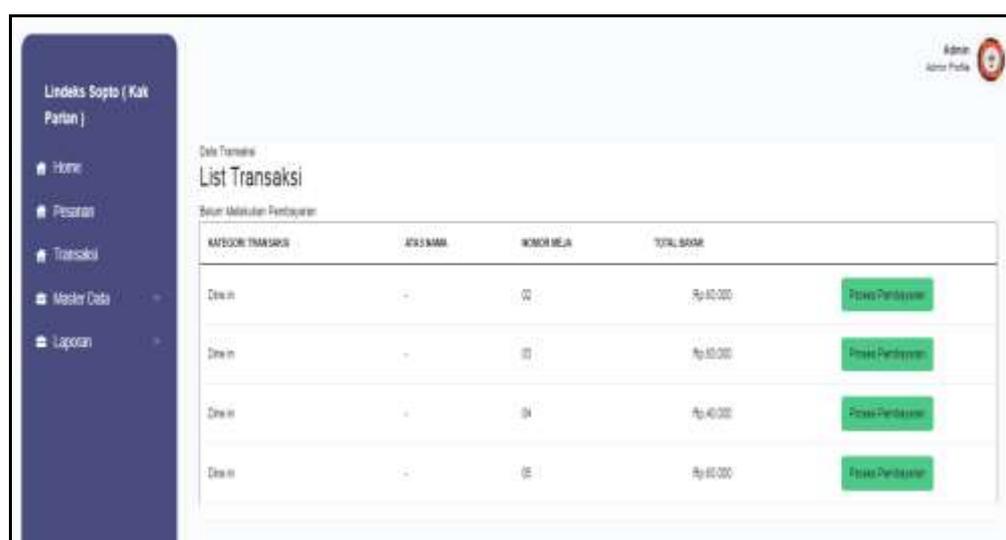
Pada gambar 5.22 dijelaskan halaman menu *edit* kategori hidangan, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk memodifikasi data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.20.

9. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Implementasi pada Gambar 5.23 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.57. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :



KATEGORI TRANSAKSI	ATAS NAMA	NOMOR MEJA	TOTAL BIAYA	
Dinein	-	02	Rp.60.000	Pesan Pembelian
Dinein	-	03	Rp.60.000	Pesan Pembelian
Dinein	-	04	Rp.60.000	Pesan Pembelian
Dinein	-	05	Rp.60.000	Pesan Pembelian

Gambar 5.23 Tampilan Input Form Menu Transaksi

Pada gambar 5.23 dijelaskan halaman menu transaksi, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menampilkan hasil dari proses tambah. Pada halaman ini ditampilkan kategori transaksi, atas nama, nomor meja dan total bayar.

b). Tampilan Input Form Tambah Transaksi

Tampilan input form Tambah Transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Implementasi pada Gambar 5.24 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.58. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :

Gambar 5.24 Tampilan Input Form Tambah Transaksi

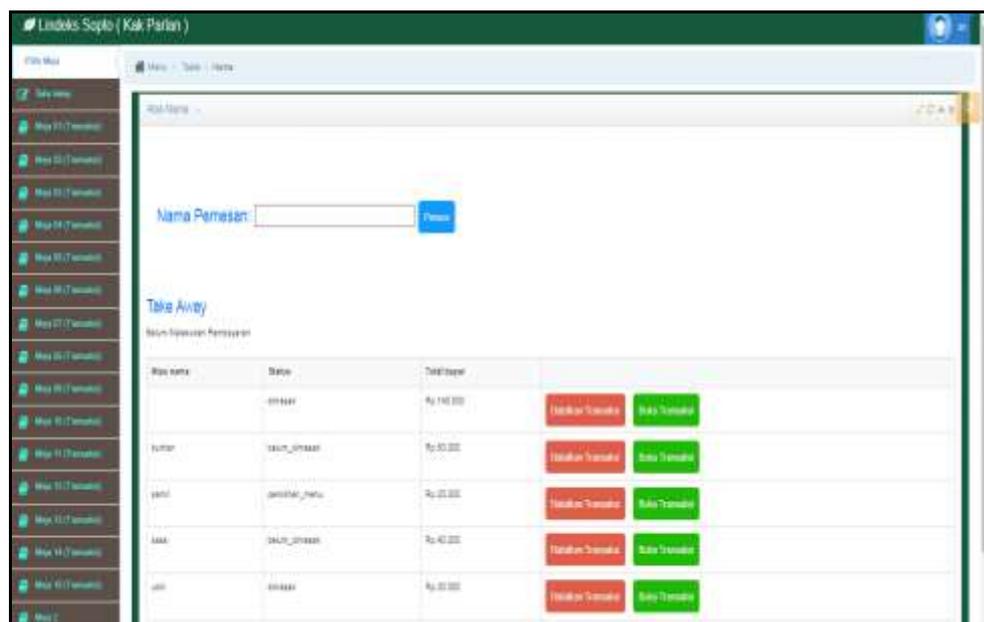
Pada gambar 5.24 dijelaskan halaman menu tambah transaksi, halaman ini merupakan halaman untuk menginput data ke dalam *gridview* yang kemudian akan tersimpan pada database serta digunakan untuk menambah data kemudian ditampilkan pada halaman pada gambar 5.23.

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung Web dan Pelayan

Tampilan input khusus Pengunjung Web dan Pelayan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web dan Pelayan sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Pesanan Take away

Tampilan input form Pesanan Take away digunakan untuk menampilkan data Pesanan Take away. Implementasi pada Gambar 5.25 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.59. Berikut merupakan Tampilan Pesanan Take away:

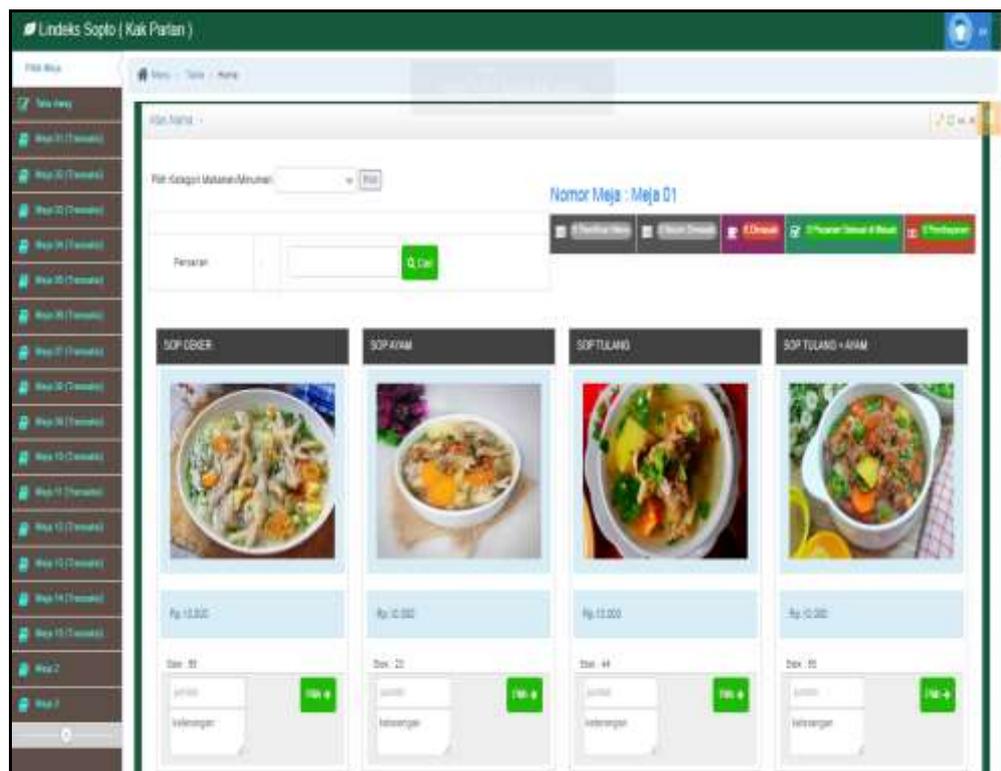


Gambar 5.25 Tampilan Input Form Pesanan Take away

Pada gambar 5.25 dijelaskan halaman menu terima pesanan *Take away*, di mana pada halaman ini mengelola data pesanan khusus untuk tidak makan hidangan di lokasi. Pada halaman ini terdapat nama pemesanan, status pembuatan makanan dan total bayar.

2. Tampilan Input Form Pesanan Per Meja

Tampilan input form Pesanan Per Meja digunakan untuk menampilkan data Pesanan Per Meja. Implementasi pada Gambar 5.26 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.60.

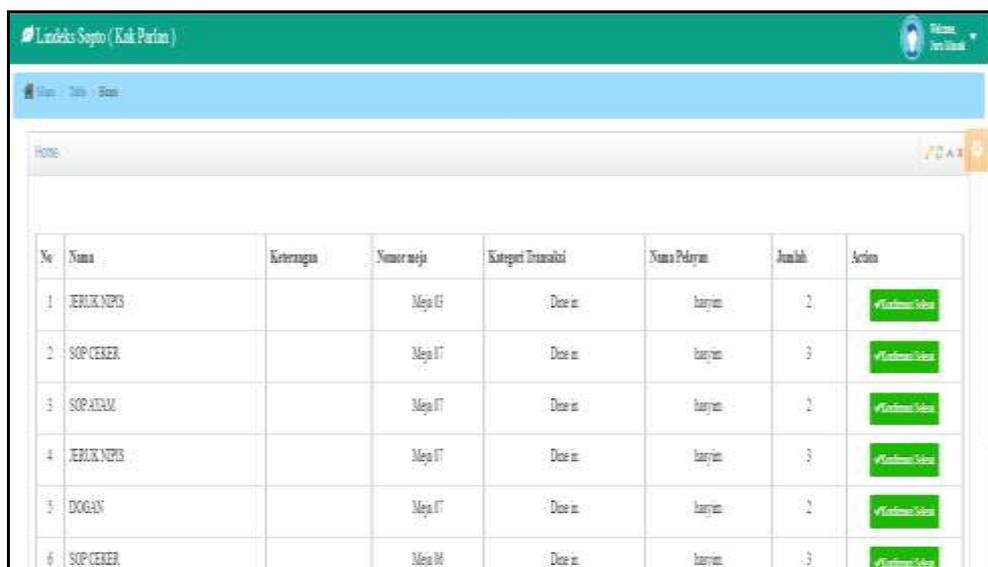


Gambar 5.26 Tampilan Input Form Pesanan Per Meja

Pada gambar 5.26 dijelaskan halaman menu terima pesanan per meja yang dilakukan konsumen, di mana pada halaman ini mengelola data pesanan khusus untuk makan hidangan di lokasi. Pada halaman ini terdapat nama menu, nomor meja dan status hidangan.

3. Tampilan Input Form Konfirmasi hidangan

Tampilan input form Konfirmasi hidangan digunakan untuk menampilkan data Konfirmasi hidangan. Implementasi pada Gambar 5.27 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.61. Berikut merupakan Tampilan Konfirmasi hidangan:



No	Nama	Keterangan	Nomor meja	Kategori Transaksi	Nama Pelayan	Jumlah	ACTION
1	JERUK NIPIS		Meja 03	Desain	harym	2	Konfirmasi
2	SOP CAKER		Meja 07	Desain	harym	3	Konfirmasi
3	SOP AYAM		Meja 07	Desain	harym	2	Konfirmasi
4	JERUK NIPIS		Meja 07	Desain	harym	3	Konfirmasi
5	DOGAN		Meja 07	Desain	harym	2	Konfirmasi
6	SOP CAKER		Meja 06	Desain	harym	3	Konfirmasi

Gambar 5.27 Tampilan Input Form Konfirmasi hidangan

Pada gambar 5.27 dijelaskan halaman menu konfirmasi bahwasanya menu sudah siap di masak atau lagi proses di masak, di mana pada halaman ini mengelola data nomor, nama, keterangan, nomor meja, kategori hidangan transaksi, nama pelayan, jumlah dan tombol konfirmasi.

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

Pada tabel 5.1 dijelaskan pengujian halaman login, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman login sebagai perangkat lunak yang diuji.

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

Pada tabel 5.2 dijelaskan pengujian halaman utama, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman utama sebagai perangkat lunak yang diuji.

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Pada tabel 5.3 dijelaskan pengujian halaman admin, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman admin sebagai perangkat lunak yang diuji.

4. Pengujian Halaman Menu Juru masak

Pengujian halaman Juru masak dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Juru masak

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Juru masak BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Juru masak LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Juru masak GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik 	Tambah data Juru masak TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Juru masak BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Juru masak LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Juru masak GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Juru masak TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Juru masak BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Juru masak BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Juru masak	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Pada tabel 5.4 dijelaskan pengujian halaman juru masak, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang

sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman juru masak sebagai perangkat lunak yang diuji.

5. Pengujian Halaman Menu Pelayan

Pengujian halaman Pelayan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Pelayan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelayan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pelayan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pelayan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pelayan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pelayan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pelayan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Pelayan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pelayan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pelayan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pelayan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pelayan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Pada tabel 5.5 dijelaskan pengujian halaman pelayan, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan.

6. Pengujian Halaman Menu Hidangan

Pengujian halaman Hidangan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Hidangan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Hidangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Hidangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Hidangan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Hidangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Hidangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Hidangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Hidangan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Hidangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Hidangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	option hapus pesan (<i>no/yes</i>)				
Hapus Hidangan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Hidangan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Pada tabel 5.6 dijelaskan pengujian halaman hidangan, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman hidangan sebagai perangkat lunak yang diuji.

7. Pengujian Halaman Menu Meja

Pengujian halaman Meja dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Meja

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Meja BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data 	Tambah data Meja LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Simpan				
Tambah Meja GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Meja TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Meja BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Meja LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Meja GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Meja TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Meja BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	(no/yes)				
Hapus Meja BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Meja	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Pada tabel 5.7 dijelaskan pengujian halaman meja, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman meja sebagai perangkat lunak yang diuji.

8. Pengujian Halaman Menu Kategori hidangan

Pengujian halaman Kategori hidangan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Kategori hidangan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori hidangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori hidangan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Kategori hidangan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori hidangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kategori hidangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Kategori hidangan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Kategori hidangan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman 	Edit data Kategori hidangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Kategori hidangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	option hapus pesan (no/yes)				
Hapus Kategori hidangan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Kategori hidangan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Pada tabel 5.8 dijelaskan pengujian halaman kategori hidangan, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman kategori hidangan sebagai perangkat lunak yang diuji.

9. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik 	Tambah data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Pada tabel 5.9 dijelaskan pengujian halaman transaksi, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman transaksi sebagai perangkat lunak yang diuji.

10. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Harga	Klik tombol Harga pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Harga - klik tombol print 	Halaman cetak Harga	Laporan Harga	Baik
Laporan Transaksi	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Transaksi - klik tombol print 	Halaman cetak Transaksi	Laporan Transaksi	Baik

Pada tabel 5.10 dijelaskan pengujian halaman laporan, yaitu untuk memastikan bahwa *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya ditentukan. Dan manfaatnya adalah untuk menemukan kesalahan dari halaman laporan sebagai perangkat lunak yang diuji.

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Warung Lindeks Sopto. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Pelayanan Pemesanan Menu Makanan pada Warung Lindeks Sopto, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Juru masak, Pelayan, Hidangan, Meja, Kategori hidangan dan Transaksi.
2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut