

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Penjualan kue pada Toko Kue Emi Cake Kota Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar 5.1



The image shows a login form titled "Penjualan Kue Toko Emi". Below the title, it says "Masuk untuk memulai sesi". There are two input fields: "Username" with a user icon and "Kata Sandi" with a lock icon. Below these fields is a checkbox labeled "Ingat Saya" and a green "Masuk" button. At the bottom, there is a green "Landing Page" button.

Gambar 5.1 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar 5.2.



Gambar 5.2 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Barang

Tampilan Menu Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Barang

Tampilan input form menu Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.3.

Kode	Nama Barang	Aktif	Harga Jual	Aksi
1	MSU/TAZ	AKTIF	15.000	[Icon]
2	MSB/TAZ	AKTIF	30.000	[Icon]
3	MSH/TAZ	AKTIF	25.000	[Icon]
4	MSK/TAZ	AKTIF	35.000	[Icon]
5	MSL/TAZ	AKTIF	1.000	[Icon]
6	MSM/TAZ	AKTIF	50.000	[Icon]
7	MSN/TAZ	AKTIF	30.000	[Icon]
8	MSO/TAZ	AKTIF	11.000	[Icon]
9	MSQ/TAZ	AKTIF	20.000	[Icon]

Gambar 5.3 Tampilan Input Form Menu Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Barang

Tampilan input form Tambah Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang.

Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.4.

Gambar 5.4 Tampilan Input Form Tambah Barang

c). Tampilan Input Form Edit Barang

Tampilan input form Edit Barang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang..

Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.5

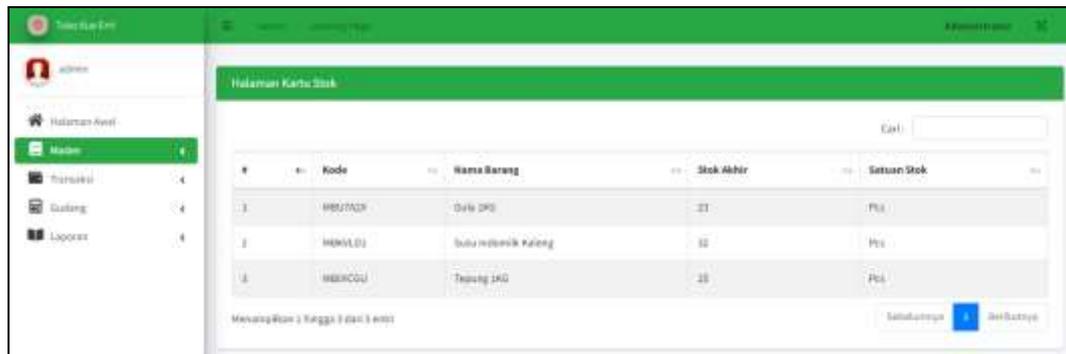
Gambar 5.5 Tampilan Input Form Edit Barang

4. Tampilan Menu Kartu Stok Barang

Tampilan Menu Kartu Stok Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kartu Stok Barang

Tampilan input form menu Kartu Stok Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kartu Stok Barang. Berikut merupakan Tampilan Kartu Stok Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.6.



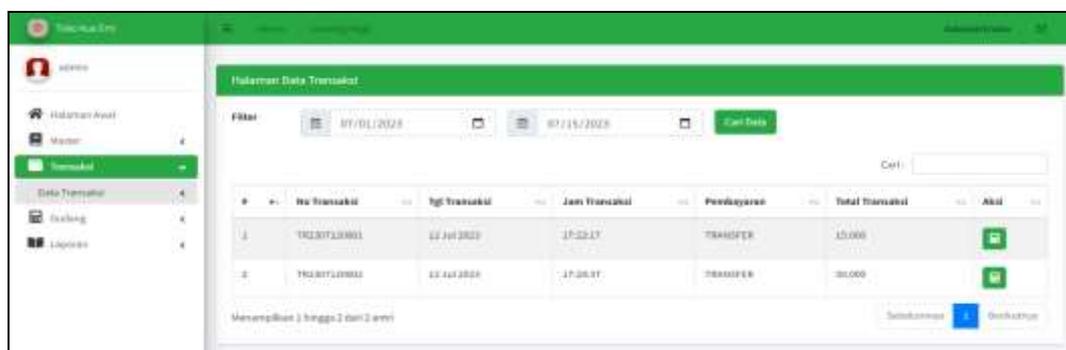
Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Kartu Stok Barang

5. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi yang dapat dilihat pada gambar 5.7.



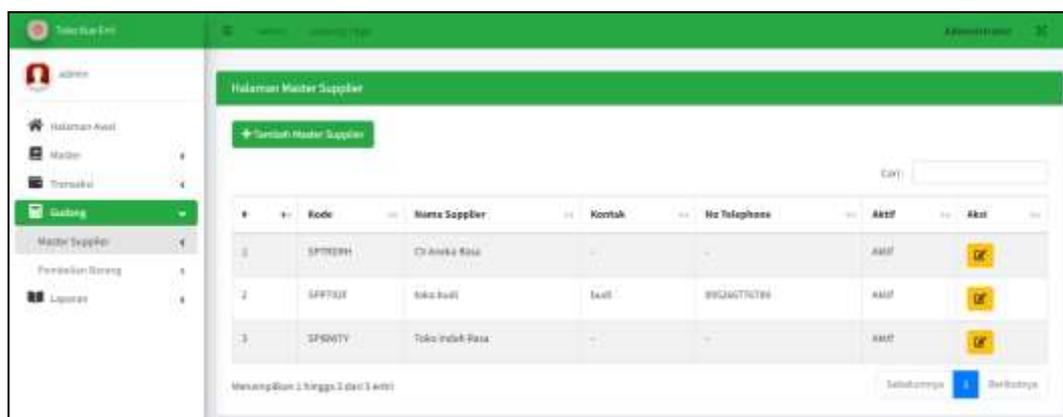
Gambar 5.7 Tampilan Input Form Menu Transaksi

6. Tampilan Menu Supplier

Tampilan Menu Supplier merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Supplier

Tampilan input form menu Supplier digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier. Berikut merupakan Tampilan Supplier yang dapat dilihat pada gambar 5.8.



Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Supplier

b). Tampilan Input Form Tambah Supplier

Tampilan input form Tambah Supplier digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier. Berikut merupakan Tampilan Supplier yang dapat dilihat pada gambar 5.9.

The screenshot shows a web application interface for adding a supplier. The page title is 'Halaman Form Supplier'. The form contains the following fields:

- Kode Supplier:** AutoCode
- Nama Supplier:** Masukan Nama Supplier
- Alamat Supplier:** (empty text area)
- Kontak:** (empty text field)
- Nomor Telephone:** (empty text field)
- Cek Aktif:** Aktif

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Kembali' (Back) and 'Simpan' (Save).

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Tambah Supplier

c). Tampilan Input Form Edit Supplier

Tampilan input form Edit Supplier digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier. Berikut merupakan Tampilan Supplier yang dapat dilihat pada gambar 5.10.

The screenshot shows the same web application interface, but for editing an existing supplier. The form fields are pre-filled with the following data:

- Kode Supplier:** SPINDIRI
- Nama Supplier:** CV Araka Rusa
- Alamat Supplier:** Jln Bani Partono
- Kontak:** (empty text field)
- Nomor Telephone:** (empty text field)
- Cek Aktif:** Tidak Aktif

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Kembali' (Back) and 'Simpan' (Save).

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Edit Supplier

7. Tampilan Menu Pembelian Barang

Tampilan Menu Pembelian Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pembelian Barang

Tampilan input form menu Pembelian Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian Barang. Berikut merupakan Tampilan Pembelian Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.11.



Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Pembelian Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Pembelian Barang

Tampilan input form Tambah Pembelian Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian Barang. Berikut merupakan Tampilan Pembelian Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.12.

Halaman Form Pembelian Barang

No Pembelian Barang: BG70000 Tanggal: 07/11/2022

Supplier: Wah No Faktur:

Keterangan:

Barang: Pilih Master Barang Harga: Rp. Jumlah: Total: Rp.

No	No Terima	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total	Aksi
Grand Total					0	

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah Pembelian Barang

c). Tampilan Input Form Edit Pembelian Barang

Tampilan input form Edit Pembelian Barang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian Barang. Tampilan Pembelian Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.13.

Halaman Form Pembelian Barang

No Pembelian Barang: BG72072001 Tanggal: 07/12/2022

Supplier: CV Aneka Rata No Faktur: -

Keterangan: Beti Gula

No	No Terima	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total	Aksi
1	BG72072001	Gula 240	17.000	1 - Buah	17.000	
2	BG72072001	Susu Indobalok Kuning	10.000	2 - Buah	24.000	
Grand Total					24.000	

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Edit Pembelian Barang

8. Tampilan Menu Master user

Tampilan Menu Master user merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Master user

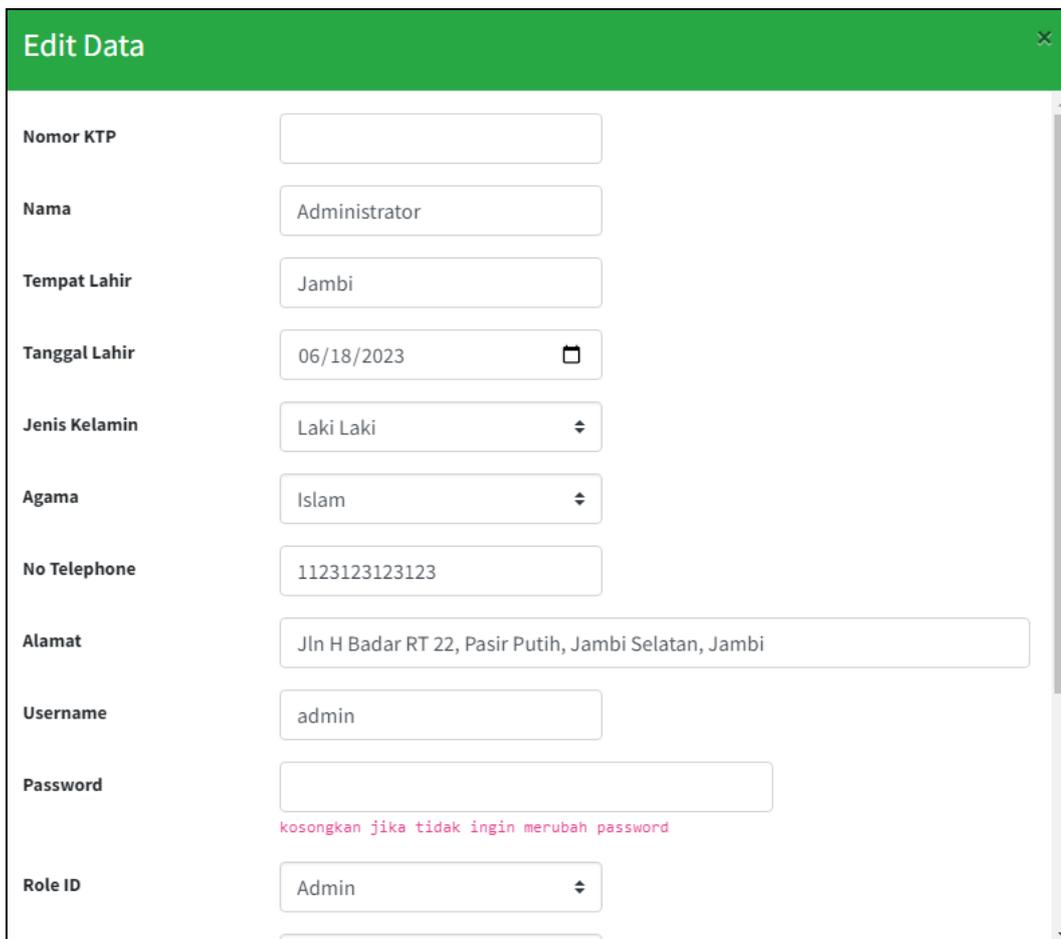
Tampilan input form menu Master user digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user . Berikut merupakan Tampilan Master user yang dapat dilihat pada gambar 5.14.

No	No KTP	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	JK	Username	Status	Aksi
1		Administrator	Jambi	18 Jun 2023	Laki - Laki	admin	Aktif	Edit
2		Budi	Jambi	22 Juli 2023	Laki - Laki	budi	Aktif	Edit
3		Jani Rahmad	Jambi	21 Juni 2023	Laki - Laki	jani	Aktif	Edit

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Master user

b). Tampilan Input Form Edit Master user

Tampilan input form Edit Master user digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user . Berikut merupakan Tampilan Master user yang dapat dilihat pada gambar 5.15.



Edit Data

Nomor KTP	<input type="text"/>
Nama	<input type="text" value="Administrator"/>
Tempat Lahir	<input type="text" value="Jambi"/>
Tanggal Lahir	<input type="text" value="06/18/2023"/> <input type="calendar"/>
Jenis Kelamin	<input type="text" value="Laki Laki"/> ▾
Agama	<input type="text" value="Islam"/> ▾
No Telephone	<input type="text" value="1123123123123"/>
Alamat	<input type="text" value="Jln H Badar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi"/>
Username	<input type="text" value="admin"/>
Password	<input type="password"/> <small>kosongkan jika tidak ingin merubah password</small>
Role ID	<input type="text" value="Admin"/> ▾

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Edit Master user

5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Implementasi tampilan *output* dari sistem yang akan dibangun adalah berikut merupakan rancangan *output* Laporan Data transaksi, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data transaksi :

1. Implementasi Laporan Data Pembelian

Implementasi *output* laporan data Pembelian ini menampilkan informasi mengenai data-data pembelian. Di bawah ini merupakan Implementasi dari *output* data Pembelian:

No	Tanggal	No Faktur	Supplier	Total Harga	No Faktur	Keterangan
1	2023-01-01	001/2023	PT. ABC	100000	001/2023	Pembelian Bahan Baku
2	2023-01-02	002/2023	PT. ABC	200000	002/2023	Pembelian Bahan Baku
3	2023-01-03	003/2023	PT. ABC	300000	003/2023	Pembelian Bahan Baku
4	2023-01-04	004/2023	PT. ABC	400000	004/2023	Pembelian Bahan Baku
5	2023-01-05	005/2023	PT. ABC	500000	005/2023	Pembelian Bahan Baku

Gambar 5.16 Tampilan Data Pembelian

2. Implementasi Laporan Data Penjualan

Implementasi output laporan data Penjualan ini menampilkan informasi mengenai data-data Penjualan. Di bawah ini merupakan Implementasi dari output data Penjualan:

No Transaksi	Tanggal	No Faktur	Pembelian	Total Harga	Lokasi
1	2023-01-01	001/2023	PT. ABC	100000	PT. ABC
2	2023-01-02	002/2023	PT. ABC	200000	PT. ABC
3	2023-01-03	003/2023	PT. ABC	300000	PT. ABC
4	2023-01-04	004/2023	PT. ABC	400000	PT. ABC
5	2023-01-05	005/2023	PT. ABC	500000	PT. ABC

Gambar 5.17 Tampilan Data Penjualan

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik tombol <i>Login</i>		salah..!"		

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.2

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Barang

Pengujian halaman Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Kartu Stok Barang

Pengujian halaman Kartu Stok Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Kartu Stok Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Kartu Stok Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Kartu Stok Barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Melihat semua menu yang terdapat pada Kartu Stok Barang	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Kartu Stok Barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik menu yang terdapat Kartu Stok Barang	Halaman Kartu Stok Barang yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Kartu Stok Barang	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Melihat semua menu yang terdapat pada Transaksi	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik menu yang terdapat Transaksi	Halaman Transaksi yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Transaksi	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Supplier

Pengujian halaman Supplier dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Supplier

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Supplier BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Supplier LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Supplier GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Supplier TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Supplier BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Supplier LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Supplier GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Supplier TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Pengujian halaman Pembelian Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembelian Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pembelian Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Pembelian Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pembelian Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Master user

Pengujian halaman Master user dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.8.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Master user

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Master user BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol 	Edit data Master user LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>				
Edit Master user GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman	Edit data Master user TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

9. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya, yang dapat dilihat pada tabel 5.19.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan jual	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol jual - klik tombol print	Halaman cetak jual	Laporan jual	Baik
Laporan beli	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol beli - klik tombol print	Halaman cetak beli	Laporan beli	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data Toko Kue Emi Cake Kota Jambi. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Penjualan kue Toko Kue Emi Cake Kota Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Barang, Kartu Stok Barang, Transaksi, Supplier, Pembelian Barang, Master user .
2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut