

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG**

Peranan teknologi semakin lama semakin berkembang karena manusia selalu mencari terobosan baru. Perkembangan Android Sampai saat ini smartphone yang bersistem operasi Android sudah banyak sekali dan mungkin tak terhitung oleh kita. Pembaharuan versi yang terus berlanjut dari awal peluncurannya hingga saat ini sangat terasa bagi para pengguna smartphone ataupun komputer tablet. Android adalah sistem operasi dengan sumber terbuka, dan Google merilis kodenya di bawah Lisensi Apache, kode dengan sumber terbuka dan lisensi perizinan pada Android memungkinkan perangkat lunak untuk dimodifikasi secara bebas dan didistribusikan oleh para pembuat perangkat, operator nirkabel, dan pengembangan aplikasi (Dedi Rianto Rahadi, 2014).

Wisata adalah ketersediaan objek / atraksi wisata, sesuatu untuk dilihat berupa atraksi harus tersedianya agar dapat di jadikan objek wisata, demikian halnya dengan apa yang dapat disajikan / ditawarkan bagi wisatawan saat mereka tinggal dirumah (Destha Titi Raharjana, 2012). Wisata yang ada di provinsi jambi tentu lumayan banyak dan beraneka ragam fasilitas – fasilitas yang di sediakan tempat objek tersebut, ada wisata yang menyediakan permainan seperti go cart, kereta mini, mobil buggi, paintball, water park, flying pirates, outbound regular flying fox, out bound ekstrim flying fox, pemancingan, bumper boat, convoy bus, sepeda air, ada juga yang menyediakan hewan – hewan yang bisa kita lihat dan pemandangan – pemandangan yang indah dan benda – benda bersejarah.

Dari pengumpulan data yang penulis cari di *playstore* dan digital library stikom dinamika bangsa jambi tentang aplikasi wisata jambi terdapat kekurangan kekurangannya, contohnya aplikasi pariwisata jambi di aplikasi ini hanya menampilkan informasi wisata dan tidak ada maps atau rute tercepat untuk rating ke wisata tersebut, aplikasi candi muara jambi ini menampilkan peta dan rute tercepat untuk ke wisatanya tapi hanya menampilkan informasi wisata candi muaro jambi, aplikasi pesona jambi Indonesia ini menampilkan informasi informasi jambi dari hotels, kuliner, wisata, transports dan services, maps entertaints dan event souvenir, tour packages tapi di aplikasi ini tidak menggunakan rating. Dari permasalahan tersebut, maka dalam penelitian ini dibuat suatu aplikasi untuk mengatur tempat wisata dan apa – apa saja yang ada di dalam tempat wisata, rating, rute tercepat untuk ke wisata tersebut.

**“PERANCANGAN APLIKASI PANDUAN WISATA YANG ADA DI PROVINSI JAMBI BERBASIS ANDROID”** adalah suatu aplikasi android yang dapat menampilkan tempat wisata, fasilitas yang ada di dalam wisata dan bisa mengaupdate data di tempat wisata tersebut.

## **1.2. RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang aplikasi panduan wisata yang ada diprovinsi jambi berbasis android”?

## **1.3. BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar tema, maka penulis memberikan batasan masalah. Adapun batasan masalah yang terdapat dalam penulisan antara lain :

1. Aplikasi ini menampilkan lokasi wisata yang ada di provinsi jambi dan fasilitas – fasilitas apa saja yang ada di dalamnya, agar mempermudah pengguna mencari wisata yang bagus untuk di kunjungi.
2. Datanya bisa di update kalau di tempat wisata tersebut ada yang baru, seperti ada fasilitas yang baru maka admin akan mengupdate data yg baru.
3. Aplikasi yang dijalankan di android untuk user sedangkan admin menggunakan web untuk mengedit data atau mengupdate data wisata dan data video wisata jika di wisata itu ada yang baru.
4. Aplikasi dibangun dengan software android studio dan *database* mySQL.
5. Aplikasi menggunakan internet untuk mengakses aplikasi ini

#### **1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

##### **1.4.1 TUJUAN PENELITIAN**

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini antara lain :

1. Menganalisis mempelajari apa saja wisata dan fasilitas yang ada di wisata provinsi jambi
2. Merancang dan membuat aplikasi panduan wisata yang ada di provinsi jambi yang nantinya akan dioperasikan di smartphone android

##### **1.4.2 MANFAAT PENELITIAN**

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Diharapkan dapat mempermudah orang dalam menemukannya lokasi atau tempat wisata yang ada di provinsi jambi

2. Diharapkan dapat mempermudah orang dalam mengetahui fasilitas apa saja dan hal – hal lain yang ada di wisata provinsi jambi

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah memahami gambaran mengenai materi yang disusun dalam penelitian ini maka penulis membuat sistematika penulisan yang terdiri dari 6 (enam) bab. Adapun susunannya yaitu sebagai berikut

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan yang diteliti. Teori-teori yang digunakan antara lain yaitu pengertian perancangan, aplikasi, panduan, wisata, alat bantu pengembangan system dan alat bantu pembuatan aplikasi.

### **BAB III : METODE PENELITIAN**

Pada bab ini berisi tentang tahapan atau proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian ini, metode yang digunakan, dan alat bantu yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik *hardware* maupun *software*.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan layout atau tampilan, rancangan input,

rancangan algoritma program dari aplikasi yang akan dirancang. Disamping itu bab ini juga disertai dengan *use case* diagram dan *class* diagram, yang mendeskripsikan kondisi dari sistem apabila diberikan aksi oleh penggunanya

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi dari rancangan menjadi produk jadi ( perangkat lunak ) dan tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan.

**BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini merupakan laporan penelitian yang berisi kesimpulan dan saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi *user* atau pengguna aplikasi ini yang dikembangkan oleh peneliti.