

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya di buat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi manajemen aset Kantor pada Kecamatan Paal Merah Kota Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Barang

Laporan data barang ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data barang secara keseluruhan. Adapun laporan barang dapat di lihat pada gambar berikut ini :



The screenshot displays a web interface for the 'KANTOR KECAMATAN PAAL MERAH KOTA JAMBI'. At the top, there is contact information: 'Jln. Sultan Syahril, Kel. Paal Merah, Kec. Paal Merah, Kota Jambi, Provinsi Jambi', 'Telp : 8228287771', and 'Email : kas-paal-merah_jambi@gmail.com'. A logo is visible on the right. The main content is a table titled 'Data Master Barang' with the following columns: 'No', 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'Merk', 'Barang', and 'Status'. The table contains seven rows of data:

No	Kode Barang	Nama Barang	Merk	Barang	Status
1	BP0001	Mesa Kayu Pelekat BOKHWA	BOHWA MET 233	MDF	Dai
2	BP0002	Kursi Kayu Pelekat BOHWA	BOHWA 52	MDF	Liv
3	BP0003	Kursi Temu	GOLDEN 2.1 SEATER	Kayu	Dai
4	BP0004	AC	PANASONIC	Elektronik	Liv
5	BP0005	Lampir Nyal	PHILIPS	Bar	Dai
6	BP0006	Televisi	LEI PANASONIC	Elektronik	Dai
7	BP0007	Kamera Pengamat (CCTV)	IPC 1.0 MP HD	Elektronik	Dai

Gambar 5.1 Laporan Data Barang

2. Laporan Data Inventaris

Laporan data inventaris ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Inventaris secara keseluruhan. Adapun laporan Inventaris dapat di lihat pada gambar berikut ini :

KANTOR KECAMATAN PAAL MERAH KOTA JAMBI								
Jln. Sultan Syahril, Kel. Paal Merah, Kec. Paal Merah, Kota Jambi, Provinsi Jambi								
Telp : 08228287771 Email : ke-paal-merah_jambi@gmail.com								
Data Inventaris Barang								
#	No Inventaris	Nama Ruang/Rm	Nama Barang	Jumlah	Tahun	Kondisi	Salah	Kategori
1	182211180002	Camat	Meja Kerja Plastik PCHWIK	2 Set	2023	Baik	SCF	Komisi barang tak
2	182211180003	Camat	Kursi Meja Plastik PCHWIK	2 Lem	2023	Baik	SCF	AFSD
3	182211180004	Kasubag Keuangan	Televisi	2 Set	2023	Kurang Baik	Dalam	-
4	182211180005	Kasubag Keuangan	Meja Kerja Plastik PCHWIK	1 Set	2023	Kurang Baik	SCF	-
5	182211180006	Kasubag Keuangan	Kursi Teras	2 Set	2021	Baik	Rayu	Habit Kasubag PEM
6	182211180007	Camat	AC	1 Lem	2023	Baik	Dalam	AFSD
7	182211200001	Camat	Komputer	1 Set	2023	Baik	Dalam	AFSD
8	182211200002	Bendahara Camat	Kursi Teras	2 Set	2022	Baik	Rayu	Habit Kasubag pem
9	182211200003	Bendahara Camat	Printer A4	1 Lem	2022	Baik	Dalam	AFSD
10	182211200004	Kasubag Keuangan	Komputer	1 Set	2021	Baik	Dalam	AFSD
11	182211200005	Camat	Meja 30x60	1 Lem	2021	Baik	Rayu	AFSD
12	182211200006	Camat	Kamera Pengawas (CCTV)	1 Set	2023	Baik	Dalam	AFSD
13	182211200007	Aud Nalut	Meja 30x60	2 Set	2021	Baik	Berang	-

Gambar 5.2 Laporan Data Inventaris

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukkan *username* dan *password* terlebih dahulu halaman menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.



Masuk untuk memulai sesi

Username

Kata Sandi

Ingat Saya

MASUK

Gambar 5.3 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah di rancang sebelumnya.



Gambar 5.4 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Inventaris

Tampilan Menu Inventaris merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah di buat.

a). Tampilan Input Form Menu Inventaris

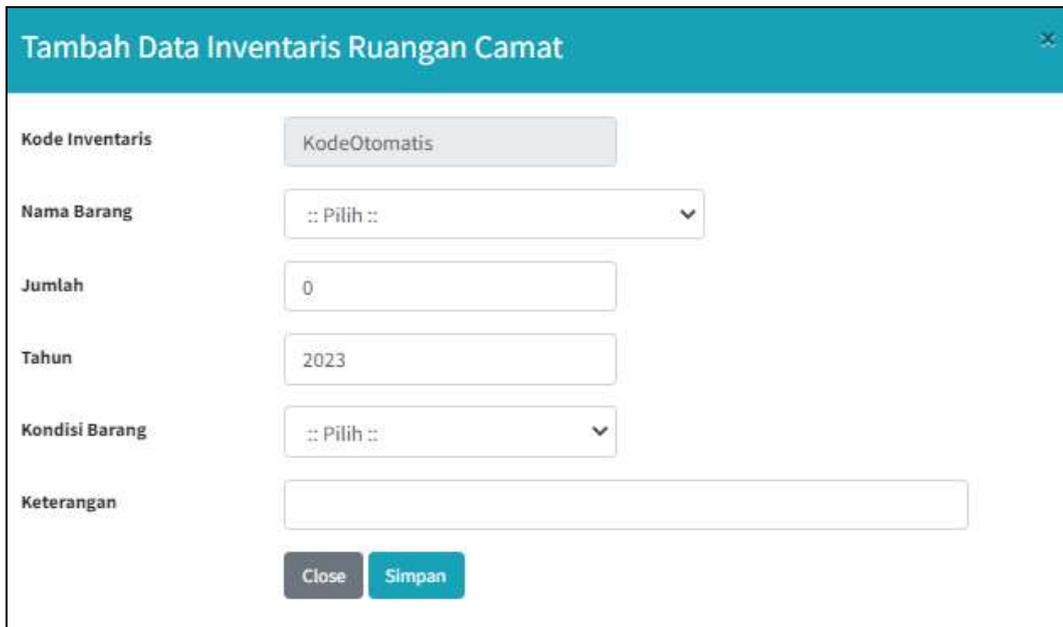
Tampilan input form menu Inventaris digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Inventaris. Berikut merupakan Tampilan Inventaris :

No Inventaris	Nama Barang	Jumlah	Satuan	Tahun	Kondisi	Bahan	Keterangan	Masuk
0000000001	Wajib Kerja Pegawai (WKP)	2	Sal	2020	Baru	SDP	Perbaikan sangat baik	Masuk
0000000002	Wajib Kerja Pegawai (WKP)	2	Sal	2020	Baru	SDP	WPK	Masuk
0000000003	AC	2	Sal	2020	Baru	SDP	SDP	Masuk
0000000004	Komputer	5	Sal	2020	Baru	SDP	SDP	Masuk
0000000005	Wajib Kerja	6	Sal	2020	Baru	SDP	WPK	Masuk
0000000006	Konsep Pengantar (CTA)	5	Sal	2020	Baru	SDP	SDP	Masuk
0000000007	Garasi Benda	5	Sal	2020	Baru	SDP	Perbaikan sangat baik	Masuk
0000000008	Baru Data	5	Sal	2020	Baru	SDP	WPK	Masuk

Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Inventaris

b). Tampilan Input Form Tambah Inventaris

Tampilan input form Tambah Inventaris digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Inventaris. Berikut merupakan Tampilan Inventaris :



The image shows a web form titled "Tambah Data Inventaris Ruangan Camat". The form contains the following fields and controls:

- Kode Inventaris:** A text input field containing "KodeOtomatis".
- Nama Barang:** A dropdown menu with the placeholder text ":: Pilih ::".
- Jumlah:** A text input field containing "0".
- Tahun:** A text input field containing "2023".
- Kondisi Barang:** A dropdown menu with the placeholder text ":: Pilih ::".
- Keterangan:** A large text area for additional information.
- Buttons:** "Close" and "Simpan" buttons are located at the bottom of the form.

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Inventaris

4. Tampilan Menu RKBMD

Tampilan Menu RKBMD merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah di buat.

c). Tampilan Input Form Menu RKBMD

Tampilan input form menu RKBMD digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data RKBMD. Berikut merupakan Tampilan RKBMD :

#	Rencana Anggaran	Pembuat RKBMD	Tanggal RKBMD	Pembuat RPA SKPD	Tanggal RPA SKPD	Pembuat SKD	Tanggal SKD	AKSI
1	AG231210004	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	Tambah Data
2	AG231210004	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	Tambah Data
3	AG231210004	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	Tambah Data
4	AG231210004	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	Tambah Data
5	AG231210004	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	Tambah Data
6	AG231210004	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	Tambah Data
7	AG231210004	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	Tambah Data
8	AG231210004	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	admin	12/19/2023	Tambah Data

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Menu RKBMD

d). Tampilan Input Form Tambah RKBMD

Tampilan input form Tambah RKBMD digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data RKBMD. Berikut merupakan Tampilan RKBMD :

#	Ruang	Jenis	Nama Barang	Jumlah	Satuan	Aksi
---	-------	-------	-------------	--------	--------	------

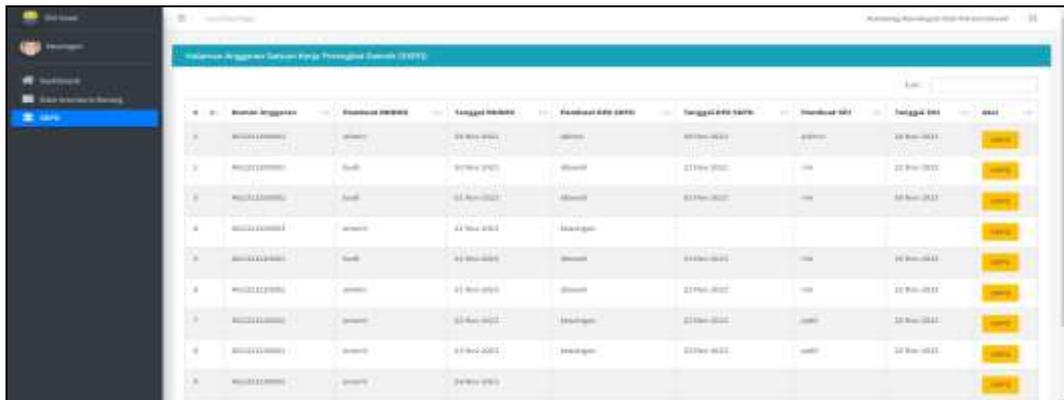
Gambar 5.8 Tampilan Input Form Tambah RKBMD

5. Tampilan Menu DPA SKPD

Tampilan Menu DPA SKPD merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah di buat.

a). Tampilan Input Form Menu DPA SKPD

Tampilan input form menu DPA SKPD digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data DPA SKPD. Berikut merupakan Tampilan DPA SKPD :



#	Kode Anggaran	Nama Anggaran	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Tahun Mulai	Tahun Akhir	Status
1	AG2312140002	perawatan	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
2	AG2312140002	ganti	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
3	AG2312140002	ganti	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
4	AG2312140002	perawatan	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
5	AG2312140002	ganti	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
6	AG2312140002	perawatan	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
7	AG2312140002	perawatan	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
8	AG2312140002	perawatan	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
9	AG2312140002	perawatan	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif
10	AG2312140002	perawatan	01 Nov 2023	31 Nov 2023	2023	2023	aktif

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu DPA SKPD

b). Tampilan Input Form Tambah DPA SKPD

Tampilan input form Tambah DPA SKPD digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data DPA SKPD. Berikut merupakan Tampilan DPA SKPD :



#	Ruangan	Jenis	Nama Barang	Jumlah	Harga	Total
1	Carpet	Perawatan	karpet	1 Set	1.000.000	1.000.000
Total					Rp. 1.000.000,-	

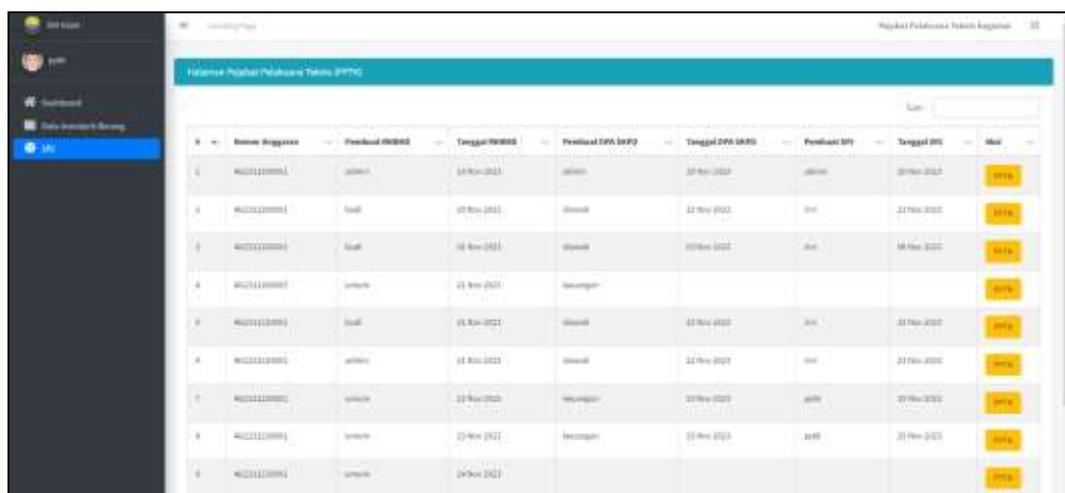
Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah DPA SKPD

6. Tampilan Menu SPJ

Tampilan Menu SPJ merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah di buat.

a). Tampilan Input Form Menu SPJ

Tampilan input form menu SPJ digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data SPJ. Berikut merupakan Tampilan SPJ :



	Bentuk Anggaran	Fasilitas (MORIS)	Tanggal MORIS	Fasilitas DPA SPJ	Tanggal DPA SPJ	Fasilitas SPJ	Tanggal SPJ	Misi
1	4021110000	Salah	18 Nov 2021	Salah	18 Nov 2021	Salah	18 Nov 2021	SPJ
2	4021110000	Salah	17 Nov 2021	Salah	17 Nov 2021	Salah	17 Nov 2021	SPJ
3	4021110000	Salah	16 Nov 2021	Salah	16 Nov 2021	Salah	16 Nov 2021	SPJ
4	4021110000	Salah	15 Nov 2021	Salah				SPJ
5	4021110000	Salah	14 Nov 2021	Salah	14 Nov 2021	Salah	14 Nov 2021	SPJ
6	4021110000	Salah	13 Nov 2021	Salah	13 Nov 2021	Salah	13 Nov 2021	SPJ
7	4021110000	Salah	12 Nov 2021	Salah	12 Nov 2021	Salah	12 Nov 2021	SPJ
8	4021110000	Salah	11 Nov 2021	Salah	11 Nov 2021	Salah	11 Nov 2021	SPJ
9	4021110000	Salah	10 Nov 2021	Salah	10 Nov 2021	Salah	10 Nov 2021	SPJ

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu SPJ

b). Tampilan Input Form Tambah SPJ

Tampilan input form Tambah SPJ digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data SPJ. Berikut merupakan Tampilan SPJ :

#	Ruangan	Jenis	Nama Barang	Jumlah	Harga	Total
Total				Rp. 0,-		

Kode Anggaran: AG2311230003
 Tanggal Anggaran: mm/dd/yyyy
 Nama Toko:
 Alamat Toko:
 Telephone Toko:
 Tanggal Realisasi: 12/19/2023

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah SPJ

7. Tampilan Menu Penerimaan barang

Tampilan Menu Penerimaan barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah di buat.

a). Tampilan Input Form Menu Penerimaan barang

Tampilan input form menu Penerimaan barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penerimaan barang. Berikut merupakan Tampilan Penerimaan barang :

Kode Anggaran	Tanggal Anggaran	Nama Toko	Alamat Toko	Telephone Toko	Tanggal Pembelian	Tanggal Penerimaan	Aksi
AG2311200001	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200002	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200003	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200004	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200005	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200006	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200007	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200008	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200009	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail
AG2311200010	11/21/2023	Sumber Elektronik	Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi	08527718670	11/21/2023	mm/dd/yyyy	Detail

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Menu Penerimaan barang

b). Tampilan Input Form Tambah Penerimaan barang

Tampilan input form Tambah Penerimaan barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penerimaan barang. Berikut merupakan Tampilan Penerimaan barang :

Data Barang

Kode Anggaran: AG2311200001

Tanggal Anggaran: 11/21/2023

Nama Toko: Sumber Elektronik

Alamat Toko: Jln H Sudar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi

Telephone Toko: 08527718670

Tanggal Pembelian: 11/21/2023

Tanggal Penerimaan: mm/dd/yyyy

Simpan Penerimaan Barang Close

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Tambah Penerimaan barang

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> BENAR input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Berhasil
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> SALAH input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Berhasil
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> Tanpa <i>Username</i> Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Berhasil

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Berhasil
Menu utama GAGAL	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Berhasil

3. Pengujian Halaman Menu Inventaris

Pengujian halaman Inventaris dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Inventaris

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Inventaris BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Inventaris LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Inventaris GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Inventaris TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Inventaris BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data	Edit data Inventaris LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil

	- Klik <i>update</i>				
Edit Inventaris GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Inventaris TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Inventaris BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Inventaris BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Inventaris	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

4. Pengujian Halaman Menu RKBMD

Pengujian halaman RKBMD dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu RKBMD

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah RKBMD BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data RKBMD LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah RKBMD GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data RKBMD TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil

Edit RKBMD BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data RKBMD LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil
Edit RKBMD GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data RKBMD TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus RKBMD BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus RKBMD BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman RKBMD	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

5. Pengujian Halaman Menu DPA SKPD

Pengujian halaman DPA SKPD dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu DPA SKPD

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah DPA SKPD BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data DPA SKPD LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil

Tambah DPA SKPD GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data DPA SKPD TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit DPA SKPD BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data DPA SKPD LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil
Edit DPA SKPD GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data DPA SKPD TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus DPA SKPD BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus DPA SKPD BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman DPA SKPD	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

6. Pengujian Halaman Menu SPJ

Pengujian halaman SPJ dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu SPJ

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah SPJ BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data SPJ LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah SPJ GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data SPJ TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit SPJ BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data SPJ LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil
Edit SPJ GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data SPJ TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus SPJ BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus SPJ BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman SPJ	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

7. Pengujian Halaman Menu Penerimaan barang

Pengujian halaman Penerimaan barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Penerimaan barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Penerimaan barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penerimaan barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Penerimaan barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penerimaan barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Penerimaan barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Penerimaan barang LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil
Edit Penerimaan barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Penerimaan barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Penerimaan barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil

Hapus Penerimaan barang BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Penerimaan barang	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil
-------------------------------	--	----------------	--------------------------------------	--	----------

8. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Barang	Klik tombol Barang pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Barang - klik tombol print 	Halaman cetak Barang	Laporan Barang	Berhasil
Laporan Inventaris	Klik tombol Inventaris pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Inventaris - klik tombol print 	Halaman cetak Inventaris	Laporan Inventaris	Berhasil
Laporan Anggaran	Klik tombol Anggaran pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Anggaran - klik tombol print 	Halaman cetak Laporan Anggaran	Laporan Anggaran	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Kecamatan paal merah Kota Jambi , maka didapatkan evaluasi dari kemampuan

penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem penampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi manajemen aset kantor pada Kecamatan paal merah Kota Jambi , dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata RKBMD, DPA SKPD, SPJ, Penerimaan barang dan Inventaris.
- c. Sistem mampu mencetak laporan Barang, Inventaris dan Anggaran dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.