

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari implementasi yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan implementasi menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Penjualan barang pada Industri Fiber Glass CV. Cahaya Arafah yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Implementasi tampilan *output* dari sistem yang akan dibangun adalah berikut merupakan implementasi *output* Laporan Data transaksi, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data transaksi :

1. Implementasi Laporan Data Barang

Implementasi *output* laporan data barang ini menampilkan informasi mengenai data-data barang. Di bawah ini merupakan implementasi dari *output* data barang:

CV Cahaya Arafah Mulia						
#	Kode	Nama Barang	Akhir	Harga Jual		
1	MBVV920	Dak Ikan	Akhir	Rp. 1.950.000		
2	MBQC5T2	Blo Gas	Akhir	Rp. 12.000.000		
3	MBZ1Y4F7	Blo Sufik	Akhir	Rp. 3.500.000		
4	MB253F9	Tong Sampah 2in1	Akhir	Rp. 850.000		
5	MB24808	Tong Sampah 3in1	Akhir	Rp. 1.250.000		
6	MBG5PKW	Tong Sampah 4in1	Akhir	Rp. 1.650.000		
7	MBRRA7D	Tong Sampah 5in1	Akhir	Rp. 2.400.000		

Gambar 5.1 Tampilan Laporan Data barang
Gambar 5.2

2. Implementasi Laporan Data Penjualan

Implementasi *output* laporan data Penjualan ini menampilkan informasi mengenai data-data penjualan. Di bawah ini merupakan implementasi dari *output* data Penjualan.

CV Cahaya Arafah Mulia						
#	No Transaksi	Tgl Transaksi	Pembayaran	Total Harga	Catatan	Status
1	TR240110001	11 Jan 2024	TRANSFER	Rp. 5.000.000	-	Lunas
2	TR240110002	11 Jan 2024	TRANSFER	Rp. 3.100.000	-	Lunas

Gambar 5.3 Tampilan laporan Penjualan

5.1.2 Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan implementasi yang telah dilakukan.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukkan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar 5.6.



CV Cahaya Arafah
Mulia

Masuk untuk memulai sesi

Username

Kata Sandi

Ingat Saya

Masuk

Landing Page

Gambar 5.4 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar 5.7.



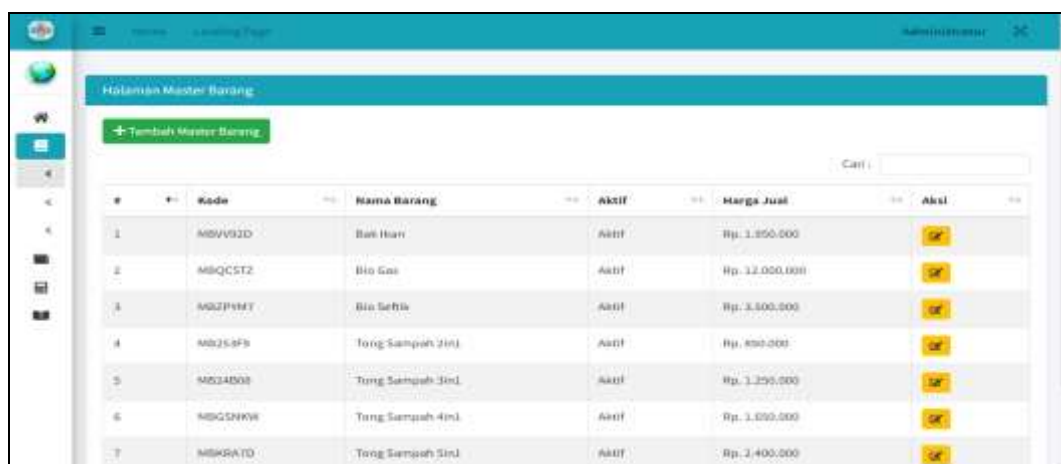
Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Barang

Tampilan Menu Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Barang

Tampilan input form menu Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.8.



#	Kode	Nama Barang	Aktif	Harga Jual	Aksi
1	MBV92D	Bak Ikan	Aktif	Rp. 1.850.000	OK
2	MBQCST2	Bio Gas	Aktif	Rp. 12.000.000	OK
3	MBZPHE1	Bio Sehis	Aktif	Rp. 1.500.000	OK
4	MB258F5	Tong Sampah 20l	Aktif	Rp. 850.000	OK
5	MB34B03	Tong Sampah 30l	Aktif	Rp. 1.250.000	OK
6	MBQ2HWE	Tong Sampah 40l	Aktif	Rp. 1.600.000	OK
7	MBKRATO	Tong Sampah 50l	Aktif	Rp. 2.400.000	OK

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Barang

Tampilan input form Tambah Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.9.

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Barang

4. Tampilan Menu Stok barang

Tampilan Menu Stok barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

#	Kode	Nama Barang	Stok Akhir	Satuan Stok
1	MBV9S2D	Bak Ikan	7	Pcs
2	MBQC5T2	Bio Gas	0	Unit
3	MBZP1M1	Bio Seftik	0	Unit
4	MB253F9	Tong Sampah 2in1	0	Buah
5	MB24808	Tong Sampah 3in1	0	Buah
6	MBG5N9W	Tong Sampah 4in1	0	Buah
7	MBR9ATD	Tong Sampah 5in1	0	Buah

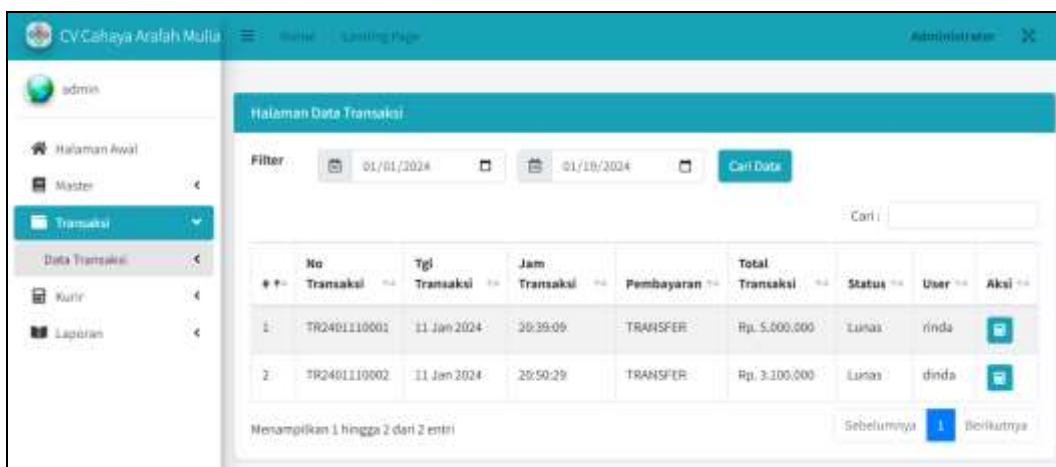
Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Stok barang

5. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi yang dapat dilihat pada gambar 5.11.



The screenshot shows a web application interface for 'CV Cahaya Arallah Mulla'. The user is logged in as 'admin'. The sidebar menu includes 'Halaman Awal', 'Master', 'Transaksi', 'Data Transaksi', 'Kurir', and 'Laporan'. The 'Transaksi' menu is selected. The main content area is titled 'Halaman Data Transaksi' and features a filter section with date pickers for '01/01/2024' and '01/10/2024', and a 'Cari Data' button. Below the filter is a search input field. The main area contains a table with the following data:

No Transaksi	Tgl Transaksi	Jam Transaksi	Pembayaran	Total Transaksi	Status	User	Aksi
1	TR240110001	11 Jan 2024	20:39:09	TRANSFER	Rp. 5.000.000	Lunas	rinda
2	TR240110002	11 Jan 2024	20:50:29	TRANSFER	Rp. 3.200.000	Lunas	dinda

At the bottom of the table, it indicates 'Menampilkan 1 hingga 2 dari 2 entri' and navigation buttons for 'Sebelumnya' and 'Berikutnya'.

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Transaksi

b). Tampilan *Input Form* Memberikan Konfirmasi

Implementasi *input form* Memberikan Konfirmasi digunakan untuk Memberikan Konfirmasi setelah pelanggan melakukan pembayaran, yang dapat dilihat pada gambar 5.12.

Halaman Detail

No Transaksi: 11010100001 Tgl Transaksi: 12/01/2025 Penjualan: TRANSFER

User: admin

#	Kode	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total
1	HR20002	Tang Sempak 3kg	1.000	Rp. 1.200.000	Rp. 1.200.000
2	HRV022	Sak Hani	1.000	Rp. 1.200.000	Rp. 1.200.000
Total					Rp. 2.400.000

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Memberikan Konfirmasi

6. Tampilan Menu Kurir

Tampilan Menu Kurir merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kurir

Tampilan input form menu Kurir digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kurir. Berikut merupakan Tampilan Kurir yang dapat dilihat pada gambar 5.13.

Halaman Master Kurir

+ Tambah Kurir Baru

Cari:

#	Kode	Nama Kurir	Kontak	No Telephone	Aktif	Aksi
1	SP1420	Yeni	-	0212211201	aktif	[Edit]

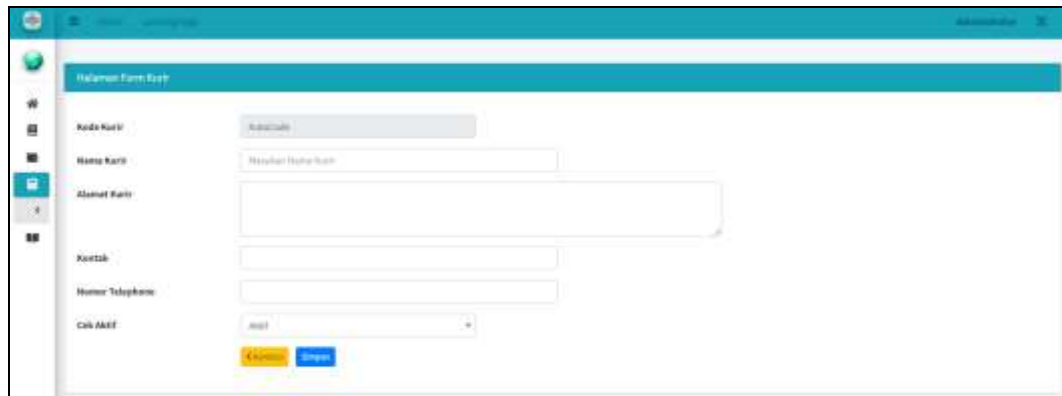
Menampilkan 1 hingga 1 dari 1 entry

Sebelumnya Berikutnya

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Kurir

b). Tampilan Input Form Tambah Kurir

Tampilan input form Tambah Kurir digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kurir. Berikut merupakan Tampilan Kurir yang dapat dilihat pada gambar 5.14.

The image shows a web browser window displaying a form titled "Halaman Form: Kurir". On the left side, there is a vertical navigation menu with icons for home, list, add, and edit. The main content area contains a form with the following fields: "Kode Kurir" (text input), "Nama Kurir" (text input with placeholder "Masukkan Nama Kurir"), "Alamat Kurir" (text area), "Kontak" (text input), "Nomor Telepon" (text input), and "Cali Aktif" (dropdown menu). At the bottom of the form, there are two buttons: a yellow "Simpan" (Save) button and a blue "Batal" (Cancel) button.

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah Kurir

7. Tampilan Menu Master user

Tampilan Menu Master user merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Master user

Tampilan input form menu Master user digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user . Berikut merupakan Tampilan Master user yang dapat dilihat pada gambar 5.17.

No	No KTP	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	JK	Username	Status	Aksi
1		Administrator	Jambi	18 Jun 2023	Laki - Laki	admin	Aktif	Edit
2	12345678	dinda	banding	03 Okt 1998	Perempuan	dinda	Aktif	Edit
3		Jonhey	Jambi	21 Jun 2023	Laki - Laki	jonhey	Aktif	Edit
4	23454323456	Rinda	Jambi	05 Jan 1998	Perempuan	rinda	Aktif	Edit

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Menu Master user

b). Tampilan Input Form Edit Master user

Tampilan input form Edit Master user digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user. Berikut merupakan Tampilan Master user yang dapat dilihat pada gambar 5.18.

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit Master user

5.1.3 Implementasi Tampilan Input Khusus Pembeli

Rancangan *Input* Khusus Pembeli merupakan rancangan yang direncanakan untuk Pembeli sebagai aktor yang melakukan kunjungan pada sistem.

1. Tampilan *Input* Login

Tampilan *form input login* digunakan untuk membuat *form input login*. Yang dapat digunakan oleh pemakai yang memiliki hak akses yang mana pemakai memiliki hak sepenuhnya untuk mengoperasikan aplikasi yang dibuat, yang dapat dilihat pada gambar 5.19.

The image shows a login form with a teal header containing the word 'Login' and a close button. Below the header, the text 'Masuk untuk memulai sesi' is centered. There are two input fields: 'Username' with a user icon on the right, and 'Kata Sandi' with a lock icon on the right. Below these fields is a checkbox labeled 'Ingat Saya' and a teal button labeled 'Masuk'.

Gambar 5.15 Tampilan *Input* Login

2. Tampilan *Input* menu utama

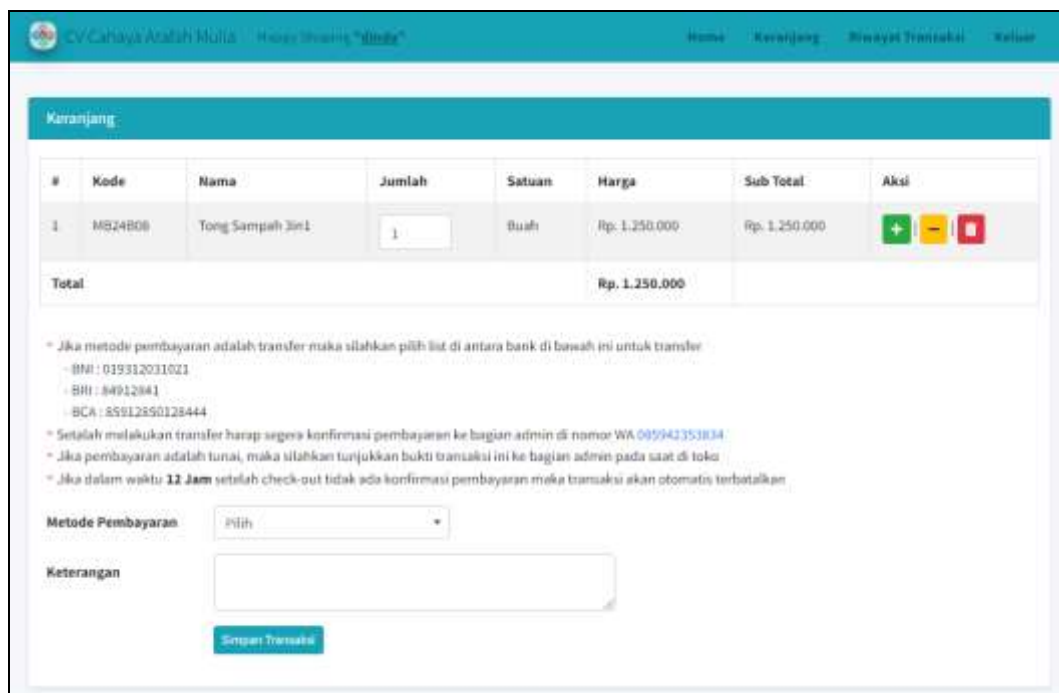
Tampilan *input form* menu utama digunakan untuk menampilkan data menu Utama, yang dapat dilihat pada gambar 5.20.



Gambar 5.16 Tampilan *Input Form* Menu utama

3. Tampilan *Input Form* Pembelian

Tampilan *input form* Pembelian digunakan untuk menampilkan data Pembelian, yang dapat dilihat pada gambar 5.21.



Gambar 5.17 Tampilan *Input Form* Pembelian

4. Tampilan *Input Form* Riwayat pembelian

Tampilan *input form* Riwayat pembelian digunakan untuk menampilkan data Riwayat pembelian, yang dapat dilihat pada gambar 5.22.

#	Kode	Tanggal	Catatan	Metode Bayar	Total Transaksi	Keterangan
1	TR2401110002	11 Januari 2024		TRANSFER	Rp. 3.100.000	Lunas

Gambar 5.18 Tampilan *Input Form* Riwayat pembelian

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR 	Menampilka n halaman menu utama	Menampilka n halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.2

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Barang

Pengujian halaman Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Stok barang

Pengujian halaman Stok barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Stok barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Stok barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Stok barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Melihat semua menu yang terdapat pada Stok barang	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Stok barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik menu yang terdapat Stok barang	Halaman Stok barang yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Stok barang	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Melihat semua menu yang terdapat pada Transaksi	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik menu yang terdapat Transaksi	Halaman Transaksi yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Transaksi	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Kurir

Pengujian halaman Kurir dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Kurir

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kurir BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kurir LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Kurir GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kurir TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kurir BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Kurir LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Kurir GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Kurir TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Pengujian halaman Pembelian Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembelian Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pembelian Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data 	Tambah data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Simpan				
Edit Pembelian Barang BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pembelian Barang GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik	Edit data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Master user

Pengujian halaman Master user dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.8.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Master user

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Master user BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Master user LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Master user GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman 	Edit data Master user TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

9. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya, yang dapat dilihat pada tabel 5.19.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan jual	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol jual - klik tombol print 	Halaman cetak jual	Laporan jual	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan beli	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol - klik tombol print	Halaman cetak beli	Laporan beli	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data Industri Fiber Glass CV. Cahaya Arafah. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Penjualan barang Industri Fiber Glass CV. Cahaya Arafah, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Barang, Stok barang, Transaksi, Kurir, Pembelian Barang, Master user .
2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface*.