

BAB V

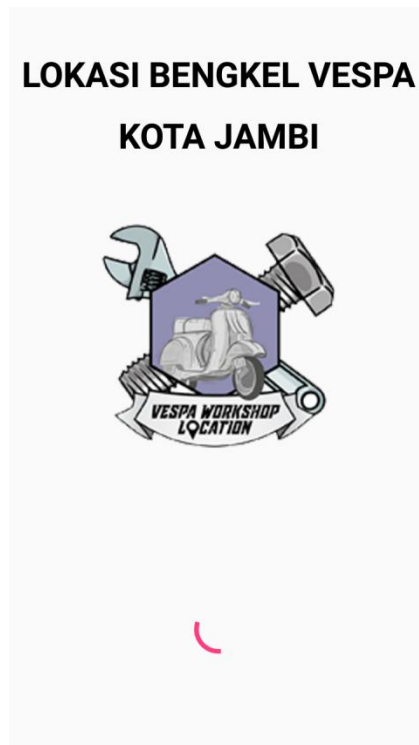
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan dilakukan tahap implementasi sistem, yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan (*design*) ke tahap pengkodean dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Tujuan dari implementasi adalah menetapkan program yang telah dirancang pada kondisi sebenarnya. Adapun implementasi rancangan program antara lain sebagai berikut :

1. Tampilan Pembuka (*SplashScreen*)

Berikut adalah tampilan halaman pembuka(*splashscreen*), untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.1



Gambar 5.1 Halaman Pembuka

Tampilan ini merupakan tampilan awal yang muncul pada saat pengguna menjalankan aplikasi Pencarian Bengkel Vespa Kota Jambi dan halaman pembuka akan menampilkan proses loading beberapa detik sebelum masuk kehalaman utama.

2. Tampilan Halaman Menu Utama

Berikut ini adalah tampilan menu utama pada aplikasi, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar Gambar 5.2

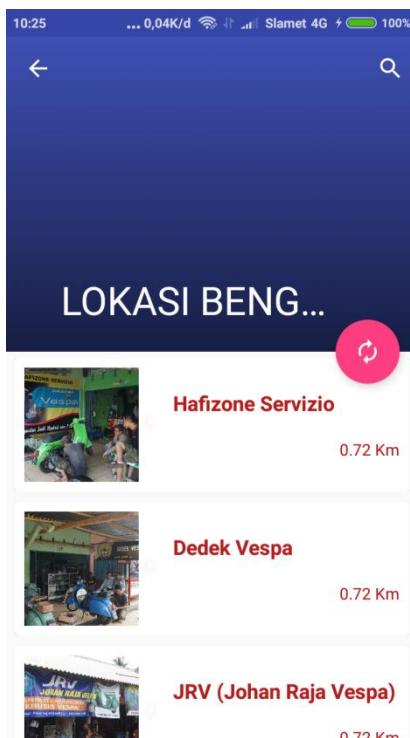


Gambar 5.2 Halaman Menu Utama

Tampilan ini merupakan tampilan utama dari aplikasi Pencarian Lokasi Bengkel Vespa Kota Jambi yang tampil setelah halaman *SplashScreen*. Pada halaman ini terdapat beberapa menu seperti daftar bengkel vespa, peta, tentang aplikasi, bantuan dan keluar.

3. Tampilan Halaman Daftar Bengkel Vespa

Berikut ini merupakan tampilan dari rancangan halaman daftar bengkel vespa, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.3

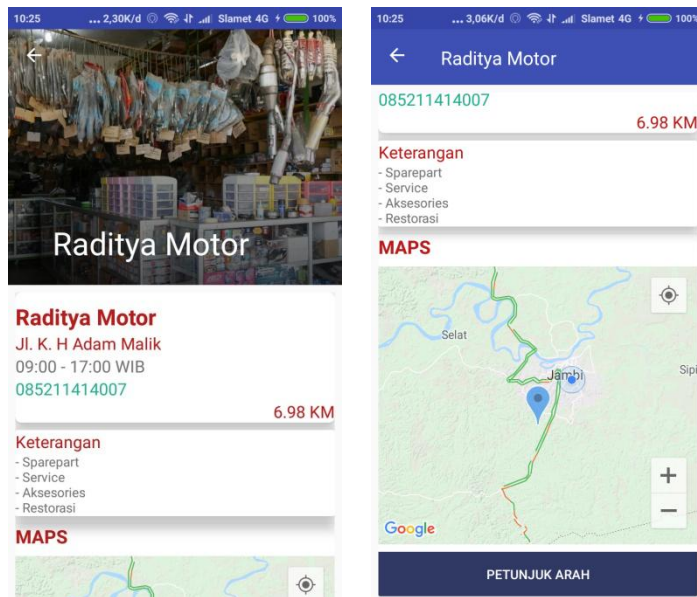


Gambar 5.3 Halaman Daftar Bengkel Vespa

Halaman daftar bengkel vespa merupakan halaman yang menampilkan nama-nama bengkel vespa yang ditampilkan dalam bentuk daftar (*list*). Pada halaman ini pengguna dapat memilih bengkel vespa yang terdekat dari lokasi pengguna atau bengkel sesuai yang di inginkan pengguna, pengguna juga dapat melakukan pencarian bengkel berdasarkan kategori nama bengkel atau nama lain dari bengkel.

4. Tampilan Halaman Detail Bengkel Vespa

Berikut ini merupakan implementasi dari tampilan halaman detail bengkel vespa untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.4



Gambar 5.4 Halaman Detail Bengkel Vespa

Halaman detail bengkel vespa merupakan halaman yang menampilkan informasi lengkap dari bengkel vespa yang dipilih oleh pengguna (*user*) serta dapat menelpon langsung pemilik bengkel dan melihat rute/jarak tempuh menuju ke bengkel yang di tampilkan melalui GoogleMaps.

5. Tampilan Halaman Peta

Berikut ini merupakan implementasi dari rancangan halaman peta, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.5

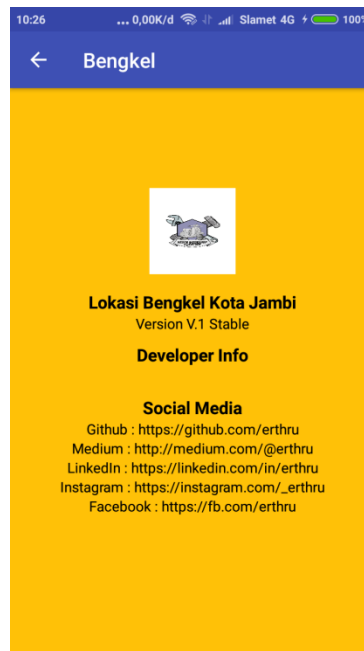


Gambar 5.5 Halaman Peta

Halaman peta merupakan halaman yang menampilkan maps Kota Jambi serta dimana saja letak-letak bangkel vespa dan posisi user.

6. Tampilan Halaman Tentang Aplikasi

Berikut ini merupakan implementasi dari tampilan halaman tentang aplikasi dapat dilihat pada Gambar 5.6

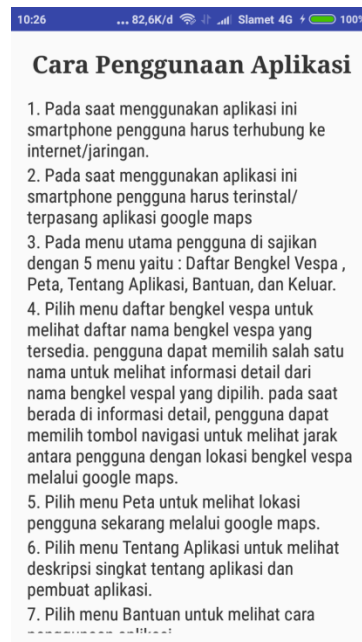


Gambar 5.6 Halaman Tentang Aplikasi

Halaman tentang aplikasi merupakan halaman yang menampilkan informasi pengembang.

7. Tampilan Halaman Bantuan

Berikut ini merupakan implementasi dari tampilan halaman bantuan dapat dilihat pada Gambar 5.7

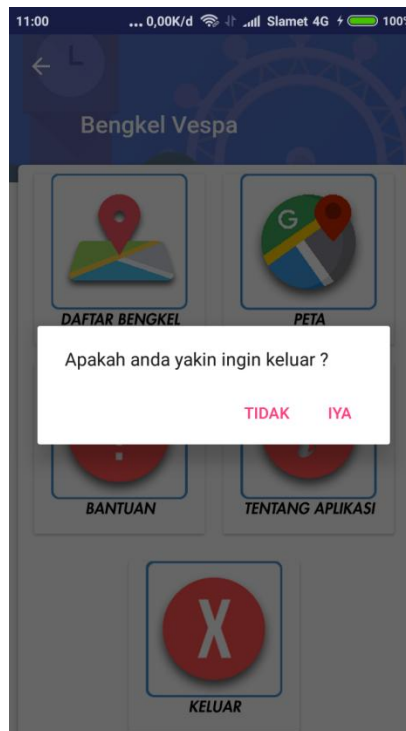


Gambar 5.7 Halaman Bantuan

Halaman bantuan merupakan halaman yang menampilkan informasi tentang petunjuk bagaimana cara menggunakan aplikasi.

8. Tampilan Halaman Keluar

Berikut ini merupakan implementasi tampilan halaman keluar dapat dilihat pada Gambar 5.8.



Gambar 5.8 Halaman Keluar

Halaman keluar menampilkan pertanyaan apakah anda ingin keluar? Dan dua pilihan menu ya dan tidak.

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan selesainya perancangan aplikasi pencarian lokasi bengkel vespa Kota Jambi maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan aplikasi. Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang.

Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah dengan menggunakan metode black box testing. “Pada black box testing, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan”

Adapun beberapa tahapan pengujian yang telah penulis lakukan dirangkum dalam tabel pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian Menu Utama

Tabel 5.1 Pengujian Menu Utama

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Menu Utama	Pengguna mengklik ikon aplikasi	Klik icon aplikasi	Tampil menu dari aplikasi	Tampil menu utama dari aplikasi	Baik
Menu Daftar Bengkel Vespa	Pengguna mengklik menu daftar bengkel vespa	Klik tombol menu daftar bengkel vespa	Tampil halaman daftar bengkel vespa	Tampil halaman daftar bengkel vespa	Baik
Menu Detail Bengkel Vespa	Pengguna mengklik salah satu nama bengkel vespa	Klik nama bengkel vespa	Tampil halaman detail bengkel vespa beserta rute	Tampil halaman detail bengkel vespa beserta rute	Baik
Menu Peta	Pengguna mengklik menu Peta	Klik tombol menu Peta	Tampil halaman Peta	Tampil halaman Peta	Baik
Menu Tentang Aplikasi	Pengguna mengklik menu tentang aplikasi	Klik tombol menu tentang aplikasi	Tampil halaman tentang aplikasi	Tampil halaman tentang aplikasi	Baik
Menu Bantuan	Pengguna mengklik menu bantuan	Klik tombol menu bantuan	Tampil halaman bantuan	Tampil halaman bantuan	Baik

Menu Keluar	Pengguna mengklik menu keluar	Klik tombol menu keluar	Tampil halaman keluar	Tampil halaman keluar	Baik
-------------	-------------------------------	-------------------------	-----------------------	-----------------------	------

2. Pengujian Melakukan Pencarian Bengkel Vespa

Tabel 5.2 Pengujian Melakukan Pencarian Bengkel Vespa

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Pencarian Bengkel Vespa	Buka halaman utama, pilih menu Daftar bengkel vespa	Klik salah satu pilihan pencarian yaitu berdasarkan nama bengkel vespa/ nama lain bengkel vespa dan masukkan nama bengkel yang dicari	Tampil halaman detail informasi bengkel vespa yang dicari	Tampil halaman detail informasi bengkel vespa yang dicari	Baik

3. Pengujian Mengakses Detail Bengkel Vespa

Tabel 5.3 Pengujian Mengakses Detail Bengkel Vespa

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Detail Informasi Bengkel Vespa	Pengguna memilih salah satu bengkel vespa	Klik salah satu tombol nama bengkel vespa	Tampil halaman detail informasi bengkel vespa beserta rute	Tampil halaman detail informasi bengkel vespabeserta rute	Baik
Rute Bengkel Vespa	Pilih tombol rute di menu detail bengkel vespa	Klik tombol rute	Tampil rute bengkel vespa di GoogleMap	Tampil rute bengkel vespa di GoogleMap	Baik

5.2.1 Pengujian *User Acceptance Text*

Pengujian *user acceptance text* yang telah penulis lakukan menggunakan alat bantu instrument penelitian yaitu kuesioner untuk mengetahui tingkat kepuasan pengguna dalam menggunakan aplikasi pencari lokasi bengkel vespa ini. Dari hasil kuesioner tersebut maka selanjutnya penulis akan mengolah data kuesioner dengan melakukan perhitungan terhadap data yang diperoleh untuk dapat diambil kesimpulannya terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Adapun hasil pengujian yang diperoleh sebagai berikut.

1. Apakah aplikasi ini sangat membantu bagi pengguna aplikasi?



Gambar 5.9 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 1

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 47 responden (78,3%) menyatakan ya, 13 responden (21,7%) menyatakan tidak. Artinya aplikasi ini sangat membantu bagi pengguna.

2. Apakah penggunaan menu atau fitur aplikasi menu mudah digunakan?



Gambar 5.10 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 44 responden (73,3%) menyatakan ya, 16 responden (26,7%) menyatakan tidak. Artinya aplikasi ini memiliki menu atau fitur aplikasi yang mudah digunakan.

3. Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah dimengerti?



Gambar 5.11 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 47 responden (78,3%) menyatakan ya, 13 responden (21,7%) menyatakan tidak. Artinya aplikasi ini menyediakan informasi yang mudah dimengerti oleh pengguna.

4. Apakah aplikasi ini telah sempurna?



Gambar 5.12 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 39 responden (65,0%) menyatakan ya, 21 responden (35,0%) menyatakan tidak. Artinya aplikasi ini belum terlalu sempurna.

5. Apakah tampilan aplikasi ini menarik?



Gambar 5.13 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 5

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 42 responden (70,0%) menyatakan ya, 18 responden (30,0%) menyatakan tidak. Artinya aplikasi ini menarik bagi pengguna.

6. Apakah aplikasi ini bermanfaat bagi pengguna?



Gambar 5.14 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 6

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 45 responden (75,0%) menyatakan ya, 15 responden (25,0%) menyatakan tidak. Artinya aplikasi ini bermanfaat bagi pengguna.

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melakukan pengujian pada Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Lokasi Pencarian Bengkel Vespa Di Kota Jambi Berbasis Android ini, di dapat hasil evaluasi dari kemampuan sistem. Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem aplikasi tersebut sebagai berikut :

5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kelebihan dari aplikasi Aplikasi Sistem Informasi Geografis Lokasi Pencarian Bengkel Vespa Di Kota Jambi Berbasis Android yaitu :

1. Terdapat fitur pencarian sehingga mempermudah pengguna untuk melakukan pencarian bengkel vespa dengan cepat.
2. Terdapat fitur rute terdekat sehingga pengguna dapat mengetahui dimana lokasi bengkel terdekat dari posisi pengguna.
3. Terdapat fitur otomatis menelpon pemilik bengkel dengan mengklik no. Telepon pemilik tanpa repot mencatat atau mengcopy nomor tersebut.
4. Aplikasi ini memiliki menu peta untuk mengetahui letak-letak bengkel dari google maps secara keseluruhan.
5. Dapat digunakan dimana saja, karena aplikasi ini dirancang dan dapat berjalan di ponsel pintar (*smartphone*) yang berbasis android.

6. Tidak membutuhkan spesifikasi android terlalu tinggi, karena aplikasi dirancang dengan persyaratan minimum (*minimum requirment*) Android versi 4.1 (*JellyBean*)

5.3.2 Kekurangan Aplikasi

Adapun kekurangan dari aplikasi Sistem Informasi Geografis Lokasi Pencarian Bengkel Vespa Di Kota Jambi Berbasis Android ini yaitu :

1. Aplikasi hanya bisa berjalan pada *platform* Android (tidak *multi platform*).