

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Saat ini penerapan sistem informasi pada suatu lembaga pendidikan memegang peranan penting, seperti mengurangi kesalahan-kesalahan yang sering dilakukan oleh manusia. Maka dari itu, atas kehadirannya dapat membantu kinerja proses penyediaan layanan informasi pada lembaga pendidikan secara lebih akurat dan lengkap.

Penerapan sistem informasi yang terkomputerisasi telah digunakan dalam segala bidang termasuk pada perpustakaan. Perpustakaan merupakan tempat untuk mendapat dan mengembangkan informasi maupun pengetahuan yang dikelola oleh lembaga pendidikan, sekaligus cakrawala pendidik dan peserta didik dalam kegiatan belajar mengajar. Perpustakaan terdiri dari berbagai jenis, salah satunya yaitu perpustakaan sekolah.

Perpustakaan sekolah adalah salah satu sarana penunjang siswa, menyediakan beragam informasi yang sesuai dengan kebutuhan penggunanya. Perpustakaan sekolah mempunyai tugas pokok yang membantu proses belajar mengajar siswa dan guru dengan menyediakan bahan-bahan pustaka yang sesuai dengan kurikulum. Oleh karena itu, sekolah berlomba-lomba untuk meningkatkan mutu pendidikan. Salah satunya dengan cara memberikan pelayanan terbaik pada bagian perpustakaan.

SMA Negeri 2 kota Jambi merupakan sekolah menengah atas yang memiliki perpustakaan yang di kunjungi setiap harinya, baik dari siswa SMA Negeri 2 maupun pengunjung dari luar sekolah. Akan tetapi, berdasarkan hasil pengamatan di lapangan pada SMA Negeri 2 Kota Jambi, masalah yang sering terjadi di perpustakaan ini adalah sulitnya dalam melakukan pencarian terhadap buku yang dicari. Selain itu, dalam hal peminjaman dan pengambilan buku terkadang susah dilakukan karena pada perpustakaan ini belum memakai suatu sistem atau program khusus untuk mempermudah pekerjaan pustakawan dalam melakukan pendataan serta mempermudah pengunjung dalam memesan buku atau mengetahui informasi buku yang dicari.

Dalam permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkannya dalam bentuk karya ilmiah berjudul **“Perancangan Sistem Informasi E-Katalog dan Peminjaman Buku Pada Perpustakaan SMA Negeri 2 Kota Jambi Berbasis Web”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah diatas maka dapat diuraikan permasalahan yang ada yaitu :

1. Bagaimana merancang suatu sistem e-katalog dan peminjaman buku yang bermanfaat bagi pustakawan perpustakaan SMA Negeri 2 Kota Jambi ?
2. Bagaimana mempermudah pengunjung perpustakaan SMA Negeri 2 Kota Jambi dalam mencari informasi buku serta memesan buku yang akan dicari dengan cara yang lebih mudah dan praktis ?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar tidak terjadinya pembahasan diluar dari topik dan tidak menyimpang dari permasalahan, maka materi yang dibahas yaitu melewati:

1. Mengetahui letak dan informasi buku yang akan di pinjam masih ada atau tidak dan mengetahui kilas buku yang akan dipinjam secara online.
2. Anggota tidak dapat mengirimkan pesan secara online kepada admin mengenai informasi buku yang akan di pinjam.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang dapat dicapai dari penitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sebuah sistem informasi e-katalog dan peminjaman buku perpustakaan berbasis web pada SMA Negeri 2 Kota Jambi.
2. Mempermudah bagi pengguna untuk mendapatkan informasi buku dan memesan buku yang dicari dengan cepat dan mudah.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Berdasarkan tujuan penelitian diatas maka penulisan menyimpulkan, manfaat penelitian ini adalah:

1. Mempermudah pustakawan dalam melakukan pencarian buku, peminjaman, pengembalian dan mencetak kartu anggota.
2. Memudahkan siswa-siswi, guru maupun pengunjung umum untuk mencari informasi buku dan memesan buku yang dicari pada perpustakaan SMA Negeri 2 Kota Jambi secara online.

3. Menambah wawasan penulis dalam melakukan penelitian.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memahami gambaran tentang materi yang disusun dalam penulisan ilmiah ini, maka penulis membuat sistematika penulisan yang terdiri dari enam bab. Ada pun susunannya sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan pengertian-pengertian dan konsep yang berhubungan dengan penelitian yang telah dilakukan pada SMA Negeri 2 Kota Jambi.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan metode yang akan diterapkan dalam pengembangan sistem pada SMA Negeri 2 Kota Jambi.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini berisikan gambaran umum tentang kebutuhan sistem yang akan di terapkan pada SMA Negeri 2 Kota Jambi.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang kegiatan implementasi dari rancangan produk dan pengujian sistem. Dan menjelaskan

tahapan pengujian perangkat lunak yang dikembangkan dengan program PHP.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab terakhir ini berisikan tentang kesimpulan yang diambil dan saran-saran yang dibuat penulis, agar dapat bermanfaat pada SMA Negeri 2 Kota Jambi. serta sebagai bahan rujukan untuk penelitian-penelitian selanjutnya.