

## BAB

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan Form yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut.

##### 1. Hasil Rancangan *Form Login Admin*

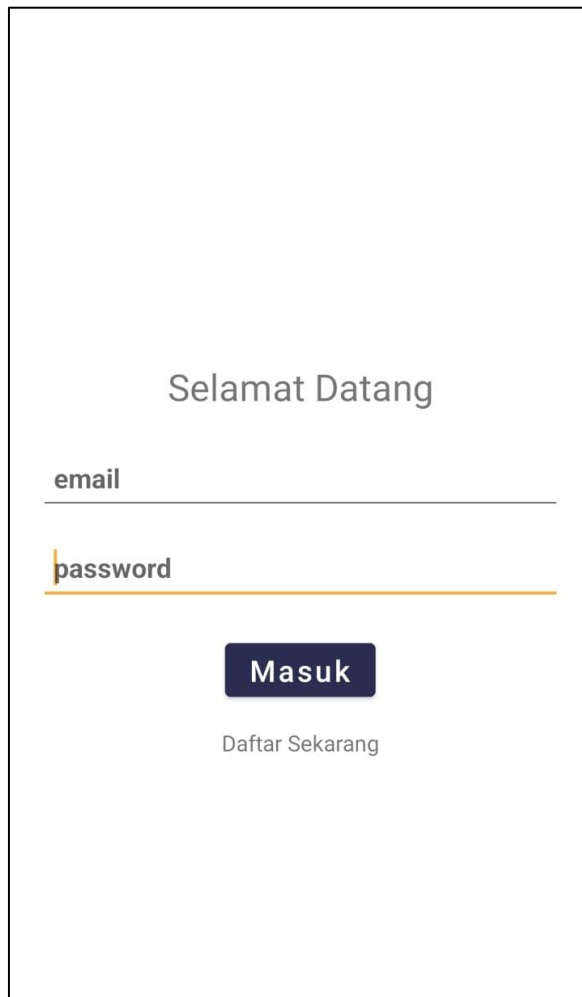
Halaman login admin merupakan halaman yang pertama kali saat pengunjung mengakses aplikasi dengan menginput email dan password. Tampilan halaman login Admin dapat dilihat pada gambar 5.1, yang merupakan hasil dari rancangan pada gambar 4.2



**Gambar 5.1 Tampilan Halaman Form Login Admin**

## 2. Hasil Rancangan *Form Login* User

Tampilan Halaman login admin merupakan halaman yang pertama kali saat pengunjung mengakses aplikasi dengan menginput email dan password. halaman login user dapat dilihat pada gambar 5.2, user dapat login dengan menginputkan email dan password yang merupakan hasil dari rancangan pada gambar 4.2



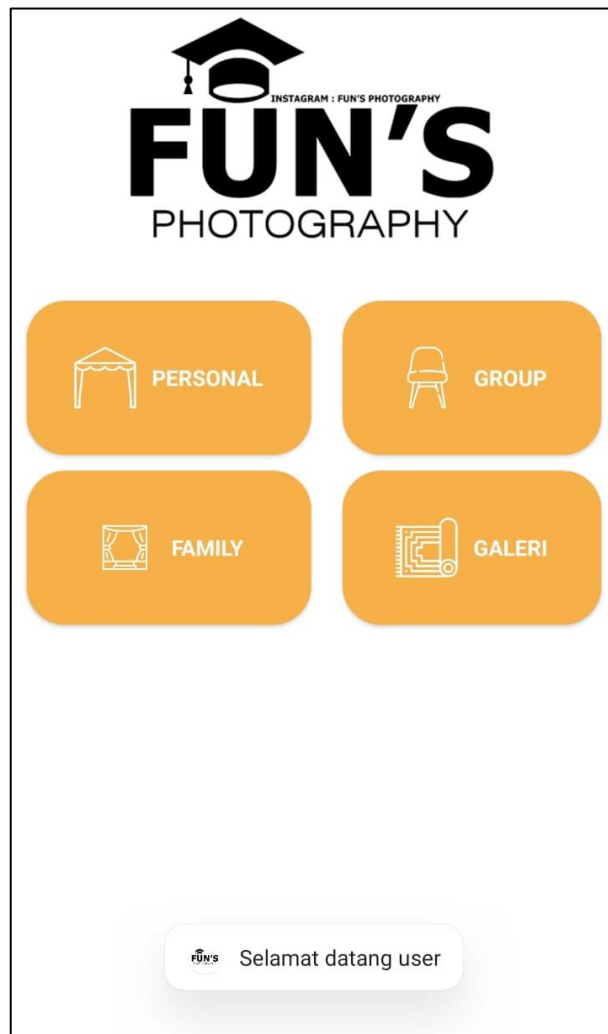
The image shows a user login form with the following elements:

- Header: Selamat Datang
- Input field: email
- Input field: password
- Button: Masuk
- Text: Daftar Sekarang

**Gambar 5.2 Tampilan Halaman Login User**

### 3. Hasil Rancangan Beranda User

Tampilan halaman beranda berisi rincian paket Personal, Group, Family dan Galeri. Tampilan dapat dilihat pada gambar 5.3, yang merupakan hasil dari rancangan setelah login pada gambar 4.2



**Gambar 5.3 Tampilan Halaman Menu User**

#### 4. Hasil Rancangan Menu Admin

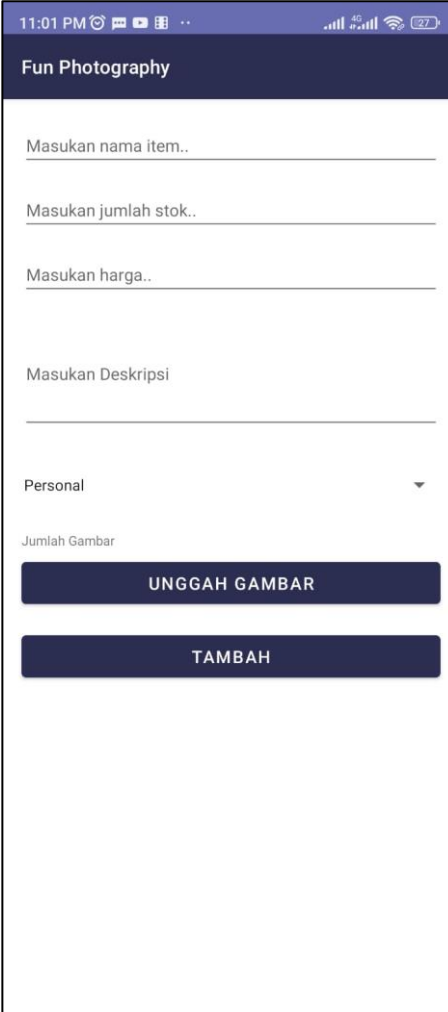
Halaman menu Admin berisi Menu Daftar Paket, Daftar Orderan, Galeri dan Daftar Orderan Selesai. Tampilan halaman Beranda admin dapat dilihat pada gambar 5.4 yang merupakan hasil dari rancangan setelah login pada gambar 4.2



**Gambar 5.4 Tampilan Halaman Menu Admin**

## 5. Hasil Rancangan Tampilan Tambah Paket Admin

Halaman tampilan tambah paket Admin mengisi apa saja yang keterangan yang dibutuhkan untuk membuat paket baru. Tampilan halaman tambah paket dapat dilihat pada gambar 5.5, yang merupakan hasil dari rancangan pada gambar 4.3. Halaman ini dapat dilihat oleh admin.



11:01 PM

Fun Photography

Masukan nama item..

Masukan jumlah stok..

Masukan harga..

Masukan Deskripsi

Personal

Jumlah Gambar

UNGGAH GAMBAR

TAMBAH

**Gambar 5.5 Tampilan Halaman Tambah Paket Admin**

## 6. Hasil Rancangan Tampilan Lihat Galeri

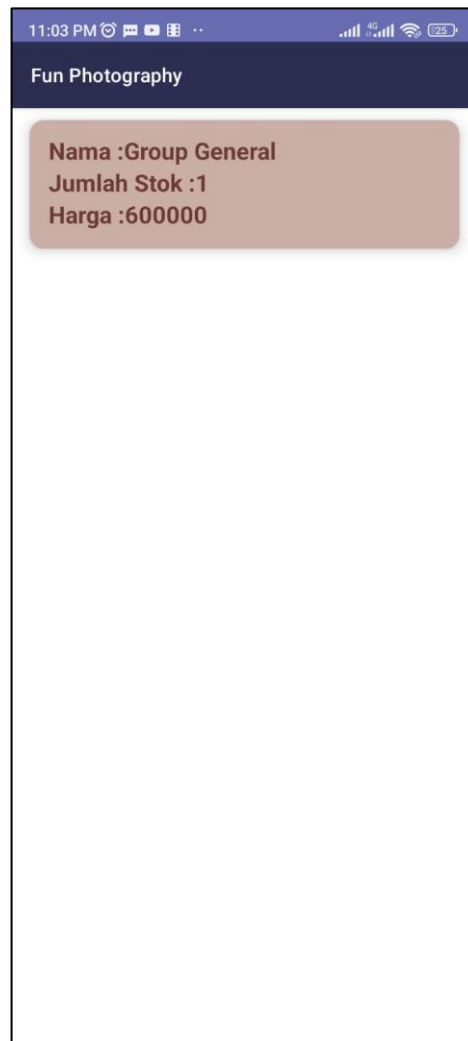
Halaman galeri Tampilan halaman lihat pengguna dapat dilihat pada gambar 5.6, yang merupakan hasil rancangan pada gambar 4.14. Halaman ini dapat dilihat oleh admin dan user.



**Gambar 5.6 Tampilan Halaman Lihat Galeri**

## 7. Hasil Rancangan Tampilan User Daftar Paket

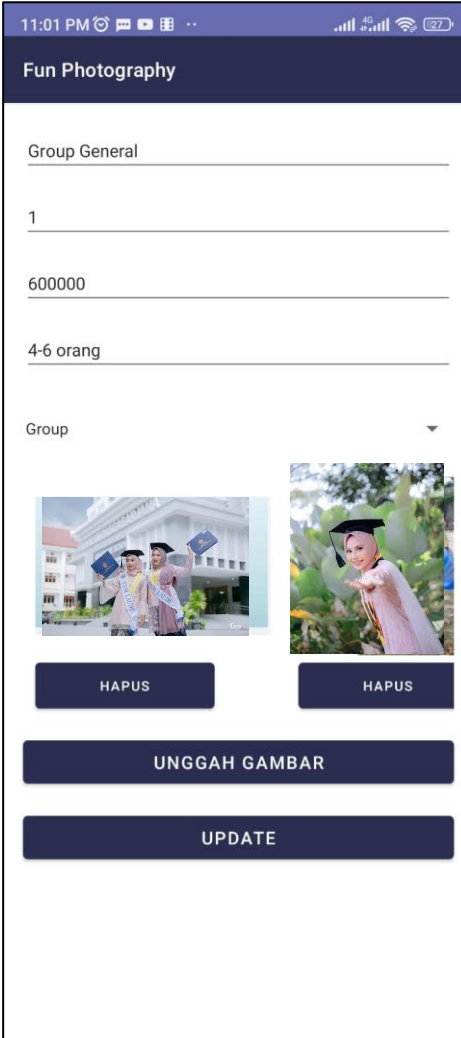
Halaman tampilan user daftar paket berisi daftar paket yang telah user pesan. Tampilan halaman user daftar paket dapat dilihat pada gambar 5.7, yang merupakan hasil rancangan pada gambar 4.3. Halaman ini dapat dilihat oleh admin dan user



**Gambar 5.7 Tampilan Halaman User Daftar Paket**

## 8. Hasil Rancangan Form Edit Paket Foto

Halaman edit paket foto berfungsi untuk mengubah paket foto baik itu nama paket, harga paket, jumlah maksimal orang yang akan difoto. Tampilan halaman edit paket foto dapat dilihat pada gambar 5.8, yang merupakan hasil rancangan pada gambar 4.4. halaman ini hanya dapat di akses oleh admin.



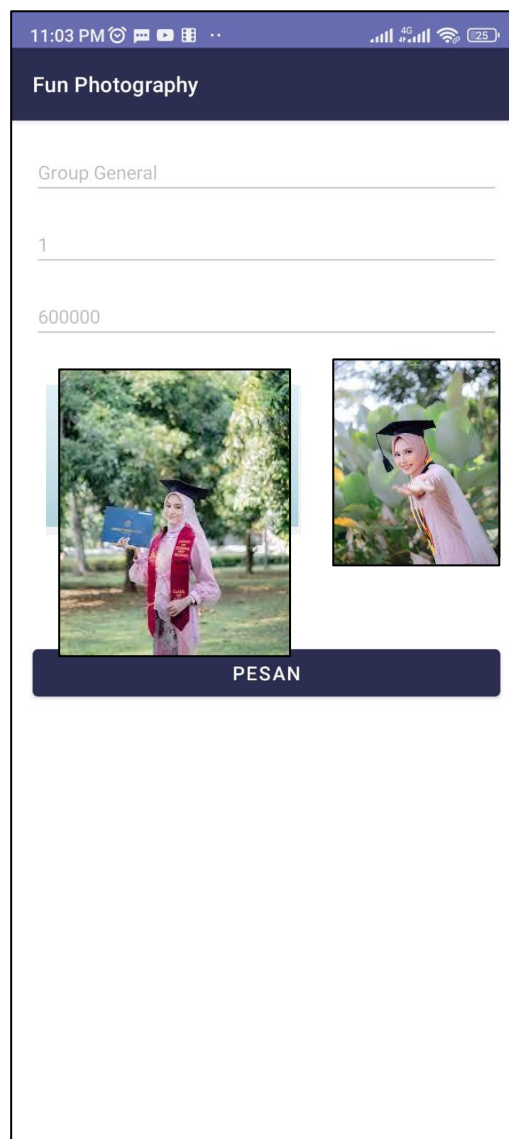
The screenshot displays the 'Fun Photography' mobile application interface for editing a photo package. The top status bar shows the time as 11:01 PM and various system icons. The app title 'Fun Photography' is centered at the top. Below the title, there are four input fields for editing package details: 'Group General', '1', '600000', and '4-6 orang'. A 'Group' section follows, featuring two photo thumbnails and 'HAPUS' buttons. At the bottom, there are two large buttons: 'UNGGAH GAMBAR' and 'UPDATE'.

**Gambar 5.8 Tampilan Halaman Edit Paket Foto**



## 9. Hasil Rancangan Form pemesan user

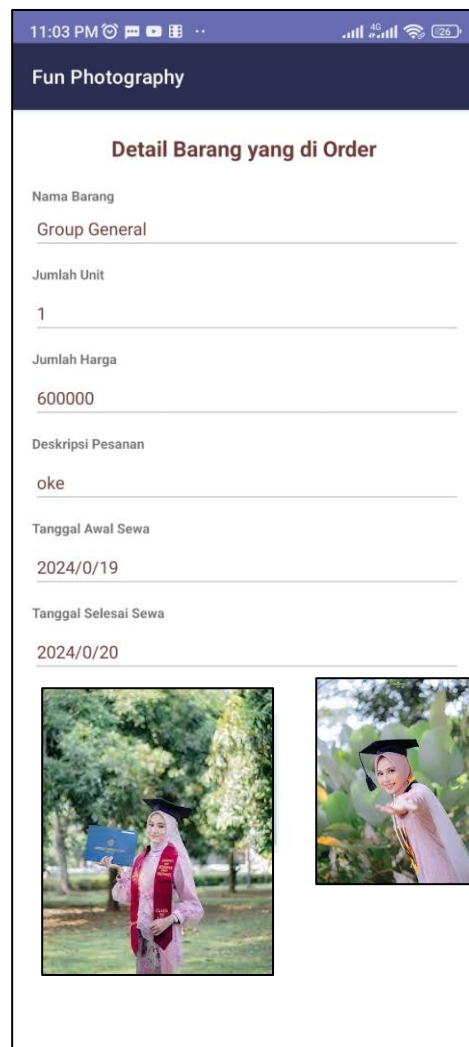
Halaman pemesanan user berisi keterangan pemesanan mulai dari nama paket, harga paket, hingga gambar hasil tampilan seputar paket yang akan diambil. Tampilan halaman input user dapat dilihat pada gambar 5.9, yang merupakan hasil rancangan pada gambar 4.9. Halaman ini dapat diakses oleh user.



**Gambar 5.9 Tampilan Halaman Pemesanan**

## 10. Hasil Rancangan Form Detail Orderan User

Halaman form detail orderan user berisi detail barang yang telah diorder mulai dari nama paket sampai tanggal sewa dan berakhir sewa. Tampilan halaman Daftar Orderan dapat dilihat pada gambar 5.10, , yang merupakan hasil rancangan pada gambar 4.9. Halaman ini dapat diakses oleh admin dan user.



The screenshot displays a mobile application interface for 'Fun Photography'. The title bar at the top shows the time as 11:03 PM and the app name 'Fun Photography'. The main content area is titled 'Detail Barang yang di Order' and contains the following information:

- Nama Barang: Group General
- Jumlah Unit: 1
- Jumlah Harga: 600000
- Deskripsi Pesanan: oke
- Tanggal Awal Sewa: 2024/0/19
- Tanggal Selesai Sewa: 2024/0/20

At the bottom of the form, there are two photographs of a woman in a white graduation gown and cap, one holding a blue diploma.

**Gambar 5.10 Tampilan Halaman Input Berita**

## 11. Hasil Rancangan Form Pesan User

Halaman form pesan user berisi detail untuk pemesanan seperti nama, handphone, alamat, tanggal pemesanan, tanggal selesai pemesanan dan konfirmasi pesanan. Tampilan halaman Edit Berita dapat dilihat pada gambar 5.11, halaman ini hanya dapat diakses oleh admin.



The image shows a mobile application interface for 'Fun Photography'. The form contains the following fields:

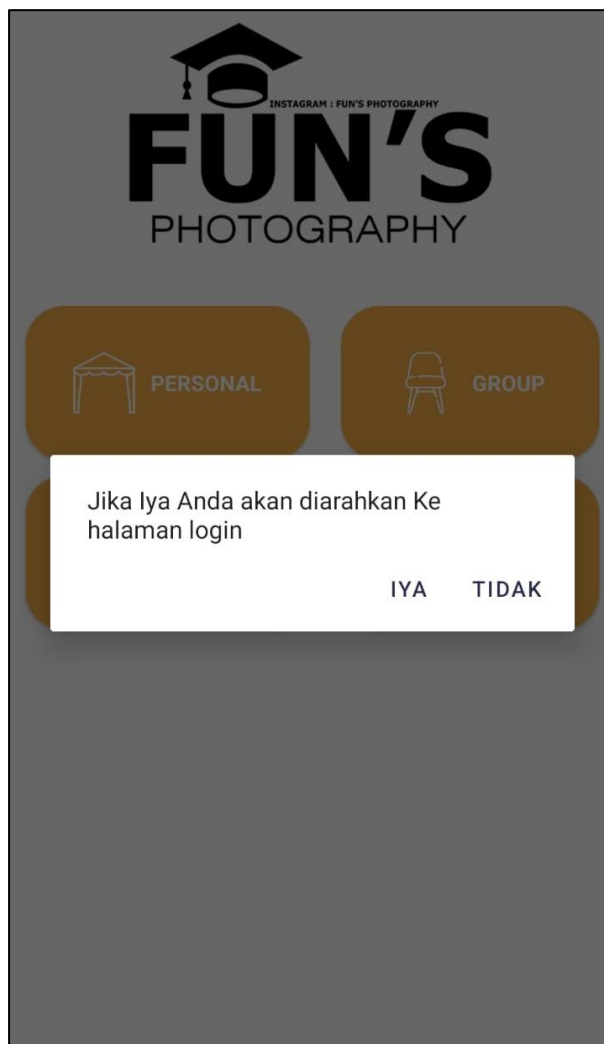
- Nama**: Nama
- No. Handphone**: No Handphone
- Alamat**: Alamat
- Jumlah Unit**: Jumlah Unit
- Tanggal Pemasangan**: Tanggal Pemasangan
- Tanggal Selesai Sewa**: Tanggal Selesai Sewa
- Keterangan Detail**: Name

At the bottom of the form is a dark blue button labeled **KONFRIMASI PESANAN**.

**Gambar 5.11 Tampilan Halaman Edit Berita**

## 12. Hasil Rancangan Tampilan Logout

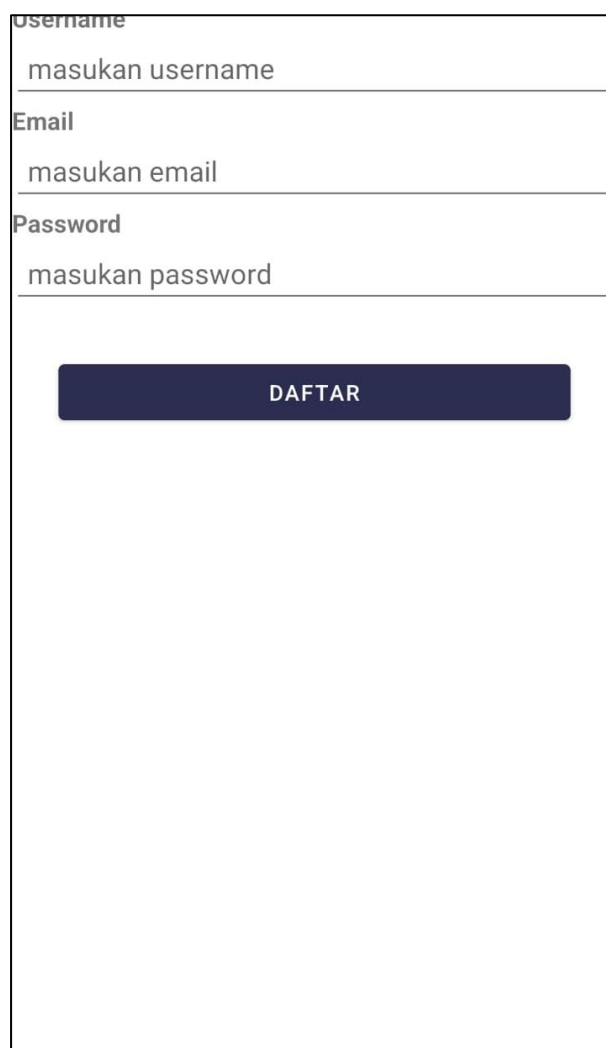
Halaman logout berfungsi untuk keluar akun dari aplikasi. Tampilan halaman Logout dapat dilihat pada gambar 5.12, menu ini dapat diakses oleh admin dan user untuk keluar dari aplikasi.



**Gambar 5.12 Tampilan Halaman Logout**

### 13. Hasil Rancangan Tampilan Registrasi User

Halaman registrasi akan muncul pada saat pertama kali login klik menu register untuk membuat akun baru user. Tampilan halaman registrasi user dapat dilihat pada gambar 5.13, yang merupakan hasil rancangan pada gambar 4.16. Halaman ini hanya dapat diakses oleh user.



The image shows a user registration form with three input fields and a button. The first field is labeled 'Username' and contains the placeholder text 'masukan username'. The second field is labeled 'Email' and contains the placeholder text 'masukan email'. The third field is labeled 'Password' and contains the placeholder text 'masukan password'. Below the fields is a dark blue button with the text 'DAFTAR' in white capital letters.

**Gambar 5.13 Tampilan Halaman Registrasi User**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian *black box* pada sistem meliputi pengujian rancangan input dan rancangan output. Berikut merupakan pengujian rancangan input :

**Tabel 5.1 Tabel Pengujian Perangkat Lunak**

<b>Nama Fungsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Keluaran Yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Yang Didapatkan</b>	<b>Keterangan</b>
Login User	-Buka aplikasi -Masukan username dan password -Klik tombol login	Untuk masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	User dapat masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
<i>Form Data</i> Paket	-Klik ikon daftar paket foto -Klik data paket -Edit data -Klik tombol simpan	Data paket foto dapat di edit	Data berhasil diedit	Berhasil
<i>Form Data</i> Daftar Orderan	-Klik ikon daftar orderan	Data daftar orderan dapat di lihat	Data daftar orderan berhasil di lihat	Berhasil
<i>Form Data</i> Orderan Selesai	-Klik ikon Orderan Selesai	Data orderan selesai dapat dilihat	Data orderan selesai berhasil di lihat	Berhasil
<i>Form Data</i> Galeri	-Klik ikon galeri -Klik tombol tambah -Mengisi data galeri -Klik tombol simpan	Data galeri dapat di tambahkan	Data galeri dapat di tambahkan	Berhasil
<i>Form Login</i> Admin	-Klik login admin -Masukkan password	Untuk masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	Admin dapat masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil

<i>Form</i> Registrasi User	- Klik registrasi -Masukkan nama, email, golondarah, dan password	Untuk membuat akun yang bertujuan untuk dapat masuk dan mengakses sistem	User dapat login dengan akun yang telah dibuat untuk mengakses sistem	Berhasil
-----------------------------------	---	---	--	----------

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun kelebihan dan kekurangan dari program yang dibuat untuk Aplikasi Funs Photography di Kota Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut :

#### Kelebihan

1. Mempermudah pencarian paket foto, data paket, dan informasi berita terkait paket foto yang diambil.
2. Pengolahan data-data yang ada disimpan pada sebuah database sehingga mempermudah penyimpanan data, karena data telah saling terintegrasi.

#### Kekurangan

1. Sistem ini belum bisa melakukan pencarian lokasi user.
2. Sistem belum memiliki fitur untuk pemberian diskon ataupun pengurangan harga saat terjadinya promo ataupun event tertentu.
3. Sistem juga belum dapat melakukan pengaturan jaringan keamanan.