

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era globalisasi ini perkembangan dalam teknologi semakin pesat, salah satunya adalah teknologi informasi. Teknologi informasi di yakini dapat membantu perkembangan di kalangan masyarakat. Media yang dapat mendukung penyajian teknologi informasi salah satunya yaitu *website* dengan adanya *website* proses pencarian informasi akan lebih cepat, akurat dan relevan. Hal-hal yang dulunya masih menggunakan sistem konvensional sudah digantikan dengan sistem komputerisasi seperti *website* yang memungkinkan penyebaran informasi yang lebih luas yang dapat diakses tanpa mengenal batas waktu.

Gereja HKBP kebun kelapa Jambi merupakan salah satu tempat beribadah umat kristiani di Kota Jambi yang beralamat di Jln.Maria Walanda Maramis no.30 Jambi. Saat ini dalam menjalankan acara peribadahan Gereja HKBP kebun kelapa Jambi masih menggunakan cara konvensional. Dalam proses pengolahan data maupun distribusi informasi seputar pelaksanaan acara peribadahan masih lambat dimana penyampaian informasi masih dalam bentuk kertas. Informasi yang didapat hanya pada saat kebaktian berlangsung yakni pada hari minggu, bagi jemaat yang tidak hadir dalam kebaktian minggu secara tidak langsung sulit mengetahui kegiatan yang telah dilakukan ataupun kegiatan yang akan dilakukan untuk satu minggu

kedepan seperti kegiatan ibadah rutin dan non rutin, informasi data jemaat, informasi persembahan mingguan, tata ibadah dan pemberitahuan.

Untuk mengurangi timbulnya masalah yang sering kali terjadi karena proses distribusi informasi yang tidak merata, mudahnya kehilangan data serta kesulitan dalam menemukan data anggota jemaat jika sewaktu-waktu dibutuhkan, maka penulis tertarik untuk membantu pihak gereja merancang sebuah sistem informasi yang dapat membantu jemaat mendapatkan secara langsung informasi yang dibutuhkan seputar gereja. Berdasarkan pada latar belakang diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul “**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEREJA HKBP KEBUN KELAPA JAMBI BERBASIS WEB**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang akan diteliti oleh penulis adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi seputar data jemaat dan kegiatannya pada Gereja HKBP Kebun Kelapa Jambi berbasis web.
2. Bagaimana membuat sistem informasi Gereja HKBP Kebun Kelapa Jambi yang informatif dan komunikatif.

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah yang ditentukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi dirancang untuk menambah dan menampilkan informasi berupa profil gereja, kegiatan ibadah rutin dan non rutin, informasi keanggotaan, informasi persembahan mingguan, tata ibadah dan pemberitahuan.
2. Sistem informasi dirancang khusus untuk Gereja HKBP kebun kelapa Jambi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang ditentukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa sistem informasi yang saat ini sedang berjalan pada Gereja HKBP kebun kelapa Jambi.
2. Merancang sistem informasi pada Gereja HKBP kebun kelapa Jambi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah jemaat Gereja HKBP kebun kelapa Jambi untuk mengakses informasi seputar kegiatan gereja .
2. Mempermudah efektifitas kinerja pihak Gereja HKBP kebun kelapa Jambi dalam menyimpan, mengelola data anggota jemaat, serta mencari data anggota jemaat jika sewaktu-waktu dibutuhkan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan tugas akhir ini, dapat dilihat melalui sistematika penulisan yang meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori yang memperkuat penelitian dan konsep mengenai sumber definisi landasan teori yang berisikan pengertian perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, internet, website, gereja, database, use case, class diagram, activity diagram, PHP, MySQL, XAMPP dan Adobe Dreamweaver yang didapat dengan melakukan studi pustaka.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode perancangan sistem, serta alat bantu penelitian

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisa sistem, analisa kebutuhan sistem, perancangan sistem, rancangan struktur data, rancangan keluaran (output), perancangan masukan (input), rancangan struktur program, dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang implementasi yang menampilkan hasil implementasi program dari hasil output dan input, implementasi pengujian sistem pada perancangan sistem informasi pada Gereja HKBP kebun kelapa Jambi Berbasis Web, dan analisa hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan atau hasil analisis dan Perancangan serta saran-saran yang diajukan kepada pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini.