

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Nasir and C. Difo, "Penerapan Alat Tes Buta Warna Berbasis Arduino Uno," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 925–934, 2018, doi: 10.24176/simet.v9i2.2448.
- [2] M. A. Suryawan and M. Safei, "Implementasi Metode Ishihara pada Aplikasi Tes Buta Warna Berbasis Android," *J. Inform.*, vol. 7, no. 2, pp. 6–15, 2018.
- [3] R. V. Dhika, E. Ernawati, and D. Andreswari, "Aplikasi Tes Buta Warna Dengan Metode Ishihara Pada Smartphone Android," *Pseudocode*, vol. 1, no. 1, pp. 51–59, 2014, doi: 10.33369/pseudocode.1.1.51-59.
- [4] R. Widianingsih, A. Harsa Kridalaksana, and A. Rofiq Hakim, "Aplikasi Tes Buta Warna Dengan Metode Ishihara Berbasis Komputer," *J. Inform. Mulawarman*, vol. 5, no. 1, pp. 36–41, 2010.
- [5] S. Syam¹ and N. Mustika², "Prototipe Alat Bantu Deteksi Pola Warna Untuk Penderita Buta Warna," *Prototipe Alat Bantu Deteksi Pola Warn. Untuk Penderita Buta Warn.*, vol. 5, no. 2, pp. 1–6, 2018.
- [6] G. Lausegger, M. Spitzer, and M. Ebner, "OmniColor - A smart glasses app to support colorblind people," *Int. J. Interact. Mob. Technol.*, vol. 11, no. 5, pp. 161–177, 2017, doi: 10.3991/ijim.v11i5.6922.
- [7] M. Aidil, S. Pengajar Politeknik Negeri Padang, and M. Politeknik Negeri Padang, "Rancang Bangun Mesin Pendeteksi Nominal Uang Rupiah Kertas Dengan Output Suara Dan Penukar Uang Rupiah Untuk Tuna Netra Berbasis Mikrokontroler," *J. Tek. Elektro ITP*, vol. 5, no. 1, pp. 34–44, 2016.
- [8] H. Rashid, A. S. M. R. Al-Mamun, M. S. R. Robin, M. Ahasan, and S. M. T. Reza, "Bilingual wearable assistive technology for visually impaired persons," *1st Int. Conf. Med. Eng. Heal. Informatics Technol. MediTec 2016*, no. December, 2017, doi: 10.1109/MEDITEC.2016.7835386.
- [9] S. Widiyanto, K. Adi, H. Danusaputro, J. Fisika, F. Sains, and U. Diponegoro, "Penderita Buta Warna Berbasis Mikrokontroler Avr Atmega16," *Youngster Phys. J.*, vol. 1, no. 4, pp. 133–142, 2013.
- [10] A. Ellanda, S. Aulia, M. T. St, and Y. S. Hariyani, "Perancangan Aplikasi Pembaca Warna Untuk Penderita Buta Warna Berbasis Android Design of Colors Reader Application for Color Blind People Based on Android," *J. Elektro Telekomun. Terap.*, pp. 59–66, 2014.
- [11] J. Iskandar and D. K. Utami, "Penerapan Fuzzy Logic Untuk Meningkatkan Derajat Kebenaran Deteksi Pada Alat Bantu Buta Warna Berbasis Sensor Optik," *Komputasi J. Ilm. Ilmu Komput. dan Mat.*, vol. 16, no. 1, pp. 195–202, 2019, doi: 10.33751/komputasi.v16i1.1590.

- [12] H. Nasution, "Implementasi Logika Fuzzy pada Sistem Kecerdasan Buatan," *ELKHA J. Tek. Elektro*, vol. 4, no. 2, pp. 4–8, 2020, [Online]. Available: [https://jurnal.untan.ac.id/index.php/Elkha/article/view/512%0Ahttp://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1559615&val=2337&title=Implementasi Logika Fuzzy pada Sistem Kecerdasan Buatan](https://jurnal.untan.ac.id/index.php/Elkha/article/view/512%0Ahttp://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1559615&val=2337&title=Implementasi%20Logika%20Fuzzy%20pada%20Sistem%20Kecerdasan%20Buatan)
- [13] R. Kurnia, "Penentuan Tingkat Buta Warna Berbasis His Dengan Banyak Warna Pada Citra Isihara," *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf. 2009 (SNATI 2009)*, vol. IV, no. 1, pp. 54–77, 2009.
- [14] S. Saini, E. Febriani Dunga, and I. Sulistiani, "Evaluasi Pemeriksaan Tes Buta Warna Menggunakan Metode Ishihara Berbasis Google Form Menggunakan Buku Ishihara," *Indones. J. Pharm. Educ.*, vol. 2, no. 1, pp. 42–51, 2022, doi: 10.37311/ijpe.v2i1.15855.
- [15] A. N. Hermana, A. Zulkarnain, and Y. A. Riadi, "Implementasi Pengolahan Model Warna Rgb Pada Aplikasi Identifikasi Warna," *MIND J.*, vol. 3, no. 1, pp. 49–60, 2019, doi: 10.26760/mindjournal.v3i1.49-60.
- [16] A. P. Citra, "DETEKSI WARNA Materi," 2009.
- [17] D. A. Prabowo and D. Abdullah, "Deteksi dan Perhitungan Objek Berdasarkan Warna Menggunakan Color Object Tracking," *Pseudocode*, vol. 5, no. 2, pp. 85–91, 2018, doi: 10.33369/pseudocode.5.2.85-91.
- [18] I. S. Areni, I. Amirullah, and N. Arifin, "Klasifikasi Kematangan Stroberi Berbasis Segmentasi Warna dengan Metode HSV," *J. Penelit. Enj.*, vol. 23, no. 2, pp. 113–116, 2019, doi: 10.25042/jpe.112019.03.
- [19] A. Junaedi, M. D. M. Puspitasari, and M. Maulidina, "Pengaruh (Intensor) Induktor Heater Menggunakan Thermal Sensor Berbasis Mikrokontroler Arduino Nano Dalam Mengolah Logam," *Nusant. Eng.*, vol. 4, no. 2, pp. 169–175, 2021, doi: 10.29407/noe.v4i2.16754.
- [20] R. Chen, W. Zhai, and Y. Qi, "Mechanism and technique of friction control by applying electric voltage. (II) Effects of applied voltage on friction," *Mocaxue Xuebao/Tribology*, vol. 16, no. 3, pp. 235–238, 1996.
- [21] D. Desmira, "Aplikasi Sensor Ldr (Light Dependent Resistor) Untuk Efisiensi Energi Pada Lampu Penerangan Jalan Umum," *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 21–29, 2022, doi: 10.30656/prosisko.v9i1.4465.
- [22] S. F. Athifa and H. H. Rachmat, "Evaluasi Karakteristik Deteksi Warna Rgb Sensor Tcs3200 Berdasarkan Jarak Dan Dimensi Objek," *Jetri J. Ilm. Tek. Elektro*, vol. 16, no. 2, pp. 105–120, 2019, doi: 10.25105/jetri.v16i2.3459.
- [23] H. Suryantoro, "Prototype Sistem Monitoring Level Air Berbasis Labview dan Arduino Sebagai Sarana Pendukung Praktikum Instrumentasi Sistem Kendali," *Indones. J. Lab.*, vol. 1, no. 3, p. 20, 2019, doi: 10.22146/ijl.v1i3.48718.

- [24] A. Prasetyo, F. B. D.R, and H. Matalata, "Perancangan Regulasi Tegangan AC - DC Menggunakan Filter Pasif," *J. Electr. Power Control Autom.*, vol. 3, no. 2, p. 35, 2020, doi: 10.33087/jepca.v3i2.37.
- [25] D. KURNIA and F. Kesumaningtyas, "Penerapan Fuzzy Logic Dalam Pencarian Jalur Terbaik Menuju Lokasi Wisata Di Kota Bukittinggi," *J. Teknoif*, vol. 5, no. 2, pp. 1–7, 2017, doi: 10.21063/jtif.2017.v5.2.1-7.
- [26] I. Zulkarnain, M. Ramadhan, and B. Anwar, "Implementasi Alat Pendeteksi Warna Benda Menggunakan Fuzzy Logic dengan Sensor TCS3200 Berbasis Arduino," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Sist. Komput. TGD*, vol. 2, no. 2, pp. 106–117, 2019.
- [27] L. Kurniawati, S. K. Risandriya, and H. Wijanarko, "Pendeteksi Nominal Uang Kertas bagi Penyandang Tunanetra Menggunakan Neural Network," *J. Appl. Electr. Eng.*, vol. 3, no. 2, pp. 39–43, 2019, doi: 10.30871/jaee.v3i2.1821.
- [28] D. A. L. Sari, A. Mulyadi, A. Pratama, and ..., "Deteksi Objek Berwarna Real Time Berdasarkan Visualisasi Webcam," *J. ...*, vol. 02, no. 01, pp. 21–24, 2020, [Online]. Available: <https://ejournal.unibabwi.ac.id/index.php/Zetroem/article/view/1336>
- [29] R. Pratama, A. Fuad, and F. Tempola, "Deteksi Kematangan Buah Tomat Berdasarkan Fitur Warna Menggunakan Metode Transformasi Ruang Warna His," *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 2, pp. 81–86, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i2.1318.
- [30] D. A. Sari, Elfira Makmur, and Retyana Wahrini, "Implementasi Fuzzy Logic untuk Kontrol Gerak Tari pada Robot Humanoid dengan Menerapkan Sensor Deteksi Warna TCS3200," *J. Zetroem*, vol. 5, no. 1, pp. 89–93, 2023, doi: 10.36526/ztr.v5i1.2784.