

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Menghasillkan aplikasi *Augmented Reality* untuk membantu anak-anak belajar mengenal benda-benda yang ada di kelas 1-3 pada Madrasah Ardhal-Haq.
2. Dengan adanya aplikasi Edukasi Pengenalan Bahasa Arab ini dapat membantu guru Madrasah Ardhal-Haq dalam mengajar didalam kelas.
3. Aplikasi ini dapat meningkatkan minat anak-anak untuk belajar dikarenakan metode yang digunakan ini lebih Atraktif dan inovatif dari metode pembelajaran yang biasa.

#### **6.2 SARAN**

Aplikasi *Augmented Reality* pengenalan Bahasa Arab pada Madrasah Ardhal-Haq ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan kepada pengembang, Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan hasil penelitian yang telah didapat yaitu :

1. Bagi peneliti selanjutnya untuk menambahkan objek atau materi lain dan fitur baru yang lebih bermanfaat.

2. Untuk penelitian selanjutnya penambahan augmented reality 3D Bahasa Arab ini dengan media lain seperti pada IOS sehingga dapat digunakan secara umum dan meluas.
3. aplikasi Augmented Reality pengenalan Bahasa Arab ini dapat diimplementasikan secara nyata dan bermanfaat dalam melakukan proses belajar.