

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. N. Yarza, Maesaroh, and E. Kartikawati, “Pengetahuan Kesehatan Reproduksi Remaja Dalam Mencegah Penyimpangan Seksual,” *Sarwahita*, vol. 16, no. 01, pp. 75–79, 2019, doi: 10.21009/sarwahita.161.08.
- [2] BKKBN, “Lakip Bkkbn 2018,” *Bkkbn*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2018, [Online]. Available: [https://www.bkkbn.go.id/storage/files/1/LAKIP\\_BKKBN/LAKIP\\_BKKBN\\_2018.pdf](https://www.bkkbn.go.id/storage/files/1/LAKIP_BKKBN/LAKIP_BKKBN_2018.pdf)
- [3] “Direktorat Jenderal Pelayanan Kesehatan.” [https://yankes.kemkes.go.id/view\\_artikel/29/kesehatan-reproduksi-remaja-permasalahan-dan-upaya-pencegahan](https://yankes.kemkes.go.id/view_artikel/29/kesehatan-reproduksi-remaja-permasalahan-dan-upaya-pencegahan) (accessed Jan. 12, 2024).
- [4] E. Irawan, “Gambaran Pengetahuan Remaja Tentang Kesehatan Reproduksi Di Desa Kertajaya,” *J. Keperawatan BSI*, vol. 4, no. 1, pp. 26–31, 2016, [Online]. Available: <https://doi.org/10.31311/.v4i1.313>
- [5] “PROBLEMATIKA REMAJA AKIBAT KURANGNYA INFORMASI KESEHATAN REPRODUKSI - Psikologi.” <https://psikologi.esaunggul.ac.id/problematika-remaja-akibat-kurangnya-informasi-kesehatan-reproduksi/> (accessed Jan. 12, 2024).
- [6] M. S. N. Nur Azis, Gali Pribadi, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android,” vol. 6, no. 3, pp. 251–255, 2020.
- [7] J. H. P. Sitorus and M. Sakban, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar,” *J. Bisantara Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 1–13, 2021, [Online]. Available:

<http://bisantara.amikparbinanusantara.ac.id/index.php/bisantara/article/download/54/47>

- [8] K. Hidayatulloh, M. K. MZ, and A. Sutanti, “Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Dana Sehat Pada Rumah Sakit Umum Muhammadiyah Metro,” *J. Mhs. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 18–22, 2020, doi: 10.24127/v1i1.122.
- [9] R. E. Saputra, Z. Zulhalim, I. Ibrahim, S. Waluyo, and A. S. Rini, “Perancangan Aplikasi Student Get Student Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada Stie & Stmik Jayakarta,” *J. Manajemen Inform. Jayakarta*, vol. 1, no. 3, p. 196, 2021, doi: 10.52362/jmijayakarta.v1i3.158.
- [10] J. Suhimarita and D. Susianto, “Aplikasi Akutansi Persediaan Obat pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung,” *J. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 2, no. 1, pp. 24–33, 2019, [Online]. Available: <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/jusinta/article/view/235>
- [11] S. Tita Faulina *et al.*, “Penerapan Metode Waterfall pada Aplikasi Pemesanan Soundsystem Dan Organ Tunggal Jefri,” *Jik*, vol. 12, no. 2, pp. 1–9, 2021, [Online]. Available: [www.polinpdg.ac.id](http://www.polinpdg.ac.id)
- [12] S. Sukatmi, “Aplikasi Absensi Siswa Berbasis Web Dengan Dukungan Sms Gateway Pada Smk Kridawisata Bandar Lampung,” *J. Inf. dan Komput.*, vol. 6, no. 1, pp. 20–29, 2018, doi: 10.35959/jik.v6i1.58.
- [13] M. B. Tri, “Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu,” *J. Sains Teknol. Fak. Tek.*, vol. X, no. 2, pp. 30–39, 2020.

- [14] S. Catriwati, “Aplikasi Pengingat Jadwal Dan Tugas Kuliah Berbasis Android,” *J. Intra Tech*, vol. 6, no. 1, pp. 01–07, 2022, doi: 10.37030/jit.v6i1.106.
- [15] S. B. <sup>1</sup>Safitrlaila151@gmail. co. Laila Safitri, “ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEXT CHATTING BERBASIS ANDROID WEB VIEW,” *J. IPSIKOM*, vol. 8, no. 2, pp. 1–5, 2020.
- [16] D. Safitri, K. Khermarinah, and W. A. H. Mukti, “Pengaruh Penggunaan Aplikasi Android Berbantuan Appsgeyser.Com terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial,” *J. Prim. Educ.*, vol. 1, no. 1, p. 1, 2021, doi: 10.29300/jpe.v1i1.4402.
- [17] Panji Rachmat Setiawan, Rizdqi Akbar Ramadhan, and Ause Labellapansa, “Pelatihan Pemrograman Flutter,” *J. Pengabd. Masy. dan Penerapan Ilmu Pengetah.*, vol. 3, no. 1, pp. 22–27, 2022, doi: 10.25299/jpmpip.2022.10699.
- [18] Muslim, R. P. Sari, and S. Rahmayuda, “IMPLEMENTASI FRAMEWORK FLUTTER PADA SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MASJID (Studi Kasus: Masjid di Kota Pontianak),” *Coding J. Komput. dan Apl.*, vol. 10, no. 1, pp. 46–59, 2022.
- [19] J. Maylia Suhendro, M. Sudarma, and D. Care Khrisne, “Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan Dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter,” *J. SPEKTRUM*, vol. 8, no. 2, p. 68, 2021, doi: 10.24843/spektrum.2021.v08.i02.p9.
- [20] S. Tjandra and G. S. Chandra, “Pemanfaatan Flutter dan Electron

- Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang,” *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 2, no. 02, pp. 76–81, 2020, doi: 10.37823/insight.v2i02.109.
- [21] A. N. R. Surya Ferronema Dawolo, Gunawan Dewantoro, “Perancangan Aplikasi Menu Order Berbasis Flutter dan Firebase Dengan Integrasi Kode QR”.
- [22] M. B. Wiryawan, “User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual,” *Humaniora*, vol. 2, no. 2, p. 1158, 2011, doi: 10.21512/humaniora.v2i2.3166.
- [23] Y. S. Jamilah and A. C. Padmasari, “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co,” *J. Desain Komun. Vis.*, vol. 9, no. 2, pp. 73–78, 2022, [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>
- [24] N. R. Wiwesa, “User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan,” *J. Sos. Hum. Terap.*, vol. 3, no. 2, pp. 17–31, 2021.
- [25] N. K. Akmal and M. N. Dasaprawira, “Rancang bangun Application Programming Interface (API) menggunakan gaya arsitektur GraphQL untuk pembuatan sistem informasi pendataan anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) studi kasus UKM Starlabs,” *J. SITECH Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 5, no. 1, pp. 37–40, 2022, doi: 10.24176/sitech.v5i1.7937.
- [26] W. Galindra Wardhana, I. Arwani, and B. Rahayudi, “Implementasi Teknologi Restful Web Service Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekaman Prestasi Mahasiswa Berbasis Website (Studi Kasus: Fakultas

- Teknologi Pertanian Universitas Brawijaya),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 2, pp. 680–689, 2020, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [27] I. A. Kaniya Pradnya Paramitha, D. M. Wiharta, and I. M. Arsa Suyadnya, “Perancangan Dan Implementasi Restful Api Pada Sistem Informasi Manajemen Dosen Universitas Udayana,” *J. SPEKTRUM*, vol. 9, no. 3, p. 15, 2022, doi: 10.24843/spektrum.2022.v09.i03.p3.
- [28] N. Hikmah, A. Suradika, and R. A. Ahmad Gunadi, “Metode Agile Untuk Meningkatkan Kreativitas Guru Melalui Berbagi Pengetahuan (Knowledge Sharing) (Studi Kasus: Sdn Cipulir 03 Kebayoran Lama, Jakarta,” *Instruksional*, vol. 3, no. 1, p. 30, 2021, doi: 10.24853/instruksional.3.1.30-39.
- [29] I. Mahendra and D. T. Eby Yanto, “Sistem Informasi Pengajuan Kredit Berbasis Web Menggunakan Agile Development Methods Pada Bank Bri Unit Kolonel Sugiono,” *J. Teknol. Dan Open Source*, vol. 1, no. 2, pp. 13–24, 2018, doi: 10.36378/jtos.v1i2.20.
- [30] R. Fahrudin and R. Ilyasa, “Perancangan Aplikasi ‘Nugas’ Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 35–44, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- [31] N. Sunarni, R. Solihah, and A. E. Purwati, “Rancang bangun buku saku digital kesehatan reproduksi berbasis android dalam pendidikan kesehatan,” *J. Ris. Kebidanan Indones.*, vol. 4, no. 2, pp. 26–31, 2020, doi:

10.32536/jrki.v4i2.90.

- [32] E. Purwaningsih, D. R. Ariestantia, and R. D. Anggrain, “Rancangan Aplikasi Android ‘Si Bulan Merah’ Sebagai Sarana Pendidikan Kesehatan Terhadap Penanganan Awal Dismenorea Pada Remaja,” *J. Kesehat. Med. Sainatika*, vol. 11, no. 2, pp. 184–189, 2020.
- [33] W. M. Purnamasari, H. Diana, and R. Rosdiani, “Pengembangan Aplikasi ‘Kere Pare’ Sebagai Media Edukasi Kesehatan Reproduksi Remaja Berbasis Android,” *Media Inf.*, vol. 18, no. 2, pp. 185–191, 2022, doi: 10.37160/bmi.v18i2.34.
- [34] Z. Salsabila and R. A. Siswanto, “PERANCANGAN APLIKASI FEMCARE SEBAGAI MEDIA EDUKASI,” vol. 10, no. 6, pp. 8301–8319, 2023.
- [35] A. M. Nisa Novaeni, Dharminto, Farid Agusyahbana, “Pengembangan Aplikasi Edukasi Kesehatan Reproduksi Remaja Berbasis Android Untuk Pembelajaran Biologi di SMA Pius Kabupaten Purworejo Tahun 2017 Nisa,” vol. 6, pp. 138–147, 2017.
- [36] A. B. Santoso, A. B. Prasetijo, and I. P. Windasari, “Perancangan Aplikasi Android Konsultasi Kesehatan Menggunakan React Native,” *J. Ilmu Tek. dan Komput.*, vol. 6, no. 1, p. 76, 2022, doi: 10.22441/jitkom.v6i1.009.
- [37] A. Rizkiyah Siregar, E. Safrianti, and L. Oktaviana Sari, “PERANCANGAN APLIKASI MOBILE KONSULTASI KESEHATAN BERBASIS ANDROID STUDIO di RUMAH SAKIT UNIVERSITAS RIAU,” *Jom FTEKNIK*, vol. 8, pp. 1–9, 2021.

- [38] M. Aliffiro Naufal and A. Muklason, “Pengembangan Aplikasi Healthcare Intelligence System Untuk Pemantauan Kesehatan Ibu Dan Anak: Perancangan Aplikasi Frontend,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 2, pp. 1038–1052, 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i2.1902.
- [39] G. Theophillia and C. Chandra, “Perancangan Aplikasi Kesehatan Mental berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking,” vol. 3, no. 2, pp. 28–34, 2023.
- [40] F. H. Subagja, T. H. Apandi, and N. N. Purnawan, “Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Android,” *J. Ilm. Ilmu dan Teknol. Rekayasa*, vol. 2, no. 2, pp. 101–109, 2020, doi: 10.31962/jiitr.v2i2.60.