

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Zahra Sahirah Rudiana Novie Indrawati Sagita “PELAYANAN PUBLIK MELALUI APLIKASI LAYANAN ASPIRASI DAN PENGADUAN ONLINE RAKYAT (LAPOR) OLEH DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA BANDUNG TAHUN 2020” *Jurnal Administrasi Pemerintahan (Janitra)* Volume 1 No 2, 2021 <https://doi.org/10.24198/janitra.v1i2.38248>
- [2] Abdussalaam, F., & Saputra, S. A. (2018) “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI COMPLAINT MANAGEMENT DENGAN METODE RAD MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL” *Jurnal E-Komtek*, vol 2 no 2, 54 - 68. <https://doi.org/10.37339/e-komtek.v2i2.94>
- [3] S. Soedewi, A. Mustikawan, and W. Swasty, “THE DESIGN THINKING METHOD APPLICATION ON THE KIRIHUCI MSME WEBSITE DESIGN”, *Visualita*, vol. 10, no. 2, p. 17, Apr. 2022. <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>
- [4] Elda, E. S., Heri Mulyono, & Anggri Yulio Pernanda. (2022). “Perancangan Sistem Informasi Layanan Pengaduan Badan Eksekutif Mahasiswa Berbasis Web: Web-Based Complaint Service Information System Design for The Student Executive Board” *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 3(1), 1–11. Doi : <https://doi.org/10.51454/decode.v3i1.67>
- [5] S. Tazkiyah dan A. Arifin, “Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma” *j. teknologi terpadu*, vol. 8, no. 2, hlm. 72–78, Des 2022. <https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513>
- [6] Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). “Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking” *Teknika*, 12(2),96-105. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i2.599>
- [7] R. Roth. "User Interface and User Experience (UI/UX) Design" *Geogr, Inf. Sci, Technol. Body Knowl.*, vol.2017, no. Q2, 2017, <https://doi.org/10.22224/gistbok/2017.2.5>
- [8] J. j. Garrett, “The elements of User Experience”, vol. 10, no. 5 2011. <https://doi.org/10.1524/icom.2.1.44.19040>

- [9] Umiga, M. (2022). "Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design" *Jurnal Cakrawala Informasi*, vol 2 no 2, 56-62. <https://doi.org/10.54066/jci.v2i2.242>
- [10] N. Luh Putri Ari Wedayanti, N. Kadek Ayu Wirdiani, and I. Ketut Adi Pumawan "Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing." *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, vol. 7, no 2. p. 113, Aug. 2019 <https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i02.p03>
- [11] H. Rachmi and S. Nurwahyuni "Pengujian Usability Website Andaru Persada Mandiri Menggunakan Nielsen Attributes of Usability" *J. Ilmu Komput dan Teknol*, vol. 1. no. 2. pp. 16.2020, <https://doi.org/10.35960/ikomti.v1i2.571>
- [12] S. Papadakis and M. Kalogiannakis "STEM, Robotics, Mobile Apps in Early Childhood and Primary Education". in *Lecture Notes in Educational Technology*, Singapore: Springer Nature Singapore, 2022. <https://doi.org/10.1007/978-981-19-0568-1>
- [13] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur'aini, and M. H. Aufan, "PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA." *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43-52, Aug. 2022, <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- [14] A. A. Razi, I. R. Mutiaz, and P. Setiawan, "PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER," *Desain Komun. Vis. Manaj. Desain dan Periklanan*, vol. 3, no. 02, pp. 219-237 <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>
- [15] Nabila Intan Assaufa, Mochammad Arifin "Perancangan UI/UX Aplikasi "BISA" Dengan Pendekatan Design Thinking" *jurnal ilmiah ITCIDA* vol 9, no 2 <http://dx.doi.org/10.55635/jic.v9i2.174>
- [16] FIRDONSIAH Arizona, ARWANANING TYAS Zahra, MA'RIFATUN, LM. "Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Sistem Informasi Penelitian Mahasiswa Berbasis Web". *INFORMAL: Informatics Journal*, [S.l.], v. 8, n. 2, p. 136-142, aug. 2023. <https://doi.org/10.19184/isj.v8i2.33468>

- [17] Valentino Kristian Reynaldi, Nina Setiyawati “PERANCANGAN UI/UX FITUR MENTOR ON DEMAND MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PLATFORM PENDIDIKAN TEKNOLOGI” Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana, vol 07, no 03, September 2022 : 835-849 <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i3.3109>
- [18] Fauziah, R. N., Yusup, D., & Siska. (2023). “PERANCANGAN UI/UX FITUR MENTOR ON DEMAND MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA WEBSITE SKILVUL”. *INFOTECH Journal*, vol 9 no 2, 331–338. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i2.5928>
- [19] Rani Puspita, & Rina Astriani. (2023). “PERANCANGAN DESIGN UI/UX PADA WEBSITE TOKO MISTER SHOP ID MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING”. *Jurnal Teknik Dan Science*, 2(3), 35–46. <https://doi.org/10.56127/jts.v2i3.1047>
- [20] Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, vol 22 no1, 41-51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>
- [21] Muhammad Suhaili, Herly Nurrahmi, Tri Fajar Yurmama, Vikka Isma Liana Putri “Perancangan Tampilan UI/UX Pada Aplikasi Novel Komik (Nomik)” *JOMMIT*, [Vol 6, No 1 \(2022\), https://doi.org/10.46961/jommit.v6i1.554](https://doi.org/10.46961/jommit.v6i1.554)
- [22] Dhian Sweetania, & Achmad Hafidz. (2023). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI BERBASIS MOBILE E-TICKET MUSEUM DI JAKARTA DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Teknik Dan Science*, Vol 2 No 3, 57–70. <https://doi.org/10.56127/jts.v2i3.1124>
- [23] Riki Andrian, Ardiansyah, Maya Fitria : Rancangan Prototipe Aplikasi Informasi Penyewaan Gedung Pernikahan di Banda Aceh, Jurusan Teknik Elektro dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Syiah Kuala, Vol.5 No.1 2020: 19-27 <https://doi.org/10.24815/kitektro.v5i1.15573>
- [24] Raschintasofi, M., & Yani, H. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Learning Management System Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1), 343–353. <https://doi.org/10.33998/jms.2023.3.1.753>
- [25] Prionggo Hendradi “PERANCANGAN UI/UX APLIKASI INFORMASI UMUM BEASISWA BERBASIS iOS” *SNITEK* , [Vol. 2, 2022, https://doi.org/10.59134/prosidng.v2i-.137](https://doi.org/10.59134/prosidng.v2i-.137)

- [26] Elian Zuldi, R., & Fatmawati, A. (2023). "Perancangan User Interface dan User Experience Pada Website Belajar Bekerja Menggunakan Pendekatan Human Centered Design". *Abdi Teknayasa*, 4(1), 164–172. <https://doi.org/10.23917/abditeknayasa.v4i1.1272>
- [27] Rosandi Fila Setiawan, Sugeng Widodo, Adnan Zulkarnain "User Interface Design and User Experience Design at STIKI PMB Online using the User-Centered Design Method", *J-Intech : Journal of Information and Technology*, Vol 9 No 01 (2021), <https://doi.org/10.32664/j-intech.v9i01.589>
- [28] Eka Wulansari Fridayanthie, Haryant , Tsamarah Tsabitah "Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web" *paradigma*, Vol 23, No 2 (2021) <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>
- [29] Hendri , Despita Meisak , Silvia Rianti Agustini "PENERAPAN METODE PROTOTYPE PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MEDIATAMA SOLUSINDO JAMBI" *STORAGE : jurnal ilmiah dan teknik* , Vol. 1 No. 4 (2022) <https://doi.org/10.55123/storage.v1i4.1066>
- [30] Jehan Saptia Kurniaa, Fitria Risyda : RANCANG BANGUN PENERAPAN MODEL PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCATATAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB" *JSI*, Vol 8, No 2 (2021) <https://doi.org/10.35968/jsi.v8i2.737>