

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Saputra, T. B. Adji, and A. E. Permanasari, “Analisis Sentimen Data Presiden Jokowi Dengan Preprocessing Normalisasi dan Stemming Menggunakan Metode Naïve Bayes dan SVM Oleh,” 2015.
- [2] R. M. Fiqriansyah, A. Nugroho, and R. Setiawan, “Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Perancangan Game First Person Shooter Sebagai Pengenalan Kampus Pada Mahasiswa di UNAMA Kota Jambi,” JAKAKOM, 2023. [Online]. Available: <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>
- [3] H. Simorangkir and K. M. Lhaksmana, “Analisis Sentimen pada Twitter untuk Games Online Mobile Legends dan Arena of Valor dengan Metode Naïve Bayes Classifier,” 2018. [Online]. Available: <https://dev.twitter.com>.
- [4] A. T. Khomeiny and D. A. Prasetya Wibawa, “Buletin Sistem Informasi dan Teknologi Islam DOTA 2, League of Legends, dan Paladins: Popularitas Game MOBA di Indonesia Informasi Artike Abstrak ,” vol. 1, no. 3, pp. 139–144, 2020, [Online]. Available: <https://trends.google.com>,
- [5] H. Simorangkir and K. M. Lhaksmana, “Analisis Sentimen pada Twitter untuk Games Online Mobile Legends dan Arena of Valor dengan Metode Naïve Bayes Classifier,” 2018. [Online]. Available: <https://dev.twitter.com>.
- [6] P. Arsi, P. Subarkah, and B. Kusuma Adhi, “Analisis Sentimen Game Genshin Impact pada Play Store Menggunakan Naïve Bayes Clasifier,” *Jurnal Ilmiah Teknik Mesin , Elektro dan Komputer*, vol. Vol 3, pp. 162–169, 2023.
- [7] A. Reza Satria and S. Adinugroho, “Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Mobile menggunakan Algoritma Gabungan Naïve Bayes dan C4.5 berbasis Normalisasi Kata Levenshtein Distance,” 2020. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [8] A. Atmanegara, R. Ciptaningsi, E. Rasywir, D. Meisak, and F. I. Komputer, “Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Penerapan Data Mining Algoritma Naive Bayes Clasifier Untuk Mengetahui Minat Beli Pelanggan Terhadap Kartu Telkomsel (Ricks Cell Simpang Candra),” 2022.
- [9] S. Amaliyah and S. Rianti Agustini, “Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Penerapan Data Mining Untuk Menentukan Kelompok Prioritas Penerima Bantuan PKH Menggunakan Metode Clustering K-Means Pada Desa Kuala Dendang,” 2023. [Online]. Available: <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>

- [10] M. Florensia and Y. Arvita, "Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS) Analisis Pola Pembelian Produk Pada PT Big Royal Lestari Dengan Algoritma Apriori," 2022. [Online]. Available: <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jms>
- [11] A. Prayoga Rizkyandri and Y. Arvita, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Implementasi Metode K-Means Clustering Untuk Menentukan Persediaan Barang Pada Toko SS BabyShop," vol. 3, no. 2, 2023, doi: 10.33998/jakakom.v3i2.
- [12] V. Darsono and A. Andrianti, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Penerapan Data Mining Algoritma K-Means Untuk Rekomendasi Pemilihan Bidang Studi Perguruan Tinggi Pada Siswa SMKN 1 Kota Jambi," 2022. [Online]. Available: <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>
- [13] Y. Mahena, M. Rusli, and E. Winarso, "Prediksi Harga Emas Dunia Sebagai Pendukung Keputusan Investasi Saham Emas Menggunakan Teknik Data Mining," pp. 36–51, 2015.
- [14] H. Sastypratiwi, R. Dwi, and N. #2, "JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika) Analisis Data Artikel Sistem Pakar Menggunakan Metode Systematic Review," 2020.
- [15] A. Aiman Assyauqi and S. Rianti Agustini, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Analisis Usability Web E-Learning UNAMA Sebagai Media Pembelajaran Kelas Online Dengan Metode Usability Testing," *JAKAKOM*, vol. 3, no. 2, 2023, doi: 10.33998/jakakom.v3i2.
- [16] C. Zahri and Y. Hartiwi, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Analisis Kualitas Layanan Website Sistem Informasi Akademik STIKBA Jambi terhadap Kepuasan Pengguna menggunakan Metode Webqual 4.0," vol. 3, no. 2, 2023, doi: 10.33998/jakakom.v3i2.
- [17] Winarno, Kurniabudi, and Hendri, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Analisis Sentimen Pada Twitter Mengenai Pemerintahan Jokowi Terkait Kesejahteraan Masyarakat Menggunakan Lexicon Based," vol. 3, no. 2, 2023, doi: 10.33998/jakakom.v3i2.
- [18] D. Ayu Muthia, "Analisis Sentimen Pada Review Restoran Dengan Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Naïve Bayes," *Februari*, vol. 2, no. 2, 2017, [Online]. Available: www.zomato.com
- [19] E. M. Sipayung, H. Maharani, and I. Zefanya, "Perancangan Sistem Analisis Sentimen Komentar Pelanggan Menggunakan Metode Naïve Bayes Classifier," 2016. [Online]. Available: <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>

- [20] P. Hemas Miranda, H. Dwi Waluyanto, and A. Zacky, "Perancangan Buku Komik sebagai Media Informasi Mengenai Dampak Game Terhadap Perilaku Sosial Anak," 2018.
- [21] M. A. Nur, Y. Sinatra, and J. Elektro, "Rancang Bangun Game Ular Tangga Menggunakan VB.NET 2010 Untuk Mata Pelajaran Bahasa Inggris di Kelas 7B SMP WAHID HASYIM MALANG," 2017.
- [22] R. Widyananda, P. M. Sn, B. Muhdaliha, and M. Sn, "Analisis Visual Game Arena Of Valor Sebagai Dasar Pengembangan Konsep Visual Game," 2017.
- [23] K. Kang, J. Lu, L. Guo, and J. Zhao, "How to improve customer engagement: A comparison of playing games on personal computers and on mobile phones," *Journal of Theoretical and Applied Electronic Commerce Research*, vol. 15, no. 2, pp. 76–92, 2020, doi: 10.4067/S0718-18762020000200106.
- [24] A. Alfinia Fahrudin, M. Ro, and is Abidin, "Analisis Makna Tanda Pada Karakter WIRO dalam gim Online Arena Of Valor," *Jurnal Barik*, vol. 4, no. 2, pp. 170–184, 2022, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- [25] R. Fiqriansyah *et al.*, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Penerapan Algoritma Naïve Bayes Untuk Mengetahui Pasien Penyakit Gagal Jantung," 2022. [Online]. Available: <https://m5.gs/bE42Nm>
- [26] M. L. Rifky, Z. Nugraha, M. B. Saputra, D. Pratama, E. Raswir, and Y. Pratama, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Implementasi Data Mining Untuk Penjualan Mobil Menggunakan Metode Naive Bayes," 2022. [Online]. Available: <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>.
- [27] J. Mariyanto *et al.*, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Implementasi Algoritma Naive Bayes Untuk Memprediksi zona dan Tingkat Penyebaran Covid-19 Di Provinsi Jambi," 2022. [Online]. Available: <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>.
- [28] D. Simanjuntak and A. Sindar, "Sistem Pakar Deteksi Gizi Buruk Balita Dengan Metode Naïve Bayes Classifier," Online, 2019.
- [29] A. Ghassa, A. Wahyudi, S. O. Tampubolon, N. A. Putri, E. Rasywir, and D. Kisbianty, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Penerapan Data Mining Algoritma Naive Bayes Clasifier Untuk Mengetahui Minat Beli Pelanggan Terhadap INDIHOME," 2022. [Online]. Available: <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>
- [30] "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Implementasi Algoritma K-Means Clustering Untuk Mengetahui Minat Pembeli Buah Melon." [Online]. Available: <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>

- [31] R. Gelar Guntara, “Pemanfaatan Google Colab Untuk Aplikasi Pendeteksian Masker Wajah Menggunakan Algoritma Deep Learning YOLOv7,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 5, no. 1, pp. 55–60, Feb. 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i1.750.
- [32] T. Rafli, “Analisis Komparasi Cycles X Render dan Cycles Render Menggunakan Google Colab,” *Jurnal TIKFA Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim*, vol. 8, no. 1, p. 92, 2023, [Online]. Available: <https://www.blender.org/download/demo-files/>.