

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pemanfaatan sistem teknologi dan informasi menjadi kebutuhan setiap orang dan memberikan manfaat yang besar pada struktur dan manajemen suatu organisasi[1]. Dengan perkembangannya yang sangat cepat mendorong kita untuk berinovasi di setiap aspek kehidupan karena peranan teknologi informasi sangat penting dalam mengatasi masalah yang di hadapi di era seperti sekarang yang dimana mana setiap orang membutuhkan informasi melalui media sosial[2]. Masjid merupakan tempat beribadah umat islam yang penyebarannya tidak hanya di desa tapi juga sampai ke kota besar. Selain tempat beribadah masjid juga dimanfaatkan sebagai tempat kegiatan lain misalnya seperti majelis taklim dan kegiatan keagamaan lainnya.

Masjid Al-Bakrie merupakan masjid yang terletak di desa arang-arang tepatnya di PT. SNP Jambi dimiliki oleh Bapak Bakrie dan dikelola oleh masyarakat setempat. Masjid ini mampu menampung sekitar 60 jamaah. Masjid Al-bakrie merupakan satu-satunya masjid yang ada di kawasan tersebut. Masjid Al-Bakrie memiliki organisasi yang bertanggung jawab mengelola kepentingan masjid, yaitu BKM (Badan Kemakmuran Masjid).

Perkembangan penyebaran informasi pada masjid Al-bakrie masih dilakukan dengan manual seperti jadwal sholat yang masih menggunakan mading

jadwal sholat yang dimana untuk menggantinya harus dilakukan secara manual dan

penyebaran informasi terkait acara keagamaan masih dilakukan melalui pengeras suara masjid saja dimana beberapa pengeras sudah usang dan mengalami kerusakan, Hal ini menarik penulis untuk meneliti dan merancang sebuah aplikasi untuk penyebaran informasi di masjid Al-bakrie.

Pada masjid Al-Bakrie pencatatan kas juga masih dilakukan secara manual yaitu dalam pencatatannya masih di ditulis di buku kemudian untuk penyebaran informasi kas hanya dilakukan ketika sholat jum'at saja yang itu artinya hanya seminggu sekali saja, sehingga pengelolaannya kurang efisien, rentan terjadi kesalahan dan kurang transparan. Pengelolaan dana masjid ataupun Yayasan adalah suatu kegiatan yang dilakukan oleh suatu organisasi, yang hampir setiap bulan dilakukan, demi memberikan informasi pemasukan maupun pengeluaran dana yang ada dalam Yayasan tersebut[3]. Dengan adanya aplikasi ini di harapkan dapat membantu organisasi pada masjid juga dalam masalah pengelolaan kas pada masjid Al-bakrie dan juga masyarakat sekitar.

Berbagai penelitian telah dilakukan oleh banyak ahli. Pengelolaan dana masjid atau yayasan merupakan suatu kegiatan yang dilakukan suatu organisasi untuk memberikan informasi mengenai aliran masuk dan keluar dana dalam suatu yayasan atau organisasi. Perkembangan teknologi informasi saat ini membuat organisasi di masjid mempunyai akses terhadap sistem komputerisasi yang mempunyai banyak manfaat bagi setiap organisasi.[4].

Berdasarkan penelitian diatas, untuk mendukung upaya tersebut maka penelitian yang dituangkan oleh penulis dalam penulisan tugas akhir yaitu berjudul

“ PERANCANGAN APLIKASI PANDUAN DIGITAL SEBAGAI LAYANAN DAN INFORMASI MASJID (Studi kasus : Masjid Al-Bakrie PT.SNP Jambi)”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu “ Bagaimana merancang aplikasi panduan digital sebagai layanan dan informasi pada masjid Al-bakrie? ”.

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian ini agar peneliti dapat selalu berfokus pada pokok permasalahan yang ada, maka dibatasi permasalahan yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya membahas tentang perancangan aplikasi panduan digital sebagai layanan dan informasi pada masjid Al-bakrie di PT.SNP jambi.
2. Metode pengembangan dan perancangan dari aplikasi ini menggunakan metode *waterfall*.
3. Penelitian ini hanya dilakukan di masjid Al-bakrie PT.SNP jambi.
4. Aplikasi yang dirancang menggunakan aplikasi visual studio code dengan bahasa pemrograman *dart* dari *Flutter*.
5. Perancangan masih menggunakan *flutter* versi 3.10.6 dengan *dart* versi 3.0.6
6. Aplikasi ini hanya bisa di instal minimal pada versi android 5.0(*lollipop*) atau API(*Application Programming Interface*) 21.

7. Akses *login* pada aplikasi hanya bisa dilakukan oleh admin saja
8. Fitur aplikasi hanya berisi tentang jadwal kegiatan keagamaan, jadwal sholat, panduan sholat, mengaji iqro', dan do'a-do'a pendek.
9. Database yang digunakan pada aplikasi ini hanya menggunakan *MySQL*

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin di capai melalui penelitian ini, yaitu:

1. Menganalisis penyebaran sistem informasi yang terjadi pada masjid Al-bakrie PT.SNP jambi.
2. Merancang sistem aplikasi panduan digital sebagai layanan dan informasi pada masjid Al-bakrie PT.SNP jambi.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

1. Berdasarkan hasil pengamatan dan analisis peneliti, Dengan adanya penelitian perancangan aplikasi panduan digital sebagai layanan dan informasi pada masjid Al-bakrie ini diharapkan dapat membantu masjid Al-bakrie dalam memberikan layanan dan penyebaran informasi kepada para jamaah dengan lebih mudah.
2. Hasil perancangan aplikasi panduan digital sebagai layanan dan informasi pada masjid Al-bakrie diharapkan menjadi solusi dan alternatif dalam penyebaran informasi bagi masyarakat di sekitar agar lebih efektif dan efisien.
3. Penelitian ini diharapkan dapat menambah ilmu dan menjadi acuan bagi peneliti selanjutnya yang ingin mengembangkan sistem dari aplikasi penelitian ini untuk kedepannya.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Agar penulisan laporan penelitian ini lebih mudah dipahami, maka sistem penulisan laporan penelitian ini dirumuskan secara khusus sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan uraian sistematik..

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori yang mendasari termasuk jurnal dan buku, yang mendasari penelitian ini. Informasi yang digunakan pada bab ini meliputi perancangan, sistem, perancangan sistem, aplikasi, informasi, sistem informasi, aplikasi, masjid, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan gambaran umum *flutter*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang bagaimana uraian rinci metode atau pendekatan yang digunakan dalam menjawab permasalahan untuk mencapai tujuan. Yang dimana mencakup pengumpulan data dan pengembangan sistem yang dilakukan selama penelitian serta alat bantu dalam pengembangan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisa dalam bentuk rancangan program, analisa kebutuhan sistem, analisis *input*, analisis *output*, rancangan struktur data dan rancangan struktur program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PEGUJIAN SISTEM

Bab ini membahas tentang pengimplementasian dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru, menguraikan tentang proses pengujian sistem dan menganalisa hasil yang didapatkan oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan berisikan saran-saran yang digunakan untuk pengembangan sistem lebih lanjut atau agar bermanfaat bagi para pembaca.