

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Pengolahan data menjadi informasi inilah yang menjadi kelebihan komputer, komputer juga telah merambah dalam berbagai segmen, baik didalam dunia bisnis maupun bidang pendidikan. Kompetisi pada dunia pendidikan telah menciptakan persaingan yang ketat antara sekolah yang satu dengan yang lainnya. Sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pengolahan sebuah institusi Pendidikan[1].

Penerimaan siswa baru merupakan salah satu proses yang ada di instansi pendidikan seperti sekolah yang berguna untuk menyaring calon siswa yang terpilih sesuai kriteria yang ditentukan oleh sekolah tersebut untuk menjadi siswa didiknya. Pada umumnya proses penerimaan siswa baru dilakukan melalui tahapan pendaftaran, tes seleksi, dan pengumuman penerimaan siswa[2].

Sistem penerimaan siswa baru yang berjalan saat ini pada SD(Sekolah Dasar) Pelita Raya Kota Jambi dilakukan dengan cara manual, berupa pencatatan di kertas, yaitu menggunakan formulir penerimaan siswa baru sehingga dalam pengolahan data memerlukan waktu yang cukup lama, bahkan terkadang sering terjadi kesalahan dalam proses pengerjaannya. Tes seleksi yang masih manual(offline), calon siswa(pendaftar) harus datang ke lokasi tes, sehingga hal

tersebut dapat memakan waktu bagi calon siswa(pendaftar) yang berdomisili diluar daerah. Pembuatan laporan pendaftaran siswa baru masih mengandalkan buku induk sebagai media penyimpanan data laporan sehingga dalam proses pembuatan sangat lambat dikarenakan harus menunggu data terkumpul. Sistem penerimaan siswa baru masih terbagi dalam beberapa bagian, sehingga tidak efisien karena membutuhkan waktu yang lama, sumber daya manusia yang banyak untuk menyelesaikan pekerjaan tersebut[3]. Karena penerimaan siswa baru yang dilakukan secara manual, sehingga masih banyak kekurangan data, untuk itu dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu dalam proses penerimaan siswa baru[2].

SD Pelita Raya memiliki akreditasi B, dengan nilai akreditasi diatas 80, yang mana jika di satukan semua standar nilai menjadi 84. Ada pula berikut rangkuman data-data siswa baru yang telah mendaftar dalam 3 tahun terakhir. Di tahun 2021 terdapat 23 siswa yang mendaftar, tahun 2022 ada 34 siswa yang mendaftar, dan di tahun 2023 terdapat 41 siswa yang mendaftar. Sedangkan untuk pengerjaan nya dilakukan oleh satu orang yaitu Operator/TU sekolah. Dan dengan jumlah siswa baru yang mendaftar sebanyak itu, apalagi pengerjaan nya hanya dilakukan oleh satu orang, menyebabkan pengumpulan data menjadi terhambat dan kurang efisien. Ditambah dengan informasi yang hanya disampaikan melalui formulir yang terkadang terasa kurang efektif dirasakan oleh para orang tua, dan pendaftaran untuk siswa baru yang kurang terawasi serta kurang arahan. Oleh karna itu diperlukan sistem yang dapat membantu memudahkan pengerjaan.

Diperlukan suatu teknologi informasi untuk mengolah data tersebut secara otomatis. Pemanfaatan teknologi informasi ini dapat memberikan suatu kemudahan dan ketepatan dalam mengelola data calon siswa baru. Selain itu juga dapat memberikan ruang yang tidak terbatas untuk penyimpanan data-data calon siswa baru. Dengan menggunakan sistem aplikasi berbasis website, SD Pelita Raya Kota Jambi dapat menyediakan layanan penerimaan peserta didik baru berbasis web untuk meningkatkan performa dan kinerja dalam menangani pelayanan PPDB. Dengan sistem berbasis website proses pendaftaran dapat dilakukan dengan mudah, di mana saja dan kapan saja oleh semua calon siswa baru. Juga memudahkan petugas panitia mengelola data calon siswa baru[1].

Berdasarkan permasalahan diatas, untuk mendukung upaya tersebut maka dilakukan penelitian yang dituangkan dalam penulisan tugas akhir yang berjudul **“Perancangan Sistem Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web di SD Pelita Raya Kota”**

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka di rumuskan permasalahan yang akan diteliti. Yaitu “Bagaimana merancang sistem penerimaan peserta didik baru berbasis web di SD Pelita Raya Kota Jambi?”

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar Penelitian ini dapat terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan dan adanya keterbatasan waktu dan kemampuan, maka penulis menetapkan Batasan Masalah sebagai berikut :

1. Penelitian yang dilakukan hanya sebatas proses pendaftaran dan registrasi ulang.
2. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, Framework Laravel, database MySQL dan metode pengembangan *Agile Software Development*.

#### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

##### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini, yaitu:

1. Untuk Menganalisis sistem pendaftaran siswa baru yang ada di SD Pelita Raya Kota Jambi.
2. Untuk merancang Aplikasi pendaftaran siswa baru pada SD Pelita Raya Kota Jambi.

##### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Pihak Sekolah
  - a. Memudahkan pihak sekolah dalam menyampaikan hasil seleksi berkas penerimaan siswa baru secara akurat dan efisien.
  - b. Memberikan peningkatan pelayanan dalam proses penerimaan peserta didik baru (PPDB) bagi peserta didik.

2. Bagi Siswa

- a. Memudahkan Siswa dalam melakukan pendaftaran.
- b. Mengakses informasi tentang sekolah tujuan, persyaratan, jadwal, dan hasil seleksi PPDB dengan mudah dan cepat.

3. Bagi Orang Tua Siswa

- a. Menghemat waktu, tenaga, dan biaya transportasi untuk mengantar dan menjemput siswa ke sekolah tujuan.
- b. Mendapatkan informasi yang transparan dan akuntabel tentang proses dan hasil seleksi PPDB.
- c. Mengawasi dan membimbing siswa dalam melakukan proses pendaftaran secara online.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah memahami penulisan laporan tugas akhir ini, maka dibuat sistematika penulisan pada penelitian ini sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi teori-teori yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain yang berfungsi sebagai kerangka atau landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang peneliti lakukan berupa penjelasan mengenai konsep perancangan sistem, konsep sistem informasi, penerimaan peserta didik baru, website, database, alat bantu pemodelan program seperti UML, Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram serta alat bantu pembuatan program seperti Visual Studio Code, MySQL, HTML, PHP, dan XAMPP. Pada bab ini juga memuat tinjauan pustaka yang berisi penelitian-penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan penelitian ini.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini memuat kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem yang digunakan, serta

alat bantu yang digunakan untuk pembuatan program.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi analisis dan perancangan terhadap sistem yang berjalan serta sistem yang akan diusulkan, yang terdiri dari gambaran umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis output, analisis input, analisis kebutuhan data, dan rancangan output, rancangan input, dan rancangan struktur data.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab implementasi dan pengujian sistem berisi hasil implementasi rancangan (design) pada bab sebelumnya, pengujian sistem informasi website yang telah dibangun dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Pada bab penutup terdiri atas kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan hasil penelitian yang dilakukan.

