

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya yaitu :

1. Perancangan desain UI/UX untuk sistem perjalanan wisata yang masih dengan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah kita dapatkan dari bangku perkuliahan dan selama proses magang di skilvul dan sistem yang dapat memudahkan pengguna betah dan nyaman menggunakan sistem tersebut telah berhasil dibuat.
2. Pada hasil pengujian *Online Usability Testing* aplikasi *mobile* menunjukkan nilai *usability* pada angka 7 - 6. Nilai tersebut tergolong pada kriteria *prototype* sudah bisa diterima.
3. Setelah melakukan seluruh proses untuk memahami kebutuhan dan permasalahan pengguna. Hasilnya adalah menghadirkan solusi kepada masalah yang ada yaitu untuk mempermudah perencanaan perjalan wisata dengan AI.

## 6.2 SARAN

Dari hasil perancangan ui/ux *artificial intelligent* untuk sektor pariwisata Maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Desain yang telah jadi dapat segera untuk diimplementasikan ke coding.
2. Pada proses pengujian *Usability mobile* disarankan untuk menambah instrumen penilaian lain untuk mendapatkan hasil yang lengkap dan memenuhi setiap aspek.