

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembuatan laporan yang telah dipaparkan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini telah berhasil membangun sebuah aplikasi *game Bunny Lost in the Forest* ber-genre *platformer* dengan menggunakan teknologi 2D dan hanya dapat dimainkan dengan format *game single player*.
2. Aplikasi ini dapat mengimplementasikan metode *Hierarchical Finite State Machine* untuk mengendalikan animasi pada *game*.
3. *Game Bunny Lost In The Forest* ini memiliki kriteria permainan berbasis *offline* saja pada *handphone android*.

6.2 SARAN

Adapun saran dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan *game Bunny Lost In The Forest* dapat dibuat dengan teknologi 3D dan bisa dimainkan secara *online*.
2. Diharapkan *game* ini dapat dikembangkan pada sistem operasi yang lain seperti iOS agar dapat menjangkau *user* yang lebih banyak.
3. Diharapkan *game* ini menjadi solusi bagi anak dengan rentang usia 6-12 tahun yang bisa dimainkan secara *multi user* atau banyak orang.