





## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil Implementasi dan hasil penilaian yang penulis dapatkan, dapat disimpulkan bahwa game Rpg Narrative Nivandria ini dapat membantu pengembang game dalam merancang game rpg narrative yang lebih menarik serta meningkatkan kualitas dan kreativitas desain dalam game dan meningkatkan daya saing dalam industri game lokal

#### **6.2 SARAN**

Berdasarkan hasil magang yang dilakukan, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Menambahkan berbagai fitur serta mekanik dalam game. Seperti pengaturan setting senjata maupun karakter dalam game, dan jika memungkinkan adanya fitur online.
2. Melakukan pengelompokan selama pengembangan. Dengan menggunakan aplikasi kolaborasi seperti Trello dapat memudahkan dalam pengembangan game.
3. Melakukan testing dan keamanan data. Dengan melakukan test pada game dapat memberikan informasi kekurangan game yang ada, serta menghindari kemungkinan data yang salah dalam input game.

